

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

The Development of Computer Assisted Instruction for Academic Career on Homework for Mathayomsuksa 3 Students

อรปรีญา ป้องคำลา 1 จิราภรณ์ สอนสุภาพ 2 นพรัตน์ พันธุวาปี 3 E-mail: nopparat.pan@lru.ac.th

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 80/80 2) เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 ที่มีต่อการเรียนรู้ด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน กลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียน เอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย ที่เรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาการงานอาชีพ ในภาคการศึกษา 2/2563 จำนวน 15 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน และแบบทดสอบวัดผล สัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ และแบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียน สถิติที่ใช้ ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) และการทดสอบค่าที (t-test)

ผลการวิจัย พบว่า

- 1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ประสิทธิภาพของบทเรียนเท่ากับ 82.22/80.33 เป็นไป ตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80 (E₁/E₂)
- 2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการ งานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน คะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
- 3. ความพึงพอใจของนักเรียน หลังจากที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.58 อยู่ในระดับมากที่สุด

คำสำคัญ: บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ประสิทธิภาพของบทเรียน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

Abstract

This research aims 1) to develop the computer-assisted instruction to be effective according to the criteria set 80/80, 2) to compare the learning achievement between before and after of computer-assisted instruction on homework for Mathayomsuksa 3 students 3) to study of the satisfaction of students towards learning with computer-assisted instruction. The target group is Mathayomsuksa 3/1 students at Erawan Wittayakom School, Erawan District, Loei Province. Student who enrolled in about academic career learning groups courses for semesters 2/2020 which consist of 15 students. were to tool for the computer-assisted instruction is a multiple-choice multiple choice of 20 items. The statistics of data analysis are average, percentage, standard deviation (S.D.) and t-test.

were to found that:

- 1. The efficiency of computer-assisted instruction is 82.22/80.33 which is according to the specified criteria set 80/80 (E_1/E_2).
- 2. The comparison of the learning achievement between before and after used computer-assisted instruction on homework. The result was post-test score more than pre-test that significant of statistics level was .01.
- 3. The satisfaction of students after studying by computer-assisted instruction on homework. The mean was 4.58, the highest level.

Keywords: computer-assisted instruction, efficiency, achievement

[้] นักศึกษาระดับปริญญาตรี หลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาอุตสาหกรรมศิลป์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเลย

² อาจารย์ประจำสาขาวิชาอุตสาหกรรมศิลป์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเลย

ความเป็นมาของปัญหา

ปัจจุบันมีเท[ิ]คโนโลยีที่ล้ำสมัยมีการสร้างสรรค์สิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ มากมาย เพื่อจะตอบสนองความต้องการที่ แตกต่างกันไปของบุคคลแต่ละบุคคล และด้วยเทคโนโลยีที่ก้าวหน้าแบบของการจัดการการเรียนการสอนในปัจจุบันบันมีความ หลากหลายมากกว่าแต่ก่อน ส่งผลให้นักเรียนมีแนวทางในการเรียนรู้มากขึ้น มีหนทางในการศึกษาเรื่องต่างๆ ได้มากขึ้น โดยผ่านทาง สื่อการเรียนรูด้วยคอมพิวเตอร์จะเห็นได้ว่านักเรียนไม่จำเป็นต้องเดินทางไปยัง สถานศึกษา หรือ แหล่งเรียนรู้ด้วยตนเองอีกต่อไปก็ สามารถได้ข้อมูลที่ต้องการได้โดยง่าย (กรมวิชาการ, กระทรวงศึกษาธิการ, 2545) บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนยังสอดคล้องกับ สถานการณ์ การแพร่ระบาดของโรคโควิด-19 เนื่องจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะช่วยลดเวลาการเดินทางของผู้เรียนและผู้สอน ไปยังสถานศึกษา ด้วยการที่ผู้สอนส่งบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในรูปแบบของแผ่นชีดีให้กับผู้เรียนโดยจัดตามที่อยู่ของผู้เรียน อีก ทั้งยังช่วยป้องกันการติดเชื้อและการแพร่ระบาดของโรควิด-19 ได้ตามแผนการปฏิรูปประเทศด้านการศึกษา ประเด็นที่ 7 เรื่องการ ปฏิรูปการศึกษาและการเรียนรู้โดยการพลิกโฉมด้วยระบบดิจิทัล (สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา, กระทรวงศึกษาธิการม, 2563) จากข้อมูลที่กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยเห็นความสำคัญของการจัดการเรียนรูปโดยใช้สื่อการเรียนรู้ด้วยทาเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนลอน ด้วยโปรแกรม Adobe Captivate 6 เพื่อจะได้ให้นักเรียนสามารถฝึกทบทวนซ้ำ ๆ และเป็นการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 3 เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาขกเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 3 เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาสลอกรเรียนการสอนให้มี ประสิทธิภาพมากขึ้น ตลอดจนลดความแตกต่างของนักเรียน เพื่อให้นักเรียนมีโอกาสเรียนรู้ได้ตามความสามารถ และเต็มศักยภาพ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1. เพื่อพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 80/80
- เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการ งานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน
- 3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 ที่มีต่อการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการ งานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน

