



การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 \*

The Study of Implementing Brain-Based Learning (BBL) Activity Sets Affects Basic Melodeon Playing  
of Students in Grade 3

ควรเอาการพัฒนาการบรรเลงเมโลเดียนขึ้นมาก่อน เนื่องจากควรวัดผล คือการวัดทักษะทางการบรรเลง ใช่หรือไม่

OR67141

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาทักษะความสามารถในการปฏิบัติเมโลเดียน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ด้วยชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน โดยใช้กลุ่มเป้าหมายเลือกแบบเจาะจง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชุมชนบ้านอุมเม่าสิงห์โคส จำนวน 21 คน ใช้ชุดแบบฝึกกิจกรรม 5 ชุดแบบฝึก ซึ่งมีเนื้อหาเกี่ยวกับความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเมโลเดียน โน้ต และตำแหน่งโน้ตที่อยู่บนลิ่มเมโลเดียน การฝึกอ่านค่าตัวโน้ตโดยใช้เกมส์ วิธีการเป่าเมโลเดียน และการฝึกบรรเลงเมโลเดียนตามบทเพลง เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 10 แผน โดยใช้ระยะเวลาในการใช้ชุดฝึกการปฏิบัติ 10 คาบเรียน วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ผลการวิจัยพบว่า พัฒนาการการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน โดยใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 10 คาบ ผลการวิจัยแสดงว่า คะแนนจากการบรรเลงเมโลเดียนระหว่างเรียนและหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยคะแนน ( $\bar{X}$  = 16.05, S.D. = 1.45) สูงกว่าคะแนนก่อนเรียน ( $\bar{X}$  = 11.62, S.D. = 1.25) ซึ่งแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ .05 แสดงผลวิจัยว่า การปฏิบัติเมโลเดียนพื้นฐานหลังการใช้ชุดฝึกกิจกรรม ตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) สูงขึ้น

คำสำคัญ: ชุดฝึกกิจกรรม, กิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง, เมโลเดียน

Abstract เช็ค gramma อีกครั้ง พร้อมกับตรวจสอบชื่อ และจุดประสงค์ให้ตรงกันทั้งฉบับ

The purpose of this research was to study the skills and ability to practice melodeon of Students in Grade 3 with Brain-Based Learning (BBL) activity sets Affects Basic Melodeon Playing. The participants of this research were 21 students at Ban Aummao Singkhkhai School in semester 2 of the 2023 academic year with a purposive sampling method. The research methodology was implemented in 5 activity sets which contained basic knowledge about melodeons, notes, and note positions on the melodeon wedge, practicing reading notes using games, how to blow a melodeon, and practicing playing melodeons to songs. The instruments of this research were 10 BBL lesson plans. The data were analyzed into mean and standard deviation. The result found that 10 lessons with BBL principles were higher than the score before class] (= 16.05, S.D. = 1.45) (= 11.62, S.D. = 1.25) which was significantly different, .05, showing the research results that basic melodic practice after using the activity training kit with the principles of brain-based learning (BBL), higher

Keywords: Activity Training Kit, Brain-Based Learning, Melodian



# แต่ละประเด็นควรมีอ้างอิง-

การประชุมวิชาการระดับชาติ ราชภัฏเลยวิชาการ ครั้งที่ 10 ประจำปี พ.ศ. 2567

“วิจัยและนวัตกรรมเพื่อการพัฒนา Soft Power ท้องถิ่นสู่การสร้างสรรค์ระดับสากล”

## ความเป็นมาของปัญหา

ดนตรีเป็นศาสตร์แห่งเสียงที่สามารถส่งเสริมคุณธรรม และจริยธรรมของมนุษย์ นำไปสู่ระบบการศึกษา “การศึกษา คือ ชีวิต” การพัฒนาคุณภาพชีวิตของคนจึงจำเป็นต้องอยู่ในระบบการศึกษา การจัดการเรียนศิลปดนตรีเพื่อพัฒนาคุณภาพคน แล้วคนจึงค่อยไปพัฒนาคุณภาพชาติอีกทอดหนึ่ง ซึ่งดนตรีสามารถพัฒนาคุณภาพชีวิตได้ คือ จากการได้เรียนดนตรีจะช่วยพัฒนาทางด้านร่างกาย เพราะดนตรีเป็นวิชาทักษะจะต้องอาศัยส่วนต่าง ๆ ของร่างกายในการฝึกฝน ยิ่งมีการฝึกฝนมากเท่าไรก็จะทำให้ความสามารถในศิลปดนตรีมากขึ้นเท่านั้น และยังสามารถช่วยพัฒนาสุขภาพจิต ดนตรีสามารถขัดเกลาจิตใจคนให้สะอาดขึ้น จะช่วยกล่อมเกลานิยายของเด็กให้เป็นคนอ่อนโยนและมีจิตใจดี เพราะเราต้องอาศัยความมีสมาธิในการที่จะสร้างสรรค์งานดนตรี และส่วนสำคัญในการเรียนดนตรีเพื่อช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ คือ ได้ฝึกให้เด็กรู้จักคิดและกล้าแสดงออก เมื่อเด็กถูกสร้างและแวดล้อมไปด้วยความคิดสร้างสรรค์เด็กย่อมมีโอกาสกว่าเด็กคนอื่นที่ไม่มีความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งจะส่งเสริมให้เด็กเป็นผู้ใหญ่ที่มีคุณภาพต่อไป (สุกรี เจริญสุข. 2540) ในปัจจุบันประเทศไทยเข้าสู่ศตวรรษที่ 21 และมีนโยบายไทยแลนด์ 4.0 จึงทำให้การจัดการเรียนการสอนที่เน้นนวัตกรรม เทคโนโลยี และมีความคิดสร้างสรรค์ ในการจัดการเรียนการสอนผู้สอนจำเป็นต้องจัดการเรียนการสอน โดยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ และสนับสนุนผู้เรียนให้เรียนรู้ด้วยความสุข เรียนรู้ผ่านการเล่น เพื่อให้เกิดความสนุกเพลิดเพลินการเรียนรู้ไปพร้อมกันนอกจากนี้การวัดผลการเรียน จำเป็นต้องคำนึงถึงความสามารถของนักเรียน เพราะนักเรียนจะมีความแตกต่างกันทั้งด้านอารมณ์ ด้านสังคม และด้านสติปัญญา สิ่งที่เราคำนึงถึงประการแรก คือ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามความถนัด และความสนใจของผู้เรียน รวมไปถึงการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมดนตรีทั้งในห้องเรียน และนอกห้องเรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาความคิด พัฒนาด้านอารมณ์ พัฒนาด้านบุคลิกภาพ สามารถสร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง และการเสริมสร้างบุคลิกภาพการกล้าแสดงออก และมีภาวะความเป็นผู้นำอย่างมีประสิทธิภาพ สามารถทำงาน มีส่วนร่วมกิจกรรมในสังคม และประสบผลสำเร็จด้านต่าง ๆ ได้อย่างมั่นใจ

