

การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ ด้วยสื่อการสอน Quizizz สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา

Developing academic achievement career course subject on creating packaging from natural materials with Quizizz teaching media for Mathayom 3 students at Naduangwittaya School

OR67099

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จาก วัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่ กำหนด 80/80 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว[่]างก[่]อนและหลังเรียน ที่เรียนด[้]วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการ งานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย 3) เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์ จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3/4 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย เรียนอยู่ในภาคเรียน ที่ 2 ปีการศึกษา 2565 กลุ่มสาระการงาน อาชีพ จำนวน 20 คน โดยเลือกแบบเฉพาะเจาะจง ((Purposive Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ สื่อ การสอน Quizizz แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อ<u>งการประดิษฐ์บรรจุภัณ</u>ฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ ค่าส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐาน และ t-test dependent samples

ผลวิจัยพบว่า

การสุ่มแบบกลุ่ม(Cluster random sampling)

random sampling) จึงจะเป็นตามข้อ

- 1. การพัฒนาสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียน ์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย มีประสิทธิภาพ E₁/E₂ เท[่]ากับ 84.43/86.25 เป็นไปตามเกณฑ์ที่ กำหนดคือ 80/80
- 2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหวางก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย มีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกวาก่อนเรียนอยางมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
- 3. ความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุ ธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด $(\bar{x} = 4.51$ และ S.D. = 0.41)

คำสำคัญ: การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน, Quizizz , ความพึงพอใจของผู้เรียน



Abstract

This research aims 1) to developing Quizizz teaching media for a career subject on creating packaging from natural materials for Mathayom 3 students at Naduangwittaya School Na Duang District, Loei Province. to be effective according to the specified criteria 80/80. 2) to compare academic achievement between before and after studying. Learned with Quizizz teaching media, a career course on creating packaging from natural materials for Mathayom 3 students at Naduangwittaya School Na Duang District, Loei Province. 3) assess student satisfaction that has Quizizz teaching media about careers About creating packaging from natural materials for Mathayom 3 students at Naduangwittaya School Na Duang District, Loei Province. The sample group is Mathayom 3/4 students at Naduangwittaya School, Naduang District, Loei Province, studying in the 2nd semester of academic year 2022, career subject group, totaling 20 people. By choosing a specific type (Purposive Sampling), the tools used in the research include learning plans, teaching media, Quizizz, and achievement tests, and assessment of student satisfaction with Quizizz teaching media for careers subjects. About creating packaging from natural materials Statistics used in data analysis were mean, percentage, standard deviation, and t-test dependent samples.

The result found that:

ปรับให้สอดคล้องกัน (ถ้าได้ปรับแก้แล้ว)

- 1. Developing Quizizz teaching media for a career subject on creating packaging from natural materials. For Mathayom 3 students at Naduangwittaya School, Naduang District, Loei Province, E_1/E_2 efficiency is equal to 84.43/86.25, meeting the specified criteria of 80/80.
- 2. Comparison of academic achievement between before and after studying. Learned with Quizizz teaching media, a career course on creating packaging from natural materials. For Mathayom 3 students at Naduangwittaya School, Naduang District, Loei Province, The result was post-test score more than pre-test that significant of statistics level was .01.
- 3. Student satisfaction that has Quizizz teaching media about careers About creating packaging from natural materials For Mathayom 3 students at Naduang Wittaya School, Naduang District, Loei Province, overall they were at the highest level ($\bar{\chi}$ = 4.51 and S.D. = 0.41).

