

ปริศนามหาสฟิงซ์

มหาสฟิงซ์ (Great Sphinx) มีปริศนาให้คุณ คุณจะได้รับกราฟที่มี N จุดยอด แต่ละจุดยอดมีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง N-1 กราฟดังกล่าวมีเส้นเชื่อมจำนวน M เส้น ที่มีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง M-1 แต่ละเส้นเชื่อมจะเชื่อมจุดยอดสอง จุดที่แตกต่างกัน โดยเชื่อมทั้งสองทิศทาง กล่าวคือ สำหรับ j ใด ๆ ตั้งแต่ 0 ถึง M-1 เส้นเชื่อม j จะเชื่อมจุดยอด X[j] และ Y[j] จะมีเส้นเชื่อมไม่เกินหนึ่งเส้นที่เชื่อมระหว่างคู่ของจุดยอดใด ๆ เราจะกล่าวว่าจุดยอดสองจุดนั้น**ติด กัน** ถ้ามีเส้นเชื่อมบางเส้นเชื่อมจุดยอดทั้งสอง

ลำดับของจุดยอด v_0,v_1,\ldots,v_k (สำหรับ $k\geq 0$) จะเรียกว่า **เส้นทาง** ถ้าทุก ๆ คู่ของจุดยอดที่ต่อกัน v_l และ v_{l+1} นั้น ติดกัน (สำหรับ l ที่ $0\leq l< k$) เราจะกล่าวว่าเส้นทาง v_0,v_1,\ldots,v_k **เชื่อมต่อ** จุดยอด v_0 และ v_k ในกราฟที่คุณ ได้รับ จะมีบางเส้นทางที่เชื่อมต่อคู่ของจุดยอดใด ๆ

มีสีจำนวน N+1 สี ที่มีหมายเลขตั้งแต่ 0 ถึง N - สี N จะเป็นสีพิเศษ ที่เรียกว่า **สีของสฟิงซ์** - จุดยอดแต่ละจุดจะมีสี กำหนดไว้ กล่าวคือ จุดยอด i (สำหรับ $0 \le i < N$) จะมีสี C[i] - จุดยอดหลายจุดอาจมีสีซ้ำกันได้ และเป็นไปได้ที่บางสี จะไม่ถูกกำหนดให้กับจุดยอดใดเลย - ไม่มีจุดยอดใดที่ได้รับสีของสฟิงซ์ นั่นคือ $0 \le C[i] < N$ (สำหรับ $0 \le i < N$)

เราจะกล่าวว่าเส้นทาง v_0,v_1,\ldots,v_k (สำหรับ $k\geq 0$) มีหนึ่งสี (monochromatic) ถ้าทุกจุดยอดในเส้นทางดังกล่าวมี สีเดียวกัน นั่นคือ $C[v_l]=C[v_{l+1}]$ (สำหรับทุก ๆ l ที่ $0\leq l< k$) นอกจากนี้ เราจะกล่าวว่าจุดยอด p และ q (สำหรับ $0\leq p< N$, $0\leq q< N$) อยู่ใน**คอมโพเนนท์หนึ่งสี** (monochromatic component) อันเดียวกัน ก็ต่อเมื่อมีบาง เส้นทางหนึ่งสีเชื่อมต่อจุดยอดทั้งสอง

้คุณทราบจุดยอดและเส้นเชื่อมทั้งหมด แต่คุณไม่ทราบสีของแต่ละจุดยอด คุณต้องการหาว่าจุดยอดต่าง ๆ มีสีอะไรบ้าง โดย**การทดลองกำหนดสี**

ในการทดลองกำหนดสี คุณสามารถกำหนดสีให้กับจุดยอดกี่จุดก็ได้ กล่าวคือ ในการทดลองกำหนดสี คุณจะต้องระบุ อาร์เรย์ E ที่มีขนาด N โดยที่แต่ละ i (สำหรับ $0 \leq i < N$) E[i] จะมีค่าตั้งแต่ -1 ถึง N **รวมหัวท้าย** จากนั้น สีของ จุดยอด i จะเปลี่ยนเป็น S[i] โดยค่าของ S[i] จะเป็น:

- ullet C[i], นั่นคือ สีตั้งต้นของจุดยอด i ถ้า E[i]=-1 หรือ
- ullet E[i], ในกรณีอื่น ๆ

สังเกตว่า คุณสามารถใช้สีของสฟิงซ์ในการกำหนดสีใหม่ได้

สุดท้าย มหาสฟิงซ์จะประกาศจำนวนคอมโพเนนท์หนึ่งสีในกราฟ ภายหลังจากการกำหนดสีให้กับทุก ๆ จุดยอด i เป็น S[i] ($0 \le i < N$) การกำหนดสีดังกล่าวมีผลเฉพาะในการทดลองกำหนดสีครั้งนี้เท่านั้น ดังนั้น **สีของจุดยอดทั้งหมดจะ** เป**ลี่ยนกลับเป็นสีตั้งต้นภายหลังการทดลองเสร็จสิ้นแล้ว**