4) สาระการเรียนรู้ดนตรี มุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับองค์ประกอบทางดนตรี และการแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์ วิจัยคุณค่าดนตรี ถ่ายทอดความรู้สึทางดนตรีอย่างอิสระ ชื่นชมและประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างดนตรี ประวัติศาสตร์ และวัฒนธรรม เห็นคุณค่าทางดนตรีที่เป็นมรดกทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น และสากล ร้องเพลง และเล่นดนตรีในรูปแบบต่าง ๆ แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับเสียงดนตรี แสดงความรู้สึกที่มีต่อดนตรีในเชิงสุนทรีย์ เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างดนตรีกับประเพณีวัฒนธรรม และเหตุการณ์ในประวัติศาสตร์ แต่วิธีการจะทำให้ผู้เรียนได้บรรลุจุดมุ่งหมายที่ตั้งไว้ไม่ง่ายเลย จำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องคำนึงถึงผู้เรียนทั้งด้านอารมณ์ ด้านสังคม ผู้สอนจำเป็นต้องคำนึงถึงผู้เรียน และจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้เหมาะสมกับช่วงวัยของผู้เรียน และจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในการเรียนรู้ วิชาดนตรีจะเป็นวิชาที่ช่วยพัฒนาทักษะทุก ๆ ด้านให้กับผู้เรียน การจัดกิจกรรมดนตรี เป็นการจัดการกิจกรรมต่าง ๆ ทางดนตรีก็เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความรู้ความเข้าใจและทักษะดนตรี ซึ่งกิจกรรมประกอบด้วย ผู้จัดหรือผู้ดำเนินกิจกรรม คือ ครูผู้สอน และผู้ร่วมกิจกรรม คือ เด็กนักเรียน กิจกรรมดนตรีมีหลากหลายและเป็นไปตามวัตถุประสงค์ การจัดกิจกรรมดนตรีมีสองประเภท คือ กิจกรรมดนตรีในห้องเรียนและกิจกรรมดนตรีนอกห้องเรียน (ณรุทธ์ สุทธจิตต์. 2535)

## ทฤษฎีการเรียนรู้

ในงานวิจัยฉบับนี้ ผู้วิจัยมีความสนใจ ที่จะศึกษาการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เหตุผลที่เลือกนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพราะพัฒนาการของเด็กช่วงอายุ 6 - 10 ปี จะมีการใช้กล้ามเนื้อมัดใหญ่ก่อน เช่น แขน ขา การเดิน การวิ่ง การปีน และค่อยพัฒนามาในส่วนของกล้ามเนื้อมัดเล็ก เช่น มือ นิ้วมือ ซึ่งผู้วิจัยต้องการศึกษากิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองเพื่อพัฒนาทักษะในการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ซึ่งในการจัดกิจกรรมคือผู้สอนต้องคำนึงถึงความสามารถตามวัยของผู้ร่วมกิจกรรม การจัดการศึกษาเรื่องดนตรีในนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จึงเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้สัมผัสความรู้และทักษะดนตรีผ่านรูปแบบการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง และเป็นการปลูกฝังเจตคติที่ดีทางดนตรีผ่านกิจกรรมที่มีรูปแบบน่าสนใจ ข้อมูลชุดนี้จะเป็นประโยชน์ ต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานความสามารถในการปรับวิธีการสอน การประยุกต์ใช้ในการสอนดนตรี และพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ในวิชาดนตรีต่อไป ผู้วิจัยมีความสนใจ ที่จะศึกษาการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษา



ตามข้อ 3

ข้อ 3

ปีที่ 3 ซึ่งถ้ากล่าวถึงกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง ซึ่งต้องอาศัยองค์ประกอบของหลักการเรียนรู้ของสมอง 3 องค์ประกอบ

