

Study.io

Bramantio Galih Arintoko

Ikhtisar proyek



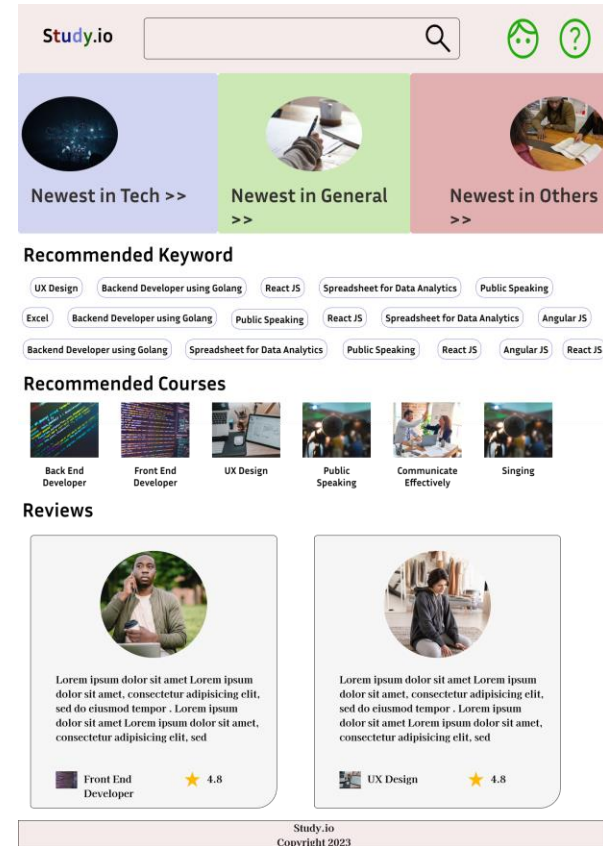
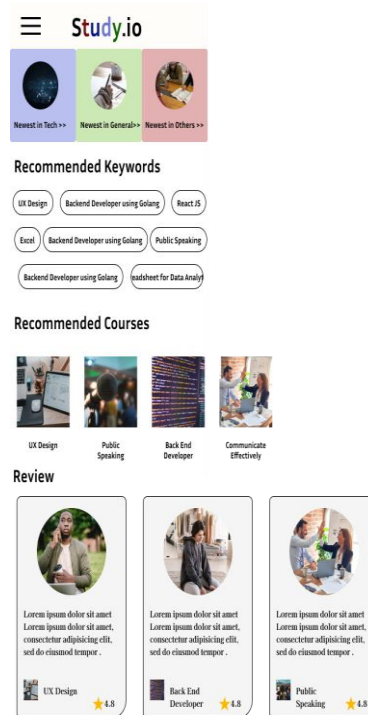
Produk:

Sebuah Aplikasi Kursus untuk Para Pekerja Migran dimana berisi kursus yang diajarkan oleh berbagai kontributor



Durasi proyek:

Juli 2023 – Agustus 2023



Ikhtisar proyek



Permasalahan:

Pekerja migran kesulitan mendapatkan aset pembelajaran secara gratis, ditengah kemajuan teknologi yang semakin pesat. Aplikasi ini hadir sebagai wadah para kontributor untuk berkontribusi silang pada platform aplikasi



Tujuan:

Membuat aplikasi dimana orang dapat mengajar dan belajar dari orang lain yang memiliki kemampuan dibidang masing-masing.

Ikhtisar proyek



Peran saya:

Melakukan Riset, Mendesain Lofi dan Hifi, melakukan studi kasus



Tanggung jawab:

Merancang desain dari web maupun seluler, memutuskan pemilihan aset desain, dan melakukan uji coba

Memahami pengguna

- Riset pengguna
- Persona
- Pernyataan/Perumusan masalah
- Audit kompetitif
- Ideasi

Riset pengguna: ringkasan



Saya menggunakan data tentang pekerja migran yang membutuhkan pekerjaan dimana mendapatkan pertanyaan untuk wawancara, kemudian menggunakannya untuk melakukan wawancara ke pengguna. Sebagian besar peserta wawancara melaporkan merasa tidak mau membuka situs yang menjebak, tetapi mereka mengaku ingin sekali menambah ilmu. Umpan balik penelitian sangat jelas diperoleh jika pengguna akan terbuka untuk dapat belajar hal baru jika memiliki akses ke alat yang mudah digunakan yang dapat membantu memandu mereka secara gratis.

