

# **Отчёт по лабораторной работе №8**

**Операционные системы**

Ищенко Ирина Олеговна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>10</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>11</b>

## Список иллюстраций

2.1	Редактор vi . . . . .	6
2.2	Запись и выход . . . . .	7
2.3	Команды в терминале . . . . .	7
2.4	Редактирование файла . . . . .	8
2.5	Отмена последней команды . . . . .	9

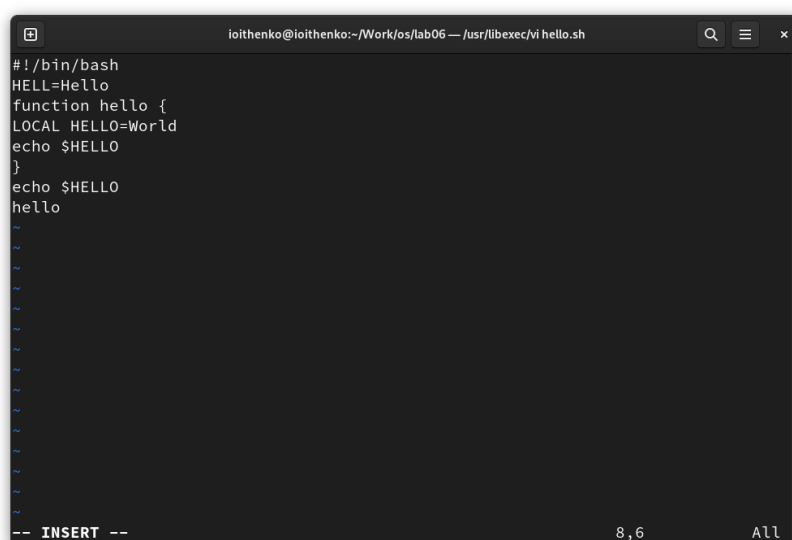
## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 2 Выполнение лабораторной работы

Создаем каталог с именем `~/work/os/lab06`. Переходим во вновь созданный каталог. Вызываем `vi` и создаем файл `hello.sh` с помощью команды: `vi hello.sh`. Нажимаем клавишу `i` (режим ввода) и вводим текст (рис. 2.1).

A screenshot of a terminal window showing the vi editor in insert mode. The window title is "ioithenko@ioithenko:~/Work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh". The editor buffer contains the following text:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Below the text are several tilde (~) characters representing empty lines. At the bottom left, it says "-- INSERT --". At the bottom right, it shows the cursor position "8,6" and the word "All".

Рис. 2.1: Редактор vi

Нажимаем клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста. Нажимаем `：“` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия. Нажимаем `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажимаем клавишу `Enter` для сохранения текста и завершения работы (рис. 2.2).



строку и стираем слово LOCAL. Переходим в режим вставки и набираем следующий текст: local, нажимаем Esc для возврата в командный режим (рис. 2.4).

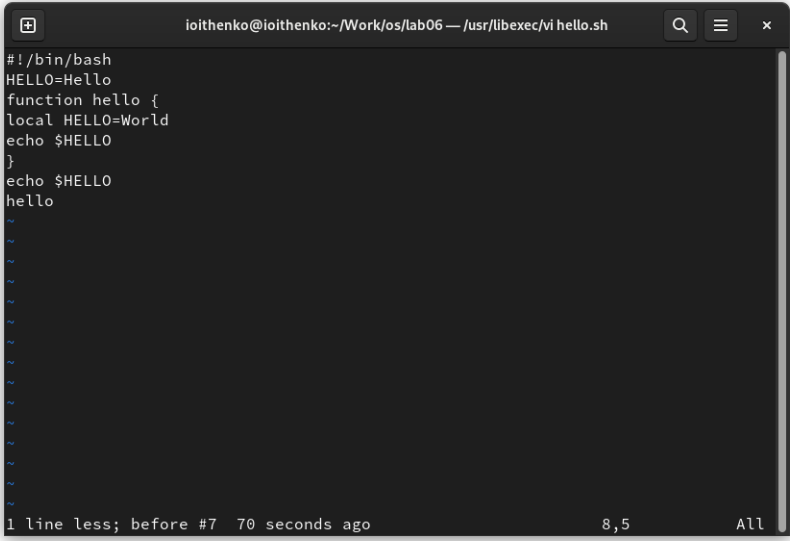


Рис. 2.4: Редактирование файла

Устанавливаем курсор на последней строке файла. Вставляем после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`. Нажимаем Esc для перехода в командный режим. Удаляем последнюю строку. Вводим команду отмены изменений и для отмены последней команды (рис. 2.5).





```
ioithenko@ioithenko:~/Work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 2.5: Отмена последней команды

Вводим символ “:” для перехода в режим последней строки. Записываем произведённые изменения и выходим из vi.

## 3 Выводы

В ходе лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## 4 Контрольные вопросы

1. *Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.*

Редактор vi имеет три режима работы: - командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. *\*Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?*

Набрать символ :, после него q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3. *Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования*

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

4. *Что для редактора vi является словом?*

Любая последовательность букв.

5. *Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?*

- G — переход в конец файла.

## 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования

Вставка текста - а — вставить текст после курсора; - А — вставить текст в конец строки; - i — вставить текст перед курсором; - n i — вставить текст n раз; - I — вставить текст в начало строки.

Вставка строки - o — вставить строку под курсором; - O — вставить строку над курсором.

Удаление текста - x — удалить один символ в буфер; - d w — удалить одно слово в буфер; - d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - d d — удалить в буфер одну строку; - n d d — удалить в буфер n строк.

Отмена и повтор произведённых изменений - u — отменить последнее изменение; - . — повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер - Y — скопировать строку в буфер; - n Y — скопировать n строк в буфер; - y w — скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера - p — вставить текст из буфера после курсора; - P — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста - c w — заменить слово; - n c w — заменить n слов; - c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; - r — заменить слово; - R — заменить текст.

Поиск текста - / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; - ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

## 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Использую команду c\$ \$.

## 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

- u — отменить последнее изменение;

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Копирование и перемещение текста - : n,m d — удалить строки с n по m; - : i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; - : i,j t k — копировать строки с i по j в строку k; - : i,j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора - : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; - : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; - : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; - : w q — записать изменения в файл и выйти из vi; - : q — выйти из редактора vi; - : q ! — выйти из редактора без записи; - : e ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

- \$ — переход в конец строки;

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): - : set all — вывести полный список опций; - : set nu — вывести номера строк; - : set list — вывести невидимые символы; - : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В командном режиме доступна только навигация и ввод команд редактирования, а в режиме вставки можно редактировать файл.