1. Orchestrated Immersion คือ การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์ที่หลากหลาย ชับซ้อน และเป็นประสบการณ์จริง ซึ่งสามารถนำมาปรับใช้กับรายวิชาดนตรี คือ การได้ลงมือปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง ซึ่งเป็นทักษะปฏิบัติการเป่าเมโลเดียน จึงทำให้นักเรียนเกิดประสบการณ์จริง และเกิดเป็นความรู้ที่เรียนรู้จริง
2. Relaxed Alertness คือ พยายามจำกัดความกลัวของผู้เรียน และเพิ่มเติมบรรยากาศที่ท้าทายให้มากขึ้น องค์ประกอบนี้จะต้องอาศัยผู้สอนเป็นผู้ออกแบบการสอนเพื่อให้ผู้เรียนกล้าที่จะแสดงออก และสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและกล้าแสดงความคิดเห็น กล้าตัดสินใจ และ
3. Active Processing คือ การกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการกระตือรือร้นว่าจะเรียนรู้ได้โดยวิธีการใด เรียนรู้อย่างไร ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ซึ่งสอดคล้องกับการเรียนวิชาดนตรี เพื่อเพิ่มศักยภาพในการเรียนให้เหมาะสมกับช่วงวัย โดยใช้หลักการกฎแฉ 5 ดอก กฎแฉดอกที่ 1 สนามเด็กเล่น (PLAYGROUND) เป็นสนามสำหรับผู้เรียนได้เคลื่อนไหวร่างกาย โดยจะมีพื้นที่ที่จะสามารถให้ผู้เรียนได้สามารถ กระโดด วิ่ง เดิน คลาน และพื้นที่ที่สามารถให้ผู้เรียนได้เล่นเกมส์ ก่อนที่จะนำเข้าสู่บทเรียน กฎแฉดอกที่ 2 ห้องเรียนเปลี่ยนสมอง (CLASSROOM) การสร้างบรรยากาศให้เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้ จะช่วยให้สมองเพิ่มประสิทธิภาพ และตอบสนองต่อการจัดการเรียนรู้อย่างมากขึ้น เช่น ความสะอาด ความสวยงาม จัดมุมการเรียนรู้ และสามารถเข้าใช้งานได้ในเวลาว่าง กฎแฉดอกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้แบบ BBL (BBL TEACHING & LEARNING) มีการเรียนการสอน 5 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 อุ่นเครื่อง ขั้นที่ 2 นำเสนอความรู้ ขั้นที่ 3 ลงมือเรียนรู้ หรือลงมือทำ ขั้นที่ 4 สรุปความรู้ ขั้นที่ 5 ขั้นนำไปใช้ในชีวิตจริง กฎแฉดอกที่ 4 หนังสือ แบบฝึก และใบงาน (BOOK & WORKSHEET) หนังสือแบบฝึกต้องมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาที่เรียนรู้ และมีภาพ และสีประกอบ เนื้อหาเข้าใจง่าย ชัดเจน และกฎแฉดอกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมอง (RESOURCES & INNOVATION) ในการจัดการเรียนการสอนใช้สื่อการสอนที่ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น ทำมาจากวัสดุที่หาง่าย เป็นสื่อที่สามารถใช้ร่วมกันกับเพื่อนได้ สามารถเล่น และสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนได้แยกเป็นหมวดหมู่หยิบใช้งานง่าย

ควรยกตัวอย่างงานวิจัยที่ใช้หลักการของ bbl เพื่อชักจูงคนอ่านให้เห็นความสำคัญของหลักการนี้

จากความสำคัญดังกล่าวซึ่งผู้วิจัยได้นำหลักกฎแฉ ดอกที่ 3 มาใช้ในการออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และนำกฎแฉดอกที่ 4 มาใช้ในการออกแบบใบงานและเนื้อหาให้สอดคล้องกับเรื่องของเมโลเดียน ความรู้พื้นฐานของเมโลเดียน การบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน และการเก็บรักษาเมโลเดียน ผู้จัดทำจึงได้นำกิจกรรมมาจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน และสิ่งสำคัญในการจัดกิจกรรม คือการเรียนรู้ผ่านการเล่น และความสามารถตามวัยของผู้ร่วมกิจกรรม การจัดการศึกษาเรื่องดนตรีในนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ข้อมูลชุดนี้จะเป็นประโยชน์ ต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ความสามารถในการปรับวิธีการสอน การประยุกต์ใช้ในการสอนดนตรี และพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้อีกต่อไป

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ตั้งวัตถุประสงค์ของการวิจัยไว้ดังนี้

1. เพื่อศึกษาการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80
- เพื่อศึกษาประสิทธิภาพชุดกิจกรรมการบรรเลง.....ของ.....ตามหลักการ.....