Persona 1: Broman

Pernyataan masalah:

Broman seorang perantau yang ingin terus mengembangkan skill di berbagai bidang yang menarik baginya. Dia kesulitan mendapatkan kursus yang murah dan berbobot. Dia menemukan banyak kursus berbayar namun materi yang diajarkan sangat dasar.



Broman

Usia	: 26
Pendidikan	: S1
Kota asal	: Jakarta
Anggota keluarga	: 0
Pekerjaan	: Karyawan

"Melakukan Pengembangan diri terus menerus agar tidak tergerus inflasi"

Tujuan

- Mendapat pengetahuan dengan cara yang mudah dan gratis namun tetap berbobot

Frustrasi

- Mayoritas situs pembelajaran berbayar
- Meskipun berbayar, ilmu yang didapat hanya yang umum umum saja

Broman seorang perantau yang ingin terus mengembangkan skill di berbagai bidang yang menarik baginya. Dia kesulitan mendapatkan kursus yang murah dan berbobot. Dia menemukan banyak kursus berbayar namun materi yang diajarkan sangat dasar.

Persona 2: Nama

Pernyataan masalah:

Jade adalah seorang ibu rumah tangga yang memiliki 2 orang anak. Dia ingin mengetahui apa yang terjadi di dunia luar sehingga dia bisa menambah skill dan menjaga anak-anaknya agar tidak mempelajari yang aneh aneh dan mampu membantu anaknya jika mengalami kesulitan



Jade Velazquez

Usia	: 42
Pendidikan	: SMA
Kota asal	: Jambi
Anggota keluarga	: 4
Pekerjaan	: Ibu Rumah Tangga

"Hal paling menyenangkan adalah berkegiatan bersama anak"

Tujuan

- Ingin mempelajari hal baru sambil melakukan kegiatan
- Ingin dapat mengetahui kemajuan jadi bisa menjaga anak-anaknya

Frustrasi


- Kursus kebanyakan berbayar
- Terlalu banyak situs yang "menjebak"

Jade adalah seorang ibu rumah tangga yang memiliki 2 orang anak. Dia ingin mengetahui apa yang terjadi di dunia luar sehingga dia bisa menambah skill dan menjaga anak-anaknya agar tidak mempelajari yang aneh aneh dan mampu membantu anaknya jika mengalami kesulitan

