

академия  
больших  
данных

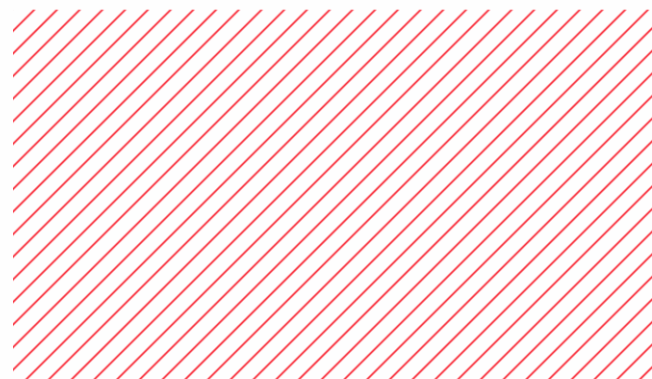
mail.ru  
group



# Графы – 4. Введение в ПОТОКИ.

Шовкоплас Григорий

Введение в алгоритмы и структуры данных



**DOES THE EMO ALGORITHMIST GO  
FOR MIN CUT**



**OR MAX FLOW?**

memegenerator.net

Задача о поиске  
максимального  
потока



# Основные определения

---

- Дан ориентированный граф  $G(V, E)$
- $s$  — «ИСТОК»
- $t$  — «СТОК»
- $c(u, v)$  — пропускная способность ребра из  $u$  в  $v$
- Если ребра нет  $c(u, v) = 0$
- Пусть нет петель и кратных ребер
- Четверка  $(G, c, s, t)$  — сеть
- Что же такое поток?



# Поток

---

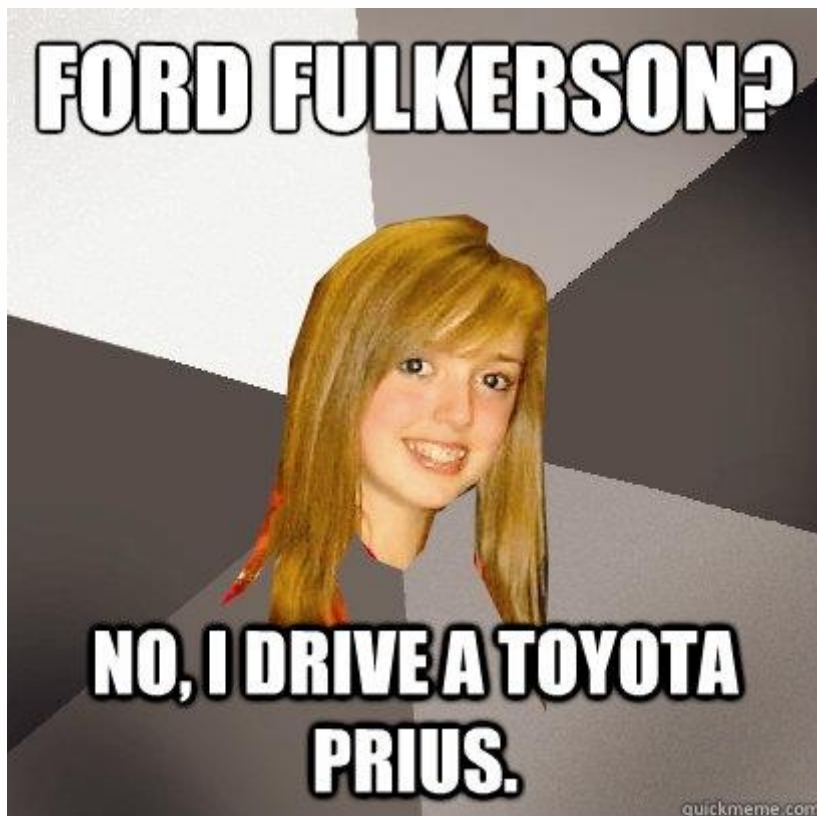
- Поток: функция  $f: V \times V \rightarrow R$
- Свойства:
  - Непревышение пропускных способностей:  $f(u, v) \leq c(u, v)$
  - Антисимметричность:  $f(u, v) = -f(v, u)$
  - «Закон сохранения жижи»:  $\sum f(u, \_) = 0$ , для всех  $u$ , кроме  $s$  и  $t$
- $\sum f(s, \_) = \sum f(\_, t) = |f|$  — «величина потока»
- На всякий случай уточним  $|f| \geq 0$
- Научимся искать  $\max |f|$



