

Mosaic

Սալման պլանավորում է ներկել պատից կախված խճանկարը։ Խճանկարը իրենից ներկայացնում է $N \times N$ չափի աղյուսակ, որը պարունակում է N^2 հատ, ի սկզբանե չներկված 1×1 չափի վանդակներ։ Խճանկարի տողերը վերևից ներքև համարակալված են 0-ից N-1, իսկ սյուները 0-ից N-1 թվերով համարակալված են ձախից աջ։ i-րդ տողի և j-րդ սյան ($0 \le i < N, \ 0 \le j < N$) մեջ գտնվող վանդակը նշանակված է (i,j)։ Ամեն վանդակ պետք է ներկվի կամ սպիտակ (նշված 0-ով), կամ սև (նշված 1-ով)։

Սալման խճանկարը ներկելու համար ընտրում է երկու N երկարության X և Y զանգվածները, որոնք պարունակում են 0-ներ և 1-եր, այնպես որ X[0]=Y[0]։ Նա ներկում է վերևի տողը (տող 0) օգտագործելով X զանգվածը, այնպես, որ (0,j) վանդակի գույնը X[j] է $(0 \leq j < N)$ ։ Նա նաև ներկու է ձախ սյունը (սյուն 0) օգտագործելով Y զանգվածը, այնպես, որ (i,0) վանդակի գույնը Y[i] է $(0 \leq i < N)$ ։

Այնուհետև նա անում է հետևյալ քայլերը, քանի դեռ ոչ բոլոր վանդակներն են ներկված.

- Նա գտնում է չներկված (i,j) վանդակ, անպիսին, որ այդ վանդակի վերևի հարևանը (tile (i-1,j)) և ձախի հարևանը (tile (i,j-1)) արդեն ներկված են։
- Այնուհետև, նա ներկում է (i,j) վանդակը սև գույնով, եթե նշված երկու հարևաններն էլ սպիտակ են, հակառակ դեպքերում, (i,j) ներկում է սպիտակ։

Հեշտ է տեսնել, որ անկախ ընտրման հերթականությունից, վերջնական գույները չեն փոխվում։

Յասմինը շատ է հետաքրքրված խճանկարի գույներով։ Նա Սալմային Q հատ հարց է տալիս, համարակալված 0-ից Q-1 թվերով։ k-րդ ($0 \le k < Q$) հարցը իրենից ներկայացնում է խճանկարի ենթաուղղանկյուն .

- ullet Որի վերևի տողի համարը T[k] է, ներքևի տողինը B[k] ($0 \leq T[k] \leq B[k] < N$),
- ullet ձախ սյան համարը L[k] է, աջ սյան համարը R[k] ($0 \leq L[k] \leq R[k] < N$)։

Հարցման պատասխանը տրված ենթաուղղանկյան մեջ սև գույնի վանդակների քանակն է։ Ֆորմալ, Սալման պետք է հաշվի այնպիսի (i,j) վանդակների քանակը, որ $T[k] \le i \le B[k]$, $L[k] \le j \le R[k]$, և (i,j) վանդակը ներկված է սև գույնով։

Գրեք ծրագիր, որը կպտասխանի Յասմինի հարցումներին։

Իրականացման մանրամասներ

Դուք պետք է ծրագրավորեք հետևյալ ֆունկցիան.

```
std::vector<long long> mosaic(
    std::vector<int> X, std::vector<int> Y,
    std::vector<int> T, std::vector<int> B,
    std::vector<int> L, std::vector<int> R)
```

- X, Y, N երկարության զանգվածներ, որոնք նկարագրում են վերևի տողի և ձախի սյան գույները, համապատասխանաբար։
- T, B, L, R. Q երկարության զանգվածներ, որոնք նկարագրում են հարցումները։
- Ֆունկցիան պետք է վերադարձնի Q երկարության C զանգված, որտեղ C[k]-ն k-րդ հարցման պատասխանն է $(0 \le k < Q)$ ։
- Այս ֆունկցիան կանչվում է ճիշտ մեկ անգամ ամեն թեստի համար։

Սաիմանափակումներ

- $1 \le N \le 200\,000$
- 1 < Q < 200000
- ullet $X[i] \in \{0,1\}$ և $Y[i] \in \{0,1\}$,որտեղ $0 \leq i < N$
- X[0] = Y[0]
- ullet $0 \leq T[k] \leq B[k] < N$ և $0 \leq L[k] \leq R[k] < N$, որտեղ $0 \leq k < Q$

ենթախնդիրներ

Ենթախնդիր	Միավոր	Լրացուցիչ սահմանափակումներ
1	5	$N \leq 2; Q \leq 10$
2	7	$N \leq 200; Q \leq 200$
3	7	$T[k] = B[k] = 0$ ($0 \leq k < Q$)
4	10	$N \leq 5000$
5	8	$X[i] = Y[i] = 0$ ($0 \leq i < N$)
6	22	$T[k] = B[k] \mathrel{\sqcup\!\!\!\sqcup} L[k] = R[k]$ ($0 \le k < Q$)
7	19	$T[k] = B[k]$ ($0 \le k < Q$)
8	22	Լրացուցիչ սահմանափակումներ չկան։

Օրինակ

Դիտարկենք հետևյալ կանչը։

```
mosaic([1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 1], [0, 2], [3, 3], [0, 0], [3, 2])
```

Այս օրինակը պատկերված է ներքևի նկարում։ Ձախ կողմի աղյուսակը ցույց է տալիս վանդակների գույները։ Մեջտեղի և աջ կողմի նկարները ցույց են տալիս Յասմինի հարցերի ենթաուղղանկյունները առաջին և երկրորդ հարցումների համար համապատասխանաբար։

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

	0	1	2	3
0	1	0	1	0
1	1	0	0	1
2	0	1	0	0
3	1	0	1	0

Այս հարցերի պատասխանները (այսինքն, համապատասխան ենթաուղղանկյունների մեկերի քանակները) 7 և 3 են, համապատասխանաբար։ Այսպիսով, ֆունկցիան պետք է վերադարձնի [7,3]։

Գրեյդերի նմուշ

Մուտքային տվյալների ձևաչափ.

```
N
X[0] X[1] ... X[N-1]
Y[0] Y[1] ... Y[N-1]
Q
T[0] B[0] L[0] R[0]
T[1] B[1] L[1] R[1]
...
T[Q-1] B[Q-1] L[Q-1] R[Q-1]
```

Ելքային տվյալների ձևաչափ.

```
C[0]
C[1]
...
C[S-1]
```

Այստեղ, S-ը mosaic ֆունկցիայի վերադարձրած C զանգվածի երկարությունն է։