Audit kompetitif

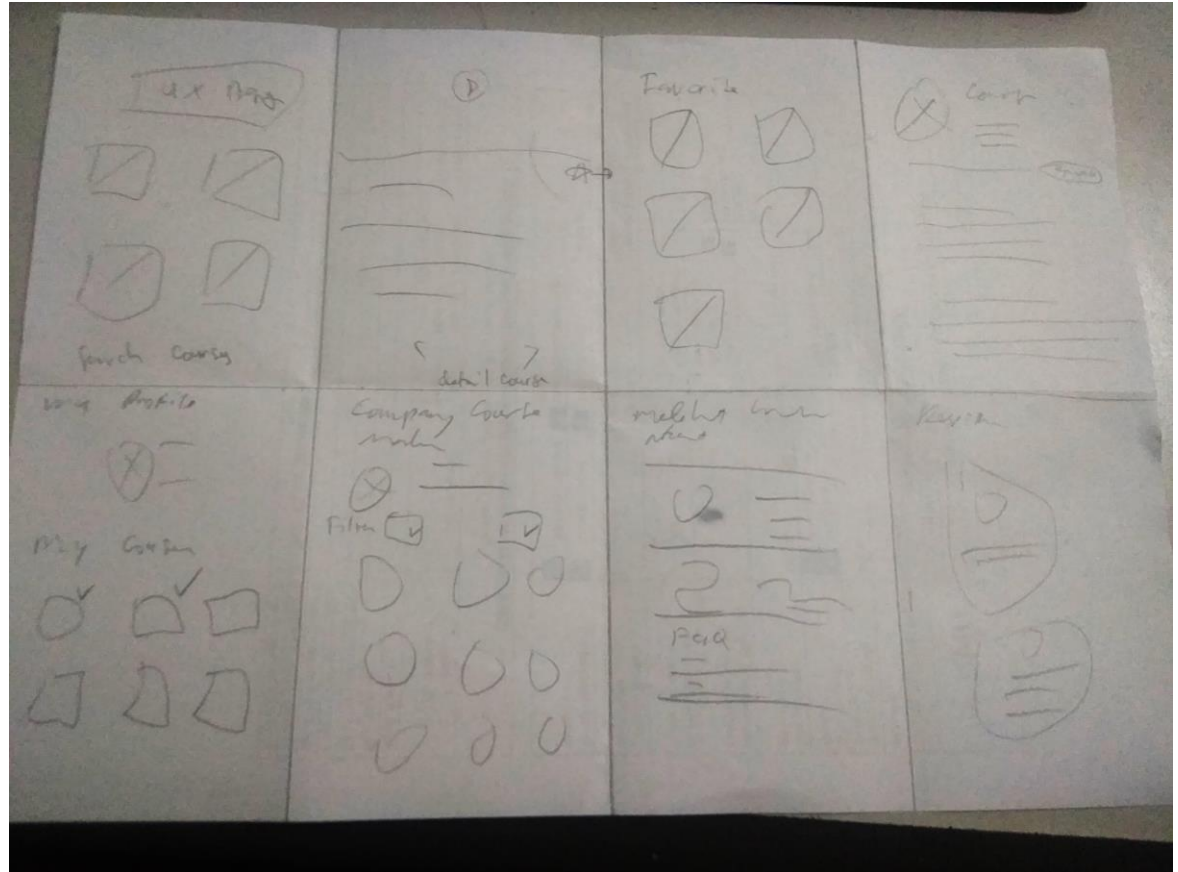
Audit pada beberapa produk pesaing yang memberikan arahan tentang celah dan peluang untuk diatasi aplikasi Pembelajaran.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Competitive audit	Competitive audit goal			General information				
2									
3									
4									
5		Competitor type <i>(direct/indirect)</i>	Location(s)	Product offering	Price <i>(\$-€€€)</i>	Website <i>(URL)</i>	Business size <i>(small, medium, large)</i>	Target audience	Unique value proposition
6	Coursera	Direct	Luar Negeri	Multi Course	\$ 0 - \$ 9000	https://www.coursera.org/	Large	Everyone	"Degrees, Certificates, & Free Online Courses"
7	Udemy	Direct	Luar Negeri	Multi Course	\$0 - \$500	https://www.udemy.com/	Large	Everyone	"Kursus Online - Pelajari Apa Pun Sesuai Jadwal Anda"
8	DiCoding	Indirect	Bandung	Tech Course	Rp 1500.000 - Rp. 12.500.000	https://www.dicoding.com	Large	Everyone	"Bangun Karimmu Sebagai Developer"
9	Khan Academy	Indirect	Luar Negeri	Multi Course	Free	https://www.khanacademy.org	Large	Everyone	"Kursus, Pelajaran, dan Latihan Online Gratis"
10									
11									
	A	J	K	L	M	N	O		
1	Competitive audit	First impression			UX <i>(rated: needs work, okay, good, or outstanding)</i>				
2									
3									
4									
5		Desktop website experience	App or mobile website experience	Features	Accessibility	User flow	Navigation		
6	Coursera	Good • Easy to Navigate and Add On Feature - UX not fully maximized	Great • Content's space really good and responsive - The product	Good • Information Hierarchy are great • Too Rigid operation	Great • Content Easy to Read • A bit hectic	Great • Structured Menu • Too Long and rigid flow	Good • Menu Divided By Category • Sometimes subnavigate not working		
7	Udemy	Good • Beautiful Product Display - Too rigid	Bad • NA - Not Responsive	Good • Information Hierarchy are great • Too Rigid on display	Good • Content Easy to Read • The accessibility mode is need more applied	Good • Structured Menu • Too Long and rigid flow	Good • Menu Divided By Category • Features is not explained well		
8	DiCoding	Good • Beautiful Display and Charismatic - A bit confusing when want to discuss	Good • Design Responsive - There is content overflow	Good • Great UI/UX and feature • A bit confused when want to discuss	Needs Work • Content Easy to Read • The accessibility mode needs improvement	Good • Straight to the point when Enroll • A bit confusing	Good • Simple, easy, and intuitive Design • Need a little bit accessories		
9	Khan Academy	Good • Simple Navigation - Too much list	Bad • Content's space really good - There is collapse	Good • Great Feature • Only for students	Needs Work • Content Easy to Read • The accessibility mode needs improvement	Good • Straight to the point 'When scroll • Too tricky when want to enroll	Good • Simple and intuitive • Content need improvements		
	A	M	N	O	P	Q	R		
1	Competitive audit	UX <i>(rated: needs work, okay, good, or outstanding)</i>			Visual design			Content	
2									
3									
4									
5		Accessibility	User flow	Navigation	Brand identity	Tone	Descriptiveness		
6	Coursera	Great • Content Easy to Read • A bit hectic	Great • Structured Menu • Too Long and rigid flow	Good • Menu Divided By Category • Sometimes subnavigate not working	Good • Elegant but Simple • Too monotone	Elegant and Simple.	Good • Good Story Telling Description • Maybe adding more relate action		
7	Udemy	Good • Content Easy to Read • The accessibility mode is need more applied	Good • Structured Menu • Too Long and rigid flow	Good • Menu Divided By Category • Features is not explained well	Good • Elegant Look • Too simple	Elegant and Simple.	Good • Navigation is beautiful • The description is too short		
8	DiCoding	Needs Work • Content Easy to Read • The accessibility mode needs improvement	Good • Straight to the point when Enroll • A bit confusing	Good • Simple, easy, and intuitive Design • Need a little bit accessories	Good • Character is bold and easy to approach • Caption too general	Warm and Affordable	Good • The UX is simple and intuitive • The description is too long		
9	Khan Academy	Needs Work • Content Easy to Read • The accessibility mode needs improvement	Good • Straight to the point 'When scroll • Too tricky when want to enroll	Good • Simple and intuitive • Content need improvements	Good • Easy to Approach and Showing set of services • Only for students	Simple, Affordable, and Cozy	Good • Simple Description and Great UX • Too Plain		
10									
11									



