

Ніл

Ви хочете перевезти N артефактів через Ніл. Артефакти пронумеровані від 0 до N-1. Вага артефакту i ($0 \le i < N$) становить W[i].

Для транспортування артефактів ви використовуєте спеціальні човни. Кожен човен може перевозити **не більше двох** артефактів.

- Якщо ви вирішили помістити один артефакт у човен, вага артефакту може бути довільною.
- Якщо ви хочете помістити два артефакти в один човен, ви повинні переконатися, що човен рівномірно збалансований. Зокрема, можна відправити артефакти p та q ($0 \le p < q < N$) в одному човні тільки тоді, коли абсолютна різниця між їхніми вагами не перевищує D, тобто $|W[p] W[q]| \le D$.

Щоб транспортувати артефакт, ви повинні заплатити суму, яка залежить від кількості артефактів, які перевозяться в одному човні. Вартість транспортування артефакту i ($0 \le i < N$) становить:

- A[i], якщо ви помістите один артефакт у човен, або
- B[i], якщо ви помістите його в човен разом з іншим артефактом.

Зверніть увагу, що в останньому випадку вам доведеться заплатити за обидва артефакти в човні. Зокрема, якщо ви вирішите відправити артефакти p та q ($0 \le p < q < N$) в одному човні, вам потрібно заплатити B[p] + B[q].

Відправити артефакт на човні окремо завжди дорожче ніж надіслати його з іншим артефактом в одному човні, тому B[i] < A[i] для усіх i таких, що $0 \le i < N$.

На жаль, річка дуже непередбачувана, і значення D часто змінюється. Ваше завдання — відповісти на Q запитів з номерами від 0 до Q-1. Запити описуються масивом E довжини Q. Відповідь на запит j ($0 \le j < Q$) – це мінімальна загальна вартість транспортування всіх N артефактів, коли значення D дорівнює E[j].

Деталі реалізації

Ви повинні реалізувати наступну функцію.

```
std::vector<long long> calculate_costs(
    std::vector<int> W, std::vector<int> A,
    std::vector<int> B, std::vector<int> E)
```

- ullet W, A, B: масиви цілих чисел довжини N, що описують вагу артефактів і вартість їх транспортування.
- E: масив цілих чисел довжини Q, що описує значення D для кожного запиту.
- Ця функція має повернути масив R з Q цілих чисел, що містить мінімальну загальну вартість транспортування артефактів, де R[j] задає вартість, коли значення D дорівнює E[j] (для кожного j такого, що $0 \le j < Q$).
- Ця функція викликається рівно один раз для кожного тесту.

Обмеження

- $1 \le N \le 100000$
- $1 \le Q \le 100000$
- ullet $1 \leq W[i] \leq 10^9$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
- $1 \leq B[i] < A[i] \leq 10^9$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
- $1 \leq E[j] \leq 10^9$ для кожного j такого, що $0 \leq j < Q$

Підзадачі

Підзадача	Балів	Додаткові обмеження
1	6	$Q \leq$ 5; $N \leq$ 2000; $W[i] = 1$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
2	13	$Q \leq 5$; $W[i] = i+1$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
3	17	$Q \leq 5$; $A[i] = 2$ і $B[i] = 1$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
4	11	$Q \leq$ 5; $N \leq 2000$
5	20	$Q \leq 5$
6	15	$A[i] = 2$ і $B[i] = 1$ для кожного i такого, що $0 \leq i < N$
7	18	Без додаткових обмежень

Приклад

Розглянемо наступний виклик.

У цьому прикладі ми маємо N=5 артефактів і Q=3 запитів.

У першому запиті, D=5. Ви можете відправити артефакти 0 і 3 в одному човні (оскільки $|15-10|\leq 5$) а решта артефактів в окремих човнах. Це дає мінімальну вартість транспортування всіх артефактів, яка становить 1+4+5+3+3=16.

У другому запиті, D=9. Ви можете відправити артефакти 0 і 1 в одному човні (оскільки $|15-12|\leq 9$) і відправити артефакти 2 і 3 в одному човні (оскільки $|2-10|\leq 9$). Останній артефакт можна відправляти окремим човном. Це дає мінімальну вартість транспортування всіх артефактів, яка становить 1+2+2+3+3=11.

В останньому запиті, D=1. Вам потрібно відправити кожен артефакт на своєму човні. Це дає мінімальну вартість транспортування всіх артефактів, яка становить 5+4+5+6+3=23.

Отже, ця функція має повернути [16, 11, 23].

Приклад градера

Формат вхідних даних:

```
N
W[0] A[0] B[0]
W[1] A[1] B[1]
...
W[N-1] A[N-1] B[N-1]
Q
E[0]
E[1]
...
E[Q-1]
```

Формат вихідних даних:

```
R[0]
R[1]
...
R[S-1]
```

Тут, S це довжина масиву R, який повертає calculate_costs.