# Terminaison et correction

Informatique commune - TP nº 2.1 - Olivier Reynet

```
À la fin de ce chapitre, je sais:

programmer les algorithmes donnés en exemples.
prouver la terminaison d'un algorithme simple.
prouver la correction d'un algorithme simple.
```

### A Terminaison

A1. Prouver la terminaison de l'algorithme 1.

### Algorithme 1 Palindrome

```
1: Fonction PALINDROME(w)
        n \leftarrow la taille de la chaîne de caractères w
3:
4:
        j \leftarrow n-1
        tant que i < j répéter
5:
            \mathbf{si} \ w[i] = w[j] \mathbf{alors}
6:
                i \leftarrow i + 1
7:
                j \leftarrow j-1
8:
9:
            sinon
10:
                renvoyer False
        renvover Vrai
11:
```

A2. Prouver la terminaison de l'algorithme 2.

#### Algorithme 2 Est une puissance de deux

```
1: Fonction EST_PUISSANCE_DE_DEUX(n)
      si n < 2 alors
2:
          renvoyer Faux
3:
4:
      sinon
          m \leftarrow n \mod 2
5:
          tant que m = 0 répéter
6:
             n \leftarrow n//2
7:
             m \leftarrow n \mod 2
          renvoyer n = 1
9:
```

#### **Algorithme 3** Somme des *n* premiers entiers

```
1: Fonction INT_SUM(n)
2: si n=0 alors
3: renvoyer 0
4: sinon
5: renvoyer n + INT_SUM(n-1)
```

A3. Prouver la terminaison de l'algorithme récursif 3.

#### **B** Correction

B1. Prouver la correction partielle de l'algorithme 4.

## Algorithme 4 Élément maximum d'un tableau

```
1: Fonction MAX(t)
2:
       si t est vide alors
3:
           renvoyer Ø
4:
       sinon
5:
           n \leftarrow la taille du tableau
           m = t[0]
6:
           pour i = 1 à n - 1 répéter
7:
              si m < t[i] alors
8:
9:
                  m \leftarrow t[i]
10:
           renvoyer m
```

B2. Prouver la correction partielle de l'algorithme de tri par sélection 5

#### Algorithme 5 Tri par sélection

```
1: Fonction TRIER SELECTION(t)
       n \leftarrow \text{taille}(t)
2:
       pour i de 0 à n - 1 répéter
3:
          min_index ← i
                                                                                ⊳ indice du prochain plus petit
4:
          pour j de i + 1 à n - 1 répéter
                                                                             > pour tous les éléments non triés
5:
              si t[j] < t[min_index ] alors</pre>
6:
7:
                 min_index \leftarrow j
                                                                          ⊳ c'est l'indice du plus petit non trié!
          échanger(t[i], t[min_index])
                                                                                  ⊳ c'est le plus grand des triés!
8:
```

B3. Prouver la correction de l'algorithme du tri par insertion 6.

# C Algorithme d'Euclide du PGCD

On cherche à prouver la terminaison et la correction de l'algorithme d'Euclide 7. Dans ce but, on rappelle quelques éléments mathématiques importants.

# Algorithme 6 Tri par insertion

```
1: Fonction INSERTION(t, i)
2:
        a_insérer \leftarrow t[i]
        i \leftarrow i
3:
        tant que t[j-1] > a_insérer et j>0 répéter
                                                                                            ⊳ faire monter les éléments
5:
            t[j] \leftarrow t[j-1]
           j ← j-1
6:
                                                                                                ⊳ insertion de l'élément
        t[j] \leftarrow \grave{a}\_ins\acute{e}rer
7:
8: Fonction TRIER_INSERTION(t)
        n \leftarrow taille(t)
        pour i de 1 à n-1 répéter
10:
            INSERTION(t,i)
11:
```

# Algorithme 7 Algorithme d'Euclide (optimisé)

1: <b>Fonction</b> $PGCD(a, b)$		$\triangleright$ On suppose que $(a,b)$ ∈ $\mathbb{Z}$ , $b \le a$ .
2:	$a \leftarrow \mid a \mid$	
3:	<i>b</i> ←  <i>b</i>	
4:	$r \leftarrow a \mod b$	
5:	tant que $r > 0$ répéter	$\triangleright$ On connaît la réponse si $r$ est nul.
6:	$a \leftarrow b$	
7:	$b \leftarrow r$	
8:	$r \leftarrow a \bmod b$	
9:	renvover b	▶ Le pgcd est b