Ideasi

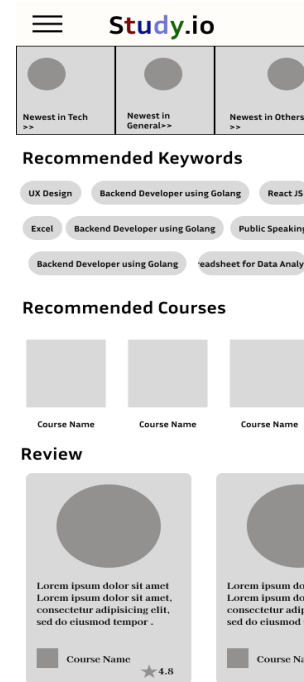
Saya melakukan latihan ideasi untuk menghasilkan ide-ide tentang bagaimana mengatasi kesenjangan yang bisa diidentifikasi di audit kompetitif. Fokus saya khusus pada **penyediaan situs pembelajaran sederhana dan gratis.**



Wireframe digital

Setelah membuat ide dan menyusun beberapa *wireframe* kertas, saya membuat desain awal aplikasi Study.io. Desain ini fokus pada pemberian urus yang di isi sesuai kebutuhan pengguna untuk membantu mereka mendapatkan ilmu baru.

Deskripsi
elemen dan
manfaatnya
bagi pengguna



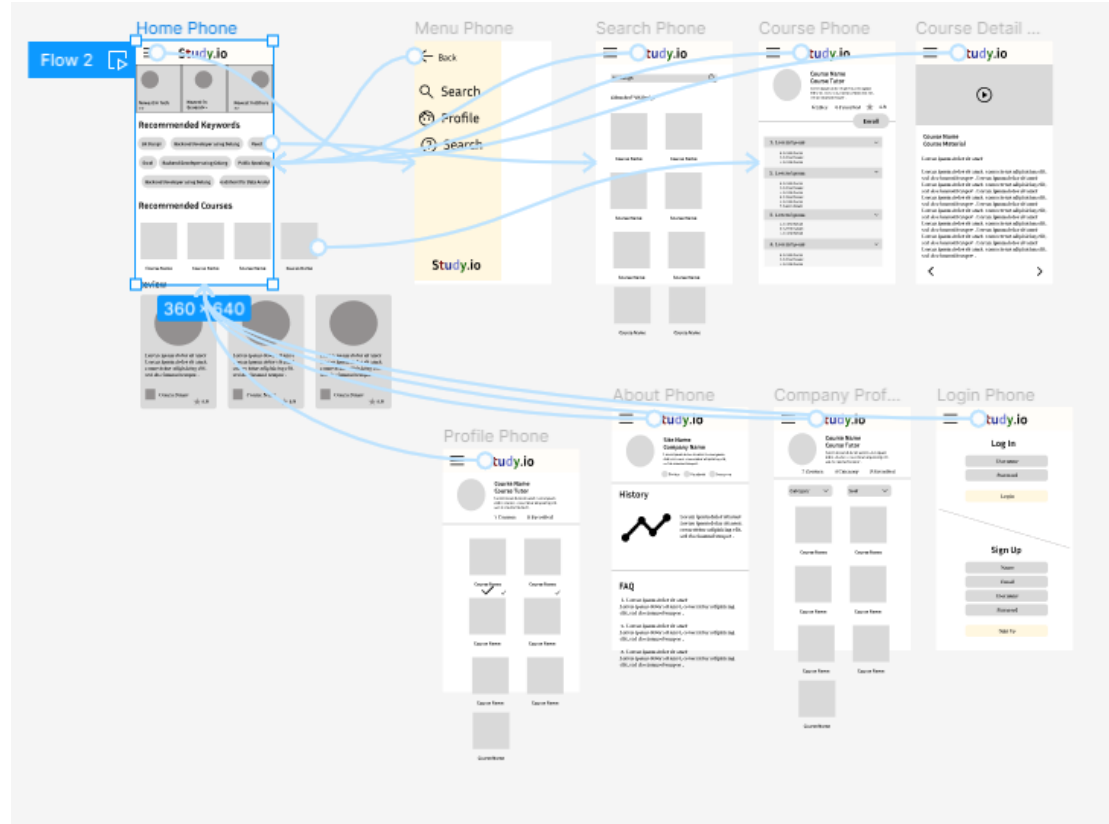
Deskripsi
elemen dan
manfaatnya
bagi pengguna



