แบบประเมินบทความวิจัย การประชุมวิชาการระดับชาติ ราชภัฏเลยวิชาการ ครั้งที่ 9 ประจำปีพ.ศ. 2566

รหัสบทความวิจัย: 66071

ชื่อบทความวิจัย: ผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้สื่อประสมร่วมกับเทคนิคเกมมิฟิเคชันที่ส่งเสริมผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา คณิตศาสตร์ เรื่อง การแยกตัวประกอบของพหุนามที่มีดีกรีสูงกว่าสอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ข้อคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิเกี่ยวกับบทความวิจัย

ประเด็น	ไม่มีแก้ไข	มีแก้ไข	คำอธิบายในตัวเลือกที่พิจารณา
1. ชื่อเรื่องภาษาไทยและภาษาอังกฤษ		/	- ตรวจสอบชื่อภาษาอังกฤษ ไม่ต้องมีเครื่องหมาย . และ
			ตรวจสอบการระบุตัวอักษรพิมพ์เล็ก/พิมพ์ใหญ่อีกครั้ง
2. บทคัดย่อภาษาไทยและภาษาอังกฤษ		/	- เพิ่มเติมการระบุที่มาของงานวิจัยครั้งนี้ และช่องว่างหรือ
			Gap ของงานวิจัย ให้เห็นว่า ทำไมต้องการศึกษางานวิจัยใน
			ครั้งนี้ไว้ที่ประโยคแรกของบทคัดย่อ
			- ย่อหน้าที่ 2 เขียนรวมไว้ในย่อหน้าแรกได้เลย โดยไม่ต้อง
			ระบุชื่อโรงเรียน และเขียนให้กระชับในประเด็น ที่จะนำ
			งานวิจัยนี้ไปใช้ประโยชน์ต่ออย่างไร ซึ่งมีระบุไว้แล้ว ขอเพียง
			ปรับแก้การเขียนโดยให้นำเสนอเฉพาะประเด็นสำคัญ และให้
			เห็นชัดเจนว่า เป็นแนวทางการสอนอย่างไร
			- ปรับแก้บทคัดย่อภาษาอังกฤษให้สอดคล้องกับบทคัดย่อ
			ภาษาไทยที่ได้ปรับแก้ไขแล้ว
3. คำสำคัญภาษาไทยและภาษาอังกฤษ		/	- คำสำคัญคำที่ 3 ปรับแก้ให้เหลือเฉพาะคำว่า "เกมมิฟิเคชัน"
			/Gamification
4. ความเป็นมาของปัญหา		/	- เพิ่มเติมรายการอ้างอิงของข้อความ 5 บรรทัดแรก ที่ผู้วิจัย
			นำเสนอปัญหาสำคัญของงานวิจัยนี้
			- ไม่พบการนำเสนอความเชื่อมโยงระหว่าง O-NET กับการ
			แยกตัวประกอบของพหุนาม จึงเสนอแนะให้เพิ่มเติมการ
			เขียนให้เห็นถึงความเชื่อมโยงหรือไม่กล่าวถึงประเด็นที่
			เกี่ยวข้องกับ O-NET ในบทความ
			- ใน 5 บรรทัดสุดท้ายในย่อหน้าแรก ควรเพิ่มเติมรายการ
			อ้างอิง เพื่อแสดงถึงความน่าเชื่อถือของข้อมูลที่นำมาอ้างอิง
			- ในย่อหน้าที่ 2 ยังไม่ปรากฏที่มาของเหตุผลที่เลือกใช้เกมมิฟิ
			เคชัน มีเพียงแต่เชื่อมโยงมาที่บรรทัดที่ 6 จากด้านล่างของ
			หน้านี้ โดยที่ยังไม่ได้นำเสนอความเป็นเกมมิฟิเคชันมาก่อน
			หน้านี้ จึงเสนอแนะให้ผู้วิจัยปรับแก้การเขียน โดยย่อหน้าที่ 2
			ให้นำเสนอการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ควรจะเป็น แล้วจึง
			ยกความเป็นเกมมิฟิเคชันมานำเสนอย่อหน้าถัดมา จากนั้น
			เขียนให้เห็นถึงความเชื่อมโยงว่า เกมมิฟิเคชันคืออะไร และ
			สอดคล้องกับการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ในย่อหน้าที่ 2
			อย่างไร ทั้งนี้ จะเขียนในมุมมองของผู้วิจัยทั้งหมดเลยไม่ได้ จึง
			ควรเพิ่มเติมการอ้างอิงประกอบการนำเสนอรายละเอียดใน
			ส่วนนี้ด้วย
			- ก่อนย่อหน้าที่ 2 อาจนำเสนอวิธีการที่ใช้ในการเรียนการ

