Лабораторная работа №5

Основы информационной безопасности

Ищенко Ирина

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Докладчик

- Ищенко Ирина Олеговна
- НПИбд-02-22

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной работы

simpleid.c

Рис. 1: simpleid.c

Выполнение simpleid

```
Gust@ioithenko -]$ touch simpleid.c
[guest@ioithenko -]$ vi simpleid.c
[guest@ioithenko -]$ gcc simpleid.c
[guest@ioithenko -]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@ioithenko -]$ simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@ioithenko -]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:sio=0=sico.cl023
[guest@ioithenko -]$ |
```

Рис. 2: Выполнение simpleid

Рис. 3: simpleid02

simpleid02

```
☐ guest@ioithenko -]$ vi simpleid02.c
[guest@ioithenko -]$ gcc simpleid02.c -o simpleid02
[guest@ioithenko -]$ , simpleid02.c -o simpleid02
[guest@ioithenko -]$ , simpleid02
e_uid=1001, e_gid=1001
[guest@ioithenko -]$
```

Рис. 4: Выполнение simpleid02

Смена владельца и атрибут

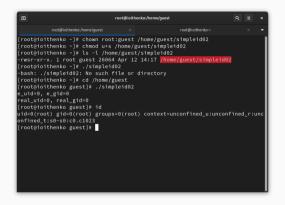


Рис. 5: Смена владельца и атрибут

```
ⅎ
                                 quest@ioithenko:~
                                                                     Q ≡
         root@ioithenko:/home/guest
                                                   quest@ioithenko:~
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <svs/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int i:
int fd = open (argv[1], O_RDONLY);
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0: i < bytes read: ++i) printf("%c", buffer[i]):</pre>
while (bytes_read == sizeof (buffer));
close (fd);
```

Изменение владельца и прав

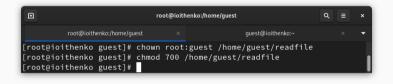


Рис. 7: Изменение владельца и прав



Рис. 8: Отказ в чтении

Смена владельца и атрибута



Рис. 9: Смена владельца и атрибута

```
quest@ioithenko:~
            root@ioithenko:/home/quest
                                                            guest@ioithenko:~
 [guest@joithenko ~1$ touch readfile.c
[guest@ioithenko ~1$ vi readfile.c
[guest@ioithenko ~]$ gcc readfile.c -o readfile
 [guest@ioithenko ~]$ cat readfile
cat: readfile: Permission denied
[guest@ioithenko ~]$ ./readfile readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16]:
size_t bytes_read;
bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
```

Рис. 10: Выполнение проверки



Рис. 11: Выполнение проверки

Права на файл



Рис. 12: Права на файл

Проверка атрибута

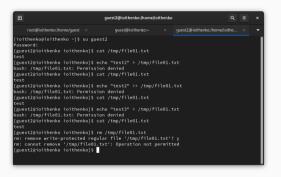


Рис. 13: Проверка атрибута

Проверка снятия атрибута

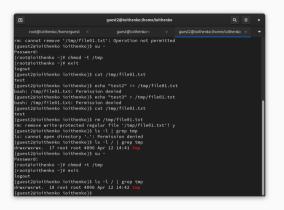


Рис. 14: Проверка снятия атрибута

В ходе лабораторной работы я изучила механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получила практические навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.