

Mozaik

Selma planira naslikati mozaik na zidu. Mozaik predstavljamo kao $N \times N$ tabelu koja je načinjena od N^2 jediničnih 1×1 polja koja su u početku prazna (neobojana). Redovi mozaika naznačeni su brojevima od 0 do $N - 1$, gledajući odozgo prema dolje. Stupci su na sličan način označeni brojevima od 0 do $N - 1$, s lijeva na desno. Polje u redu i te stupcu j ($0 \leq i < N$, $0 \leq j < N$), označeno je s (i, j) . Svako polje mora biti obojano u bijelo (naznačeno s 0) ili crno (naznačeno 1).

Kako bi obojila mozaik, Selma prvo odabire nizove X i Y duljine N . Nizovi se sastoje od vrijednosti 0 i 1, sa dodatnim ograničenjem da je $X[0] = Y[0]$. Selma boja najgornji redak (red 0) prema nizu X , točnije boja polje $(0, j)$ u boju $X[j]$ ($0 \leq j < N$). Također na sličan način boja najlijeviji stupac (stupac 0) prema nizu Y , tako da boja polja $(i, 0)$ bude $Y[i]$ ($0 \leq i < N$).

Selma nakon toga ponavlja sljedeću proceduru sve dok sva polja nisu obojana:

- Pronalazi *neobojano* polje (i, j) takvo da su gornji susjed (polje $(i - 1, j)$) i lijevi susjed (polje $(i, j - 1)$) oba *već obojani*.
- Nakon toga ona boja polje (i, j) u crno ako su oba susjeda bijele boje; u suprotnom, polje (i, j) boja u bijelo.

Može se pokazati da finalna konfiguracija boja ne ovisi o redoslijedu kojim Selma boja polja.

Jasmin je jako znatiželjan o bojama u mozaiku. On će upitati Selmu Q pitanja, označena od 0 do $Q - 1$. U pitanju k ($0 \leq k < Q$), Jasmin opisuje pravokutnik u mozaiku na sljedeći način:

- Najgornji redak pravokutnika je $T[k]$, a najdonji $B[k]$ ($0 \leq T[k] \leq B[k] < N$),
- Najlijeviji stupac pravokutnika je $L[k]$, a najdesniji $R[k]$ ($0 \leq L[k] \leq R[k] < N$).

Odgovor na pitanje je broj crnih polja unutar zadanog pravokutnika. Točnije, Selma treba saznati koliko polja (i, j) postoji, takvih da $T[k] \leq i \leq B[k]$, $L[k] \leq j \leq R[k]$ te da je polje (i, j) obojano u crno.

Napišite program koji odgovara na jasminova pitanja.

Upute za implementaciju

Trebate implementirati sljedeće procedure.

```
std::vector<long long> mosaik(
    std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
    std::vector<int> T, std::vector<int> B,
    std::vector<int> L, std::vector<int> R)
```

- X, Y : nizovi duljine N opisuju boje polja u najgornjem redu te najlijevijem stupcu, redom.
- T, B, L, R : nizovi duljine Q opisuju pravokutnike iz Jasminovih pitanja.
- Procedura treba vratiti niz C duljine Q , takav da $C[k]$ daje odgovor na pitanje k ($0 \leq k < Q$).
- Procedura će biti pozvana točno jednom po test podatku.

Ograničenja

- $1 \leq N \leq 200\,000$
- $1 \leq Q \leq 200\,000$
- $X[i] \in \{0, 1\}$ i $Y[i] \in \{0, 1\}$ za svaki i takav da $0 \leq i < N$
- $X[0] = Y[0]$
- $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$ i $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$ za svaki k takav da $0 \leq k < Q$

Podzadaci

Podzadatak	Bodovi	Dodatna ograničenja
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ (za svaki k takav da $0 \leq k < Q$)
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ (za svaki i takav da $0 \leq i < N$)
6	22	$T[k] = B[k]$ and $L[k] = R[k]$ (za svaki k takav da $0 \leq k < Q$)
7	19	$T[k] = B[k]$ (za svaki k takav da $0 \leq k < Q$)
8	22	Nema dodatnih ograničenja.

Primjer

Promotrite sljedeći poziv procedure.

```
mosaik([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])
```

Ovaj primjer je ilustriran u slikama ispod. Lijeva slika prikazuje boje u mozaiku. Srednja i desna slika prikazuju pravokutnike iz Jasminovog prvog i drugog pitanja, redom.

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

Odgovori na pitanja (tj., broj jedinica u osjenčanim pravokutnicima) je 7, odnosno 3. Dakle, procedura treba vratiti [7,3].

Sample Grader

Ulazni format:

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

Izlazni format:

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

Ovdje S predstavlja duljinu niza C , koju vraća mosaic.