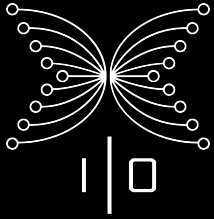


INPUT | OUTPUT

# Plutus Scripts y sus propósitos

Robertino Martinez



1

# Validadores

# Validadores : Estructura

---

# Validadores : Estructura

---

Para crear un validador, usamos la keyword `validator` en un bloque con nombre:

```
validator mi_validador {  
    // ...  
}
```

# Validadores : Estructura

---

Para crear un validador, usamos la keyword `validator` en un bloque con nombre:

```
validator mi_validador {  
    // ...  
}
```

## Advertencia

Dentro de este bloque solo podemos usar predicados con nombres y argumentos específicos que llamamos **handles**.

# Validadores : Estructura

---

Para crear un validador, usamos la keyword `validator` en un bloque con nombre:

```
validator mi_validador {  
    // ...  
}
```

## Advertencia

Dentro de este bloque solo podemos usar predicados con nombres y argumentos específicos que llamamos **handles**.

Por ejemplo:

# Validadores : Estructura

---

Para crear un validador, usamos la keyword `validator` en un bloque con nombre:

```
validator mi_validador {  
    // ...  
}
```

## Advertencia

Dentro de este bloque solo podemos usar predicados con nombres y argumentos específicos que llamamos **handles**.

Por ejemplo:

```
validator my_script {  
    mint(redeemer: MyRedeemer, policy_id: PolicyId, self: Transaction) {  
        todo @"lógica del validor"  
    }  
}
```

## Validadores : Handles

---

Los handles son predicados que indican:



## Validadores : Handles

---

Los handles son predicados que indican:

- **Handle devuelve** **True** : El handle permite la transacción (puede fallar por otra razón).

## Validadores : Handles

---

Los handles son predicados que indican:

- **Handle devuelve `True`** : El handle permite la transacción (puede fallar por otra razón).
- **Handle devuelve `False` o *falla***: La transacción completa falla (es rechazada por el ledger), independientemente de si todo el resto está bien.

## Validadores : Handles

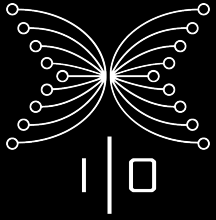
---

Los handles son predicados que indican:

- **Handle devuelve** **True** : El handle permite la transacción (puede fallar por otra razón).
- **Handle devuelve** **False** **o falla**: La transacción completa falla (es rechazada por el ledger), independientemente de si todo el resto está bien.

### **i** Info

Estos handles representan los **posibles tipos de transacción o «propósitos»**.  
Cualquier otra cosa que no sea estos handles, no compila.



# 2

# Propósitos

## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- datum: Option<Data> : Datum del UTxO que se se está evaluando.

## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- datum: Option<Data> : Datum del UTxO que se se está evaluando.
- redeemer: Data : Redeemer proveído por la transacción para éste UTxO en particular.

## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- datum: `Option<Data>` : Datum del UTxO que se se está evaluando.
- redeemer: `Data` : Redeemer proveído por la transacción para éste UTxO en particular.
- utxo: `OutputReference` : Identificador único del UTxO que se está evaluando.



## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- datum: `Option<Data>` : Datum del UTxO que se se está evaluando.
- redeemer: `Data` : Redeemer proveído por la transacción para éste UTxO en particular.
- utxo: `OutputReference` : Identificador único del UTxO que se está evaluando.
- self: `Transaction` : Contexto de la transacción que está ejecutando este script.

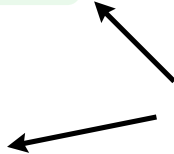
## Propósitos : spend

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- datum: `Option<Data>` : Datum del UTxO que se se está evaluando.
- redeemer: `Data` : Redeemer proveído por la transacción para éste UTxO en particular.
- utxo: `OutputReference` : Identificador único del UTxO que se está evaluando.
- self: `Transaction` : Contexto de la transacción que está ejecutando este script.

