**Εκπαιδευτικό Λογισμικό για την προπαίδεια των Μαθηματικών μέχρι το 10**

*ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΤΗ*

*ΑΚΑΔΗΜΑΙΚΟ ΕΤΟΣ 2019 – 2020*

|  |  |
| --- | --- |
| **Π16036** – ιωαννιδησ παναγιωτησ | |
| **teams:** p16036@unipi.gr | **email:** [panos277@hotmail.com](mailto:panos277@hotmail.com) |
| **π16112** – Παραβαντησ αθανασιοσ | |
| **teams**: p16112@unipi.gr | **email:** thanosparavantis@gmail.com |

2020

Πίνακας περιεχομένων

[1 Λειτουργίες συνδεσιμότητας 2](#_Toc43910116)

[1.1 Σύνδεση (Login) 2](#_Toc43910117)

[1.2 Δημιουργία νέου χρήστη (Create new account) 3](#_Toc43910118)

[1.3 Επαναφορά Κωδικού (Password reset) 5](#_Toc43910119)

[2 Λειτουργία Μαθητή (Student) 7](#_Toc43910120)

[2.1 Λίστα μαθήματων / Dashboard 7](#_Toc43910121)

[2.2 Αξιολόγηση απόδοσης μαθητή 8](#_Toc43910122)

[2.3 Κλιμακωτή αξιολόγηση 9](#_Toc43910123)

[2.4 Σύστημα επιβράβευσης 10](#_Toc43910124)

[2.5 Διδασκαλία 11](#_Toc43910125)

[2.6 Αξιολόγηση 13](#_Toc43910126)

[2.6.1 Mini Review 13](#_Toc43910127)

[2.6.2 Review 14](#_Toc43910128)

[2.6.3 Final review 15](#_Toc43910129)

[3 Λειτουργία Δάσκαλου / Διαχειριστή (Teacher / Admin) 16](#_Toc43910130)

[3.1 Διαχείριση μαθητών 16](#_Toc43910131)

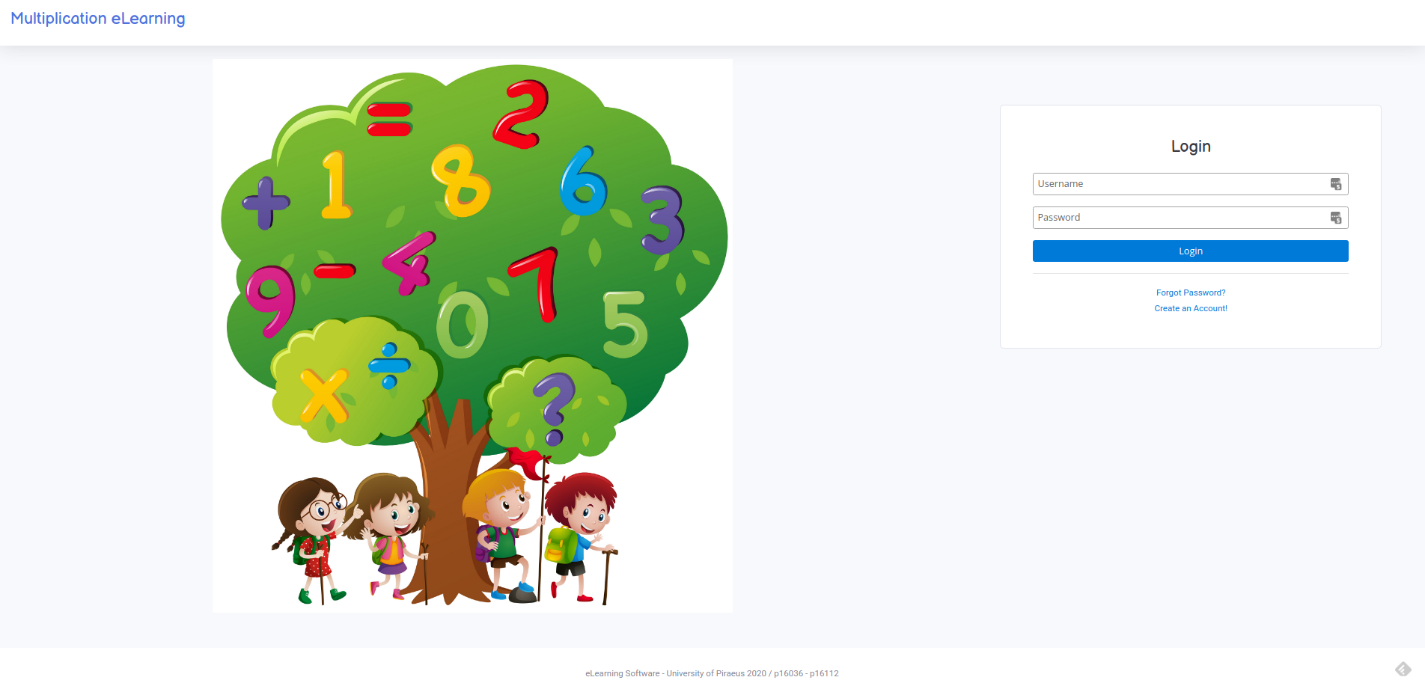
[3.2 Διαχείριση μαθήματων. 16](#_Toc43910132)

# Λειτουργίες συνδεσιμότητας

Η εφαρμογή “Multiplication eLearning” παρέχει όλες τις δυνατότητες συνδεσιμότητας, όπως για παράδειγμα δημιουργία νέου λογαριασμού ή επαναφορά κωδικού σε περίπτωση απώλειας του.