Prototype *low-fidelity*

Untuk mempersiapkan pengujian *usability*, saya membuat prototype *low-fidelity* yang menghubungkan *user flow* (alur pengguna) untuk menampilkan *item* ke pengguna mengenai kursus dan detail materinya.

Lihat [Prototype](#)



Studi *usability*: parameter



Jenis studi:

Studi *usability* yang tidak dimoderasi



Lokasi:

Online



Peserta:

7 peserta



Durasi:

30-60 menit

Studi *usability*: temuan

Memasukkan satu hingga dua kalimat pengantar untuk temuan yang dibagikan di bawah ini.

1

Gratis

Orang orang ingin
mendapat ilmu baru
dengan gratis

2

Berbagi

Banyak orang yang juga
ingin berbagi ilmu dapat
membuat panduan
keahlian mereka

3

Penampil

User ingin pencapaian
mereka dapat ditampilkan

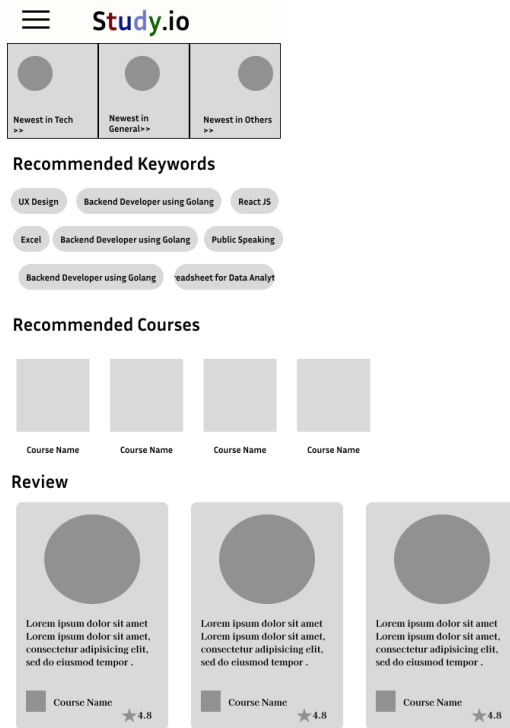
Menyempurnakan desain

- *Mockup*
- Prototipe *high-fidelity*.
- Aksesibilitas

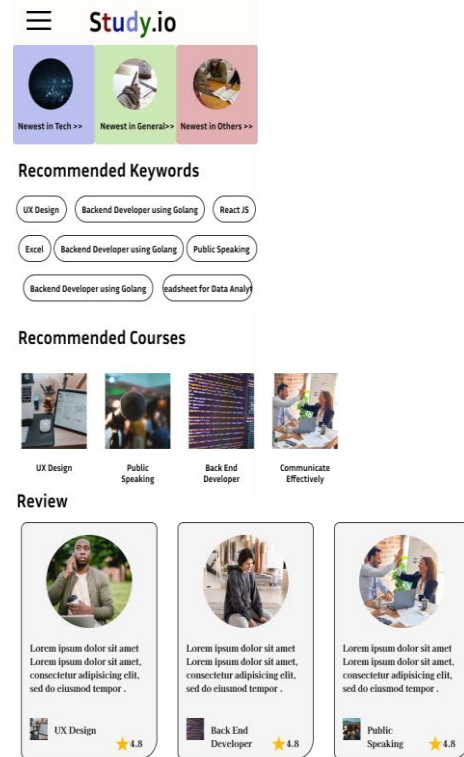
Mockup

Berdasarkan wawasan dari studi kegunaan, saya melakukan perubahan desain seperti menyediakan bagian yang jelas di *home screen* (layar beranda) untuk menelusuri kursus dengan mengklik rekomendasi