Presentes en  
todos los handles



## Propósitos : spend

---

Scripts que validan si la transacción puede **consumir** un UTxO.

```
validator placeholder {  
    spend(datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction) {  
        todo @"spend logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

### **i** Info

- Para que un validador custodie un UTxO, hay que crearlo en la dirección del validador.
- La dirección del validador depende del hash del script. Por lo tanto, los scripts son inmutables.

## Propósitos : mint

---

Scripts que validan si los tokens que **la transacción quiere acuñar o quemar** cumplen con una política previamente establecida.

```
validator placeholder {  
    mint(redeemer: Data, policy_id: PolicyId, self: Transaction) {  
        todo @"mint logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- `policy_id: PolicyId` : identificador único de la política (hash del script)

## Propósitos : mint

Scripts que validan si los tokens que **la transacción quiere acuñar o quemar** cumplen con una política previamente establecida.

```
validator placeholder {  
    mint(redeemer: Data, policy_id: PolicyId, self: Transaction) {  
        todo @"mint logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

### **i** Info

- Cada token tiene su propia política, la cual es única e inmutable.
- Una política monetaria sólo custodia el acuñado o quemado de sus propios tokens.

# Propósitos : Qué son los valores?

---

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int

# Propósitos : Qué son los valores?

---

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política		

# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	



# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token

# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token