# Минимальный разрез

---

- Разрез разбиение  $V$  на два множества  $S$  и  $T$
- $V = S + T$
- Рассмотрим такой разрез, что:
  - $s \in S$
  - $t \in T$
- Стоимость разреза  $c(S, T) = \sum_{u \in S, v \in T} c(u, v)$
- Заодно научимся искать  $\min(c(S, T))$



Алгоритм Форда-  
Фалкерсона



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

---

- Новое определение: *остаточная сеть*
- $C_f = (G', c', s, t)$
- $G' = (V, E')$
- $c'(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$
- Если  $c'(u, v) = 0$ , назовем его насыщенным и его нет в  $E'$
- При этом добавляются новые ребра, где  $c'(u, v) > 0$



# Теорема Форда-Фалкерсона

---

- Следующие три утверждения эквивалентны:
  - $f$  — максимальный поток в сети
  - В остаточной сети  $C_f$  нет пути  $s \rightarrow t$
  - Существует разрез  $(S, T)$ , что  $|f| = c(S, T)$





# Теорема Форда-Фалкерсона ( $1 \Rightarrow 2$ )

---

- Докажем от противного
- Пусть в остаточной сети существует путь  $s \rightarrow t$
- Тогда его можно добавить к потоку
- Все свойства сохраняются, величина больше



# Теорема Форда-Фалкерсона ( $2 \Rightarrow 3$ )

---

- В остаточной сети нет пути
- Обозначим  $S = \{u \mid \text{в остаточной сети есть путь } s \rightarrow u\}$
- $T = V \setminus S$
- Оба множества непустые,  $s$  лежит в  $S$ ,  $t$  лежит в  $T$
- Ребра, пересекающие разрез, насыщены
- $c(S, T) = |f|$



# Теорема Форда-Фалкерсона ( $3 \Rightarrow 1$ )

---

- Любой разрез  $\geq$  любого потока
- Но мы имеем пару из потока и разреза, что  $|f| = c(S, T)$
- Значит, поток максимален, а разрез минимален

# Алгоритм Форда-Фалкерсона

---

- $f_0 = 0$ , начальный поток, будем его увеличивать
- $i$ -й шаг цикла:
- Случай 1:
  - Если в сети  $C_{f_{i-1}}$  существует дополняющий путь из  $s$  в  $t$ , найдем при помощи обхода в глубину
  - $f'$  — минимальная пропускная способность на этом пути
  - Тогда  $f_i = f_{i-1} + f'$ , а также на всех ребрах пути обновим  $f(u, v)$ , чтобы неявно получить  $C_{f_i}$
- Случай 2:
  - Иначе по теореме нашли максимальный поток



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

---

- Оценим время работы
- Недетерминированно ищем дополняющий путь
- Проиграем на «перечеркнутом ромбике»
- Время работы будет  $O(|f| \times (V + E))$

# Алгоритм Форда-Фалкерсона

- Пока есть путь, пушим ПОТОК

```
while true
    used.assign(n, 0)
    delta = pushFlow(s, t, INF, g, used)
    if delta > 0
        ans += delta
    else
        break
```

# Алгоритм Форда-Фалкерсона

- `pushFlow` по факту обычный DFS с обновлением значений `f`

```
pushFlow(v, t, curFlow, g, used)
    used[v] = 1
    if v == t
        return curFlow
    for (v, u) in E
        if not used[u] and f(v,u) < c(v,u)
            nextFlow = min(curFlow, c(v,u) - f(v,u))
            delta = pushFlow(u, t, nextFlow, g, used)
            if delta > 0
                f(u,v) += delta, f(v,u) -= delta
            return delta
    return 0
```