### วิธีดำเนินการวิจัย

1. ประเภทของการวิจัย

วิจัยเชิงทดลอง

2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

2.1 กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนชุมชนบ้านอู่เม่าสิงห์โคก ภาคเรียนที่ 2

ปีการศึกษา 2566 ในโรงเรียนชุมชนบ้านอู่เม่าสิงห์โคก โดยใช้กลุ่มเป้าหมายเลือกแบบเจาะจง จำนวน 21 คน โดยมีเกณฑ์ในการคัดเลือกดังนี้

3. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

3.1 แผนการจัดการกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน

.....ควรอธิบายเป็นข้อให้ชัดเจนว่า นร. 21 คน นี้มีคุณสมบัติอย่างไร เนื่องจากจะทำให้เห็นชัดขึ้นว่าชุดกิจกรรมนี้เหมาะกับนร. กลุ่มใด



ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 5 ชุดฝึกกิจกรรม จำนวน 10 แผนการจัดการเรียนรู้

3.2 แบบประเมินทักษะการปฏิบัติเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 **ควรอธิบายว่าแบบประเมินนี้ถูกสร้างมาโดยมีแนวคิดหรือทฤษฎีอะไร และมีการประเมินด้านใดบ้าง**

4. การเก็บรวบรวมข้อมูล (เพิ่มวิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล)

การเก็บรวบรวมข้อมูลโดยนำแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 10 แผน ไปทดลองสอนกับกลุ่มเป้าหมาย นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชุมชนบ้านอุมเม่าสิงห์ไคล **ควรต้องอธิบายว่าแต่ละแผนใช้ระยะเวลาเท่าไร สอนสัปดาห์ละกี่ครั้ง และมีการสอบก่อนเรียน หลังเรียน หรือระหว่างตอนไหนบ้าง**

5. การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลสำหรับการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ก่อนและหลังการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนชุมชนบ้านอุมเม่าสิงห์ไคล กลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน ผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้โปรแกรมทางสถิติสำเร็จรูป วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

### ผลการวิจัย

ผลการวิจัยเรื่องการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ได้มีการนำหลักพัฒนาสมอง การเรียนรู้โดยใช้หลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) มาใช้ในการฝึกปฏิบัติเมโลเดียนพื้นฐาน ซึ่งอาศัยการทำงานของสมอง และการเรียนดนตรีไปพร้อม ๆ กัน เช่น การร้องเพลง การเต้น การเล่นเครื่องดนตรี และการฟัง ผู้วิจัยได้ออกแบบชุดฝึกกิจกรรม 5 ชุดฝึก ชุดที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเมโลเดียน (1 คาบ) ชุดที่ 2 โน้ตและตำแหน่งตำแหน่งโน้ตที่อยู่บนเมโลเดียน (2 คาบ) ชุดที่ 3 การฝึกอ่านค่าตัวโน้ตโดยใช้เกมส์ (1 คาบ) ชุดที่ 4 วิธีการเป่าเมโลเดียน (2 คาบ) ชุดที่ 5 การฝึกบรรเลงเมโลเดียนตามบทเพลง (4 คาบ) แผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และใช้แผนการจัดการเรียนรู้ 10 ชั่วโมง ซึ่งใช้เพลง 3 เพลง ได้แก่ เพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า เพลง twinkle twinkle little star และเพลงหนูมูสิ ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังเรียนตามรูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติโดยการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน มีผลการเปรียบเทียบหลังเรียนสูงกว่าหลังเรียน

กระบวนการก่อนการจัดการเรียนการสอนนักเรียนช่วงชั้นที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ไม่เคยเรียนวิชาดนตรีมาก่อน จึงไม่มีทักษะทางด้านการปฏิบัติเครื่องดนตรี แต่จะได้เรียนดนตรีช่วงชั้นที่ 2 (ป.4 - ป.6) ผู้วิจัยเป็นครูผู้สอนวิชาดนตรี และได้มาบรรจุตำแหน่งครูผู้ช่วย ได้เล็งเห็นความสำคัญของวิชาดนตรี เพราะวิชาดนตรีเป็นวิชาที่สามารถพัฒนาผู้เรียนได้ครบทุกด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านสมอง ด้านร่างกาย ด้านการฟัง ซึ่งสามารถพัฒนาสมองให้มีการทำงานไปพร้อมกันกับร่างกาย ผู้วิจัยจึงได้นำการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) มาใช้สร้างชุดฝึกกิจกรรมการปฏิบัติเมโลเดียนเพื่อให้เกิดประโยชน์กับผู้เรียนสูงสุด และได้นำองค์ประกอบของหลักการเรียนรู้ของสมอง 3 องค์ประกอบ 1. Orchestrated Immersion คือ การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์ที่หลากหลาย ชับซ้อน และเป็นประสบการณ์จริง ซึ่งสามารถนำมาปรับใช้กับรายวิชาดนตรี คือ การได้ลงมือปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง ซึ่งเป็นทักษะปฏิบัติการเป่าเมโลเดียน จึงทำให้นักเรียนเกิดประสบการณ์จริง และเกิดเป็นความรู้ที่เรียนรู้จริง 2. Relaxed Alertness คือ พยายามจำกัดความกลัวของผู้เรียน และเพิ่มเติมบรรยากาศที่ทำนายให้มากขึ้น องค์ประกอบนี้จะต้องอาศัยผู้สอนเป็นผู้ออกแบบการสอนเพื่อให้ผู้เรียนกล้าที่จะแสดงออก และสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและกล้าแสดงความคิดเห็น กล้าตัดสินใจ และ 3. Active Processing คือ การกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการกระตือรือร้นว่าจะเรียนรู้ได้โดยวิธีการใด เรียนรู้อย่างไร ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ซึ่งสอดคล้องกับการเรียนวิชาดนตรีให้นักเรียนได้ปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง และยังเป็นการเรียนรู้จากประสบการณ์จริง การนำความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับสมอง มาออกแบบการเรียนรู้ เพื่อเพิ่มศักยภาพในการเรียนให้เหมาะสมกับช่วงวัย โดยใช้หลักการกฎ 5 ดอก กฎดอกที่ 1 สนามเด็กเล่น (PLAYGROUND) เป็นสนามสำหรับผู้เรียนได้เคลื่อนไหวร่างกาย โดยจะมีพื้นที่ที่จะสามารถให้ผู้เรียนได้สามารถ กระโดด วิ่ง เดิน คลาน และพื้นที่ที่สามารถให้ผู้เรียนได้เล่นเกมส์ ก่อนที่จะนำเข้าสู่บทเรียน กฎดอกที่ 2 ห้องเรียนเปลี่ยนสมอง (CLASSROOM) การสร้างบรรยากาศให้เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้ จะช่วยให้สมองเพิ่ม