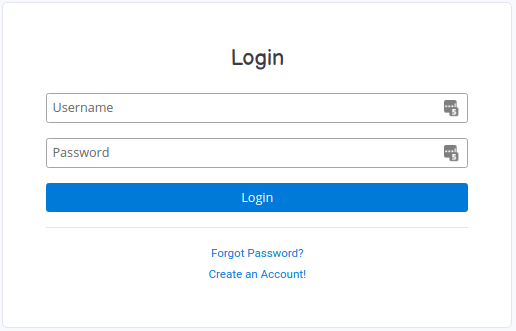
## Σύνδεση (Login)

Στην εικόνα 1.1 παρουσιάζεται η σελίδα σύνδεσης του χρήστη στην εφαρμογή.



Εικόνα 1.1

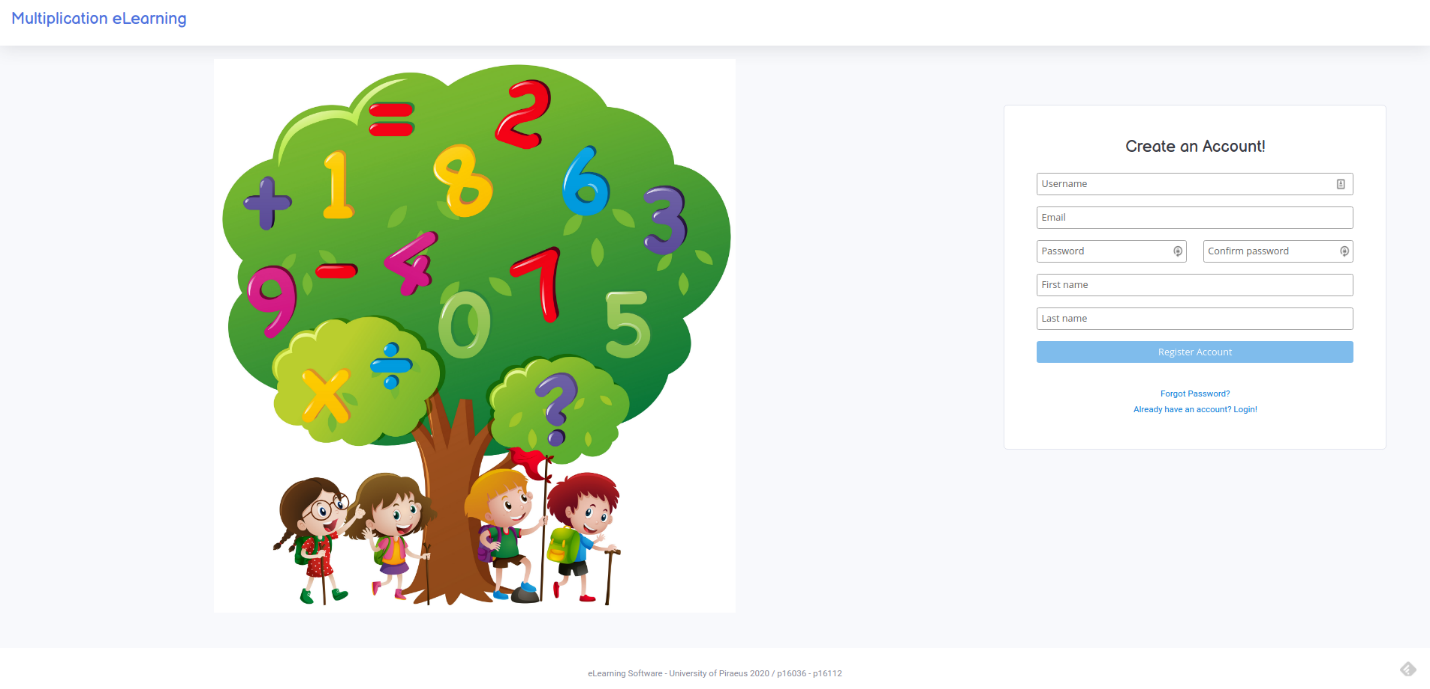
Πιο συγκεκριμένα τα πεδία που πρέπει να συμπληρώσει ο χρήστης για να συνδεθεί στην εφαρμογή είναι το “Username” και το “Password” του, εικόνα 1.2.



Εικόνα 1.2

## Δημιουργία νέου χρήστη (Create new account)

Για να συνδεθούν νέοι μαθητές στην εφαρμογή θα πρέπει πρώτα να δημιουργήσουν ένα νέο λογαριασμό. Για τη δημιουργία του λογαριασμού θα πρέπει να πατήσουν το σύνδεσμο “Create an Acount” ώστε να μεταφερθούν στην αντίστοιχη σελίδα, εικόνα 1.3.