Keywords: Developing academic achievement, Quizizz program, Student satisfaction



ความเป็นมาของปัญหา

การจัดการเรียนการสอนในปัจจุบันของประเทศไทยมี แนวโน้มการพัฒนาที่ดีขึ้น มีหลากหลายรูปแบบซึ่งเกิดจาก ความก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยีการสื่อสารที่ เจริญเติบโตอย่างรวดเร็ว เป็นการสื่อสารที่ไร้พรมแดน ซึ่งคนสามารถติดต่อ พูดคุย สืบค้นข้อมูลข่าวสารผ่าน ช่องทางต่าง ๆ เช่น เว็บไซต์ ยูทูป อีเมล หรือผ่านการสื่อสารแบบสังคมออนไลน์ที่ทุกคนเรียกว่า "social" เช่น เฟซบุ๊ก ไลน์ ต่าง ๆ ทั้งนี้ในกระบวนการจัดการศึกษาก็เช่นเดียวกัน ได้มีการนำคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการจัดการเรียนการสอน โดยมหาวิทยาลัยต่าง ๆ ได้นำเอาระบบคอมพิวเตอร์มาช่วยในด้านการบริหารงาน การพัฒนาสื่อการสอนเพื่อนำมาใช้ในการเรียนการ สอนในห้องเรียน การใช้ห้องเรียนแบบออนไลน์ เช่น Google Classroom โดยใช้บริการของ Google ที่มีอยู่แล้ว อันได้แก่ Drive, Docs, Gmail หรือ Sheet สำหรับการจัดกิจกรรมการสอน เพื่อส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 (ยืน และสมชาย, 2546)

https://quizizz.com เป็นเว็บไซต์หนึ่งที่ช่วยสร้างแบบทดสอบออนไลน์ e-Testing ได้ฟรี ผู้เรียนทำแบบทดสอบผ่าน อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ Notebook Tablet Smartphone ที่เชื่อมต่อระบบ Internet ผู้เรียนทราบผลการสอบทันที และผู้สอน ได้รับ รายงาน (Report) ผลการสอบและบันทึกลงเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ Quizizz เหมาะกับการนำมาประยุกต์ใช้กับการทำข้อสอบก่อนเรียน หลังเรียนเพื่อวัดผลการเรียนรู้ของผู้เรียนหรือจัดกิจกรรมการสอบแบบเกมเพื่อเพิ่มความสนุกสนานในการเรียนได้ อีกทั้งช่วยให้ สถาบันการศึกษาประหยัดค่าใช้จ่ายจากการเตรียมสอบ และเป็นการใช้เทคโนโลยีได้อย่างเกิดประโยชน์ ช่วยให้ผู้สอนลดเวลาในการทำข้อสอบและจัดชุดทดสอบอีกทั้งจะทราบจุดบกพร่องการเรียนของนักเรียนแต่ละคนในแต่ละเนื้อหาว่านักเรียนไม่ เข้าใจในเนื้อหาการ เรียนเรื่องใดเพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไข กระบวนการจัดการเรียนการสอนได้ดียิ่งขึ้นในด้านของผู้เรียนเองก็จะได้ทราบข้อมูลและประเมิน ตนเองได้ว่าไม่เข้าใจเนื้อหาตรงส่วนใดเพื่อจะได้กลับไปทบทวน และทำความเข้าใจในเนื้อหานั้นอีกครั้งหนึ่ง เสมือนการสร้างแรงจูงใจ ในการเรียน และให้ผู้เรียนต้องเตรียมพร้อมในการเรียนอยู่เสมอ (cim.skru.ac.th, 2567)

ดังนั้น คณะผู้วิจัยซึ่งปฏิบัติหน้าที่สอนกลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 พบข้อมูลของนักเรียน จากการประเมินด้วยแบบวัดผลสัมฤทธิ์ และการประเมินตามสภาพจริงจากแผนการจัดการเรียนรู้ วิชาการงานอาชีพ ผู้เรียนมีศักยภาพ ที่แตกต่างกัน การรับรู้เนื้อหาของแต่ละคนไม่เท่ากัน ประกอบกับการสอนในชั่วโมงที่มีเวลาจำกัดผู้เรียน ไม่สามารถเรียนรู้เนื้อหาได้ อย่างครบถ้วนเท่าเทียมกัน จึงเป็นการยากที่จะสอนให้ผู้เรียนเข้าใจในเนื้อหาทั้งหมดได้ทุกคน ส่งผลต่อความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหา อย่างลึกซึ้งของผู้เรียน ไม่เป็นไปตามวัตถุประสงค์ และนักเรียนชอบเล่นโทรศัพท์มือถือเป็นส่วนใหญ่ จึงได้นำข้อด้อยนี้มาเปลี่ยนให้เป็น ข้อดี คือให้นักเรียนได้สนุกไปกับการเล่นโทรศัพท์ โดยได้ความรู้ ความสนุกสนาน กระตือรือร้นในการเรียนไปด้วย จึงได้ศึกษาการ นำเอา Quizizz มาใช้เป็นสื่อในการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- 1. เพื่อพัฒนาสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3โรงเรียนนาดวงวิทยา อำเภอนาดวง จังหวัดเลย ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 80/80
- 2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว[่]างก[่]อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย
- 3. เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์ จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย



วิธีดำเนินการวิจัย

1. ประเภทของการวิจัย

เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง (Quasi - Experimental Research) แบบแผนการวิจัย ใช้แบบ The One-Group Pretest-Posttest Design ดังตารางที่ 1 และกรอบแนวคิดในการวิจัย รายละเอียดดังภาพที่ 1

ตารางที่ 1 แบบแผนการวิจัย

การทดสอบก่อน	การจัดกระทำ	การทดสอบหลัง
T ₁	Χ	T ₂

ที่มา : (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ, 2538)

เมื่อ T₁ แทน การทดสอบก่อนที่จะจัดกระทำการทดลอง (Pretest)

X แทน การจัดกระทำ (สอนโดยใช้ชุดการสอน) (Treatment)

 T_2 แทน การทดสอบหลังจากที่จัดกระทำการทดลอง (Posttest)

ตัวแปรต้น

- พัฒนาสื่อการสอน Quizizz เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุ ภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่ กำหนด
- การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ด้วยสื่อการสอน Quizizz เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ

ตัวแปรตาม

- ประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz
- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต[่]อสื่อ การสอน Ouizizz

ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดในการวิจัย

- 2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
 - 2.1 ประชากร คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย จำนวน 92 คน
- 2.2 กลุ่มตัวอย[่]าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/4 โรงเรียนนาด[้]วงวิทยา อำเภอนาด[้]วง จังหวัดเลย จำนวน 20 คน ที่ กำลังศึกษาในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 ได[้]มาจากการเลือกแบบเฉพาะเจาะจง (Purposive Sampling)
 - 3. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล
 - 3.1 เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล ประกอบด้วย ดังนี้
 - 1) แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ
 - 2) สื่อการสอน Quizizz เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ
 - 3) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ
 - 4) แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz
 - 3.2 การตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล
- 1) นำเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล ได้แก่ แผนการจัดการเรียนรู้ สื่อการสอน Quizizz แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียน และแบบประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อสื่อการสอน Quizizz เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ เสนอต[่]ออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจสอบความถูกต้อง แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะ

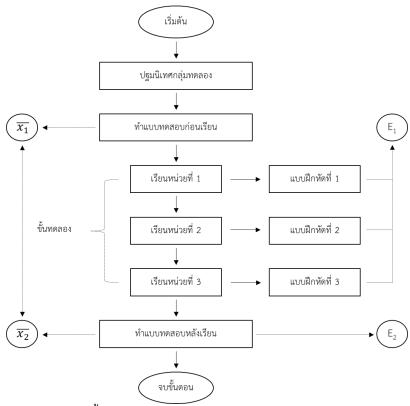
การประชุมวิชาการระดับชาติ ราชภัฏเลยวิชาการ ครั้งที่ 10 ประจำปี พ.ศ. 2567 "วิจัยและนวัตกรรมเพื่อการพัฒนา Soft Power ท้องถิ่นสู่การสร้างสรรค์ระดับสากล"