- ข้อมูลซ้ำซ้อนกับส่วนบทนำ และเนื้อหาที่ซ้ำไม่ค่อยนำมาเสนอในผลการวิจัย
- ผลการวิจัยควรเป็นการสรุปค่าคะแนนของเด็ก pre/post และเอาผลนั้นมาอธิบายเพิ่มเติม เช่น ค่าคะแนนของเด็กส่วนใหญ่ได้มากกว่า.... หรือคะแนนสูงสุด หรือต่ำสุดคือเท่าไร
- หรือ นำเสนอค่าคะแนนสูงสุด หรือต่ำสุดในแต่ละด้านของประเด็นการประเมิน เช่น เด็กทำคะแนนได้มากกว่า.... ในด้านของการรักษาจังหวะซึ่งจะมีประเด็นอะไรบ้าง ควรจะระบุอยู่ในรายละเอียดของแบบประเมิน





ประสิทธิภาพ และตอบสนองต่อการจัดการเรียนรู้มากขึ้น เช่น ความสะอาด ความสวยงาม จัดมุมการเรียนรู้ และสามารถใช้งานได้ ในเวลาว่าง กุญแจดอกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้แบบ BBL (BBL TEACHING & LEARNING) มีการเรียนการสอน 5 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 อุ่นเครื่อง ขั้นที่ 2 นำเสนอความรู้ ขั้นที่ 3 ลงมือเรียนรู้ หรือลงมือทำ ขั้นที่ 4 สรุปความรู้ ขั้นที่ 5 ขั้นนำไปใช้ในชีวิตจริง กุญแจดอกที่ 4 หนังสือ แบบฝึก และใบงาน (BOOK & WORKSHEET) หนังสือแบบฝึกต้องมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาที่เรียนรู้ และมีภาพ และสื่อ ประกอบ เนื้อหาเข้าใจง่าย ชัดเจน และกุญแจดอกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมอง (RESOURCES & INNOVATION) ในการ จัดการเรียนการสอนควรมีสื่อที่ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น ทำมาจากวัสดุที่หาง่าย เป็นสื่อที่สามารถใช้ร่วมกันกับเพื่อนได้ สามารถเล่น และสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนได้ แยกเป็นหมวดหมู่หยิบใช้งานง่าย ซึ่งผู้วิจัยได้นำหลักกุญแจ ดอกที่ 3 มาใช้ในการออกแบบ แผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และนำกุญแจดอกที่ 4 มาใช้ในการออกแบบใบงานและเนื้อหาให้สอดคล้อง กับเรื่องของเมโลเดียน ความรู้พื้นฐานของเมโลเดียน การบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน และการเก็บรักษาเมโลเดียน

กระบวนการหลังการจัดการเรียนการสอนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน มีความแตกต่างด้านความถนัด และ มีความสามารถในการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน ผู้วิจัยได้จัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและได้ฝึกปฏิบัติ และเรียนรู้จากของไปหาจาก นั้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมเป็นแนวทางการจัดการเรียนรู้เพื่อให้สอดคล้องกับการทำงานของสมองในเด็กแต่ละคน แต่ละช่วงวัย ด้วยการ กระตุ้นที่เหมาะสม เพื่อเพิ่มศักยภาพการเรียนรู้ของผู้เรียน ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้หลายอย่างในเวลาเดียวกัน โดยเน้นผลสัมฤทธิ์ด้าน ความคิด ประสิทธิภาพ และอารมณ์ ซึ่งหลังจากการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองผู้เรียนสามารถเรียนรู้ทั้งเรื่องของสมอง และ ร่างกายไปพร้อม ๆ กัน เช่นด้าน การร้องเพลง การเต้น การฟัง และการเล่นเครื่องดนตรีไปพร้อม ๆ กัน ทำให้นักเรียนได้เรียนรู้จาก ประสบการณ์จริง และปฏิบัติจริง ทำให้มีผลการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองสูงกว่าหลังเรียน และผู้เรียนมีความสุขในการได้ ลงมือปฏิบัติจริง

ควรอธิบายว่าแต่ละแผนมีการใช้หลักการใด และที่กล่าวว่าเน้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมเกิดขึ้นอย่างไร ในกิจกรรมใด

ตารางที่ 1 ตารางแสดงแผนการจัดการเรียนรู้ที่ และหลักฐานการเรียนรู้ 10 แผนการจัดการเรียนรู้