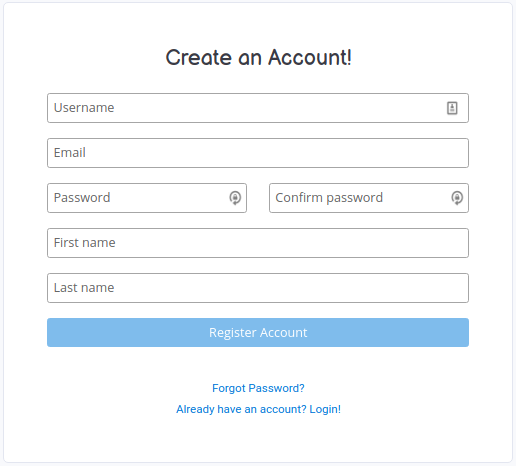


Εικόνα 1.3

Πιο συγκεκριμένα τα πεδία που πρέπει να συμπληρώσει ο χρήστης για να δημιουργήσει ένα νέο λογαριασμό είναι:

* Username
* Email
* Password και Confirm password
* First name
* Last name

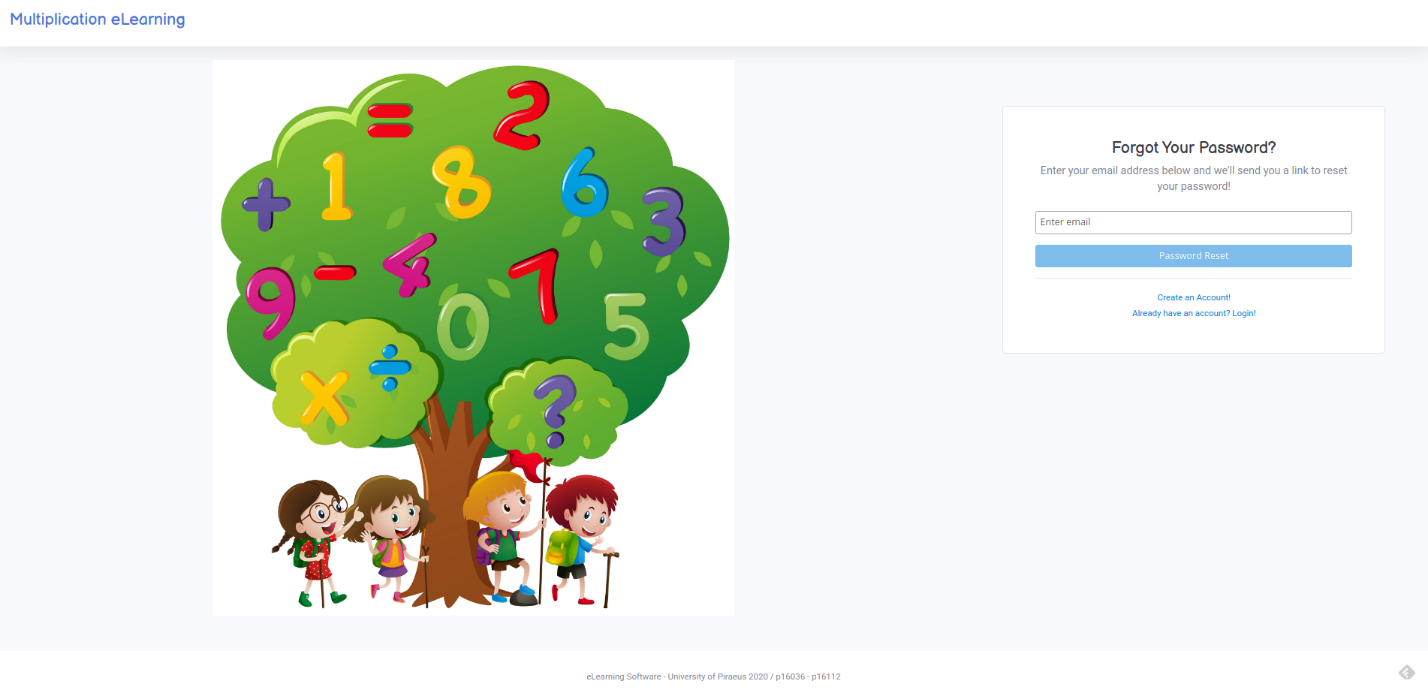
Η φόρμα παρουσιάζεται στην εικόνα 1.4.



Εικόνα 1.4

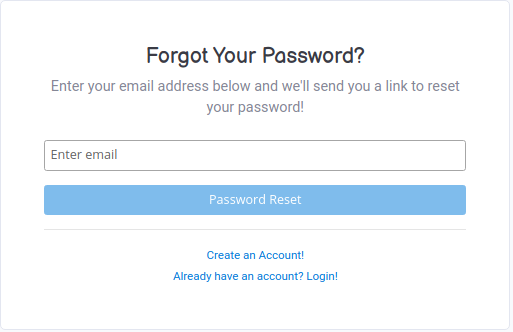
## Επαναφορά Κωδικού (Password reset)

Σε περίπτωση απώλειας του κωδικού σύνδεσης μπορείτε να τον επαναφέρετε πατώντας το σύνδεσμο “Forgrot password?” και θα μεταβείτε στη σελίδα για να εισάγεται το email σας, εικόνα 1.5.



Εικόνα 1.5

Στην εικόνα 1.6 παρουσιάζεται η φόρμα εισαγωγής του email.