# Алгоритм Форда-Фалкерсона

---

- Как найти минимальный разрез?
- $S = \{u \mid \text{в остаточной сети есть путь } s \rightarrow u\}$
- $T = V \setminus S$
- Еще довольно популярная задача, поиск числа непересекающихся путей из  $s$  в  $t$





# Алгоритм Эдмондса-Карпа



# Алгоритм Эдмондса-Карпа

---

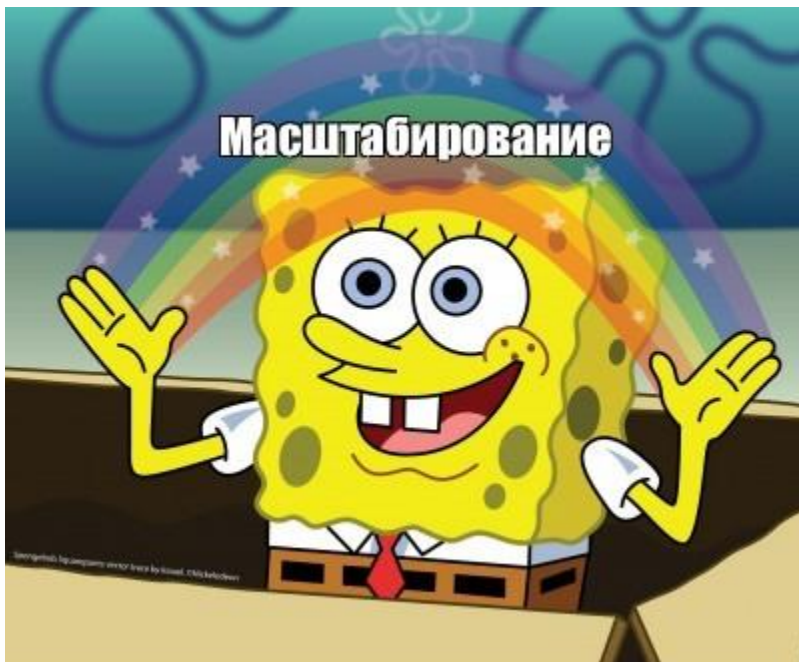
- Раньше дополняющий путь искали обходом в глубину
- А что если использовать поиск в ширину?
- На самом деле теперь мы будем выбирать дополняющий путь минимальный по количеству ребер и это приведет к успеху



# Алгоритм Эдмондса-Карпа

---

- Назовем ребро «критическим», если оно полностью насытилось в результате добавления пути
- Каждое ребро будем критическим не больше, чем  $V$  раз
  - Расстояние до вершины не уменьшается
  - Расстояние до вершины не может быть больше  $|V| - 1$
- Следовательно, найдем не больше  $VE$  путей
- Время работы  $O(VE \times (V + E)) = O(VE^2)$



Масштабирование  
потока



# Масштабирование потока

---

- Лайфхак, который можно применить к любому алгоритму поиска потока, даже к тем, что мы не проходили!
- Пусть  $U = \max(c(u, v))$
- Сделаем ограничение на проталкиваемый поток снизу  $\Delta$

# Масштабирование потока

- Будем использовать только ребра  $c(u, v) \geq \Delta$
- $\Delta = \{2^{\log U}, 2^{\log U - 1}, \dots, 4, 2, 1\}$
- $\max |f| \leq |f_k| + 2^k E$ , где  $|f_k|$  — поток при масштабе  $\Delta = 2^k$ 
  - Все ребра через минимальный разрез в остаточной сети  $c'(u, v) \leq 2^k$ , и суммарно их не больше  $E$
- Суммарное количество увеличивающих путей  $O(E \log U)$ 
  - Дополняющий путь не меньше  $\Delta$
  - Значит дополняющих путей не больше  $2E$
- Таким образом сложность можно сократить до  $O(E^2 \log U)$



Bce!