งานของคุณคือการหาสีทั้งหมดของจุดยอดในกราฟ โดยทำการทดลองกำหนดสีได้ไม่เกิน $2\,750$ ครั้ง คุณจะได้รับ คะแนนบางส่วน (partial score) ถ้าคุณสามารถระบุได้ว่าระหว่างคู่ของจุดยอดที่ติดกันทุกคู่นั้น จุดยอดทั้งสองมีสี

รายละเอียดการเขียนโปรแกรม

คุณจะต้องเขียนฟังก์ชันต่อไปนี้

```
std::vector<int> find_colours(int N,
    std::vector<int> Y)
```

- N: จำนวนจุดยอดในกราฟ
- ullet X, Y: อาร์เรย์ความยาว M ที่ระบุเส้นเชื่อม
- ullet ฟังก์ชันดังกล่าวจะต้องคืนอาร์เรย์ G ที่มีความยาว N ที่แทนสีของจุดยอดในกราฟ
- ฟังก์ชันดังกล่าวจะถูกเรียกหนึ่งครั้งพอดีสำหรับแต่ละกรณีทดสอบ

ฟังก์ชันดังกล่าวสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันด้านล่างเพื่อทำการทดลองกำหนดสี:

```
int perform_experiment(std::vector<int> E)
```

- ullet E: อาร์เรย์ความยาว N ที่ระบุว่าจุดยอดจะถูกกำหนดสีใหม่อย่างไร
- ullet ฟังก์ชันนี้จะคืนจำนวนคอมโพเนนท์หนึ่งสีในกราฟ ภายหลังการกำหนดสีตาม E
- สามารถเรียกฟังก์ชันนี้ได้ไม่เกิน 2 750 ครั้ง

เกรดเดอร์จะไม่ทำงานแบบ **ปรับเปลี่ยนได้** (adaptive) นั่นคือ สีของจุดยอดทั้งหมดจะถูกระบุก่อนที่จะมีการเรียกใช้ find_colours

เงื่อนไข

- $2 \le N \le 250$
- $N-1 \le M \le \frac{N \cdot (N-1)}{2}$
- ullet $0 \leq X[j] < Y[j] < N$ สำหรับแต่ละ j ที่ $0 \leq j < M$
- ullet X[j]
 eq X[k] หรือ Y[j]
 eq Y[k] สำหรับทุก ๆ j และ k ที่ $0 \le j < k < M$
- แต่ละคู่ของจุดยอดจะเชื่อมต่อกันด้วยบางเส้นทาง
- ullet $0 \leq C[i] < N$ สำหรับแต่ละ i ที่ $0 \leq i < N$

ปัญหาย่อย

| ปัญหา ย่อย | คะแนน | เจื่อนไขเพิ่มเติม |
|---------------|-------|---|
| 1 | 3 | N=2 |
| 2 | 7 | $N \leq 50$ |
| 3 | 33 | กราฟเป็นกราฟเส้นทาง: $M=N-1$ และจุดยอด j กับ $j+1$ นั้นติดกัน (สำหรับ $0 \leq j < M$) |
| 4 | 21 | กราฟเป็นกราฟบริบูรณ์ (complete graph): $M=rac{N\cdot (N-1)}{2}$ และจุดยอดสองจุดใดๆ จะ ติดกัน |
| 5 | 36 | ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม |

ในแต่ละปัญหาย่อย คุณจะได้รับคะแนนบางส่วน ถ้าโปรแกรมของคุณสามารถระบุได้อย่างถูกต้องว่าในทุก ๆ คู่ของจุดยอด ที่ติดกัน จุดยอดทั้งสองมีสีเดียวกันหรือไม่

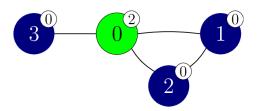
กล่าวคือ คุณจะได้คะแนนเต็มในปัญหาย่อยนี้ ถ้าในทุก ๆ กรณีทดสอบ อาร์เรย์ G ที่คืนค่าโดย find_colours นั้น เหมือนกับอาร์เรย์ C (นั่นคือ G[i]=C[i] สำหรับทุก ๆ i ที่ $0\leq i< N$) กำไม่เช่นนั้น คุณจะได้คะแนน 50% ของ คะแนนในปัญหาย่อย ถ้าเงื่อนไขต่อไปนี้เป็นจริง ในทุกกรณีทดสอบ:

