

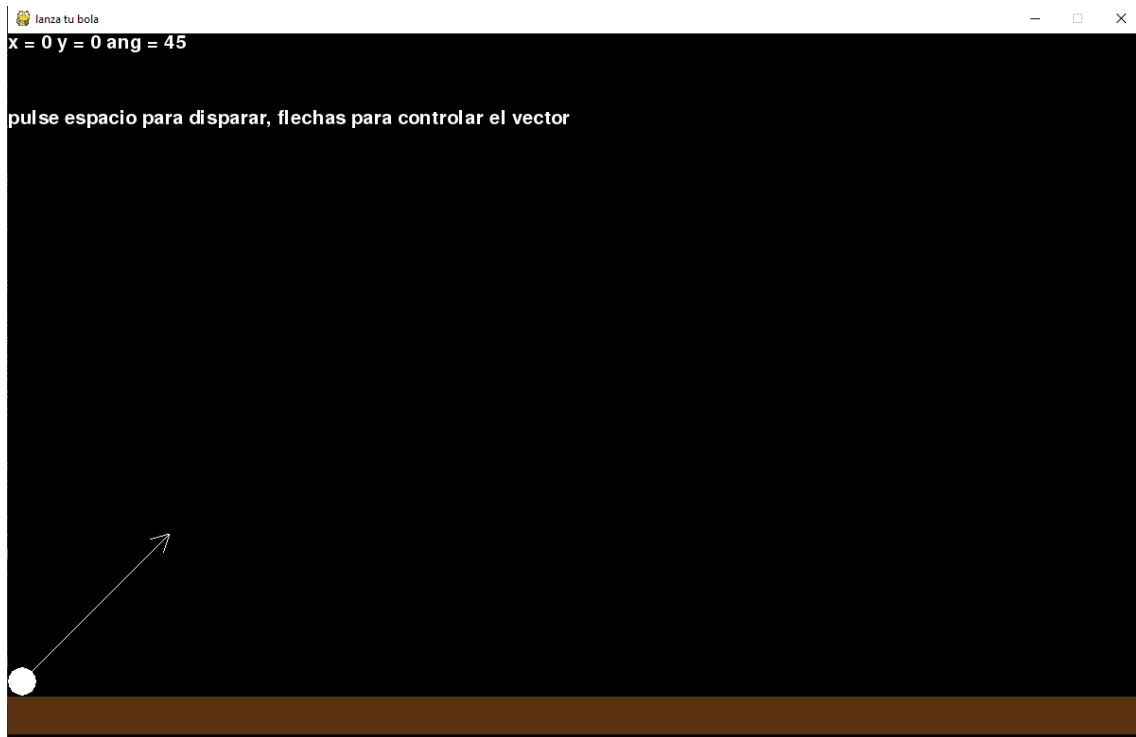
# EXAMEN

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO PUNO  
FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA Y SISTEMAS  
PROGRAMA DE ESTUDIOS DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

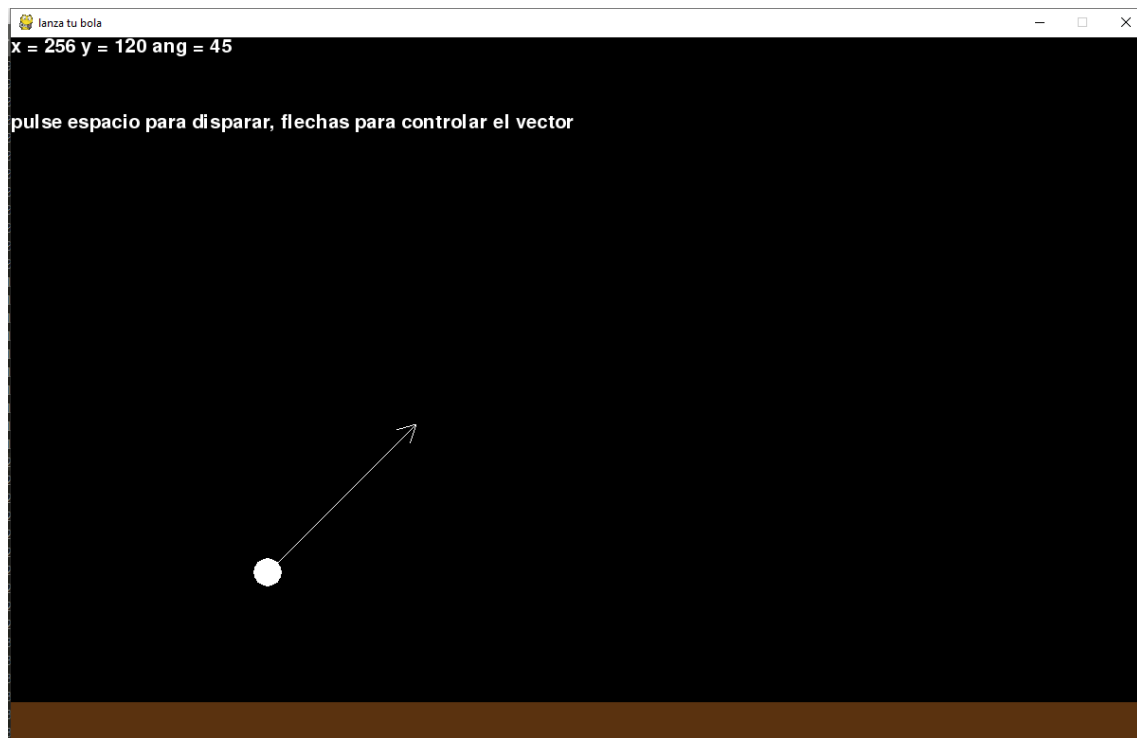
Gomez Alanoca Joel Santos  
ioelgomez2019@gmail.com