แผนการจัด การเรียนรู้	หลักฐานการเรียนรู้
1	การอ่านค่าของลักษณะตัวโน้ต
2	แบบฝึกกิจกรรมที่ 2 ฝึกกดนิ้วทั้ง 5 และร้องโน้ต และร้องเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า
3	ฝึกร้องโน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า และเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 1 - 4
4	เป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 5 - 8 และ ห้องที่ 1 - 8
5	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า จบเพลง และเต้นประกอบเพลง
6	ฝึกร้องโน้ตเพลง twingle twingle little star และเป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star ห้องที่ 1 - 4
7	เป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star ห้องที่ 5 - 12 และ ห้องที่ 13 - 16
8	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star จบเพลง และร้องเพลง
9	ฝึกร้องโน้ตเพลงหนูมาลี และเป่าเมโลเดียนเพลงหนูมาลี ห้องที่ 1 - 4 และห้องที่ 5 - 8 จบเพลง
10	ทดสอบปฏิบัติเพลงหนูมาลี จบเพลง

โน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า



หากทำการแก้ไข ตามข้อเสนอแนะแล้ว ทำให้จำนวนหน้าเกินกำหนดของวารสาร ควรเอาโน้ตเพลงออกได้ เนื่องจากเป็นบทเพลงที่รู้จักกันทั่วไป



ประสิทธิภาพ และตอบสนองต่อการจัดการเรียนรู้มากขึ้น เช่น ความสะอาด ความสวยงาม จัดมุมการเรียนรู้ และสามารถใช้งานได้ ในเวลาว่าง ภายใต้ออกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้แบบ BBL (BBL TEACHING & LEARNING) มีการเรียนการสอน 5 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 อุ่นเครื่อง ขั้นที่ 2 นำเสนอความรู้ ขั้นที่ 3 ลงมือเรียนรู้ หรือลงมือทำ ขั้นที่ 4 สรุปความรู้ ขั้นที่ 5 ขั้นนำไปใช้ในชีวิตจริง ภายใต้ออกที่ 4 หนังสือ แบบฝึก และใบงาน (BOOK & WORKSHEET) หนังสือแบบฝึกต้องมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาที่เรียนรู้ และมีภาพ และสื่อ ประกอบ เนื้อหาเข้าใจง่าย ชัดเจน และภายใต้ออกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมอง (RESOURCES & INNOVATION) ในการ จัดการเรียนการสอนควรมีสื่อที่ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น ทำมาจากวัสดุที่หาง่าย เป็นสื่อที่สามารถใช้ร่วมกันกับเพื่อนได้ สามารถเล่น และสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนได้ แยกเป็นหมวดหมู่หยิบใช้งานง่าย ซึ่งผู้วิจัยได้นำหลักทฤษฎีดอกที่ 3 มาใช้ในการออกแบบ แผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และนำภายใต้ออกที่ 4 มาใช้ในการออกแบบใบงานและเนื้อหาให้สอดคล้อง กับเรื่องของเมโลเดียน ความรู้พื้นฐานของเมโลเดียน การบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน และการเก็บรักษาเมโลเดียน

กระบวนการหลังการจัดการเรียนการสอนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน มีความแตกต่างด้านความถนัด และ มีความสามารถในการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน ผู้วิจัยได้จัดการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและได้ฝึกปฏิบัติ และเรียนรู้จากง่ายไปหายาก เน้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมเป็นแนวทางการจัดการเรียนรู้เพื่อให้สอดคล้องกับการทำงานของสมองในเด็กแต่ละคน แต่ละช่วงวัย ด้วยการ กระตุ้นที่เหมาะสม เพื่อเพิ่มศักยภาพการเรียนรู้ของผู้เรียน ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้หลายอย่างในเวลาเดียวกัน โดยผสมผสานด้าน ความคิด ประสิทธิภาพ และอารมณ์ ซึ่งหลังจากการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองผู้เรียนสามารถเรียนรู้ทั้งเรื่องของสมอง และ ร่างกายไปพร้อม ๆ กัน เช่น ด้าน การร้องเพลง การเต้น การฟัง และการเล่นเครื่องดนตรีไปพร้อม ๆ กัน ทำให้นักเรียนได้เรียนรู้จาก ประสบการณ์จริง และปฏิบัติจริง ทำให้มีผลการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองสูงกว่าหลังเรียน และผู้เรียนมีความสุขในการได้ ลงมือปฏิบัติจริง

### อธิบายให้ขยายความเพิ่มเติมเกี่ยวกับคะแนน คะแนนสูงสุดต่ำสุด หรือว่าที่คนที่คะแนน....แบบนี้

ตารางที่ 1 ตารางแสดงแผนการจัดการเรียนรู้ที่ และหลักฐานการเรียนรู้ 10 แผนการจัดการเรียนรู้

แผนการจัด การเรียนรู้	หลักฐานการเรียนรู้
1	การอ่านค่าของลักษณะตัวโน้ต
2	แบบฝึกกิจกรรมที่ 2 ฝึกกดนิ้วทั้ง 5 และร้องโน้ต และร้องเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า
3	ฝึกร้องโน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า และเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 1 – 4
4	เป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 5 – 8 และ ห้องที่ 1 - 8
5	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า จบเพลง และเต้นประกอบเพลง
6	ฝึกร้องโน้ตเพลง twingle twingle little star และเป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star ห้องที่ 1 – 4
7	เป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star ห้องที่ 5 – 12 และ ห้องที่ 13 - 16
8	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลง twingle twingle little star จบเพลง และร้องเพลง
9	ฝึกร้องโน้ตเพลงหนูมาลี และเป่าเมโลเดียนเพลงหนูมาลี ห้องที่ 1 – 4 และห้องที่ 5 – 8 จบเพลง
10	ทดสอบปฏิบัติเพลงหนูมาลี จบเพลง

