

馬賽克 (Mosaic)

Salma 打算把在牆上用黏土做的馬賽克 (clay mosaic) 塗上顏色。馬賽克是一個 $N \times N$ 的網格方陣,由 N^2 個未塗色且大小為 1×1 的正方形磁磚構成。 馬賽克的列 (row) 由上到下的編號為 0 到 N-1,且行 (column) 由左到右的編號為 0 到 N-1。第 i 列和第 j 行 ($0 \le i < N, 0 \le j < N$) 的磁磚用 (i,j) 來表示。 每塊磁磚必須塗成白色 (以 0 表示) 或黑色 (以 1 表示)。

為了幫馬賽克塗上顏色,Salma 首先選取兩個長度為 N 的陣列 X 和 Y,其中每個陣列皆由 0 和 1 的值構成且 X[0]=Y[0]。 她按照陣列 X 將最上面的一列 (第 0 列) 來塗顏色,使得磁磚 (0,j) 的顏色就是 X[j] $(0 \le j < N)$ 。 同時她將最左邊的一行 (第 0 行) 按照陣列 Y 來著色,使得磁磚 (i,0) 的顏色就是 Y[i] $(0 \le i < N)$ 。

然後她重複下列步驟直到所有的磁磚都被塗上顏色:

- 她尋找任何 *未塗色的* 磁磚 (i,j),且其上方的磁磚 (即磁磚 (i-1,j)) 和左邊的磁磚 (即磁磚 (i,j-1)) 均 *已塗色*。
- 若這兩個鄰近磁磚都已被塗成白色,她就將磁磚 (i,j) 塗成黑色,否則她將磁磚 (i,j) 塗成白色。

事實上,可以證明Salma將磁磚著色的順序與最後的磁磚塗色結果並無關係。

Yasmin 非常好奇馬賽克裡的磁磚顏色。她問 Salma Q 個問題,問題的編號由 0 到 Q-1。 在第 k $(0 \le k < Q)$ 個問題,Yasmin 由底下方式指定馬賽克的一個子長方形(subrectangle):

- 最上面的列編號 T[k] 和最下面的列編號 B[k] $(0 \le T[k] \le B[k] < N)$,
- 最左邊的行編號 L[k] 和最右邊的行編號 R[k] ($0 \le L[k] \le R[k] < N$)。

問題的答案是該子長方形裡的黑色磁磚個數。 確切地說,Salma 應該找出有多少個 (i,j) 磁磚,其 $T[k] \leq i \leq B[k], L[k] \leq j \leq R[k]$ 且磁磚 (i,j) 的顏色為黑色。

試寫一個程式來回答 Yasmin 的問題。

實作細節 (Implementation Details)

你應該實作下列程序。

std::vector<long long> mosaic(
 std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
 std::vector<int> T, std::vector<int> B,
 std::vector<int> L, std::vector<int> R)

- X, Y: 兩個長度為 N 的陣列,分別描述最上面一列的磁磚和最左邊一行磁磚的顏色。
- T, B, L, R: 長度為 Q 的陣列,描述 Yasmin 所問的問題。
- 該程序應回傳一長度為 Q 的陣列 C,使得 C[k] 為問題 k (0 < k < Q) 的答案。
- 針對每一筆測資,此程序會被呼叫正好一次。

條件限制 (Constraints)

- $1 \le N \le 200\,000$
- $1 \le Q \le 200\,000$
- 對於 $0 \le i < N$ 的 i, $X[i] \in \{0,1\}$ 且 $Y[i] \in \{0,1\}$,
- X[0] = Y[0]
- 對於 $0 \le k < Q$ 的 k, $0 \le T[k] \le B[k] < N$ 且 $0 \le L[k] \le R[k] < N$

子任務 (Subtasks)

子任務	配分	額外限制
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ ($0 \leq k < Q$)
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ ($0 \leq i < N$)
6	22	$T[k] = B[k]$ 且 $L[k] = R[k]$ ($0 \leq k < Q$)
7	19	$T[k] = B[k]$ ($0 \leq k < Q$)
8	22	無額外限制。

範例 (Example)

考慮下列呼叫:

mosaic([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])

這個範例如下圖所示。左邊的圖顯示馬賽克的磁磚著色狀況。中間和右邊的圖顯示子長方形,分別表示 Yasmin 詢問的第一個和第二個問題。

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

這些問題的答案 (即案底長方形內 1 的個數) 分別為7和3。因此該程序應回傳 [7,3]。

範例評分程式 (Sample Grader)

輸入格式 (Input format):

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

輸出格式 (Output format):

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

在此,C 為 mosaic 回傳的陣列,其長度為S。