2) นำเครื่องมือที่ปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะของอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คน เพื่อ ตรวจสอบแผนการจัดการเรียนรู้ สื่อการสอน Quizizz แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อสื่อการสอน Quizizz และ ตรวจสอบความเหมาะสมของภาษา ความเที่ยงตรงด้านเนื้อหา ความสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ของแบบทดสอบ หาค่าดัชนี ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับจุดประสงค์การเรียนรู้ (IOC) คัดเลือกค่าดัชนีความสอดคล้องตั้งแต่ 0.5 ขึ้นไป ได้จำนวน 25 ข้อ ซึ่งครอบคลุมสาระการเรียนรู้และผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง และนำไปทดลองใช้กับนักเรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน เลือก แบบทดสอบได้จำนวน 20 ข้อ ที่มีค่าความยากง่ายตั้งแต่ 0.33–0.73 ค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.25–0.89 และค่าความเชื่อมั่น แบบทดสอบทั้งฉบับเท่ากับ 0.81

4. การเก็บรวบรวมข้อมูล

นำเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล ไปทดลองกับกลุ่มตัวอย[่]าง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/4 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 มีขั้นตอนการทดลอง และเก็บรวบรวมข้อมูล ดังภาพที่ 2

- 4.1 ขั้นก่อนการทดลอง ปฐมนิเทศชี้แจ้งรายละเอียดกิจกรรมการเรียนการสอนกับกลุ่มทดลอง คือ นักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3/4 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565 จำนวน 20 คน จากนั้นให้ทำ แบบทดสอบก่อนเรียน (Pretest) ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ ใช้เวลา 30 นาที ตรวจให้คะแนน และหาค่าคะแนนเฉลี่ยแบบทดสอบก่อนเรียน ($\overline{\mathbf{X}}_1$)
- 4.2 ขั้นทดลอง ดำเนินตามแผนการจัดการเรียนรู้ และใช้สื่อการสอน Quizizz เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุ ธรรมชาติ และเมื่อเรียนจบแต่ละเรื่องแล้วให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดท้ายบท ตรวจบันทึกคะแนน และหาค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ย ระหว่างเรียน (ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยแบบฝึกหัด) (E₁)
- 4.3 ขั้นหลังการทดลอง ให^{*}กลุ่มตัวอย^{*}างทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน (Posttest) ซึ่งเป็น แบบทดสอบชุดเดียวกับที่ใช^{*}ทดสอบก่อนเรียน ใช้เวลา 30 นาที ตรวจให^{*}คะแนน และหาค^{*}าคะแนนเฉลี่ยแบบทดสอบหลังเรียน (\overline{X}_2) และค^{*}าร^{*}อยละของคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน (E_2)



ภาพที่ 2 ขั้นตอนการทดลองและการเก็บรวบรวมข้อมูล



5. การวิเคราะห์ข้อมูล

- $5.1~\rm km$ ประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย โดยใช้ E_1/E_2
- 5.2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว[่]างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย โดยใช้ t-test dependent samples
- 5.3 ประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์ จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาดวงวิทยา อำเภอนาดวง จังหวัดเลย

ผลการวิจัย

1. ผลการพัฒนาสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด 80/80 ดังแสดงใน ตารางที่ 2

ตารางที่ 2 การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ

รายการ	จำนวนนักเรียน	คะแนนเต็ม	คะแนนเฉลี่ย	S.D.	ร้อยละ
คะแนนแต [่] ละแบบฝึกหัดท [้] ายบท	20	30	25.45	1.76	84.43
คะแนนแบบสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	20	20	17.25	1.65	86.25
ประสิทธิภาพ $E_1 \! / \; E_2$		84.43	/86.25		

จากตารางที่ 2 พบว่า ผลการหาประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุ ธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาดวงวิทยา อำเภอนาดวง จังหวัดเลย มีคะแนนเฉลี่ยระหวางเรียนเท่ากับ 25.45 คิดเป็นร้อยละ 84.43 และคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนเท่ากับ 17.25 คิดเป็นร้อยละ 86.25 ประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz ค่า E_1/E_2 เท่ากับ 84.43/86.25 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว[่]างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย ดังแสดงในตารางที่ 3

ตารางที่ 3 การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว[่]างก[่]อนและหลังเรียน ที่เรียนด[้]วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ

การทดสอบ	จำนวน (คน)	คะแนนเต็ม	คะแนนเฉลี่ย	S.D.	df	t	sig
ก่อนเรียน	20	20	13.03	1.47	19	30.51	.00
หลังเรียน	20	20	17.25	1.65			

จากตารางที่ 3 พบว่า กลุ่มตัวอย[่]างจำนวน 20 คน มีคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบก่อนเรียนเท[่]ากับ 13.03 ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานเท[่]ากับ 1.47 และคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบหลังเรียนเท[่]ากับ 17.25 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท[่]ากับ 1.65 และการทดสอบ



ค่าที่ (t-test dependent samples) เท่ากับ 30.51 พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01

3. ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์ จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาดวงงวิทยา อำเภอนาดวง จังหวัดเลย ดังแสดงในตารางที่ 4

ตารางที่ 4 การประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต[่]อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จาก วัสดุธรรมชาติ

	ระดับความ			
รายการประเมิน	ค [่] าเฉลี่ย ($ar{\mathcal{X}}$)	S.D.	แปรผล	
1. ด้านการออกแบบสื่อ	4.49	0.43	มาก	
1.1. การออกแบบเนื้อหาสื่อการเรียน มีความสวยงาม	4.51	0.36	มากที่สุด	
1.2 การจัดวางรูปแบบวิธีการให้มีความเหมาะสมกับสื่อการเรียน	4.45	0.57	มาก	
1.3 การจัดวางเค้าโครงที่เหมาะสมกับสื่อการเรียน	4.51	0.36	มากที่สุด	
2. ด้านเนื้อหา	4.50	0.43	มาก	
2.1 ตัวอักษรในสื่อการเรียนฯ ชัดเจน อ่านง่าย	4.45	0.57	มาก	
2.2 รายละเอียดเนื้อหาในสื่อการเรียนไม่ซับซ้อน	4.51	0.36	มากที่สุด	
2.3 เนื้อหาที่ใช้ในสื่อการเรียนมีความน่าสนใจ	4.55	0.36	มากที่สุด	
3. ด้านการตกแต่ง	4.52	0.43	มากที่สุด	
3.1 ภาพประกอบในสื่อการเรียนมีความชัดเจน	4.55	0.36	มากที่สุด	
3.2 ภาพประกอบในสื่อสอดคล้องกับสื่อการเรียน	4.55	0.36	มากที่สุด	
3.3 รูปแบบตัวอักษรในสื่อการเรียนอานเข้าใจงาย	4.45	0.57	มาก	
4. ด้านการใช้งาน	4.54	0.36	มากที่สุด	
4.1 สื่อการเรียนมีความเหมาะสมกับผู้เรียน	4.55	0.36	มากที่สุด	
4.2 เมื่อดูสื่อการเรียนแล้วเกิดความเข้าใจได้ง่าย	4.55	0.36	มากที่สุด	
4.3 ความรวดเร็วในการเลือกดูข้อมูลในสื่อการเรียน	4.51	0.36	มากที่สุด	
รวม	4.51	0.41	มากที่สุด	

จากตารางที่ 4 พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัด มีความพึงพอใจต่อสื่อการ สอน Quizizz โดยภาพรวมอยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด (\bar{x} = 4.51 และ S.D. = 0.41) เมื่อพิจารณาเป็นรายประเด็น พบว่า ด้านการใช้งานมีความพึงพอใจสื่อการสอน Quizizz สูงสุด (\bar{x} = 4.54 และ S.D. = 0.36) รองลงมาคือ ด้านการตกแต่ง (\bar{x} = 4.52 และ S.D. = 0.43) ด้านเนื้อหา (\bar{x} = 4.50 และ S.D. = 0.43) และน้อยที่สุด คือ ด้านการออกแบบสื่อ (\bar{x} = 4.49 และ S.D. = 0.43)