Sebelum studi *usability*



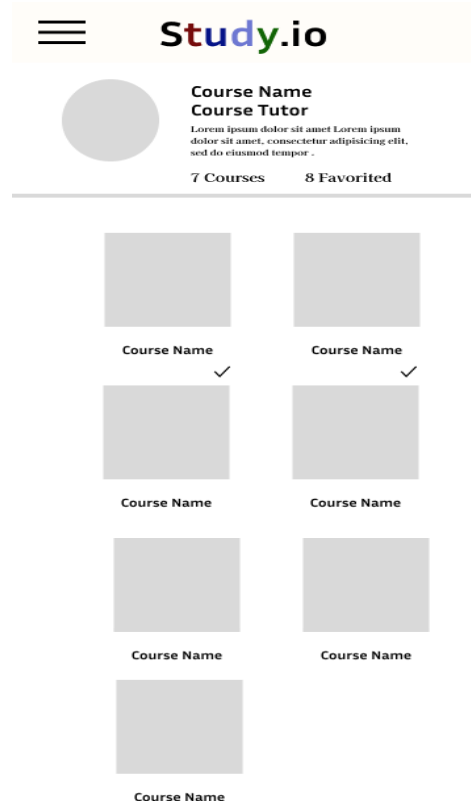
Setelah studi *usability*



Mockup

Perubahan desain tambahan termasuk di antaranya dengan menambahkan label ke bagian atas kursus di halaman “Profile”, dan menyediakan indikasi yang lebih jelas tentang kursus yang sudah diselesaikan

Sebelum studi *usability*



Setelah studi *usability*



Mockup

**Study.io**



Jane Velazquez
Full Time Mom
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor .

7 Courses

8 Favorited



UX Design



Front End Developer



Public Speaking



Back End Developer



Communicate Effectively



Writing



AI Developer

**Study.io**

Newest in Tech >>

Newest in General >>

Newest in Others >>

Recommended Keywords

UX Design

Backend Developer using Golang

React JS

Excel

Backend Developer using Golang

Public Speaking

Backend Developer using Golang

Worksheet for Data Analyst

Recommended Courses



UX Design

Public Speaking

Back End Developer

Communicate Effectively

Review

UX Design
4.8

Back End Developer
4.8

Public Speaking
4.8

Study.io

Newest in Tech >>

Newest in General >>

Newest in Others >>

Recommended Keyword

UX Design

Backend Developer using Golang

React JS

Spreadsheet for Data Analytics

Public Speaking

Excel

Backend Developer using Golang

Public Speaking

React JS

Spreadsheet for Data Analytics

Angular JS

Backend Developer using Golang

Spreadsheet for Data Analytics

Public Speaking

React JS

Angular JS

React JS

Recommended Courses



Reviews

Front End Developer
4.8

UX Design
4.8

Study.io

Jane Velazquez

Full Time Mom

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor . Lorem ipsum

7 Courses

8 Favorite



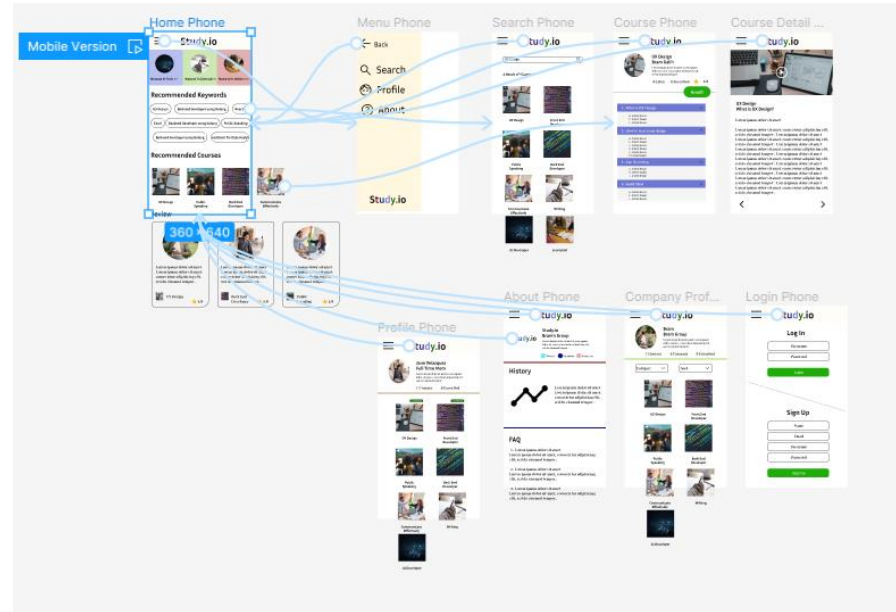
Study.io
Copyright 2023



Prototype *high-fidelity*.

Prototype *high-fidelity* mengikuti *user flow* (alur pengguna) yang sama dengan prototype *low-fidelity*, termasuk juga perubahan desain yang dibuat setelah studi kegunaan.

Tampilan [prototype](#)



Pertimbangan aksesibilitas

1

Menambahkan perintah suara agar materi dapat dibacakan

2

Pengaturan ukuran font agar bisa diatur lebih besar atau lebih kecil secara mandiri

