

لغز أبي الهول

لدى أبو الهول العظيم لغز يجب عليك حله. سيتم إعطاؤك بياناً مكوناً من N عقدة، ترقم العقد من 0 إلى N-1 يوجد هناك M وصلة في البيان، مرقمة من 0 إلى M-1. كل وصلة تصل زوجاً من العقد المختلفة، وهي ذات اتجاهين. بشكل أدق من أجل كل j من j إلى M-1 (متضمنة الطرفين)، الوصلة j تصل العقدتين j و M-1 لن يكون هناك أكثر من وصلة واحدة تصل بين أي زوج من العقد. نقول عن عقدتين أنهما متجاورتان إذا كانتا موصولتين بوصلة.

 v_{l+1} نقول عن سلسلة من العقد v_0,v_1,\ldots,v_k (من أجل $k\geq 0$ أنها **طريق** إذا كانت كل عقدتين متاليتين v_0,v_1,\ldots,v_k و v_0 و v_0 و v_0 أنه **يربط** العقدتين v_0 و v_0 و v_0 أنه يربط العقدتين v_0 و v_0 أنه يربط العقد من العقد سيكون متصلاً بطريق ما.

هناك N+1 لوناً، مرقمة من 0 إلى N. اللون رقم N هو لون خاص ويسمى **لون أبي الهول**. سيتم تعيين لون لكل عقدة. بشكل أدق، العقدة $0 \leq i \leq N$ يكون لونها $0 \leq i \leq N$. يمكن لأكثر من عقدة أن يكون لها نفس اللون، ومن الممكن أيضاً أن يكون أحد الألوان غير مستخدم لتلوين أي عقدة. ولا يوجد أي عقدة ملونة بلون أبي الهول، أي أن، $0 \leq i \leq N$. $0 \leq C[i] < N$

نقول عن الطريق v_0,v_1,\dots,v_k (من أجل $k\geq 0$) أنه **وحيد اللون** إذا كانت كل العقد على هذا الطريق لها نفس p اللون، أي أن $C[v_l]=C[v_{l+1}]$ (من أجل كل l حيث أن l حيث أن l كي أنهما تقعان في نفس المكون وحيد اللون إذا كانتا متصلتين بطريق وحيد اللون.

انت تعرف ما هي العقد والوصلات، ولكنك لا تعرف ألوان العقد، وتريد معرفة ألوان العقد، عن طريق اجراء بعض **تجارب إعادة التلوين**.

في تجربة إعادة التلوين، يمكنك إعادة تلوين أي عدد من العقد. بشكل أدق، لكي تقوم بتجربة إعادة التلوين، ستقوم بالبداية باختيار مصفوفة E بطول N، حيث أنه من أجل كل i < N الطرفين. بعد ذلك، يكون لون كل عقدة i هو i حيث أن قيمة i تحدد كما يلي:

- أي اللون الأصلي لـ i إذا كانت E[i]=-1، أو C[i]
 - غير ذلك،E[i]

لاحظ أنه، ذلك يعني أنك يمكنك استخدام لون أبي الهول في عملية إعادة التلوين.

S[i] إلى i إلى أخيراً، يعلن أبو الهول العظيم عدد المكونات أحادية اللون في البيان، بعد تعيين ألوان العقد المكونات أحادية اللون التجربة بالذات، وهكذا يتم إعادة ألوان العقد إلى اللون الأصلى بعد انتهاء التجربة. الأصلى بعد انتهاء التجربة.

مهمتك هي تحديد ألوان العقد في البيان عن طريق إجراء 2 750 تجربة إعادة تلوين على الأكثر. يمكنك أيضاً الحصول على علامة جزئية إذا تمكنت من التحديد من أجل كل زوج من العقد المتجاورة فيما إذا كانت لها نفس اللون أم لا،

بشكل صحيح.

تفاصيل البرمجة

يجب عليك برمجة الدالة التالي.

std::vector<int> find_colours(int N,

std::vector<int> X, std::vector<int> Y)

- عدد العقد في البيان.N •
- ي مصفوفتان بطول M تصفان الوصلات. Y ,X
- . يجب على الدالة أن يعيد مصفوفة G بطول N، تمثل ألوان العقد في البيان.
 - يتم استدعاء الدالة مرة واحدة بالضبط من أجل كل حالة اختبار.

يمكن للتابع في الأعلى أن يقوم باستدعاء الدالة التالي للقيام بتجارب إعادة التلوين.

int perform_experiment(std::vector<int> E)

- . مصفوفة بطول N تحدد كيفية إعادة تلوين العقد: E
- .E تعيد هذه الدالة عدد المكونات وحيدة اللون في البيان بعد عملية إعادة تلوين العقد وفقاً للمصفوفة
 - يمكن استدعاء هذا الدالة 2 750 مرة على الأكثر.

نظام التصحيح **غير متكيف** ذلك يعنى أن الوان العقد ثابتة ومحددة قبل استدعاء الدالة find_colours.

