

Mozaik

Salma azt tervezi, hogy agyagmozaikot színez a falra. A mozaik egy $N \times N$ -es rács, N^2 darab, kezdetben színezetlen, 1×1 -es négyzet alakú csempéből készül.

A mozaik sorai 0-tól N-1-ig felülről lefelé, az oszlopok 0-tól N-1-ig balról jobbra számozottak. Az i. sorban és a j. oszlopban ($0 \le i < N$, $0 \le j < N$) lévő csempét (i,j) jelöli. Minden csempét fehérre (jelölése 0) vagy feketére (jelölése 1) kell színeznie.

A mozaik színezéséhez Salma először kiválaszt két darab N hosszúságú, 0 és 1 értékekből áll X és Y sorozatot, amelyben X[0] = Y[0]. A legfelső (0.) sor csempéit az X sorozat szerint színezi úgy, hogy a (0,j) csempe színe X[j] ($0 \le j < N$) legyen. A bal szélső (0.) oszlop csempéit az Y sorozat szerint színezi úgy, hogy az (i,0) csempe színe Y[i] ($0 \le i < N$) legyen.

Ezután a következő lépéseket ismétli, amíg az összes csempét nem színezi be:

- Megkeres egy olyan *színezetlen* (i,j) csempét, amelynek a felső szomszédja (az (i-1,j) csempe) és bal oldali szomszédja (az (i,j-1) csempe) is *már színezett*.
- ullet Ezután az (i,j) csempét feketére színezi, ha mindkét fent nevezett szomszédja fehér; egyébként fehérre színezi.

Bebizonyítható, hogy a csempék végső színei nem függnek attól, hogy Salma milyen sorrendben színezi őket (a szabályt betartva).

Yasmin nagyon kíváncsi a mozaik színeire. Salmának Q kérdést tesz fel, amelyek 0-tól Q-1-ig számozottak. A k. kérdésben ($0 \le k < Q$) Yasmin a mozaik egy résztéglalapját a következőképpen határozza meg:

- A T[k] a legfelső sor és a B[k] a legalsó sor ($0 \le T[k] \le B[k] < N$),
- A bal szélső oszlop L[k] és a jobb szélső oszlop R[k] ($0 \le L[k] \le R[k] < N$).

A kérdésre adandó válasz a fekete csempék száma a résztéglalapban. Konkrétan Salmának meg kell számolnia azokat az (i,j) csempéket, amire $T[k] \le i \le B[k]$, $L[k] \le j \le R[k]$ és az (i,j) csempe színe fekete.

Írj programot, amely választ ad Yasmin kérdéseire.

Megvalósítás

A következő eljárást kell implementálnod.

```
std::vector<long long> mosaic(
  std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
  std::vector<int> T, std::vector<int> B,
  std::vector<int> L, std::vector<int> R)
```

- ullet X , Y : a csempék színeit a legfelső sorban, illetve a bal szélső oszlopban leíró, N hosszú sorozatok.
- Az eljárásnak egy (Q hosszú) C sorozatot kell visszaadnia, amiben a C[k] megadja a választ a k. kérdésre ($0 \le k < Q$).
- Ezt az eljárást minden tesztesetben pontosan egyszer hívják meg.

Korlátok

- $1 \le N \le 200\,000$
- 1 < Q < 200000
- $X[i] \in \{0,1\}$ és $Y[i] \in \{0,1\}$ minden i-re, ahol $0 \leq i < N$
- X[0] = Y[0]
- $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$ és $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$ minden k-ra ahol $0 \leq k < Q$

Részfeladatok

Részfeladat	Pontszám	További megszorítások
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ (minden k -ra, ahol $0 \leq k < Q$)
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ (minden i -re, ahol $0 \leq i < N$)
6	22	$T[k] = B[k]$ és $L[k] = R[k]$ (minden k -ra, ahol $0 \leq k < Q$)
7	19	$T[k] = B[k]$ (minden k -ra, ahol $0 \leq k < Q$)
8	22	Nincsenek további megszorítások.

Példa

Tekintsük a következő hívást:

```
mosaic([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])
```

A példát az alábbi képek illusztrálják. A bal oldali képen a mozaik látható. A középső és jobb oldali képen a résztéglalapok láthatók. Yasmin ezekre az első és a második kérdésben kérdezett rá.

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

A kérdésekre adott válaszok (azaz az egyesek száma az árnyékolt téglalapokban) 7, illetve 3. Ezért az eljárásnak [7,3] -t kell visszaadnia.

Mintaértékelő

Beviteli formátum:

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

Kimeneti formátum:

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

Itt S a mosaic által visszaadott C tömb hossza.