Εικόνα 1.6

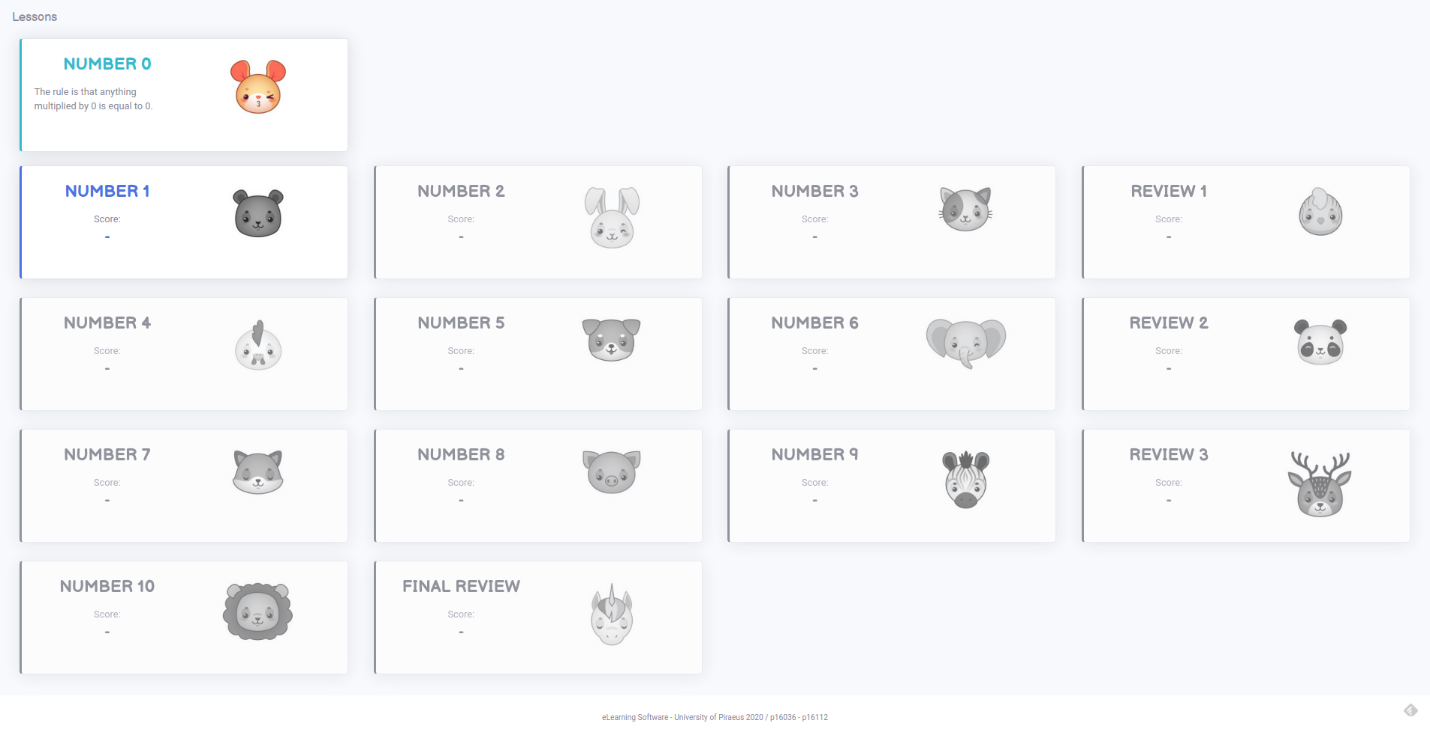
Αν υπάρχει ενεργός χρήστης με το συγκεκριμένο email θα του αποσταλεί ένα αυτοματοποιημένο μήνυμα με το σύνδεσμο που θα τον οδηγεί στη σελίδα αλλαγής κωδικού.

**φΟΤΟ ΑΠΟ ΜΕΙΛ**

# Λειτουργία Μαθητή (Student)

## Λίστα μαθήματων / Dashboard

Μόλις συνδεθεί στην εφαρμογή ένας μαθητής, μεταβαίνει αμέσως στο “Dashboard” εκεί παρουσιάζονται όλα τα μαθήματα, εικόνα 2.1.



Εικόνα 2.1

Τα μαθήματα αποτελούνται από:

* Τον αριθμό μηδέν, οπού διδάσκεται η θεωρία του πολλαπλασιασμού με το 0.
* Τους αριθμούς από το 1 μέχρι και το 10, οπού παρουσιάζεται η σχετική θεωρία και πραγματοποιείται ένα μικρό τεστ αξιολόγησης.
* Το review 1 που είναι ένα τσεπάκι στους αριθμούς 1, 2, 3.
* Το review 2 που είναι ένα τσεπάκι στους αριθμούς 4, 5, 6.
* Το review 3 που είναι ένα τσεπάκι στους αριθμούς 7, 8, 9.
* Το final review που είναι το τελικό τεστ και περιλαβαίνει ερωτήματα πάνω σε όλους τους αριθμούς.