- ullet $0 \leq G[i] < N$ สำหรับทุก ๆ i ที่ $0 \leq i < N$
- ullet สำหรับทุก ๆ j ที่ $0 \leq j < M$:
 - $\circ \ \ G[X[j]] = G[Y[j]]$ ก็ต่อเมื่อ C[X[j]] = C[Y[j]]

ตัวอย่าง

พิจารณาการเรียกฟังก์ชันดังนี้

ในตัวอย่างนี้ สมมติว่าสีของจุดยอด (ที่ถูกซ่อนไว้) ถูกระบุโดย C=[2,0,0,0]. สถานการณ์ดังกล่าวเป็นดังภาพ ตัวเลขในป้ายสีขาวที่ติดกับจุดยอดแต่ละจุดระบุสีของจุดยอดดังกล่าวนั้น



ฟังก์ชันสามารถเรียก perform_experiment ดังนี้

ในตัวอย่างนี้ ไม่มีจุดยอดใดเลยที่ถูกกำหนดสีใหม่ นั่นคือทุกจุดยอดจะมีสีเหมือนสีตั้งต้น

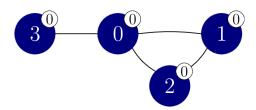
พิจารณาจุดยอด 1 และจุดยอด 2 ทั้งสองจุดยอดมีสี 0 และเส้นทาง 1,2 เป็นเส้นทางหนึ่งสี ดังนั้นจุดยอด 1 และ 2 จะ อยู่ในคอมโพเนนท์หนึ่งสี อันเดียวกัน

พิจารณาจุดยอด 1 และจุดยอด 3 แม้ว่าทั้งสองจุดยอดจะมีสีเดียวกันคือสี 0 แต่จุดยอดทั้งสองอยู่ในคอมโพเนนท์หนึ่ง สีที่แตกต่างกัน เนื่องจากไม่มีเส้นทางหนึ่งสีที่เชื่อมต่อระหว่างทั้งสองจุด

ดังนั้น เราจะมี 3 คอมโพเนนท์หนึ่งสี ที่มีจุดยอด $\{0\}$, $\{1,2\}$, และ $\{3\}$ $\,$ ดังนั้นฟังก์ชันนี้จะคืนค่า 3

ต่อมาฟังก์ชันอาจจะเรียก perform_experiment ดังด้านล่าง

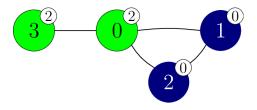
ในตัวอย่างนี้ มีแค่จุดยอด 0 เท่านั้นที่ถูกกำหนดสีใหม่ให้เป็นสี 0 ทำให้ได้กราฟที่มีสีดังภาพ



การเรียกนี้จะคืนค่า 1 เนื่องจากทุกจุดยอดจะอยู่ในคอมโพเนนท์หนึ่งสี อันเดียวกันทั้งหมด เราจึงสามารถสรุปได้ว่าจุดยอด 1,2 และ 3 ต่างมีสี 0

หลังจากนั้น ฟังก์ชันสามารถเรียก perform_experiment ดังด้านล่าง

ในการเรียกนี้จุดยอด 3 ถูกกำหนดสีใหม่เป็นสี 2 ทำให้ได้สีของจุดยอดดังภาพ



การเรียกนี้จะคืนค่า 2 เนื่องจากในกราฟมีคอมโพเนนท์หนึ่งสีจำนวน 2 คอมโพเนนท์ ที่มีจุดยอด $\{0,3\}$ และ $\{1,2\}$ ตาม ลำดับ เราสามารถสรุปได้ว่าจุดยอด 0 มีสี 2

ฟังก์ชัน find_colours จึงคืนอาร์เรย์ [2,0,0,0] เนื่องจาก C=[2,0,0,0] คำตอบนี้จึงได้คะแนนเต็ม

สังเกตว่ามีคำตอบที่ฟังก์ชันคืนกลับไปหลายรูปแบบที่ทำให้ได้คะแนน 50% ยกตัวอย่างเช่น [1,2,2,2] หรือ [1,2,2,3]

เกรดเดอร์ตัวอย่าง

รูปแบบข้อมูลนำเข้า:

```
N M
C[0] C[1] ... C[N-1]
X[0] Y[0]
X[1] Y[1]
...
X[M-1] Y[M-1]
```

รูปแบบข้อมูลส่งออก:

```
L Q
G[0] G[1] ... G[L-1]
```

ในที่นี้ L คือความยาวของอาร์เรย์ G ที่คืนจากฟังก์ชัน find_colours และ Q ระบุจำนวนครั้งของการเรียกฟังก์ชัน perform_experiment