القيود

- $2 \leq N \leq 250$ •
- $N-1 \le M \le \frac{\overline{N\cdot(N-1)}}{2}$ •
- $0 \leq j < M$ من أجل كل j حيث أن $0 \leq X[j] < X[j] < N$ •
- $0 \leq j < k < M$ أو Y[j]
 eq Y[k] من أجل كل Y[j]
 eq X[k] من أجل كل أو X[j]
 eq X[k]
 - كل زوج من العقد يجب أن يكون متصلاً بطريق ما.
 - 0 < i < N من أجل كل i حيث أن 0 < C[i] < N

المسائل الجزئية

| المسألة الجزئية | العلامة | القيود الإضافية |
|--------------------|---------|---|
| 1 | 3 | N=2 |
| 2 | 7 | $N \leq 50$ |
| 3 | 33 | البيان هو طريق واحد: $N-1$ والعقدتان j و العقدتان متجاورتان $0 \leq j < M$). |
| 4 | 21 | البيان كامل: $M=rac{N\cdot (N-1)}{2}$ وأي عقدتين تكونان متجاورتين. |
| 5 | 36 | .لا يوجد قيود إضافية |

في كل مسألة جزئية، يمكنك الحصول على علامة جزئية، إذا قام برنامجك من أجل كل زوج من العقد المتجاورة بتحديد فيما إذا كان لهما نفس اللون أم لا، بشكل صحيح.

بشكل أدق، ستحصل على العلامة الكاملة للمسألة الجزئية إذا تمكنت في كل حالات الاختبار من أن تكون المصفوفة G[i]=C[i] من أجل كل i حيث أن G[i]=C[i] من أجل كل i حيث أن

وإلا ستحصل على 50% من علامة المسألة الجزئية إذا تحقق الشرطان التاليان لكل حالات الاختبار في هذه المسألة الجزئية:

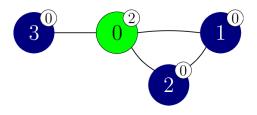
- $i,0 \leq i < N$ من أجل كل i حيث أن $0 \leq G[i] < N$
 - $0 \leq j < M$ من أجل كل j حيث أن δ
- C[X[j]] = C[Y[j]] إذا وفقط إذا G[X[j]] = G[Y[j]] \circ

مثال

ليكن لدينا الاستدعاء التالي.

$$find_colours(4, [0, 1, 0, 0], [1, 2, 2, 3])$$

من أجل هذا المثال، افترض أن الالوان (المخفية) للعقد معطاة بالمصفوفة C=[2,0,0,0]. هذا السيناريو معروض بالشكل التالي. حيث تم تمثيل الألوان بشكل إضافي عن طريق ألوان على لصاقات بيضاء مرتبطة مع كل عقدة.



يمكن للتابع أن يقوم باستدعاء perform_experiment كالآتي.

perform_experiment([-1, -1, -1, -1])

في هذا الاستدعاء، لن يتم تلوين أي عقدة وستحافظ كل العقد على ألوانها الاصلية.

لننظر إلى العقدة 1 والعقدة 2. كلاهما لونهم 0 والطريق 1,2 هو طريق أحادي اللون. كنتيجة لذلك، العقدتين 1 و 2 موجودتان في نفس المكون أحادي اللون.

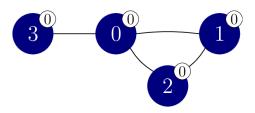
انظر إلى العقدتين 1 والعقدة 3. على الرغم من أن كليهما له نفس اللون وهو 0، إلا أنهما تقعان في مكونين أحاديي اللون مختلفين، لأنه لا يوجد بينهما طريق أحادي اللون.

 $\{3\}$ بشكل كلي، هناك 3 مكونات أحادية اللون، وهي العقد $\{0\}$, $\{1,2\}$, و

يجب على هذا الاستدعاء أن يعيد 3.

الآن، يمكن للتابع أن يقوم باستدعاء الدالة perform_experiment كالتالي.

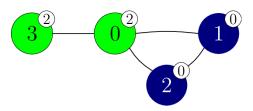
في هذا الاستدعاء، تم إعادة تلوين العقدة 0 فقط، ليصبح لونها 0، والذي يؤدي إلى التلوين المعروض بالشكل التالي.



هذا الاستدعاء يعيد 1 لأن كل العقد تنتمي إلى نفس المكون أحادي اللون. يمكننا الآن استنتاج أن العقد 1, 2, و 3 لونها 0.

يمكن للتابع أن يقوم باستدعاء الدالة perform_experiment كالتالي.

في هذا الاستدعاء تم إعادة تلوين العقدة 3 ليصبح لونها 2، والذي يؤدي إلى التلوين المعروض بالشكل التالي.



هذا الاستدعاء يعيد 2 لأنه يوجد مكونان أحاديا اللون، تحتوي العقد $\{0,3\}$ و $\{1,2\}$ على التوالي. ويمكننا استنتاج أن العقدة 0 لونها 2.

. بعد ذلك، الدالة find_colours سيعيد المصفوفة [2,0,0,0] لأن [2,0,0,0] وسيتم إعطاء العلامة الكاملة

[1,2,2,3] أو [1,2,2,2] أو [1,2,2,2] من العلامة، مثال

Sample Grader

:Input format

```
N M
C[0] C[1] ... C[N-1]
X[0] Y[0]
X[1] Y[1]
...
X[M-1] Y[M-1]
```

:Output format

```
L Q
G[0] G[1] ... G[L-1]
```

Here, L is the length of the array G returned by find_colours, and Q is the number of calls to $.\mathsf{perform_experiment}$