

Θ.Ε. ΠΛΣ50 (2024-25) – ΓΡΑΠΤΗ ΕΡΓΑΣΙΑ Ε1

ΙΩΑΝΝΗΣ ΚΟΥΚΟΤΖΗΛΑΣ

Επεξηγήσεις

Η εφαρμογή ακολουθεί μια δομή βάσει του προτύπου MVC (Model-View-Controller).

- `WaterInvoiceApp`: Ξεκινά την εφαρμογή
- `WaterInvoiceController`: Διαχειρίζεται την αλληλεπίδραση μεταξύ των μερών του συστήματος
- `WaterInvoiceService`: Ενορχηστρώνει τη συνολική διαδικασία και τη λογική
- `WaterInvoiceView`: Χειρίζεται την είσοδο και την έξοδο χρήστη
- `WaterInvoice/GainsSorted` entities: Τα μοντέλα αναπαριστούν και διαχειρίζονται τα δεδομένα της εφαρμογής
- `WaterInvoiceHelper`: Βοηθητικές μέθοδοι