ขอบเขตการวิจัย

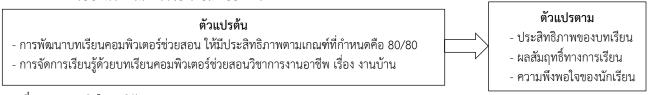
การศึกษาวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยในชั้นเรียน คณะผู้วิจัยได้กำหนดขอบเขตของการวิจัยไว้ ดังนี้

- 1. **ประชากร** คือ นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย เลย จำนวน 32 คน
- 2. กลุ่มตัวอย่าง ได้จากการสุ่มตัวอย่างแบบเฉพาะเจาะจง ได้แก่นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนเอราวัณ วิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย ที่เรียนกลุ่มสาระการเรียนรู้วิชาการงานอาชีพ ในภาคการศึกษา 2/2563 จำนวน 15 คน และเป็นชั้นเรียนที่คณะผู้วิจัยทำการสอนเองในรายวิชานี้
 - 3. ตัวแปรที่ศึกษา ตัวแปรที่ใช้ในศึกษาครั้งนี้ประกอบด้วย
- 3.1 ตัวแปรต้น คือ การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ให้มีประสิทธิภาพตาม เกณฑ์ที่กำหนด 80/80
 - 3.2 ตัวแปรตาม ได้แก่
 - 3.2.1 ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน
 - 3.2.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 3.2.3 ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
 - 3.3 เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษา ประกอบด้วยหัวข้อเรื่อง ดังนี้
 - 3.3.1 หน่วยที่ 1 อาหารจานคุณภาพ
 - 3.3.2 หน่วยที่ 2 อาหารสำรับ
 - 3.3.3 หน่วยที่ 3 การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ
 - 3.4 ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ดำเนินการทดลองระหว่างการฝึกปฏิบัติวิชาชีพครูระหว่างเรียน 2 ในภาคการศึกษา 2/2563 กับนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย

4. กรอบแนวคิดในการวิจัย

กรอบแนวคิดในการวิจัย รายละเอียดดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดในการวิจัย

วิสีดำเนินการวิจัย

1. แบบแผนการวิจัย ใช้แบบแผนแบบ The One-Group Pretest-Posttest Design ดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 แบบแผนการวิจัย

การทดสอบก่อน	การจัดกระทำ	การทดสอบหลัง
T_1	X	T_2

ที่มา : (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ, 2538)

เมื่อ T₁ แทน การทดสอบก่อนที่จะจัดกระทำการทดลอง (Pretest)

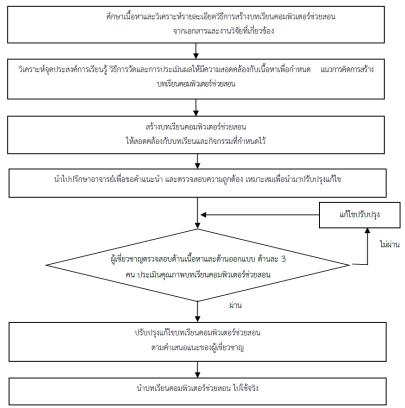
X แทน การจัดกระทำ (สอนโดยใช้ชุดการสอน) (Treatment)

T₂ แทน การทดสอบหลังจากที่จัดกระทำการทดลอง (Posttest)

2. กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย ที่เรียน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ ในภาคการศึกษา 2/2563 จำนวน 15 คนซึ่งได้มาจากการสุ่มตัวอย่างแบเฉพาะเจาะจง

- 3. **เครื่องมือวิจัย** คือ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน มีรายละเอียดดังนี้ 3.1 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 - 3.3.1 การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน



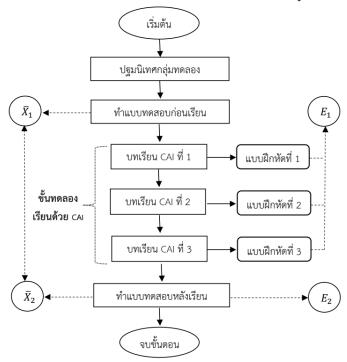
ภาพที่ 2 แสดงขั้นตอนการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง งานบ้าน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