อภิปรายผล

- 1. ผลการหาประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย มีคะแนนเฉลี่ยระหวางเรียนเท่ากับ 25.45 คิด เป็นร้อยละ 84.43 และคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนเท่ากับ 17.25 คิดเป็นร้อยละ 86.25 ประสิทธิภาพสื่อการสอน Quizizz ค่า E_1/E_2 เท่ากับ 84.43/86.25 เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80/80 ทั้งนี้เนื่องมาจากคณะผู้วิจัยได้พัฒนาสื่อการสอน Quizizz ตามขั้นตอนที่กำหนดไว้ อย่างเป็นระบบพร้อมทั้งได้รับคำแนะนำ คำชี้แนะจากอาจารย์ที่ปรึกษา และผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 คน ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ รุ่งนภา อนันตศิริ วรากร ทองทวี และเมธี มธุรส (2562) ได้ศึกษาการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการ สื่อสาร เรื่อง การค้นหาข้อมูลและติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์อย่างมีคุณธรรม โรงเรียนตากสินราชานุสรณ์ โดยการใช้ Quizizz มี ประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐาน 70/70
- 2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ รุ่งนภา อนันตศิริ วรากร ทองทวี และเมธี มธุรส (2562) ได้ศึกษาการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและ การสื่อสาร เรื่อง การค้นหาข้อมูลและติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์อย่างมีคุณธรรม โรงเรียนตากสินราชานุสรณ์ โดยการใช้ Quizizz ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติระดับ 0.05 และสอดคล้องกับงานวิจัย ของ กานตรวี ผิวนิ่ม (2564) ได้ศึกษาผลของวิธีการสอนโดยใช่แอปพลิเคชันควิชซิส (Quizizz) ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชา วิทยาศาสตร์เรื่องพลังงานความร้อน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปที่ 1 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ นนทบุรี ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
- 3. ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต่อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์ จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัด มีความพึงพอใจต่อสื่อการสอน Quizizz โดยภาพรวมอยู่ในระดับความพึงพอใจมาก ที่สุด ($\bar{X}=4.51$ และ S.D. = 0.41) ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ รุ่งนภา อนันตศิริ วรากร ทองทวี และเมธี มธุรส (2562) ได้ศึกษา การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เรื่อง การค้นหาข้อมูลและติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่าย คอมพิวเตอร์อย่างมีคุณธรรม โรงเรียนตากสินราชานุสรณ์ โดยการใช้ Quizizz ภาพรวมอยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด ($\bar{X}=4.50$ และ S.D. = 0.65) และสอดคล้องกับงานวิจัยของ กานต์รวี ผิวนิ่ม (2564) ได้ศึกษาผลของวิธีการสอนโดยใช่แอปพลิเคชันควิชซิส (Quizizz) ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์เรื่องพลังงานความร้อน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปที่ 1 โรงเรียนเตรียม อุดมศึกษาพัฒนาการ นนทบุรี ความพึงพอใจที่เรียนโดยใชแอปพลิเคชันควิชซิส (Quizizz) ภาพรวมอยู่ในระดับความพึงพอใจมากที่สุด

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้สามารถสรุปผลการวิจัย ได้ดังนี้ คือ

การพัฒนาสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย มีประสิทธิภาพ E₁/E₂ เท่ากับ 84.43/86.25 เป็นไปตามเกณฑ์ที่ กำหนดคือ 80/80

การประชุมวิชาการระดับชาติ ราชภัฏเลยวิชาการ ครั้งที่ 10 ประจำปี พ.ศ. 2567 "วิจัยและนวัตกรรมเพื่อการพัฒนา Soft Power ท้องถิ่นสู่การสร้างสรรค์ระดับสากล"

- 2. การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหวางก่อนและหลังเรียน ที่เรียนด้วยสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงาน อาชีพ เรื่อง การประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย มีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกวาก่อนเรียนอยางมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
- 3. ความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต่อสื่อการสอน Quizizz รายวิชาการงานอาชีพ เรื่องการประดิษฐ์บรรจุภัณฑ์จากวัสดุ ธรรมชาติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนนาด้วงวิทยา อำเภอนาด้วง จังหวัดเลย โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{\chi}=4.51$ และ S.D. = 0.41)