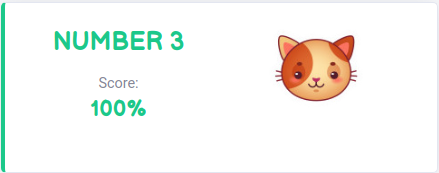
## Αξιολόγηση απόδοσης μαθητή

Για την αξιολόγηση του μαθητή υπάρχουν τρεις βαθμίδες:

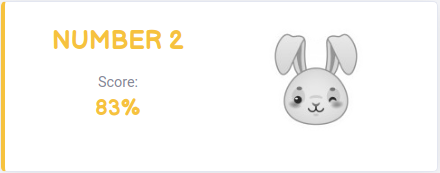
1. Βαθμός μεγαλύτερος ή ίσος με το 95 (Άριστα)
2. Βαθμός μεγαλύτερος ή ίσος με το 75 και μικρότερος του 95 (Καλά)
3. Βαθμός μικρότερος του 75 (Αποτυχία)

Το 100 θεωρείται το απολυτό άριστα!

Η 1η βαθμίδα αντιπροσωπεύεται με πράσινο χρώμα (εικόνα 2.2), η 2η βαθμίδα με κίτρινο χρώμα (εικόνα 2.3) και η 3η με κόκκινο χρώμα (2.4).



Εικόνα 2.2



Εικόνα 2.3

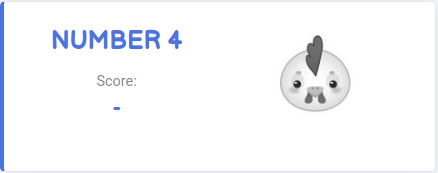


Εικόνα 2.4

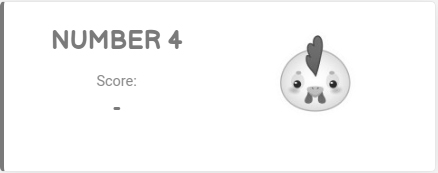
## Κλιμακωτή αξιολόγηση

Όπως φαίνεται και στη εικόνα 2.1 τα μαθήματα είναι κλειδωμένα, και για να ξεκλειδωθούν το επόμενα μαθήματα πρέπει να έχουν περαστεί όλα τα προηγούμενα, δηλαδή να ο μαθητής να έχει αξιολογηθεί με βαθμό >= 75.

Το τρέχον διαθέσιμο μάθημα εμφανίζεται με μπλε χρώμα (εικόνα 2.5), ενώ τα κλειδωμένα με γκρι (εικόνα 2.6).



Εικόνα 2.5

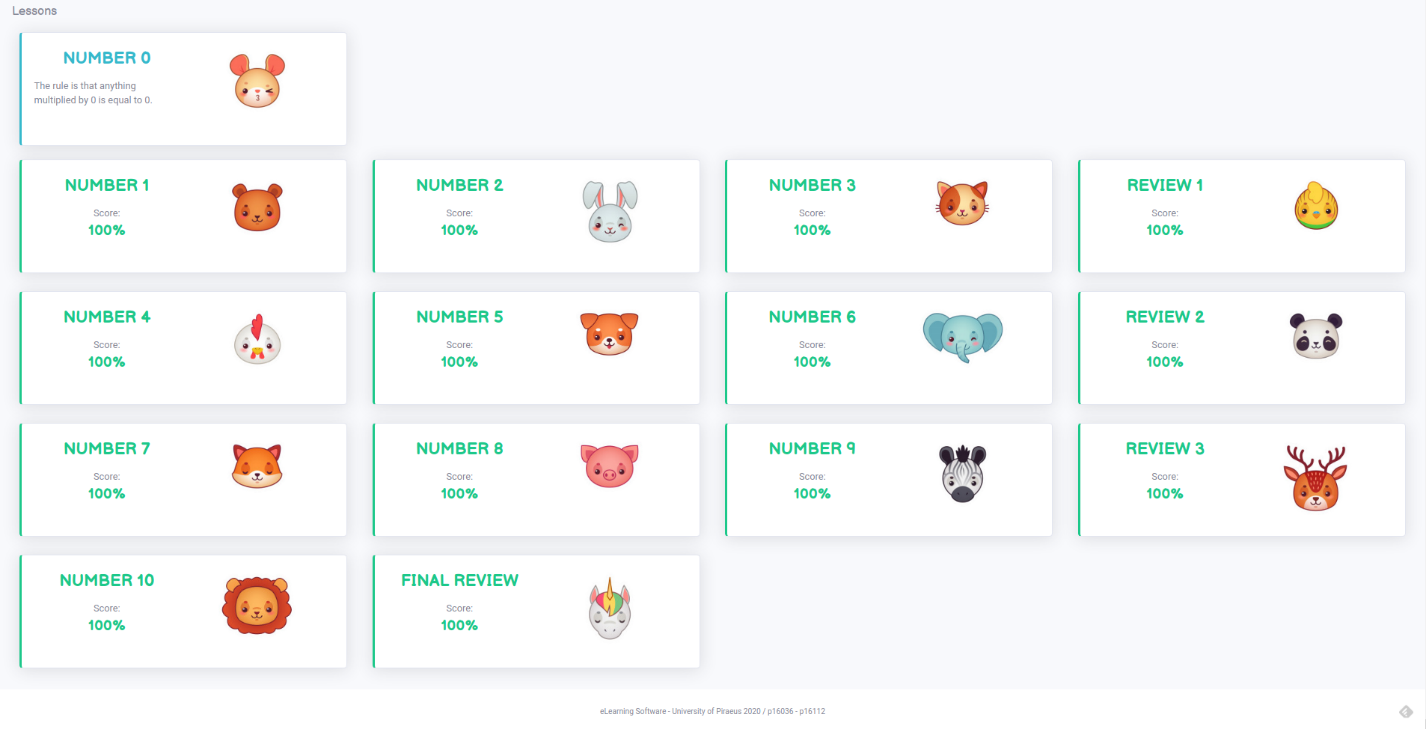


Εικόνα 2.6

## Σύστημα επιβράβευσης

Για να την δημιουργία κίνητρου ώστε οι μαθητές να αποδίδουν καλυτέρα, η εφαρμογή χρησιμοποιεί ένα σύστημα επιβράβευσης.

