

# 馬賽克

Salma 計劃為牆上的黏土馬賽克上色。馬賽克是一個  $N\times N$  的網格, 由  $N^2$  個在初始狀態未被上色的  $1\times 1$  方形瓷磚構成。 馬賽克的行由上到下被編號為 0 到 N-1 ,列由左至右被編號為 0 到 N-1 。 在 第 i 行第 j 列上的瓷磚(  $0\le i< N$  、  $0\le j< N$  )以 (i,j) 表示。 每塊磁磚必須被上色為白色(以 0 表示)或黑色(以 1 表示)。

為了替整個馬賽克上色,Salma 首先選擇兩個長度為 N 的數組 X 和 Y ,數組內每個值由 0 和 1 組成,同時 X[0]=Y[0] 。 她首先根據數組 X 的值,替最上面一行(行 0)的瓷磚上色, 即令瓷磚 (0,j) 的顏色為 X[j] (  $0 \le j < N$  )。 同樣地,她根據數組 Y 的值,為最左邊的列(列 0 )的瓷磚上色, 即令瓷磚 (i,0) 的顏色為 Y[i] (  $0 \le i < N$  )。

隨後,她會重複以下步驟,直到所有瓷磚都被上色:

- 隨後,如果這兩個鄰居都是白色,她會將 (i,j) 瓷磚塗成黑色; 否則,她會將 (i,j) 瓷磚塗成白色。

可以證明,瓷磚的最終顏色並不取決於 Salma 給它們上色的順序。

Yasmin 對馬賽克瓷磚的顏色很好奇。她向 Salma 詢問了 Q 個問題,編號從 0 到 Q-1 。 在問題 k ( 0 < k < Q ) 中,Yasmin 透過以下方式指定了一個馬賽克中的子矩形:

- 最上面的行 T[k] 和最下面的行 B[k] (0 < T[k] < B[k] < N),
- 最左邊的列 L[k] 和最右邊的列 R[k] ( $0 \le L[k] \le R[k] < N$ )。

每一個問題的答案是該子矩形中黑色瓷磚的數量。 具體來說,Salma 應該找出存在多少個瓷磚(i,j) , 其中  $T[k] \le i \le B[k]$  ,  $L[k] \le j \le R[k]$  , 而磁磚 (i,j) 的顏色是黑色。

編寫一個程序來回答 Yasmin 的問題。

### 實現細節

您應該實現以下程序。

std::vector<long long> mosaic(

std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
std::vector<int> T, std::vector<int> B,
std::vector<int> L, std::vector<int> R)

- X,Y: 長度為 N 的數組,分別描述最上面的行和最左邊的列的瓷磚的顏色。
- T, B, L, R: 長度為 Q 的數組,描述 Yasmin 提出的問題。
- 程序應傳回長度為 Q 的陣列 C ,C[k] 回答了問題 k 的答案 (  $0 \le k < Q$  )。
- 對於每個測試案例,此程序僅呼叫一次。

#### 約束條件

- $1 \le N \le 200\,000$
- 1 < Q < 200000
- $X[i] \in \{0,1\}$  和  $Y[i] \in \{0,1\}$  ,對於每個 i ,  $0 \leq i < N$
- X[0] = Y[0]
- $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$  且  $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$  ,對於每個 k ,  $0 \leq k < Q$

#### 子任務

子任務	分數	附加限制
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ (對每個 $k$ , $0 \leq k < Q$ )
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ (對每個 $i$ , $0 \leq i < N$ )
6	22	$T[k] = B[k]$ 和 $L[k] = R[k]$ (對每個 $k$ , $0 \leq k < Q$ )
7	19	$T[k] = B[k]$ (對每個 $k$ , $0 \leq k < Q$ )
8	22	沒有額外的限制。

### 樣例

考慮以下調用。

```
mosaic([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])
```

這個例子可以用下列圖像來進行描述。 左圖顯示了馬賽克中瓷磚的顏色。 中圖和右圖顯示 Yasmin 分別在第一個問題和第二個問題中詢問的子矩型。

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

問題的答案 (即陰影矩形中的數量) 分別為 7 和 3。 因此,該程序應返回[7,3]。

## 樣例評分程序

#### 輸入格式:

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

#### 輸出格式:

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

這裡,S 是 mosaic 傳回的數組C 的長度。