ประเด็น	ไม่มีแก้ไข	มีแก้ไข	คำอธิบายในตัวเลือกที่พิจารณา
			สอนวิชาคณิตศาสตร์ในปัจจุบัน แล้วพบว่า ผู้เรียนก็ยังมี ปัญหาตัวแปรตามเดียวกันกับงานวิจัยครั้งนี้ แล้วจึงนำเสนอ ย่อหน้า 2 ตามเนื้อความเดิมเพื่อชี้ให้เห็นว่า สิ่งที่สอนอยู่ ไม่ สอดคล้องกับสิ่งที่ควรจะเป็น แล้วจึงเรียบเรียงใจความตาม ข้อเสนอแนะข้างต้น
5. วิธีการดำเนินการวิจัย			- อธิบายรายละเอียดเพิ่มเติมว่า กลุ่มตัวอย่างที่ได้เป็นการ เลือกแบบเจาะจง แล้วเป็นตัวแทนที่ดีของประชากรได้ อย่างไร - ระบุรายละเอียดเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้ชัดเจน - หัวข้อการเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยควรปรับการนำเสนอ รายละเอียด โดยไม่ต้องนำเสนอทั้งหมดของลักษณะการเขียน ในวิทยานิพนธ์ โดยขอให้พิจารณาหัวข้อย่อย แล้วนำเสนอ ข้อมูลให้ตรงกับหัวข้อนั้น เช่น 1. แบบแผนการวิจัย 2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย (โดยที่ไม่ต้องนำเสนอการ พัฒนาเครื่องมือๆ แต่ต้องนำเสนอการตรวจสอบคุณภาพ เครื่องมือๆเพื่อให้มั่นใจว่า ก่อนนำเครื่องมือๆมาใช้ฝนการวิจัย ได้ผ่านการตรวจสอบคุณภาพมาแล้ว) 3. การเก็บรวบรวมข้อมูล (ตรงนี้เขียนมาได้อย่างชัดเจน ดีแล้ว) 4. การวิเคราะห์ข้อมูล (นำเสนอมาได้ชัดเจนแล้ว ขอให้
			อธิบายเพิ่มเติมว่า ทำไมต้องใช้เกณฑ์ 75/75 อ้างอิงงานวิจัย ใด บอกว่าใช้สิ่งนี้ในการวิเคราะห์ข้อมูลได้ ตัวเลขแสดงถึงค่า อะไร อธิบายขยายความตรงนี้ให้ชัดเจน)
6. ผลการวิจัย		/	- ตารางที่ 3 เพิ่มเติมการอธิบายข้อมูลคะแนนเต็ม คะแนน เฉลี่ย SD แล้วจึงจะนำเสนอผลวิจัยจากสถิติอ้างอิง
7. อภิปรายผล			- อภิปรายผลในข้อ 2 8;เพิ่มเติมการอภิปรายในสิ่งที่เกิดขึ้น ในชั้นเรียนก่อนว่า ผู้สอนทำอะไร เพราะเหตุใดผลจึงเป็น เช่นนั้น โดยอธิบายให้จำเพาะกับสิ่งที่ทำ ไม่ควรเขียนแบบ กลาง ๆ ก่อนจะอภิปรายไปยังงานวิจัยอื่น ๆ ทั้งนี้ จึงควร เพิ่มเติมการอ้างอิงในเนื้อความที่สนับสนุนข้อมูลเกี่ยวกับ หลักการของกลไกเกม ในการอภิปรายผลข้อ 2 - อภิปรายผลข้อ 1 จะพอเป็นไปได้หรือไม่ หากปรับ วัตถุประสงค์การวิจัยเหลือเพียงการหาประสิทธิภาพของสิ่งที่ สร้างขึ้น โดยไม่ระบุว่า "สร้าง" แล้วเชื่อมโยงมายังการ อภิปรายผลที่เน้นถึงประสิทธิภาพของสิ่งที่สร้างขึ้น ว่ามี ประสิทธิภาพมากขึ้นหรือไม่ เพราะเหตุใด ทั้งนี้ ไม่จำเป็นต้อง อภิปรายว่า มีประสิทธิภาพทุกอย่าง ควรนำเสนอเฉพาะบาง ประเด็นที่เป็นข้อสังเกตของงานวิจันครั้งนี้ จะทำให้น่าสนใจ มากขึ้น
8. สรุปผลการวิจัย	/		
9. ข้อเสนอแนะ	,	/	- ข้อ 1.1 ข้อเสนอแนะนี้เสนอต่อใคร ควรระบุประธานของ

ประเด็น	ไม่มีแก้ไข	มีแก้ไข	คำอธิบายในตัวเลือกที่พิจารณา
			ประโยคพร้อมอธิบายเพิ่มเติมว่า ข้อเสนอแนะสิ่งนี้เป็นผลมา
			จากสิ่งที่เจอจากงานวิจัยในส่วนใด
			- ข้อ 1.2 นำออก เพราะไม่ได้เป็นสิ่งที่เสนอแนะจากผลวิจัย ครั้งนี้
			- ข้อ 2.1 ข้อเสนอแนะนี้เสนอต่อใคร ควรระบุประธานของ
			ประโยค และระบุเพิ่มเติมให้ชัดเจนว่า รูปแบบการจัดการ
			เรียนรู้อื่น ๆ ที่กล่าวถึงควรมีลักษณะเป็นเช่นไร เขียนให้เห็น
			ถึงความสอดคล้องกับผลวิจัยหรืองานวิจัยครั้งนี้ ซึ่งหากเขียน
			กว้าง ๆ เช่นนี้ งานวิจัยอื่น ๆ สามารถเสนอแนะได้เช่นกัน
			- ข้อ 2.2 นำเสนอประเด็นได้ดี ควรเพิ่มเติมประธานของ
			ประโยคและระบุรายละเอียดว่า หน่วยอื่น ๆ ที่มาควรมี
			ลักษณะเช่นไร ให้เหมาะสมกับสื่อประสมที่เราใช้ในงานวิจัย
			ครั้งนี้
10. เอกสารอ้างอิง		/	- ตรวจสอบเอกสารอ้างอิงว่า นำเสนอรายการอ้างอิงใน
			เนื้อหาครบถ้วนทั้งหมดหรือไม่
			- เอกสารอ้างอิงที่ไม่ปรากฏในเนื้อหา ขอให้นำออก
			- อย่าลืมเพิ่มรายการอ้างอิงที่เสนอแนะข้างต้นไว้ที่
			เอกสารอ้างอิงด้วย
			- ตรวจสอบรูปแบบการเขียน เช่น อักษรพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่
			เครื่องมือ . หรือวงเล็บ ตรง พิมพ์ครั้งที่

ข้อเสนอแนะอื่น ๆ