Πιο συγκριμένα, εμμέσως στόχος των μαθητών είναι να συλλέξουν και τα 16 ζωάκια! Κάθε ζωάκι ξεκλειδώνει μόνο όταν ο μαθητής βαθμολογηθεί με άριστα (>= 95) στο αντίστοιχο μάθημα!

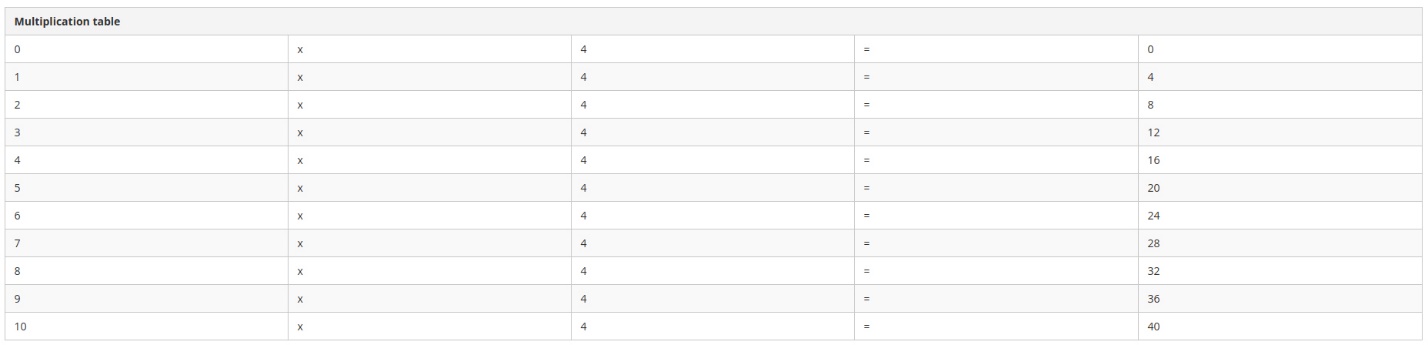


Εικόνα 2.7

## Διδασκαλία

Η διδασκαλία κάθε αποτελείται από την θεωρία και την εξέταση με ένα μικρό τσεπάκι.

Αρχικά, διδάσκονται οι πολλαπλασιασμοί του τρέχοντα αριθμού με τους αριθμούς από το 0 μέχρι και το 10. Αυτό γίνεται με τη βοήθεια του ακολούθου πίνακα, εικόνα 2.7.



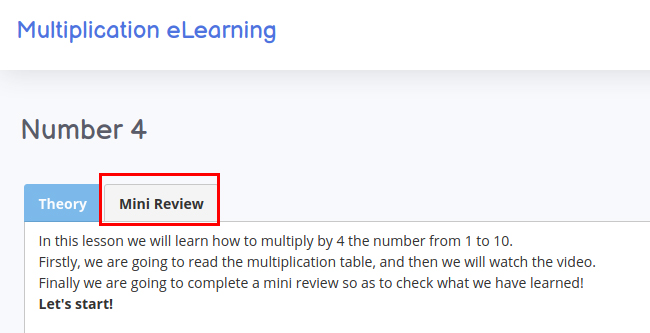
Εικόνα 2.8

Στη συνέχεια δίνεται η δυνατότητα στους μαθητές να παρακολουθήσουν ένα εκπαιδευτικό / ψυχαγωγικό βίντεο για τον συγκεκριμένο αριθμό, εικόνα 2.8.



Εικόνα 2.9

Αφού ο μαθητής τελειώσει με τη θεωρία μπορεί να κάνει κλικ στο tab “Mini Review” ώστε να ξεκινήσει το τεστ και να αξιολογήσει τις γνώσεις που έλαβε!

