Отчёт по лабораторной работе №5

Основы информационной безопасности

Ищенко Ирина НПИбд-02-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	15
Список литературы		16

Список иллюстраций

2.1	simpleid.c	6
2.2	Выполнение simpleid	7
		7
2.4	Выполнение simpleid02	8
2.5	Смена владельца и атрибут	8
2.6	readfile.c	9
2.7	Изменение владельца и прав	9
2.8	Отказ в чтении	0
2.9	Смена владельца и атрибута	0
2.10	Выполнение проверки	1
2.11	Выполнение проверки	1
2.12	Права на файл	2
2.13	Проверка атрибута	3
2 14	Проверка снятия атрибута	4

Список таблиц

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов[1].

2 Выполнение лабораторной работы

Войдем в систему от имени пользователя guest. Создадим программу simpleid.c (рис. 2.1):

Рис. 2.1: simpleid.c

Скомплилируем программу и убедимся, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid Выполним программу simpleid: ./simpleid Выполним системную программу id: id и сравним полученный вами результат с данными предыдущего пункта задания. Данные совпадают (рис. 2.2).

Рис. 2.2: Выполнение simpleid

Усложним программу, добавив вывод действительных идентификаторов (рис. 2.3):

```
guest@ioithenko:~—/usr/bin/vim simpleidO2.c

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
{
    uid_t real_uid = getuid ();
    uid_t e_uid = geteuid ();
    gid_t real_gid = getgid ();
    gid_t real_gid = getgid ();
    printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
    return 0;
}

-- INSERT -- 12,48 All
```

Рис. 2.3: simpleid02

Скомпилируем и запустим simpleid02.c: gcc simpleid02.c -o simpleid02./simpleid2 (рис. 2.4).

Рис. 2.4: Выполнение simpleid02

От имени суперпользователя выполниv команды: chown root:guest /home/guest/simpleid2 chmod u+s /home/guest/simpleid2 T.e. изменяем владельца файла и добавляем атрибут.

Выполним проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid02: ls -l simpleid02 Запустим simpleid02 и id: ./simpleid02 id Сравним результаты. Данные совпадают (рис. 2.5).

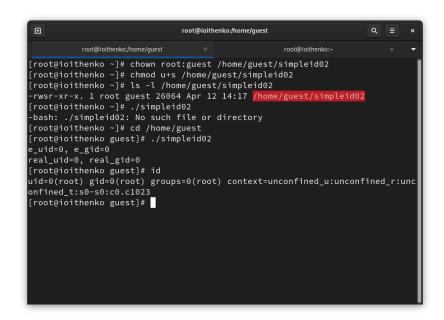


Рис. 2.5: Смена владельца и атрибут

Создадим программу readfile.c (рис. 2.6):

```
root@ioithenko:/home/guest × guest@ioithenko:~ × ▼

#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])

unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int i;
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);

do
{
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
}
while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd);
return 0;

wq
```

Рис. 2.6: readfile.c

Откомпилируем её. gcc readfile.c -o readfile

Сменим владельца у файла readfile.c (или любого другого текстового файла в системе) и изменим права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог (рис. 2.7).

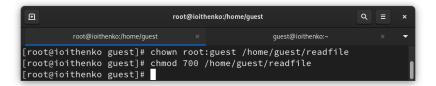


Рис. 2.7: Изменение владельца и прав

Проверим, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c (рис. 2.8).



Рис. 2.8: Отказ в чтении

Сменим у программы readfile владельца и установим SetU'D-бит (рис. 2.9).



Рис. 2.9: Смена владельца и атрибута

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c? Может (рис. 2.10).

```
root@ioithenko:/home/guest × guest@ioithenko:~ × ▼

[guest@ioithenko:/s touch readfile.c
[guest@ioithenko:/$ v' readfile.c |
[guest@ioithenko:/$ y' readfile.c -o readfile
[guest@ioithenko:/$ gcc readfile.c -o readfile
[guest@ioithenko:/$ cat readfile
cat: readfile: Permission denied
[guest@ioithenko:/$ ./readfile readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stys/stat.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
{
unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int i;
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
do
{
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
```

Рис. 2.10: Выполнение проверки

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow? Может (рис. 2.11).

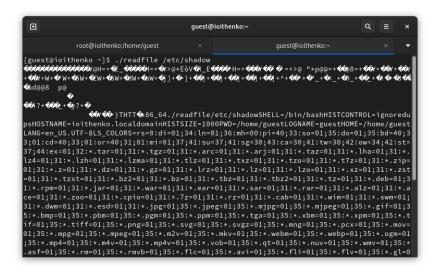


Рис. 2.11: Выполнение проверки

Выясним, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp, для чего выполните команду ls -l / | grep tmp От имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp со словом test: echo "test" > /tmp/file01.txt Просмотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешим чтение и запись для категории

пользователей «все остальные»: ls -l/tmp/file01.txt chmod o+rw/tmp/file01.txt ls -l/tmp/file01.txt (рис. 2.12).

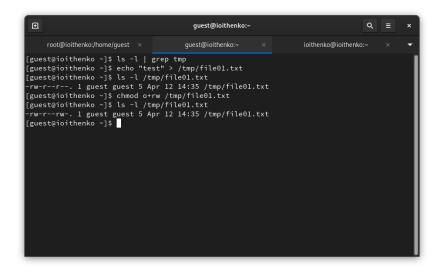


Рис. 2.12: Права на файл

От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробуем прочитать файл /tmp/file01.txt: cat /tmp/file01.txt От пользователя guest2 попробуем дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2 командой echo "test2" » /tmp/file01.txt Удалось ли вам выполнить операцию? Не удалось. Проверим содержимое файла командой cat /tmp/file01.txt От пользователя guest2 попробуем записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой echo "test3" > /tmp/file01.txt Удалось ли вам выполнить операцию? Не удалось. Проверим содержимое файла командой cat /tmp/file01.txt От пользователя guest2 попробуем удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt Удалось ли вам удалить файл? Не удалось (рис. 2.13).

```
root@ioithenko:/home/guest × guest@ioithenko:/w guest2@ioithenko:/home/ioithe... × 

[ioithenko@ioithenko ~]$ su guest2
Password:
[guest2@ioithenko ioithenko]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@ioithenko ioithenko]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
bash: /tmp/file01.txt: Permission denied
[guest2@ioithenko ioithenko]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@ioithenko ioithenko]$ rm /tmp/file01.txt
rest
[guest2@ioithenko ioithenko]$ rm /tmp/file01.txt
rm: remove write-protected regular file '/tmp/file01.txt'? y
rm: cannot remove '/tmp/file01.txt': Operation not permitted
[guest2@ioithenko ioithenko]$ ■
```

Рис. 2.13: Проверка атрибута

Повысим свои права до суперпользователя следующей командой su - и выполним после этого команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp: chmod -t /tmp Покинем режим суперпользователя командой exit От пользователя guest2 проверим, что атрибута t у директории /tmp нет: ls -l / | grep tmp Повторим предыдущие шаги. Удалось ли вам удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем? Удалось выполнить только удаление файла, записать и дозаписать не получилось. Повысим свои права до суперпользователя и вернем атрибут t на директорию /tmp (рис. 2.14): su - chmod +t /tmp exit

Рис. 2.14: Проверка снятия атрибута

3 Выводы

В ходе лабораторной работы я изучила механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получила практические навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

1. Кулябов Д.С., Королькова А.В., Геворкян М.Н. Информационная безопасность компьютерных сетей. Лабораторные работы, учебное пособие. Москва: РУДН, 2015. 64 с.