Hash del script con Blake2b_224 (array de exactamente 28 bytes)		

# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token
Hash del script con Blake2b_224 (array de exactamente 28 bytes)	Array de entre 0 y 32 bytes	

# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token
Hash del script con Blake2b_224 (array de exactamente 28 bytes)	Array de entre 0 y 32 bytes	Número entero

# Propósitos : Qué son los valores?

Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

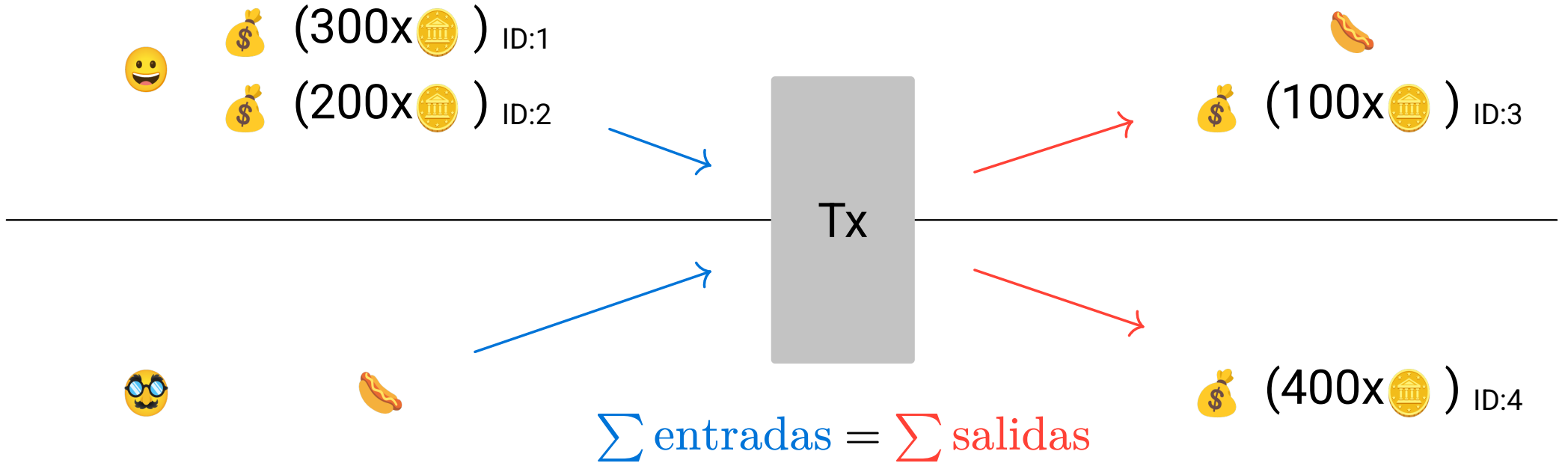
PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token
Hash del script con Blake2b_224 (array de exactamente 28 bytes)	Array de entre 0 y 32 bytes	Número entero
#"010203..."	#"040506" #"070809" ...	42 18 ...

# Propósitos : Qué son los valores?

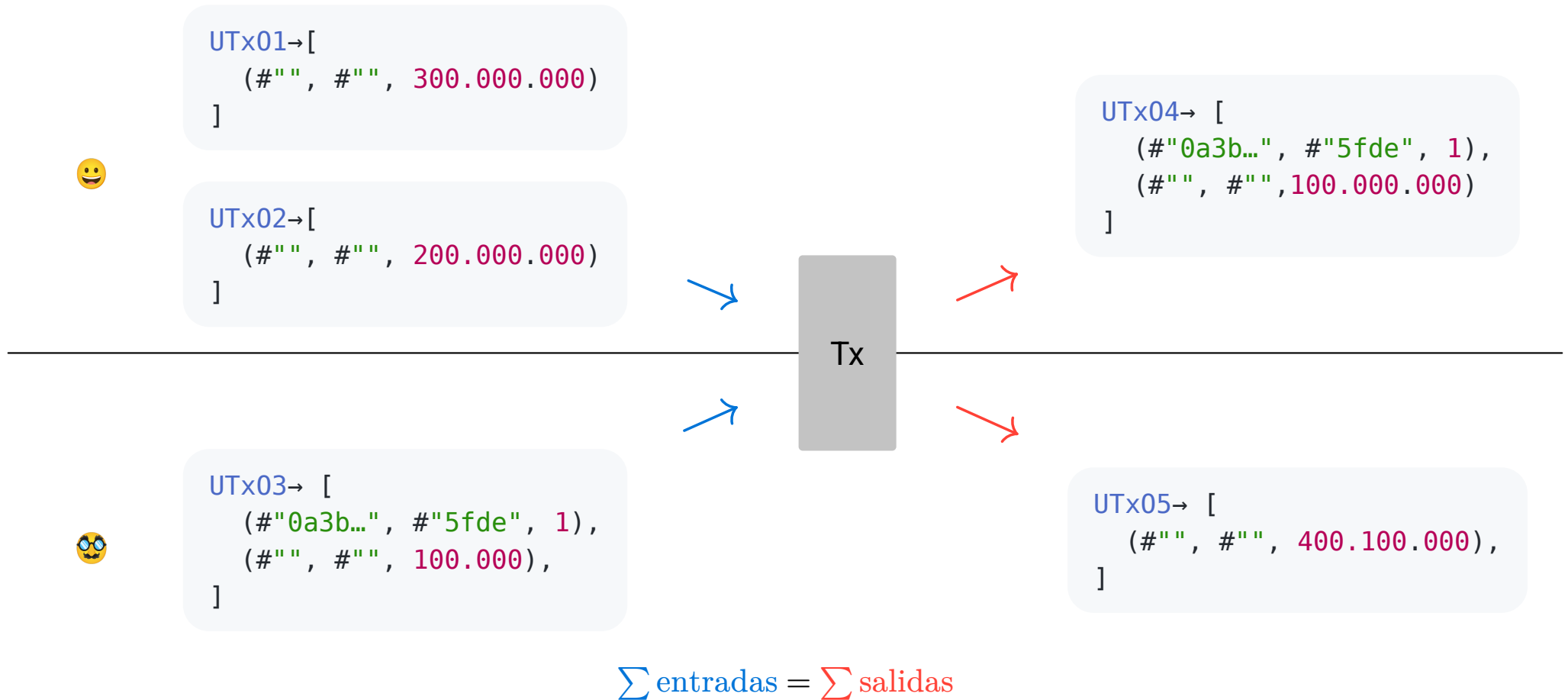
Value = Dict<PolicyId, Dict<AssetName, Int>>

PolicyId	AssetName	Int