**Théorème 1** — **Division euclidienne** . Soient  $a \in \mathbb{Z}$  et  $b \in \mathbb{N}^*$ . Alors il existe un unique couple  $(q, r) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$  tel que les deux critères suivants sont vérifiés :

$$\begin{cases} a = bq + r \\ 0 \leqslant r < b \end{cases}$$

*Démonstration.* 1. Existence : a et b étant donné, on pose  $q = \lfloor \frac{a}{b} \rfloor$ . Par définition de partie entière, on  $a : 0 \leq \frac{a}{b} - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor < 1$ . En multipliant par b, on obtient :  $0 \leq a - b \times \lfloor \frac{a}{b} \rfloor < b$ . En choisissant donc  $q = \lfloor \frac{a}{b} \rfloor$  et  $r = a - b \times \lfloor \frac{a}{b} \rfloor$ , on a bien :

$$\begin{cases} a = bq + r \\ 0 \leqslant r < b \end{cases}$$

2. Unicité : supposons que l'on ait deux couples (q,r) et (q',r') appartenant à  $\mathbb{Z} \times \mathbb{N}$  : a = bq + r = bq' + r' avec  $0 \le r < b$  et  $0 \le r' < b$ . Cela peut également s'écrire : b(q'-q) = r - r'. Or, on a l'encadrement -b < r - r' < b. On en conclut que -b < b(q'-q) < b et donc que -1 < q' - q < 1. Mais q et q' sont des entiers d'après nos hypothèses de départ. Donc, on en déduit de q' - q = 0. Il s'en suit que q = q' et que r = r'. Il s'agit donc bien du même couple.

**Théorème 2** — **Existence du PGCD.** Parmi tous les diviseurs communs de deux entiers a et b non nuls, il y en a **un** qui est le plus grand. Ce dernier est nommé plus grand commun diviseur de a et de b. On le note PGCD(a, b).

*Démonstration.* Soit  $a \in \mathbb{N}^*$ . Tous les diviseurs de a sont bornés par |a|. On peut tenir le même raisonnement pour ceux de b. Donc, parmi les diviseurs de a et de b, il y en a donc un plus grand. ■

**Théorème 3** — **Propriété du** PGCD. Soit *a* et *b* deux entiers.

- 1. Si b = 0, alors PGCD(a, b) = a.
- 2. Si  $b \neq 0$ , alors PGCD $(a, b) = PGCD(b, a \mod b)$ .

*Démonstration.* Démonstration de l'égalité de l'ensemble  $\mathcal{D}_{ab}$  des diviseurs de a et de b et de l'ensemble  $\mathcal{D}_{br}$  des diviseurs de b et de r par double inclusion.

- $\mathcal{D}_{ab} \subset \mathcal{D}_{br}$ : La division euclidienne étant unique comme nous l'avons montré au théorème 1, il existe un entier q tel que a = qb + r. Ce qui peut s'écrire : a qb = r. Si  $\gamma$  est un diviseur de a et de b, alors on peut écrire :  $a bq = \gamma a' + \gamma b'q = \gamma (a' b'q) = r$ . On a donc montrer qu'un diviseur de a et de b est un diviseur de r.
- $\mathcal{D}_{br} \subset \mathcal{D}_{ab}$ : De même, si  $\eta$  est un diviseur de b et de r, alors on a :  $a = bq + r = \eta(b'q + r')$ , ce qui signifie que  $\eta$  est un diviseur de a.

Donc,  $\mathcal{D}_{ab} = \mathcal{D}_{br}$ . Ceci est vrai, y compris pour le plus grand des diviseurs de a et de b.

■ Définition 1 — Suite des restes de la division euclidienne. Soient a et b des entiers. On définit la

4/5

suite des restes de la division euclidienne comme suit :

$$r_0 = |a| \tag{1}$$

$$r_1 = |b| \tag{2}$$

$$q_k = \lfloor r_{k-1}/r_k \rfloor, 1 \leqslant k \leqslant n \tag{3}$$

Alors on a:

$$r_{k-1} = q_k r_k + r_{k+1} (4)$$

$$r_{k+1} = r_{k-1} \bmod r_k \tag{5}$$

**Théorème 4 — Stricte décroissance de**  $(r_n)_{n\in\mathbb{N}}$ . La suite des restes de la division euclidienne est positive, strictement décroissante et minorée par zéro.

- C1. Donner une preuve du théorème 4.
- C2. Montrer que *r* est un variant de boucle pour l'algorithme d'Euclide.
- C3. Prouver la correction de l'algorithme d'Euclide.