3

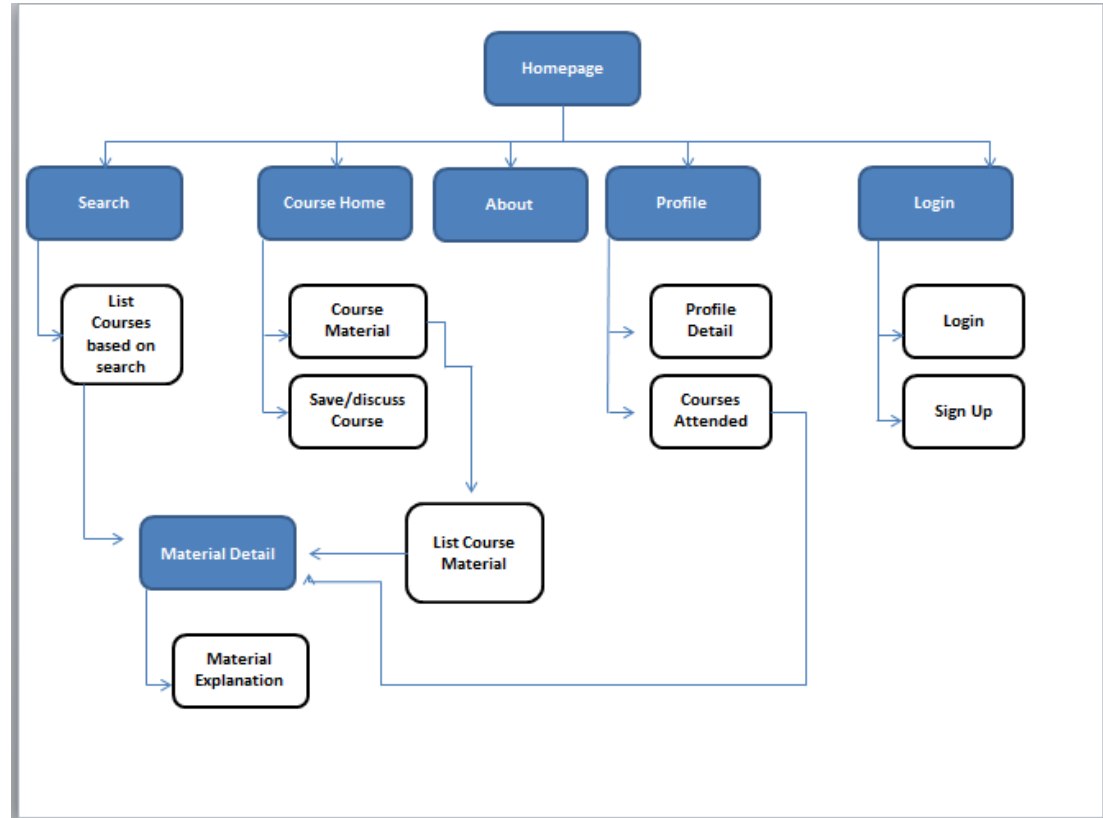
Penggunaan AI sebagai asisten

Desain Responsif

- Arsitektur informasi
- Desain responsif

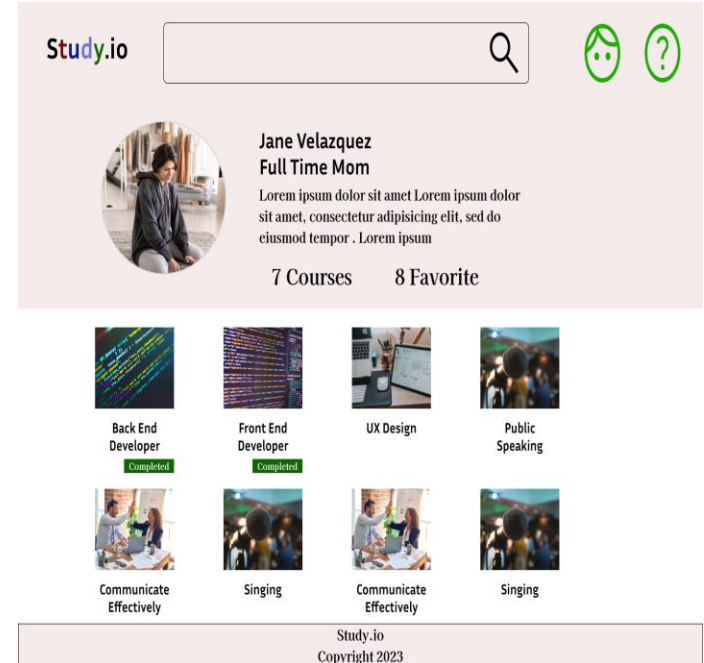
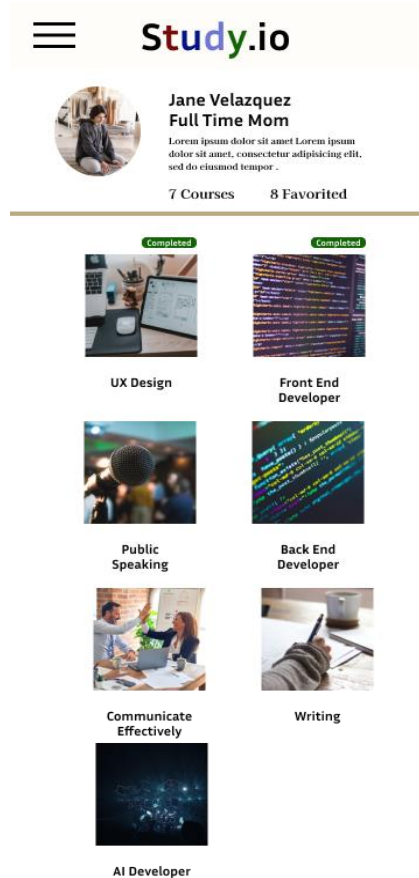
Sitemap (peta situs)

Setelah desain dari aplikasi selesai, saya mulai merancang *website* yang responsif. Saya menggunakan *sitemap* (peta situs) di aplikasi Study.io untuk memandu struktur organisasi di setiap desain layar dan memastikan pengalaman pengguna yang kohesif dan konsisten di seluruh perangkat.



Desain responsif

Desain aplikasi untuk variasi ukuran layar termasuk juga ponsel dan desktop. Saya mengoptimalkan desain aplikasi untuk setiap perangkat beserta ukuran layarnya sehingga sesuai dengan kebutuhan pengguna tertentu



Rencana ke depan

- Pelajaran Penting
- Langkah berikutnya

Pelajaran Penting



Dampak:

Aplikasi memberi dampak positif dimana memberi ruang baru kepada pekerja migran untuk dapat mempelajari hal baru yang pasti terpakai tanpa mengeluarkan biaya



Apa yang sudah saya pelajari:

Membangun sebuah platform dimana orang-orang dapat berkontribusi dan mengambil manfaat saat bersamaan membuat saya merasa senang dan menambah semangat sosial dan ilmu desain yang semakin berkembang

Langkah berikutnya

1

Memberikan sentuhan AI
agar situs lebih hidup dan
fitur lebih maksimal

2

Membuat fitur iklan agar
kontributor dapat
mendapatkan profit
secara tidak langsung

3

Membuat tampilan yang
lebih segar lagi untuk
Next Billion User

Mari terhubung.



Terima kasih atas waktu Anda meninjau hasil pekerjaan saya di aplikasi Study.io! Jika Anda ingin melihat lebih banyak lagi atau ingin menghubungi saya, informasi kontak disediakan di bawah ini.

Email: Bmantio20@gmail.com