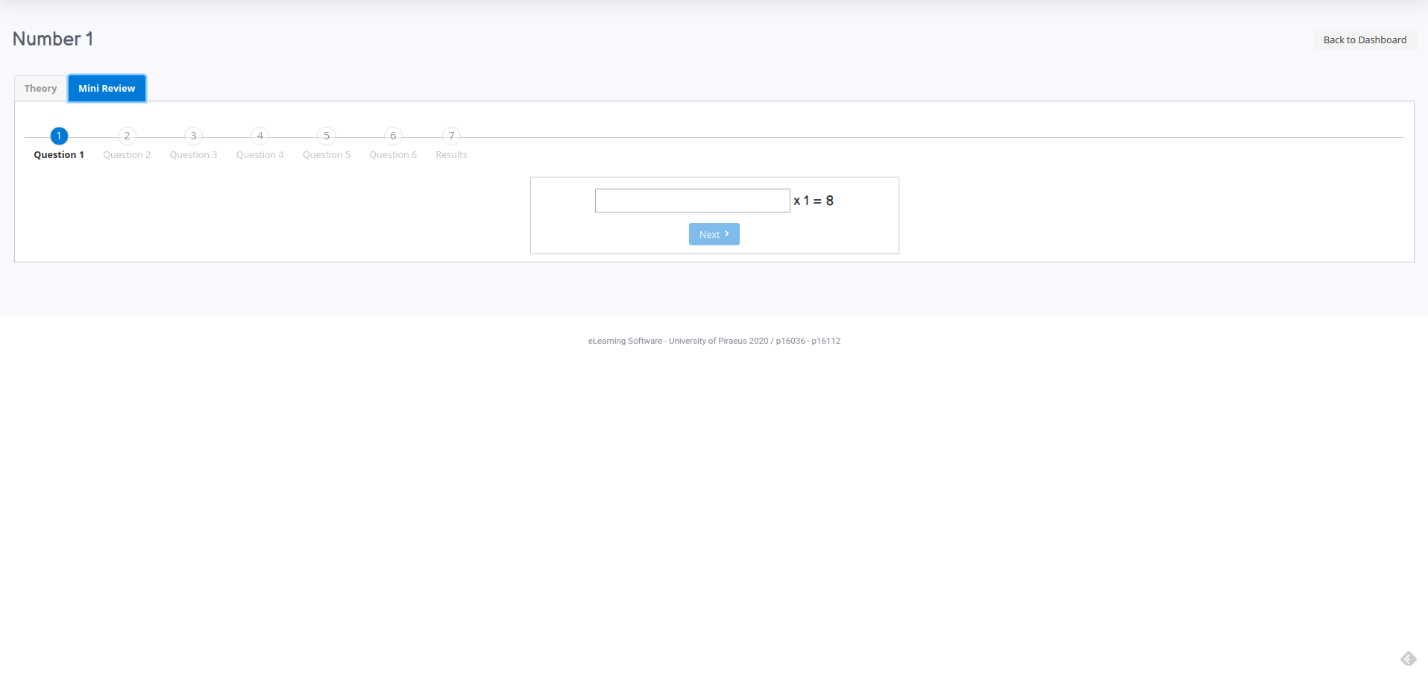


Εικόνα 2.10

## Αξιολόγηση

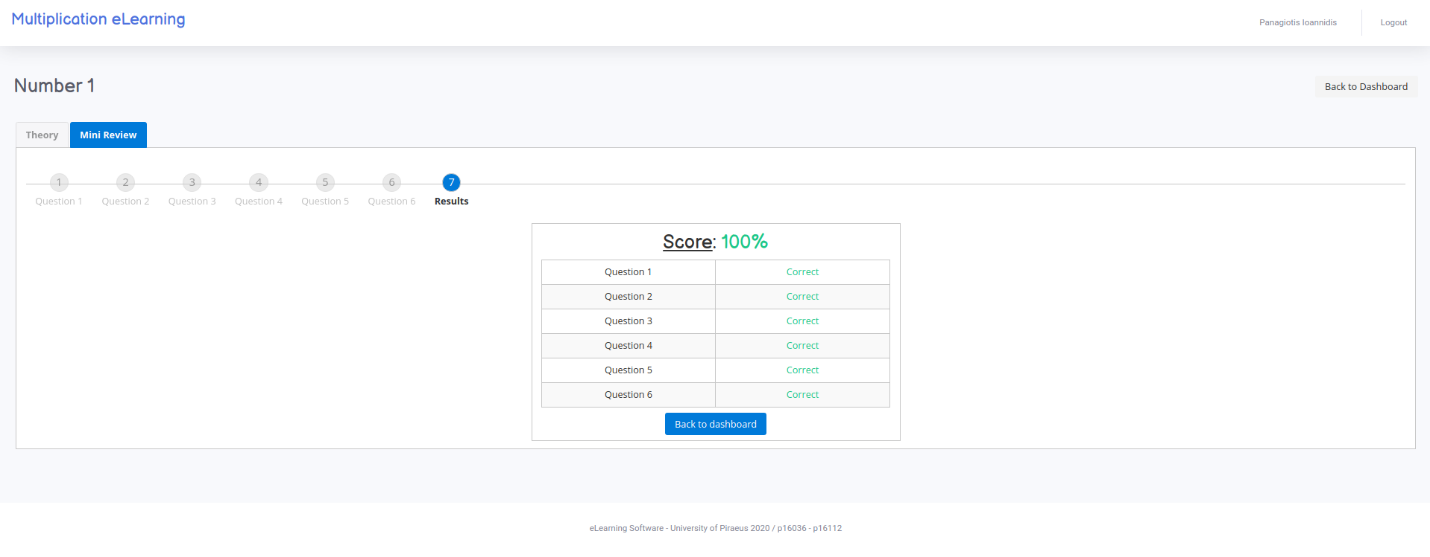
### Mini Review

Τα μικρά τεστ, μετά από κάθε αριθμό, αποτελούνται από 6 ερωτήσεις, εικόνα 2.11.



Εικόνα 2.11

Στο τέλος της εξέτασης παρουσιάζεται ο βαθμός που έλαβε ο μαθητής όπως επίσης και τα αποτελέσματα σε κάθε ερώτηση, εικόνα 2.12.

