

Dezvoltarea Aplicațiilor Web utilizând ASP.NET Core

Laborator 2

EXERCITII:

1. Să se creeze un nou proiect (**VEZI Curs 2**)
2. Să se implementeze exemplele studiate în cursul 2.
3. Să se creeze un nou proiect de tipul Console App, numit Laborator2 și să se implementeze următoarea problemă.

Se citește un număr întreg n de la tastatură. Să se verifice dacă numărul este palindrom și să se afișeze un mesaj corespunzător (ex: “Numărul n este / nu este palindrom”). Se vor trata și cazurile particulare. De exemplu, toate numerele formate dintr-o singură cifră sunt palindrom.

Problema se va rezolva în următoarele variante:

1. Direct în Main având următoarea structură:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        ...
    }
}
```

2. Se va crea o metodă Palindrom astfel:

```
class Program
{
    void Palindrom (int n)
    {
        ...
    }

    static void Main(string[] args)
    {
        ...
    }
}
```

Numărul n se citește de la tastatură utilizând **Console.ReadLine()**;

4. Se citește un vector V cu n elemente numere naturale ($n \leq 100$).

Verificați dacă oricare două elemente alăturate alternează ca paritate (adică au paritate diferită). Să se afișeze un mesaj corespunzător.

EX: n=5 și V=[12, 53, 8, 73, 2] -> Da