

# Μωσαϊκό

Η Salma σχεδιάζει να χρωματίσει ένα πήλινο μωσαϊκό σε έναν τοίχο. Το μωσαϊκό είναι ένα πλέγμα  $N\times N$ , κατασκευασμένο από  $N^2$  αρχικώς άχρωμα τετράγωνα πλακίδια  $1\times 1$ . Οι σειρές του μωσαϊκού αριθμούνται από 0 έως N-1 από πάνω προς τα κάτω, και οι στήλες αριθμούνται από 0 έως N-1 από αριστερά προς τα δεξιά. Το πλακίδιο στη σειρά i και στη στήλη j ( $0\le i< N$ ,  $0\le j< N$ ) συμβολίζεται με (i,j). Κάθε πλακίδιο πρέπει είτε να είναι χρωματισμένο λευκό (σημειώνεται με 0) ή μαύρο (σημειώνεται με 1).

Για να χρωματίσει το μωσαϊκό, η Salma διαλέγει πρώτα δύο πίνακες X και Y μήκους N, το καθένα αποτελείται από τιμές 0 και 1, έτσι ώστε X[0]=Y[0]. Χρωματίζει τα πλακίδια της ανώτερης σειράς (σειρά 0) σύμφωνα με τον πίνακα X, έτσι ώστε το χρώμα του πλακιδίου (0,j) να είναι X[j]  $(0 \le j < N)$ . Επίσης χρωματίζει τα πλακίδια της πιο αριστερής στήλης (στήλη 0) σύμφωνα με τον πίνακα Y, έτσι ώστε το χρώμα του πλακιδίου (i,0) να είναι Y[i]  $(0 \le i < N)$ .

Στη συνέχεια επαναλαμβάνει τα ακόλουθα βήματα μέχρι να χρωματιστούν όλα τα πλακίδια:

- Βρίσκει οποιοδήποτε άχρωμο πλακίδιο (i,j) τέτοιο ώστε ο επάνω γείτονάς του (πλακίδιο (i-1,j)) και ο αριστερός γείτονας (πλακίδιο (i,j-1)) είναι και τα δύο ήδη χρωματισμένα.
- Στη συνέχεια, χρωματίζει το πλακίδιο (i,j) μαύρο εάν και οι δύο από αυτούς τους γείτονες είναι λευκοί. Διαφορετικά, χρωματίζει το πλακίδιο (i,j) λευκό.

Μπορεί να αποδειχθεί ότι τα τελικά χρώματα των πλακιδίων δεν εξαρτώνται με τη σειρά που τα χρωματίζει η Salma.

Η Yasmin είναι πολύ περίεργη για τα χρώματα των πλακιδίων στο μωσαϊκό. Ρωτάει τη Salma Q ερωτήσεις, αριθμημένες από 0 έως Q-1. Στην ερώτηση k ( $0 \le k < Q$ ), η Yasmin καθορίζει ένα υποορθογώνιο του μωσαϊκού ως εξής:

- Η επάνω σειρά T[k] και η κατώτατη σειρά B[k] ( $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$ ),
- Αριστερά στήλη L[k] και δεξιά στήλη R[k] ( $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$ ).

Η απάντηση στην ερώτηση είναι ο αριθμός των μαύρων πλακιδίων σε αυτό το υποορθογώνιο. Συγκεκριμένα, η Salma θα πρέπει να βρει πόσα πλακίδια (i,j) υπάρχουν, έτσι ώστε  $T[k] \leq i \leq B[k]$ ,  $L[k] \leq j \leq R[k]$ , και το χρώμα του πλακιδίου (i,j) είναι μαύρο.

Γράψτε ένα πρόγραμμα που να απαντά στις ερωτήσεις της Yasmin.

### Λεπτομέρειες υλοποίησης

Θα πρέπει να εφαρμόσετε την παρακάτω διαδικασία.

```
std::vector<long long> mosaic(
    std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
    std::vector<int> T, std::vector<int> B,
    std::vector<int> L, std::vector<int> R)
```

- X, Y: πίνακες μήκους N που περιγράφουν τα χρώματα των πλακιδίων στην επάνω γραμμή και στην αριστερή στήλη, αντίστοιχα.
- T, B, L, R: πίνακες μήκους Q που περιγράφουν τις ερωτήσεις που έκανε η Yasmin.
- Η διαδικασία θα πρέπει να επιστρέψει έναν πίνακα C μήκους Q, έτσι ώστε το C[k] δίνει την απάντηση στην ερώτηση k ( $0 \le k < Q$ ).
- Αυτή η διαδικασία καλείται ακριβώς μία φορά για κάθε test case.

### Περιορισμοί

- $1 \le N \le 200\,000$
- 1 < Q < 200000
- ullet  $X[i] \in \{0,1\}$  και  $Y[i] \in \{0,1\}$  για κάθε i έτσι ώστε  $0 \leq i < N$
- X[0] = Y[0]
- ullet  $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$  και  $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$  για κάθε k έτσι ώστε  $0 \leq k < Q$

#### **Subtasks**

Subtask	Βαθμολογία	Πρόσθετοι Περιορισμοί
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ (για κάθε $k$ έτσι ώστε $0 \leq k < Q$ )
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ (για κάθε $i$ έτσι ώστε $0 \leq i < N$ )
6	22	$T[k] = B[k]$ και $L[k] = R[k]$ (για κάθε $k$ έτσι ώστε $0 \leq k < Q$ )
7	19	$T[k] = B[k]$ (για κάθε $k$ έτσι ώστε $0 \leq k < Q$ )
8	22	Χωρίς πρόσθετους περιορισμούς.

### Παράδειγμα

Εξετάστε την ακόλουθη κλήση συνάρτησης.

```
mosaic([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])
```

Αυτό το παράδειγμα απεικονίζεται στις παρακάτω εικόνες. Η αριστερή εικόνα δείχνει τα χρώματα των πλακιδίων στο μωσαϊκό. Η μεσαία και η δεξιά εικόνα δείχνουν τα υποορθογώνια, για τα οποία η Yasmin ρώτησε για την πρώτη και τη δεύτερη ερώτηση, αντίστοιχα.

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

Οι απαντήσεις στις ερωτήσεις (δηλαδή οι αριθμοί των μονάδων στα σκιασμένα ορθογώνια) είναι 7 και 3, αντίστοιχα. Επομένως, η διαδικασία θα πρέπει να επιστρέψει [7,3].

## Sample Grader

Μορφή εισόδου:

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

Μορφή Εξόδου:

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

Εδώ, το S είναι το μήκος του πίνακα C που επιστρέφεται από το mosaic.