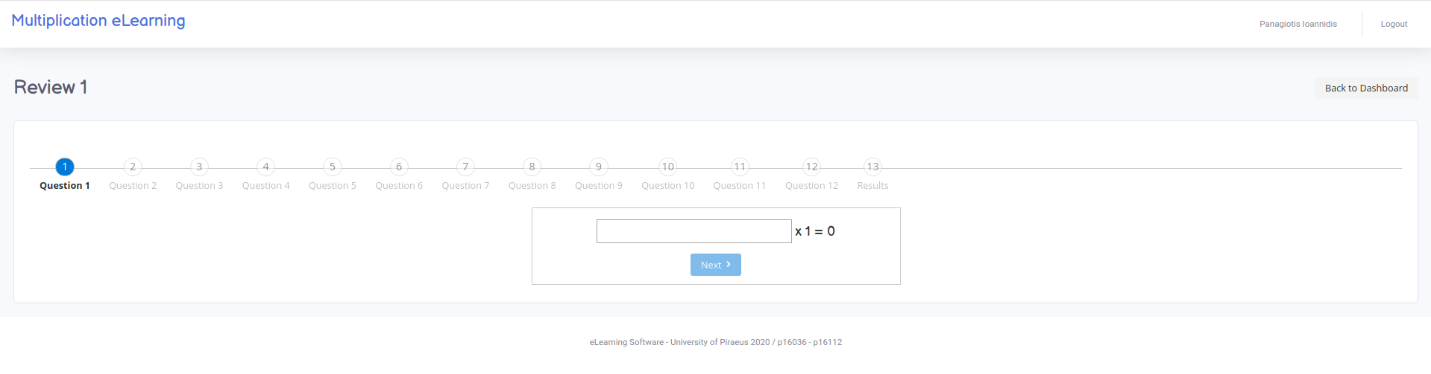


Εικόνα 2.12

### Review

Τα κάθε review αναφέρεται στους τρεις προηγουμένους αριθμούς από αυτό. Για παράδειγμα το review 1 αφορά τους αριθμούς 1, 2, 3.

Τα reviews περιλαμβάνουν 12 ερωτήσεις, εικόνα 2.13.

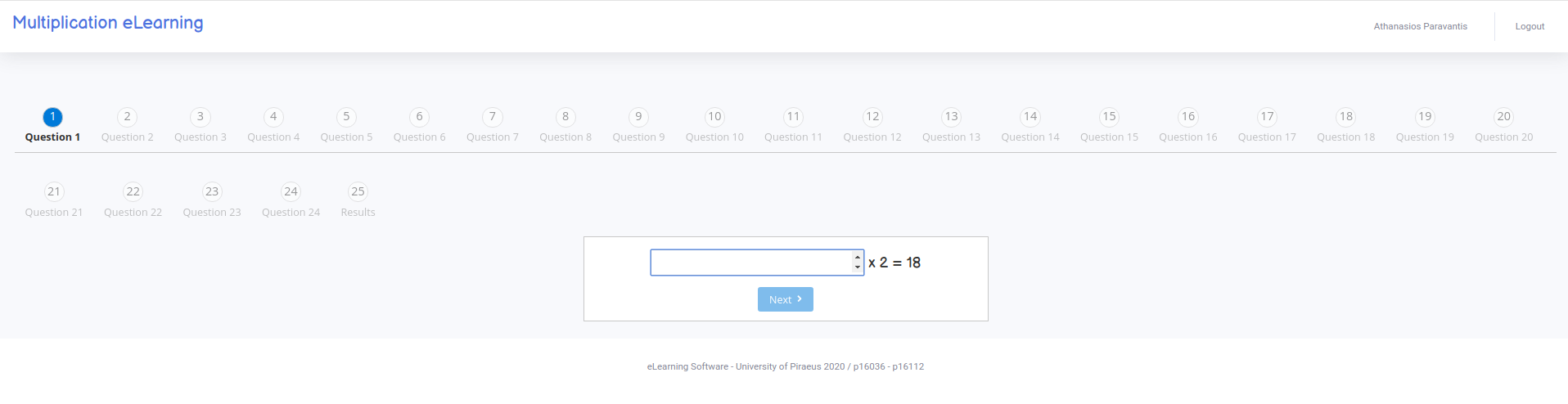


Εικόνα 2.13

Και εδώ, στο τέλος του review εμφανίζεται η βαθμολογία και τα αποτελέσματα σε κάθε ερώτηση.

### Final review

Το final review περιλαμβάνει ερωτήσεις για όλους τους αριθμούς, από το 1 μέχρι και το 10. Περιλαμβάνει 24 ερωτήσεις, εικόνα 2.14.



Εικόνα 2.14

Και εδώ, στο τέλος του review εμφανίζεται η βαθμολογία και τα αποτελέσματα σε κάθε ερώτηση.

# Λειτουργία Δάσκαλου / Διαχειριστή (Teacher / Admin)

Ο δάσκαλος / διαχειριστής έχει τον έλεγχο της εφαρμογής. Έχει τι δυνατότητα να βλέπει τα στατιστικά κάθε μαθητή, να τροποποιεί τα στοιχεία των μαθητών, όπως επίσης και να τροποποιεί το προαιρετικό περιεχόμενο στη κορυφή των μαθήματων.

## Διαχείριση μαθητών

## Διαχείριση μαθήματων.