- 3.3.2 ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย
- 3.3.3 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง งานบ้าน ประกอบด้วยหัวข้อเรื่อง อาหารจานคุณภาพ อาหารสำรับ และการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ
 - 3.3.4 แบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน
- 4. การตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือการวิจัย โดยผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหา และบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ดัง ภาพประกอบที่ 2 จำนวน 3 คน และประเมินความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมโดยใช้สูตร IOC ค่าดัชนีมี ค่าอยู่ระหว่าง 0.50 – 1.00 มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 0.84



ภาพที่ 3 หน้าต่างเมนูหลักของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง งานบ้าน

5. การเก็บรวบรวมข้อมูล คณะผู้วิจัยนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ไปทดลองกับกลุ่ม ตัวอย่างนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 จำนวน 15 คน ที่ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอ เอราวัณ จังหวัดเลย ในภาคการศึกษา 2/2563 มีขั้นตอนการทดลองและการเก็บรวบรวมข้อมูลต่างๆ ดังภาพประกอบที่ 3 ดังนี้



ภาพที่ 4 ขั้นตอนการทดลองและการเก็บรวบรวมข้อมูล



- 5.1 ขั้นก่อนการทดลอง ปฐมนิเทศกลุ่มทดลอง ชี้แจงรายละเอียดกิจกรรมการเรียนการสอนกับกลุ่มตัวอย่างนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนเอราวัณวิทยาคม ตำบลเอราวัณ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย จำนวน 15 คน ก่อน จากนั้นทำแบบทดสอบ ก่อนเรียน (Pretest) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ที่คณะผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ ใช้ เวลาทดสอบ 30 นาที บันทึกและหาค่าคะแนนเฉลี่ยแบบทดสอบก่อนเรียน (X̄₁)
- 5.2 ขั้นทดลอง ดำเนินการเรียนรู้จากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ประกอบด้วยหัวข้อ เรื่อง อาหารจานคุณภาพ อาหารสำรับ และการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ และเมื่อเรียนจบแต่ละหัวข้อเรื่องแล้วให้ นักศึกษาทำแบบฝึกหัดท้ายบท บันทึกและหาค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยระหว่างเรียน (ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยแบบฝึกหัด) (E₁)
- 5.3 ขั้นหลังการทดลอง ให้กลุ่มตัวอย่างทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน (Posttest) ซึ่งเป็น แบบทดสอบชุดเดียวกับที่ใช้ทดสอบก่อนเรียน โดยใช้เวลาในการทดสอบ 30 นาที ตรวจให้บันทึกคะแนน และหาค่าคะแนนเฉลี่ย แบบทดสอบหลังเรียน ($\overline{\mathbf{X}}_2$) และค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน (\mathbf{E}_2)

ผลการวิจัย

 ผลการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80 (E₁/E₂) ได้ผลดังตารางที่ 2

ตารางที่ 2 ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน	E ₁	E_2
1. หน่วยที่ 1 อาหารจานคุณภาพ	82.22	80.33
2. หน่วยที่ 2 อาหารสำรับ		
3. หน่วยที่ 3 การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ		

จากตารางที่ 2 พบว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง งานบ้าน มีประสิทธิภาพบทเรียน เท่ากับ 82.22/80.33 เป็นไป ตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80 (E_1/E_2)

ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
วิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ได้ผลดังตารางที่ 3

ตารางที่ 3 การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน

การทดสอบ	จำนวนนักเรียน	คะแนนเต็ม	คะแนนเฉลี่ย	ส่วนเบี่ยงแบน มาตรฐาน	t-test	Р
ก่อนเรียน	15	20	$\overline{X}_1 = 10.00$	2.04	18.80**	.01
หลังเรียน	15	20	$\overline{X}_2 = 16.73$	1.09		

จากตารางที่ 3 กลุ่มตัวอย่างจำนวน 15 คน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนเฉลี่ยเท่ากับ 10.00 และผลสัมฤทธิ์ทางการ เรียนหลังเรียนเฉลี่ยเท่ากับ 16.73 ความก้าวหน้าทางการเรียนเฉลี่ยเท่ากับ 6.73 และการทดสอบค่าที (t-test) เท่ากับ 18.80 พบว่า ค่าเฉลี่ยของคะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01



3. ผลการศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 ที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วย สอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ในประเด็นรายการประเมินด้านต่างๆ ได้ผลดังตารางที่ 4

ตารางที่ 4 ผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนต่อเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน

governo la villa v	ระดับความพึงพอใจ		leave
รายการประเมิน	ค่าเฉลี่ย ($\overline{\mathrm{X}}$)	S.D.	แปลผล
1. ด้านการใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์	4.33	0.87	มาก
2. ด้านสื่อการสอนของบทเรียน	4.73	0.05	มากที่สุด
3. ด้านเจตคติต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	4.60	0.01	มากที่สุด
4. ด้านพัฒนาการเรียนของนักเรียน	4.67	0.00	มากที่สุด
ค่าเฉลี่ย	4.58	0.18	มากที่สุด