Identificador único de la política	Nombre del token	Cantidad del token
Hash del script con Blake2b_224 (array de exactamente 28 bytes)	Array de entre 0 y 32 bytes	Número entero
#"010203..."	#"040506" #"070809" ...	42 18 ...
#" "	#" "	10_000_000

## Propósitos : Transacción con valores imaginarios

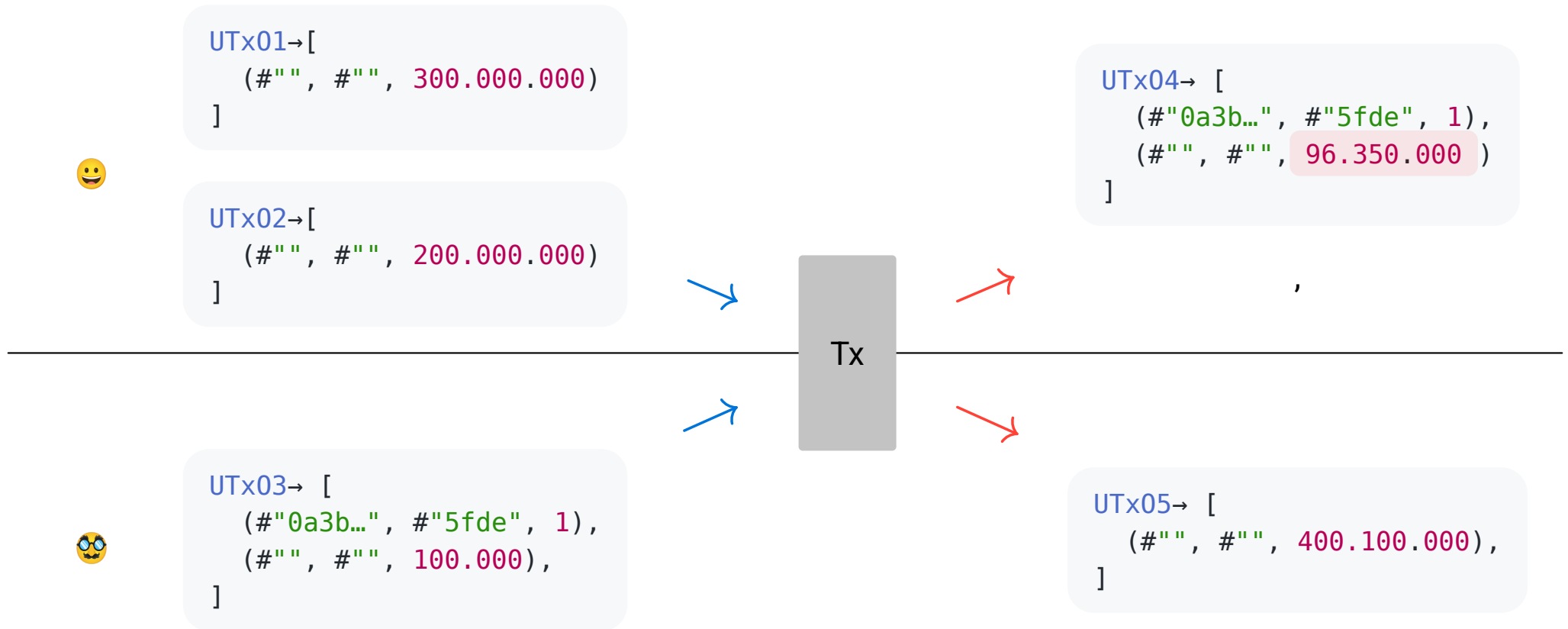


# Propósitos : Transacción con Valores reales sin tarifa (fee)



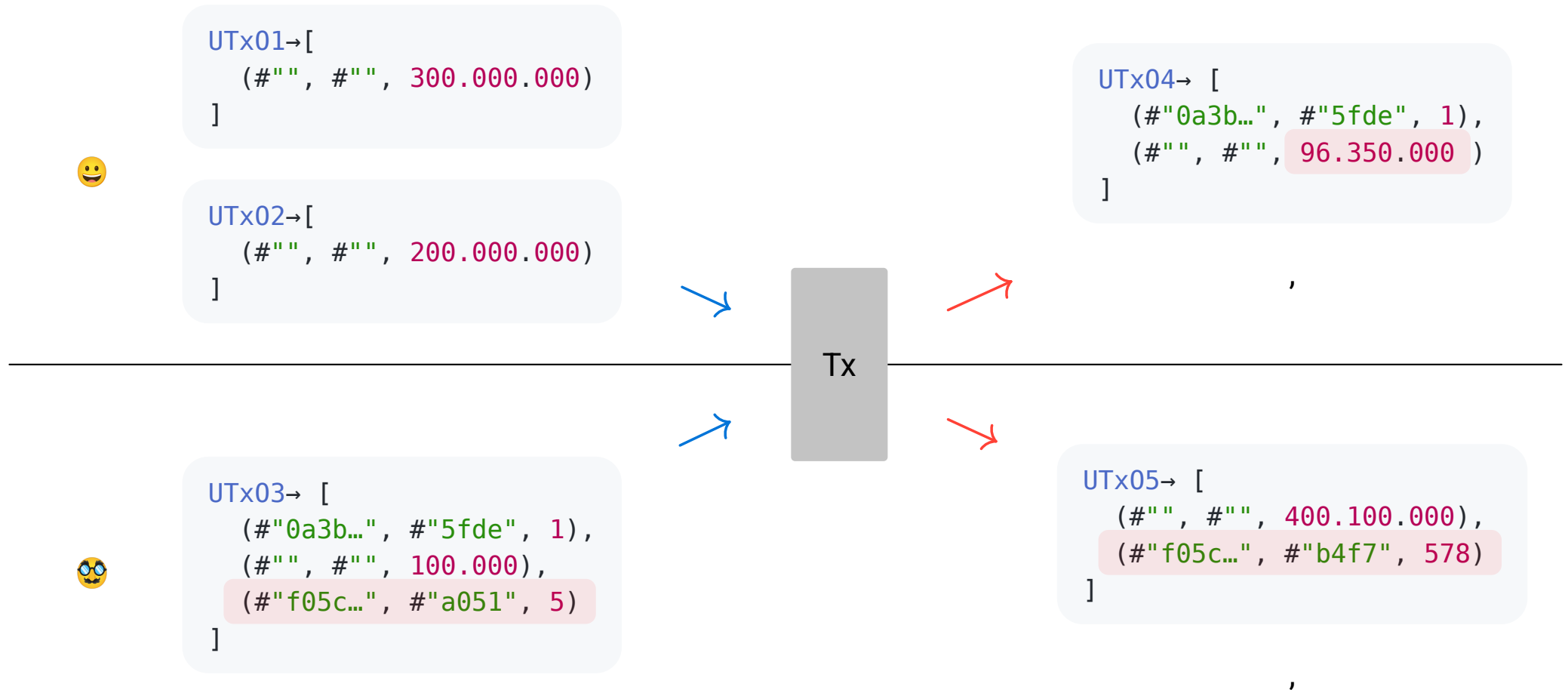


# Propósitos : Transacción con Valores reales con tarifa (fee)



$$\sum \text{entradas} = \sum \text{salidas} + \text{Tarifa (fee)}$$

# Propósitos : Transacción con Valores reales con tarifa (fee) y minting/burning



$$\sum \text{entradas} = \sum \text{salidas} + \text{Tarifa (fee)} + \text{T. Acuñados} + \text{T. Quemados}$$

## Propósitos : withdraw

---

Scripts que validan **retiros de recompensas** acumulados por hacer **staking**.

