

## แบบประเมินบทความวิจัย/วิทยานิพนธ์

รหัสบทความวิจัย 66078

เรื่อง ผลของการใช้รูปแบบเกมเป็นฐาน (Game-based Learning) ร่วมกับชุดฝึกทักษะเรื่องการคูณและการหารเลขยกกำลังเมื่อเลขชี้กำลังเป็นจำนวนเต็มบวกของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

### 1. ข้อคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิเกี่ยวกับบทความวิจัย

ประเด็น	ไม่มีแก้ไข	มีแก้ไข	คำอธิบายในตัวเลือกว่าพิจารณา
1. ชื่อเรื่องภาษาไทยและภาษาอังกฤษ	/		
2. บทคัดย่อภาษาไทยและคำสำคัญ	/		
3. บทคัดย่อภาษาอังกฤษและคำสำคัญ	/		
4. ความเป็นมาของปัญหา		/	วัตถุประสงค์การวิจัยเขียนให้ชัดเจนถูกต้องไม่ควรเขียน วัตถุประสงค์การวิจัยเป็นสมมุติฐานการวิจัย
5. วิธีการดำเนินการวิจัย		/	-บอกวิธีการสร้างและตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือวิจัย ทุกชนิด พร้อมระบุค่าสถิติผลการหาคุณภาพฯ ของ เครื่องมือ เช่น IOC ความยากง่าย อำนาจจำแนก ความ เชื่อมั่น
6. ผลการวิจัย	/		
7. อภิปรายผล		/	-การอภิปรายผลควรกล่าวถึงแนวคิดทฤษฎีของนักวิชาการ ที่สอดคล้องและผลการวิจัยที่ผ่านมาซึ่งสอดคล้องกับข้อ ค้นพบครั้งนี้ในแต่ละข้อให้ชัดเจน
8. สรุปผลการวิจัย	/		
9. ข้อเสนอแนะ	/		
10. เอกสารอ้างอิง		/	ตรวจสอบรายการอ้างอิงให้สอดคล้องกันทุกรายการ ระหว่างเอกสารอ้างอิงกับรายการอ้างอิงในบทความวิจัย

ข้อเสนอแนะอื่น ๆ.....

### 2. ผลการพิจารณา

- ☐ สมควรได้รับการตีพิมพ์ ไม่จำเป็นต้องแก้ไข
- ☒ สมควรได้รับการตีพิมพ์ แต่ต้องแก้ไขและส่งให้บรรณาธิการพิจารณา
- ☐ สมควรได้รับการตีพิมพ์ แต่ต้องแก้ไขและส่งกลับผู้ทรงคุณวุฒิเพื่อพิจารณา
- ☐ ไม่สมควรได้รับการตีพิมพ์ เพราะ .....

**สรุปผลการประเมิน** ให้ทำการปรับปรุงแก้ไขแล้วนำส่งกองบรรณาธิการตรวจสอบอีกครั้งก่อนเผยแพร่