ข้อเสนอแนะ

- 1. ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้
- 1.1 การใช^{*} Quizizz นักเรียนเป็นผู้ควบคุมด้วยตนเอง ครูผู้สอนต้องให้คำแนะนำและชี้แจงจนนักเรียนเข้าใจถึงวิธีการ เรียนด้วย Quizizz อย[่]างมีประสิทธิภาพ และควรคอยสังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนด้วย
- 1.2 การสร้างสื่อการสอนด้วย Quizizz ในแต่ละครั้งจะต้องคำนึงถึงเวลาที่ใช้ในการสอน ให้มีความเหมาะสมกับเวลาจริง ของแต่ละสัปดาห์ โดยในการเรียนรู้ของนักเรียนอาจมีความสามารในการรับรู้และเรียนรู้แตกต่างกัน
 - 1.3 เพื่อเพิ่มความสนใจของผู้เรียน เนื้อหาควรมีความกระชับหรือสรุปสาระการเรียนรู้ที่สำคัญ ๆ
 - 2. ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป
- 2.1 ควรพัฒนาสื่อการสอน Quizizz ที่เป็นลักษณะมัลติมีเดียกับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น ๆ และนักเรียนในระดับชั้นอื่น ๆ เพื่อประโยชน์ต[่]อการเรียนการสอนมากยิ่งขึ้น และต[่]อยอดความรู้ให้กับนักเรียน
- 2.2 ควรมีการนำภาพกราฟฟิก ภาพยนตร์สั้นหรือวีดีโอสั้น มาใช้ในการประกอบบทเรียน เพื่อสร้างความสนใจและความ กระตือรือรั้นในการอยากเรียนรู้ของนักเรียน

เอกสารอ้างอิง

กณิการ์ บัญญาอื่นแก้ว. (2561). การใช้สื่อการสอน Quizizz เพื่อเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก ของ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. สืบค้นเมื่อ 12 มกราคม, 2567, จาก http://www.hsw.ac.th/wp-content/ uploads/2020/06/การใช้สื่อการสอน-QuiZizz-เพื่อเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน-สรุปวิจัย-1-61-ส่ง.pdf กานตรวี ผิวนิ่ม. (2564). ผลของวิธีการสอนโดยใชแอปพลิเคชันควิชซิส (Quizizz) ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยา

กานตรวี ผิวนิม. (2564). ผลของวิธีการสอนโดยใชแอปพลิเคชันควิชซิส (Quizizz) ที่มีต่อผลสัมฤทธิทางการเรียน วิชาวิทยา ศาสตรเรื่องพลังงานความรอน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปที่ 1 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ นนทบุรี.

สืบค[้]นเมื่อ 12 มกราคม, 2567, จาก https://tpn.ac.th/วิจัยในชั้นเรียน-ปีการศ/ มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา (2567). **คู่มือการใช้งาน QUIZIZZ**. สืบค[้]นเมื่อ 12 มกราคม, 2567, จาก

https://cim.skru.ac.th/admin/attach_file/news/1000139/1814059545.pdf
ยืน ภูวรวรรณ และสมชาย นำประเสริฐชัย. (2546). **ไอซีทีเพื่อการศึกษา.** พิมพครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ซีเอ็ดยูเคชั่น.
รุ่งนภา อนันตศิริ วรากร ทองทวี และเมธี มธุรส. (2562). **การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและ**การสื่อสาร เรื่อง การค้นหาข้อมูลและติดต่อสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์อย่างมีคุณธรรม โรงเรียนตากสินราชา
นุสรณ์ โดยการใช้ Quizizz. รายงานสืบเนื่องจากการประชุมวิชาการระดับชาติ ครุศาสตร์ศึกษา ครั้งที่ 2 ประจำปี
2562. วันที่ 21-22 มีนาคม 2562. มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลย์สงคราม (ส่วนวังจันทร์). หน้าที่ 135-147.

ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. (2538). **เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา.** พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพมหานคร : สุวีริยาสาส[์]น.