

ATIVIDADES – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Questão 1) “Não gera o arquivo em código-objeto. As instruções são traduzidas para linguagem de máquina em tempo de execução” (MEDINA, 2006).

- ☐ Linguagem de Programação
- ☐ Linguagem de Baixo Nível
- ☐ Linguagem de Alto Nível
- ☐ Interpretador

Questão 2) “A partir do código em linguagem de alto nível, chamado código-fonte, gera um arquivo com o código de linguagem de máquina, conhecido como código-objeto. Esse código-objeto fica em disco e só é carregado em memória no momento da execução” (MEDINA, 2006).

- ☐ Compilador
- ☐ Linguagem de Programação
- ☐ Linguagem de Alto Nível
- ☐ Interpretador

Questão 3) Farrer (2008) descreve _____ como sendo uma “programação feita através de uma notação matemática e de algumas palavras da língua inglesa”. Pode ser escrita em nosso idioma.

- ☐ Compilador
- ☐ Linguagem de Alto Nível
- ☐ Linguagem de Máquina
- ☐ Linguagem de Programação

Questão 4) “É a linguagem que utiliza instruções próximas à compreensão da máquina. Essa linguagem exige grande conhecimento de hardware” (XAVIER, 2014).

- ☐ () Compilador
- ☐ () Linguagem de Máquina
- ☐ () Linguagem de Baixo Nível
- ☐ () Linguagem de Alto Nível

Questão 5) Marque V ou F para as seguintes afirmações acerca de tipagem:

- ☐ () Em uma linguagem com tipagem fraco, os tipos de dados são rigidamente aplicados e a conversão automática entre tipos incompatíveis é limitada.
- ☐ () Na tipagem forte você precisa garantir que os tipos de dados sejam compatíveis. Definindo o tipo de dado que será guardado.
- ☐ () Tipagem forte, a conversão automática entre tipos é mais flexível. A linguagem pode tentar converter automaticamente tipos de dados diferentes para permitir operações.
- ☐ () Na tipagem fraca você precisa garantir que os tipos de dados sejam compatíveis. Definindo o tipo de dado que será guardado.

Questão 6) Sobre variáveis, relacione.

- a) Guardam dados do tipo inteiro.
- b) Guardam dados do tipo inteiro e real.
- c) Guardam dados “alfanuméricos”.
- d) Podem guardar mais de um dado.

- ☐ () Array
- ☐ () Double ou Float
- ☐ () String
- ☐ () Integer

Questão 7) Marque V, caso o comando for válido, ou F, caso o comando for inválido, para as seguintes declarações de variáveis.

- ☐ () Em uma linguagem com tipagem fraca: `n1 = 15;`

- () Em uma linguagem com tipagem forte: nome = "Alma";
- () Em uma linguagem com tipagem forte: int n1 = 10.0;
- () Em uma linguagem com tipagem fraca: nome = 100;
- () Em uma linguagem com tipagem forte: double n1 = 15;

Questão 8) Relacione as duas tabelas:

Operador:	Descrição:
(1) ==	() Menor
(2) ===	() Menor igual
(3) !=	() Maior Igual
(4) !==	() Igual a
(5) <	() Maior
(6) >	() Diferente
(7) <=	() Diferente em valor e tipo
(8) >=	() Mesmo valor e tipo (idêntico)

Questão 9) Explique qual a diferença entre as estruturas de repetição For e While, e em qual situação cada uma deve ser aplicada.

Questão 10) Explique o conceito de Herança em POO.