1. Simular el lanzamiento de una pelota con un ángulo de elevación de  $45^\circ$  y que vaya rebotando hasta que su velocidad horizontal sea CERO (0).

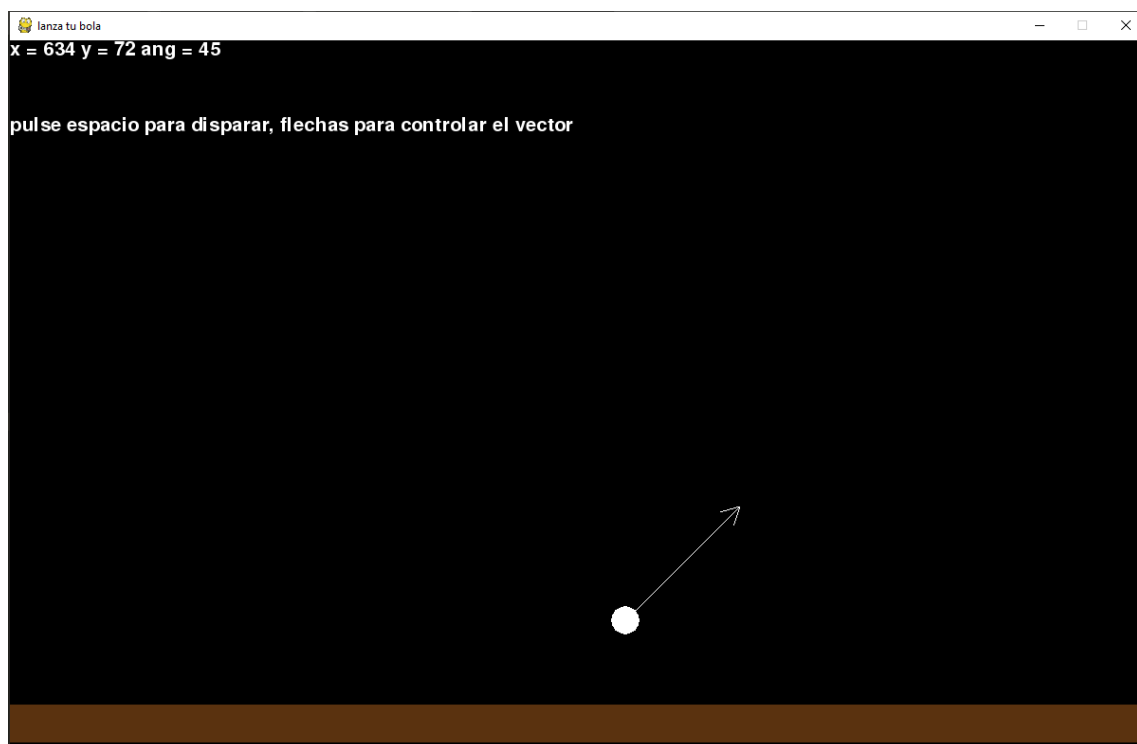
Tome de referencia dicha pregunta por que me gusta la física, se utilizo la formula general de las velocidades en "x" y en "y" también la aceleración de la gravedad en 10 y para que nuestra pelota rebote n veces mientras que la distancia con la que es disparada sea menor que -6, el resultado obtenido se muestra en las imagenes1,2,3,4,5:



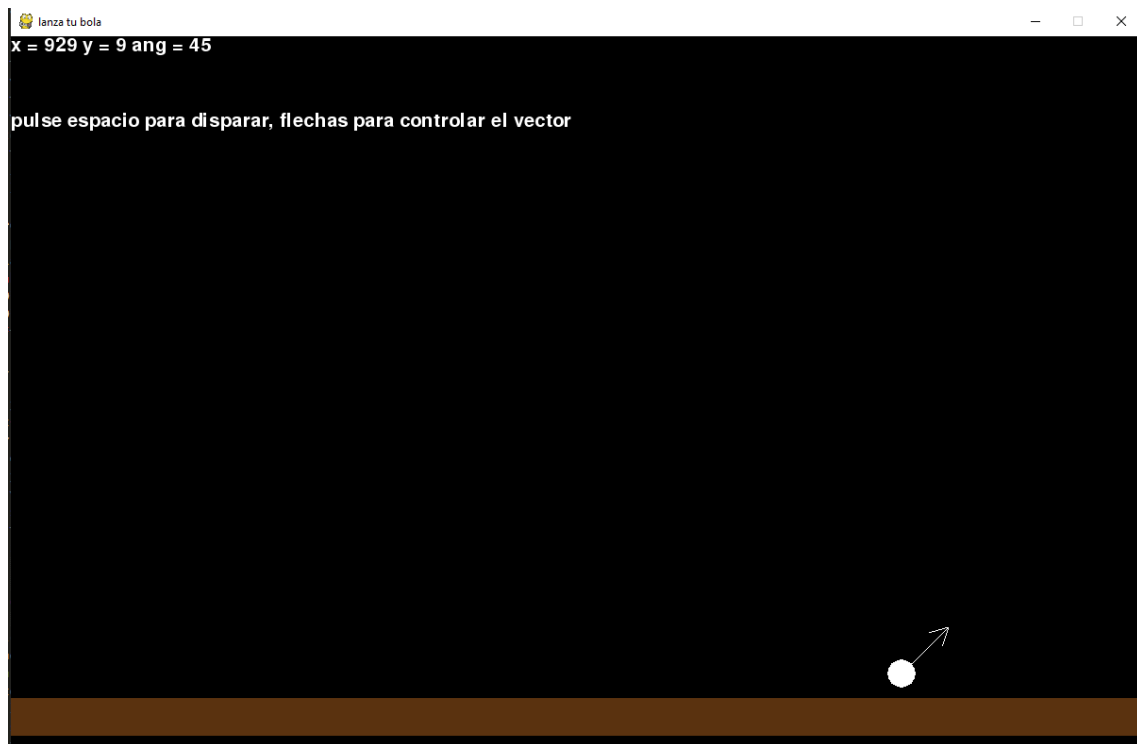
*Imagen1.inicio\_del\_aplicacion*



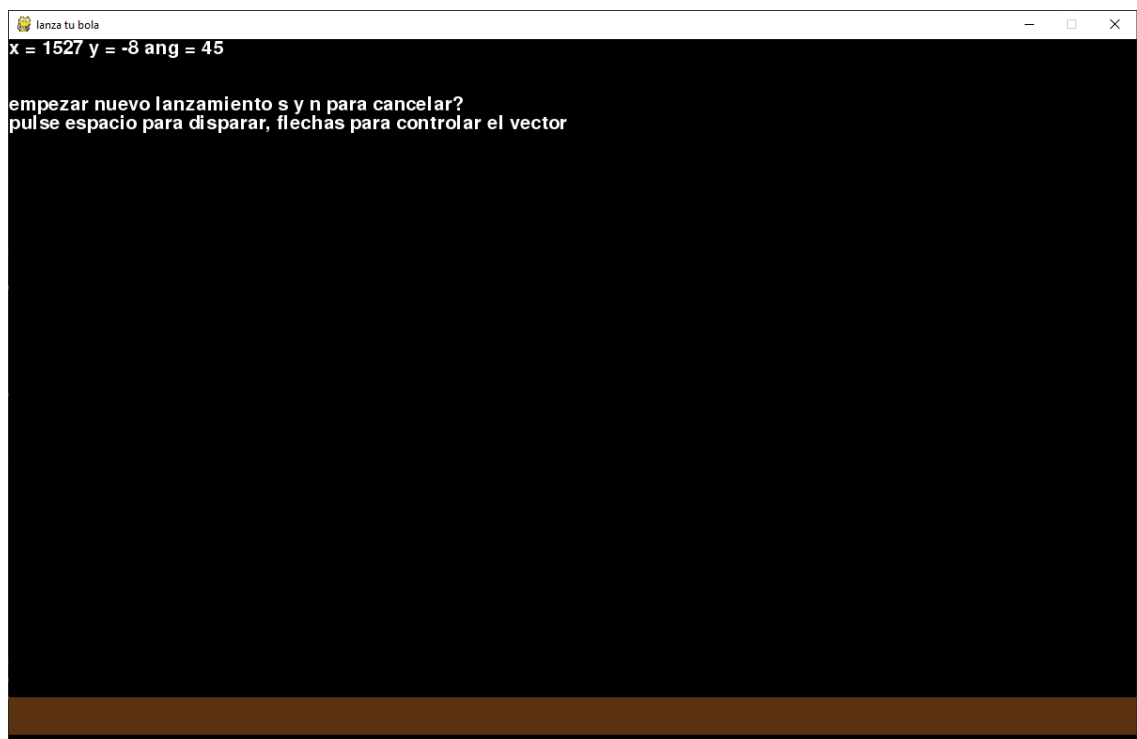
*Imagen2.primer\_lanzamiento\_parabola*



*Imagen3.segundo\_rebote\_con velocidad\_recudida*



*Imagen4.velocidad\_en\_x\_minima\_rebote\_minimo*



*Imagen5.interfaz\_cuando\_Vx\_ya\_es\_menor\_a\_0*