### โน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า





ภาพที่ 1 การใช้นิ้วมือกำหนดเสียงดนตรี และฝึกปฏิบัติบรรเลงเมโลเดียน

จากภาพที่ 1 กิจกรรมการปฏิบัติเครื่องเมโลเดียนพื้นฐาน โดยจะมีการถือเมโลเดียน และวางมือให้ถูกต้องตรงตามตำแหน่ง เพื่อให้ผู้เรียนกดได้ตรงเสียงที่ครูกำหนด และสามารถบรรเลงเพลงที่กำหนดได้ถูกต้อง



ภาพที่ 2 ฝึกเคลื่อนไหวร่างกายตามเสียงดนตรี

จากภาพที่ 2 กิจกรรมฝึกทักษะด้านการฟังเสียงดนตรี (เสียงสูง - เสียงต่ำ) (เสียงช้า - เร็ว) โดยใช้สื่อที่เป็นผ้าผืนเล็กเพื่อให้เด็กเรียนสามารถโยนและสามารถรับผ้าได้ ผู้เรียนยังสามารถแลกเปลี่ยนผ้ากันได้ ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงช้า - เร็ว และเสียงหยุดของเสียงดนตรีที่ได้ยิน และยังได้เคลื่อนไหวร่างกายตามเสียงที่ได้ยิน



ภาพที่ 3 ถ้างทำความสะอาดสายเป่าเมโลเดียน

จากภาพที่ 3 การทำความสะอาดเครื่องดนตรี เพื่อให้เครื่องดนตรีสะอาด และยืดอายุการใช้งานของเครื่องดนตรี ผู้เรียนได้เรียนรู้เรื่องการดูแลรักษาเครื่องดนตรี และฝึกเรื่องระเบียบวินัย

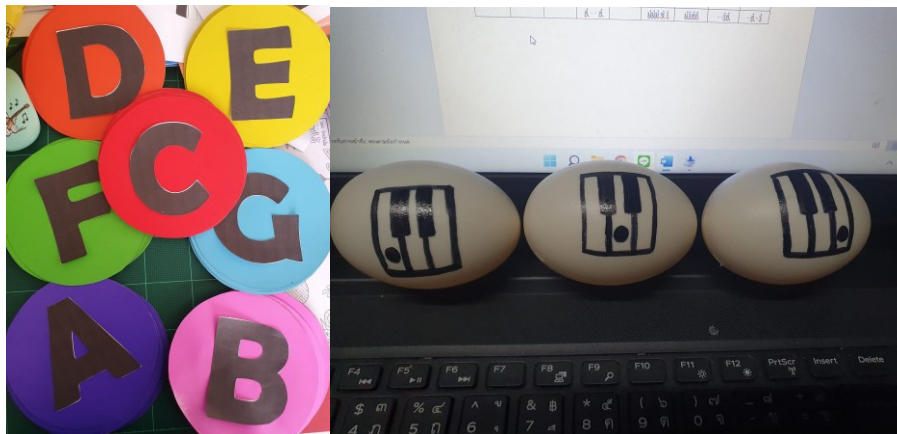
ในแต่ละภาพ ผู้เขียนสามารถอธิบายเพิ่มเติมได้ว่ากิจกรรมนั้น ๆ ใช้แนวคิดอะไร





ภาพที่ 4 ใบความรู้ดนตรีเกี่ยวกับตำแหน่งของนิ้วมือ

จากภาพที่ 4 ตำแหน่งของนิ้วมือทั้ง 5 นิ้ว ลืมเมโลเดียนทั้ง 7 เสียง ซึ่งจะใช้สมาสร้างสื่อการสอนเพื่อให้ผู้เรียนจดจำได้ง่ายขึ้นผ่านสี และการอ่านโน้ตบนบรรทัด 5 เส้น ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงผ่านสี เพื่อใช้ให้จดจำโน้ตได้ง่ายขึ้นโดยใช้สี



ภาพที่ 5 สื่อการสอนการอ่านโน้ตผ่านสีต่าง ๆ

จากภาพที่ 5 สื่อการสอนการอ่านโน้ตผ่านสีต่าง ๆ และตำแหน่งของเสียงโน้ตบนลิ่มเมโลเดียน ซึ่งจะใช้สมาสร้างสื่อการสอน เพื่อให้ผู้เรียนจดจำได้ง่ายขึ้นผ่านสี ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงโน้ต และตำแหน่งของโน้ตบนลิ่มเมโลเดียน

## อภิปรายผล

จากการศึกษาการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 พบว่านักเรียนที่ได้ใช้ชุดฝึกกิจกรรมมีพัฒนาการด้านทักษะการบรรเลงเมโลเดียนหลังเรียน สูงกว่าก่อนเรียน นักเรียนสามารถบรรเลงเมโลเดียนได้ดี สามารถจำแนกเสียงที่อยู่บนลิ่มเมโลเดียนได้ถูกต้อง และยังสามารถอ่านโน้ตบนบรรทัด 5 เส้นบนกุญแจซอลได้ถูกต้อง ซึ่งนักเรียนได้ฝึกทักษะทั้งด้านการร้องโน้ต การเคลื่อนไหวร่างกาย และการบรรเลงเมโลเดียนได้อย่างถูกต้อง ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน การนำทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมาประยุกต์ใช้ โดยการเรียนรู้จะเน้นส่งผลให้ผู้เรียนผ่อนคลายและตื่นตัว โดยเอกสารจะประกอบด้วย 5 ส่วน คือ การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน แผนการสอน แนวทางการสอนดนตรี ออกแบบชุดฝึกทักษะการสอนเมโลเดียน การประเมินผลการบรรเลงเครื่องดนตรี โดยสอดคล้องกับงานวิจัยเรื่อง การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนดนตรีโดยใช้สมองเป็นฐาน ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ของ จิตติวิทย์ พิทักษ์ (2563) กล่าวว่า พัฒนาการจัดการเรียนการสอนดนตรีโดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning : BBL)



พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 6 อยู่ในเกณฑ์เหมาะสมระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.49 มีขั้นตอนการจัดกิจกรรมดังนี้ 1. ขั้นกระตุ้นสมอง 2. ขั้นร่วมกันกำหนดการเรียนรู้ 3. ขั้นเสนอความรู้ 4. ขั้นฝึกทักษะ 5. ขั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และ 6. ขั้นสรุปความรู้ และสอดคล้องกับงานวิจัย การพัฒนาการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนวัดหนองจอก เขตหนองจอก กรุงเทพมหานคร ของ เพลินพิศ กิ่งชา (2565) กล่าวว่า 1) แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพ เท่ากับ 86.50/85.22 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง เมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 สำนักงานเขตหนองจอก กรุงเทพมหานคร หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ .05 3) นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.64 อยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.49 ซึ่งมีความสอดคล้องกับงานวิจัยของผู้วิจัย

### สรุปผลการวิจัย

การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรลุเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 สอดคล้องกับหลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยมีการทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมาย คือนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 โรงเรียนชุมชนบ้านอู่เม่าลิ่งหีโคล จำนวน 21 คน เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 10 แผน ใช้เวลา 10 คาบเรียน วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ผลการวิจัยพบว่า พัฒนาการการบรรลุเมโลเดียนพื้นฐาน โดยใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 10 คาบ ผลการวิจัยแสดงว่า คะแนนจากการบรรลุเมโลเดียนระหว่างเรียนและหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยคะแนน ( $\bar{X}$  = 16.05, S.D. = 1.45) สูงกว่าคะแนนก่อนเรียน ( $\bar{X}$  = 11.62, S.D. = 1.25) ซึ่งแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ .05

### ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. ในระหว่างการดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอน จะสังเกตเห็นความสามารถของนักเรียนแต่ละคนเรียนรู้ได้ไม่เท่ากัน ผู้วิจัยต้องแก้ปัญหาเป็นรายบุคคล และต้องคอยให้คำปรึกษาแนะนำอย่างใกล้ชิด **ยกตัวอย่าง ประเด็นปัญหาที่ให้ข้อแนะนำไป**
  2. ผู้วิจัยสามารถปรับกิจกรรมให้เหมาะสมกับความสามารถของผู้เรียน โดยคำนึงถึงผู้เรียนเป็นสำคัญ **จากประสบการณ์การทำงานวิจัยนี้ ผู้วิจัยควรยกตัวอย่างการปรับกิจกรรมให้เหมาะสมกับผู้เรียน**
1. ควรมีการนำกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานไปปรับใช้กับเครื่องดนตรีอื่นในการจัดการเรียนการสอน เช่น วงดนตรีไทย และแนะนำให้ศึกษากับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 (ป.4 – ป.6) และช่วงชั้นที่ 3 (ม.1 – ม.3)
  2. สามารถนำกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานไปปรับใช้กับรายวิชาอื่นได้ เช่น วิชาพลศึกษา ในการใช้เพลงในการออกกำลังกายเป็นการบูรณาการจัดการเรียนรู้

### เอกสารอ้างอิง

- Pitak, C., Sabpasso, P., & Khanjug, I. (2019). การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนดนตรี โดยใช้สมองเป็นฐาน ระดับ มัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น. *KKU Research Journal (Graduate Studies Humanities and Social Sciences*, 7(2), 97-106.
- Suankul, Y. (2022). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะการเป่าขลุ่ยเพียงออ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามรูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติของเดวิส ร่วมกับรูปแบบการเรียนการสอนตามแนวคิดของคาร์ลอฟ. *The Journal of Pacific Institute of Management Science (Humanities and Social Science)*, 8(3), 469-476.



- จารุเนตร อินพหล, สุพจน์ เกิดสุวรรณ, & ทองปาน บุญกุล. (2022). การอ่านโน้ตสากล และทักษะการปฏิบัติเมโลเดียนของนักเรียนวงเมโลเดียนระดับประถมศึกษา โดยใช้ชุดกิจกรรมตามแนวคิดของ ซูซูกิ. *วารสารการวัดผลการศึกษา*, 38(104), 174-184.
- ณรุทธ์ สุทธจิตต์, นันทิ เชียงชนะ, & ชิตพงษ์ ตรีมาศ. (2018). การพัฒนาชุดฝึกอบบรมครูดนตรี ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 เรื่อง “การสอนดนตรีตามหลักการโคดายและทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน”. *Journal of Fine and Applied Arts Khon Kaen University*, 10(2), 276-294.
- เพลินพิศ กิ่งชา. (2022). การพัฒนาการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนวัดหนองจอก เขต หนองจอก กรุงเทพมหานคร. *วารสารการวิจัยประยุกต์ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ (Online)*, 1(1).
- วิชาญ เอี่ยมคง. (2011). การพัฒนาแบบฝึกเมโลเดียนขั้นพื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนบ้านท่าบ่ออำเภอท่าตะโก จังหวัดนครสวรรค์. *Journal of Information*, 12(2), 79-87.