```
validator placeholder {  
  withdraw(redeemer: Data, account: Credential, self: Transaction) {  
    todo @"withdraw logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

## Propósitos : withdraw

---

Scripts que validan **retiros de recompensas** acumulados por hacer **staking**.

```
validator placeholder {  
  withdraw(redeemer: Data, account: Credential, self: Transaction) {  
    todo @"withdraw logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- `account: Credential` : identificador único de la cuenta de recompensa (hash del script)

## Propósitos : withdraw

---

Scripts que validan **retiros de recompensas** acumulados por hacer **staking**.

```
validator placeholder {  
  withdraw(redeemer: Data, account: Credential, self: Transaction) {  
    todo @"withdraw logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- `account: Credential` : identificador único de la cuenta de recompensa (hash del script)

### Advertencia

No se puede retirar **parte** de las recompensas, tiene que ser **todo**. Pero podemos tomar decisiones sobre cómo distribuir ese todo.

## Propósitos : publish

---

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

## Propósitos : publish

---

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- certificate: `Certificate` : Certificado que se está utilizando

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {
  publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {
    todo @"publish logic goes here"
  }
  // Otros handles...
}
```

- certificate: Certificate : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial		



Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- certificate: `Certificate` : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial	Dar de baja una credencial	

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- `certificate: Certificate` : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial	Dar de baja una credencial	Delegar una credencial a una stake pool o DRep

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- `certificate: Certificate` : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial	Dar de baja una credencial	Delegar una credencial a una stake pool o DRep
Registrar una stake pool		

## Propósitos : publish

---

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- certificate: `Certificate` : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial	Dar de baja una credencial	Delegar una credencial a una stake pool o DRep
Registrar una stake pool	Retirar una stake pool	

Scripts que validan **cambios en certificados**:

```
validator placeholder {  
    publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
        todo @"publish logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- certificate: `Certificate` : Certificado que se está utilizando

Los cambios pueden ser varios:

Registrar una credencial	Dar de baja una credencial	Delegar una credencial a una stake pool o DRep
Registrar una stake pool	Retirar una stake pool	...

## Propósitos : **vote**

---

Scripts que validan **votar** en propuestas de gobernanza:

```
validator placeholder {  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

## Propósitos : **vote**

---

Scripts que validan **votar** en propuestas de gobernanza:

```
validator placeholder {  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- voter: **Voter** : Tipo e identificador único del votante (hash del script)

## Propósitos : **vote**

---

Scripts que validan **votar** en propuestas de gobernanza:

```
validator placeholder {  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- voter: **Voter** : Tipo e identificador único del votante (hash del script)

**Un script puede votar como:**

Miembro del comité constitucional		
--------------------------------------	--	--



## Propósitos : **vote**

---

Scripts que validan **votar** en propuestas de gobernanza:

```
validator placeholder {  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- voter: **Voter** : Tipo e identificador único del votante (hash del script)

**Un script puede votar como:**

Miembro del comité constitucional	DRep	
--------------------------------------	------	--

## Propósitos : **vote**

---

Scripts que validan **votar** en propuestas de gobernanza:

```
validator placeholder {  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  // Otros handles...  
}
```

- voter: **Voter** : Tipo e identificador único del votante (hash del script)

**Un script puede votar como:**

Miembro del comité constitucional	DRep	Stake pool
--------------------------------------	------	------------

## Propósitos : proposal

---

Scripts que validan **crear** propuestas de gobernanza

```
validator placeholder {  
    propose(redeemer: Data, proposal: ProposalProcedure, self: Transaction) {  
        todo @"propose logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

## Propósitos : proposal

---

Scripts que validan **crear** propuestas de gobernanza

```
validator placeholder {  
    propose(redeemer: Data, proposal: ProposalProcedure, self: Transaction) {  
        todo @"propose logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- `proposal: ProposalProcedure` : Información sobre la propuesta (depósito, acción, etc.)

## Propósitos : proposal

---

Scripts que validan **crear** propuestas de gobernanza

```
validator placeholder {  
    propose(redeemer: Data, proposal: ProposalProcedure, self: Transaction) {  
        todo @"propose logic goes here"  
    }  
    // Otros handles...  
}
```

- `proposal: ProposalProcedure` : Información sobre la propuesta (depósito, acción, etc.)

### **i** Info

En el caso de actualizar los parámetros o retirar de la tesorería, se ejecutan los **Constitution Guardrails**. Estos, verifican que la propuesta no viole la constitución.