จากตารางที่ 4 พบว่า ความพึงพอใจของนักเรียน หลังจากที่เรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ทั้ง 4 ด้าน โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\overline{X}=4.58$) ด้านการใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์ ($\overline{X}=4.33$) ด้านสื่อการสอนของ บทเรียน ($\overline{X}=4.73$) ด้านเจตคติต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ($\overline{X}=4.60$) ด้านพัฒนาการเรียนของนักเรียน ($\overline{X}=4.67$)

อภิปรายผล

การวิจัยเรื่องการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง งานบ้าน วิชาการงานอาชีพสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยทำการอภิปรายผลจากข้อค้นพบการวิจัยดังต่อไปนี้

- 1. จากผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่ได้มีการเรียนผ่านบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง งานบ้าน วิชาการงานอาชีพ ก่อนและหลังเรียนพบว่า แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 โดย ค่าเฉลี่ยของคะแนนหลังเรียน (\overline{X} = 17.40, S.D = 1.06) สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน (\overline{X} = 16.26, S.D = 0.59)
- 2. ผลการศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มีต่อการเรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง งานบ้าน วิชาการงานอาชีพในภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\overline{X}=4.58$, S.D = 0.18) ด้านการใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์ ($\overline{X}=4.33$, S.D = 0.87) ด้านสื่อการสอนของบทเรียน ($\overline{X}=4.73$, S.D = 0.05) ด้านเจตคติต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ($\overline{X}=4.60$, S.D = 0.01) และด้านพัฒนาการเรียนของนักเรียน ($\overline{X}=4.67$, S.D = 0.00) แสดงว่านักเรียนมีความรู้สึกที่ดีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วย

สรุปผลการวิจัย

สรุปผลการวิจัย การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน สรุปได้ดังนี้

- 1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน ประสิทธิภาพของบทเรียน เท่ากับ 82.22/80.33 เป็นไป ตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80 (E₁/E₂)
- 2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการ งานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน คะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
- 3. ความพึงพอใจของนักเรียน จากที่เรียนรู้ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาการงานอาชีพ เรื่อง งานบ้าน มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.58 อยู่ในระดับมากที่สุด

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

- ควรพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้มีหลากหลายรูปแบบ เพื่อที่นักเรียนจะได้ไม่เบื่อรูปแบบการเรียนด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบเดิมๆ และยังช่วยให้นักเรียน
- 2. ควรสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่เป็นลักษณะมัลติมีเดียกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่นๆ และนักเรียนในระดับชั้น อื่นๆ หรือสร้างบทเรียนที่มีเนื้อหาต่อเนื่องกันทั้งระหว่างชั้นปีที่เรียน หรือในระดับชั้นเดียวกัน เพื่อประโยชน์ต่อการเรียนการสอนมาก ยิ่งขึ้น และต่อยอดความรู้ให้กับนักเรียน



- 3. ควรสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน นอกจากนำเสนอเนื้อหาสาระการเรียนรู้แล้ว ควรมีเกม และภาพยนตร์สั้นที่ น่าสนใจที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาวิชานั้นๆ เพื่อเป็นการสร้างแรงจูงใจแก่นักเรียน
- 4. ควรมีการวิจัยเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับวิธีการสอนหลายๆ วิธี เช่น การ สอนแบบโครงงาน การสอนแบบร่วมมือกันเรียนรู้การสอนแบบพหุปัญญา เป็นต้น

เอกสารอ้างอิง

กรมวิชาการ, กระทรวงศึกษาธิการ. (2545). คู่มือการจัดการสาระการเรียนรูปกลุ่มสาระการเรียนรูปการงานอาชีพ และเทคโนโลยีตาม หลักสูตรการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศกราช 2544. กรุงเทพฯ: องค์การรับส่งสินค้าและพัสดุภัณฑ์ (ร.ส.พ.)

เพ็ญศรี นวลศรี. (2556) **การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การประกอบและซ่อมเครื่องคอมพิวเตอร์เบื้องต้น สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3**. พิฆเนศวราสารปีที่ 9 ฉบับที่ 2 เดือนกรกฎาคม-ธันวาคม 2556, 193-205

ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. (2538). **เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา.** พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น.

วัชระ เยียระยงค์. (2549). **การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ เรื่อง ส่วนประกอบ คอมพิวเตอร์** สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต มหาวิทยาศิลปากร.

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา, กระทรวงศึกษาธิการ. (2563). **เรียนออนไลน์ยุคโควิด-19: วิกฤตหรือโอกาสการศึกษาไทย.** หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ สกศ. ลำดับที่ 23/2563 กรุงเทพฯ