## Propósitos : Validador completamente definido

---

Como tenemos todos estos handles, para definir un validador completamente y asegurarnos de que se comporte correctamente en todos los casos, deberíamos definirlos a todos:

# Propósitos : Validador completamente definido

---

Como tenemos todos estos handles, para definir un validador completamente y asegurarnos de que se comporte correctamente en todos los casos, deberíamos definirlos a todos:

```
validator placeholder {  
  mint(redeemer: Data, policyid: PolicyId, self: Transaction) {  
    todo @"mint logic goes here"  
  }  
  
  spend( datum: Option<Data>, redeemer: Data, utxo: OutputReference, self: Transaction,) {  
    todo @"spend logic goes here"  
  }  
  
  withdraw(redeemer: Data, account: Credential, self: Transaction) {  
    todo @"withdraw logic goes here"  
  }  
  
  publish(redeemer: Data, certificate: Certificate, self: Transaction) {  
    todo @"publish logic goes here"  
  }  
  
  vote(redeemer: Data, voter: Voter, self: Transaction) {  
    todo @"vote logic goes here"  
  }  
  
  propose(redeemer: Data, proposal: ProposalProcedure, self: Transaction) {  
    todo @"propose logic goes here"  
  }  
}
```

## Propósitos : `else`

---

- En la mayoría de casos, nuestro portocolo va a tener en cuenta **2 o 3 de estos casos**, por lo que definiríamos el resto como `False` para rechazar la transacción.



## Propósitos : `else`

---

- En la mayoría de casos, nuestro portocolo va a tener en cuenta **2 o 3 de estos casos**, por lo que definiríamos el resto como `False` para rechazar la transacción.
- También existen escenarios en los que podría no ser conveniente la granularidad y protecciones que ofrece Aiken (p. ej., Hydra con un contexto de script distinto)

## Propósitos : `else`

---

- En la mayoría de casos, nuestro portocolo va a tener en cuenta **2 o 3 de estos casos**, por lo que definiríamos el resto como `False` para rechazar la transacción.
- También existen escenarios en los que podría no ser conveniente la granularidad y protecciones que ofrece Aiken (p. ej., Hydra con un contexto de script distinto)

Para estos casos tenemos `else` :

## Propósitos : `else`

---

- En la mayoría de casos, nuestro portocolo va a tener en cuenta **2 o 3 de estos casos**, por lo que definiríamos el resto como `False` para rechazar la transacción.
- También existen escenarios en los que podría no ser conveniente la granularidad y protecciones que ofrece Aiken (p. ej., Hydra con un contexto de script distinto)

Para estos casos tenemos `else` :

```
validator placeholder {  
  mint(redeemer: Data, policyid: PolicyId, self: Transaction) {  
    todo @"mint logic goes here"  
  }  
  
  else(_ctx: ScriptContext) {  
    fail  
  }  
}
```

## Propósitos : `else` y `ScriptContext`

---

`else` nos da acceso a `ScriptContext` que contiene toda la Información de la transacción:

```
ScriptContext { transaction: Transaction, redeemer: Redeemer, info: ScriptInfo }
```

## Propósitos : `else` y `ScriptContext`

---

`else` nos da acceso a `ScriptContext` que contiene toda la Información de la transacción:

```
ScriptContext { transaction: Transaction, redeemer: Redeemer, info: ScriptInfo }
```

- `info: ScriptInfo` : Contiene Información relacionada con los propósitos.

## Propósitos : `else` y `ScriptContext`

---

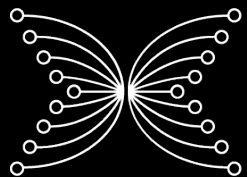
`else` nos da acceso a `ScriptContext` que contiene toda la Información de la transacción:

```
ScriptContext { transaction: Transaction, redeemer: Redeemer, info: ScriptInfo }
```

- `info: ScriptInfo` : Contiene Información relacionada con los propósitos.

### **i** Info

`ScriptContext` otorga mayor flexibilidad a cambio de que el desarrollador se responsabilice de verificar los propósitos del script y obtener el Redeemer y/o Datum.



INPUT | OUTPUT

# Preguntas?

