# Dziewiąta Międzynarodowa Olimpiada Lingwistyczna

# Pittsburgh (Stany Zjednoczone Ameryki), 24–31 lipca 2011

Rozwiązania zadań turnieju indywidualnego

## Zadanie nr 1. Formy czasownikowe języka menomini mają następującą strukturę:

czasownik nieprzechodni: kaw na dół -āhpe śmiejąc się -m ja ket na zewnątrz -ānæhkæ kopiąc -q  $my_{1+2}$ kēsk na wskroś -eqta  $-\mathbf{w}$ on neja pahk oddzielać -ohnæ idac otwierać ke $my_{1+2}$ pāhk czasownik przechodni:  $\bar{pit}$ tutaj on -ah narzędziem taw przebijać -an ja -aht ustami wack wokół -æq  $my_{1+2}$ ręką -en wæp zaczynać -am on -es tnac

Jeśli pierwsze dwie samogłoski w słowie są krótkie, ta druga staje się długa ( $\mathbf{e} > \bar{\mathbf{z}}$ ).

- (a) kekēskahæq: my<sub>1+2</sub> przecinamy, przełamujemy to narzędziem
  - nepāhkenan:
    - ja otwieram to ręką  $(\sqrt{\mathbf{p}\mathbf{\bar{a}}\mathbf{h}\mathbf{k}})$ ,
    - ja odrywam, odłamuję to ręką ( $\sqrt{\mathbf{pahk}}$ )
  - wæpāhpew: on zaczyna się śmiać
- (b) ja zaczynam to jeść: newæpahtan
  - $my_{1+2}$  kładziemy to ręką: **kekāwenæq**
  - on kopie dziurę: tawānæhkæw
  - $\bullet$  on wychodzi:  $\mathbf{ket}\bar{\mathbf{o}}\mathbf{hn}\mathbf{æw}$

#### Zadanie nr 2.

(a) b g q a[bøːva]  $kno\delta ar$ [knorar] kvøða[kvø:a] løqur[løːvur] plága [ploava]  $ska\delta i$ [skeaji] [toijur] toygurtr'ugi[truuwi] (b) W pierwszej sylabie a [ɛa],  $\acute{a}$  [ɔa], e [eː], ei [ai], ey [ɛi], i [iː], o [oː], oy [ɔi],  $\acute{o}$  [ɔu], u [uː],  $\acute{u}$  [uu],  $\not{o}$  [øː].

Między samogłoskami  $\pmb{\delta} = \pmb{g}.$  Zastosowanie ma pierwsza stosowalna reguła:

- 1.  $\partial /g$  [w] | [u(:)] \_\_;
- 2.  $\eth/g$  [j] | [i(:)] \_ albo \_ [i(:)];
- 3.  $\eth/g$  [v] | \_\_ [u(:)];
- 4.  $\eth/g$  [v] w rzeczowniku,  $[\emptyset]$  w czasowniku.

### Zadanie nr 3. Reguly:

- 1. Przymiotnik stoi po rzeczowniku, do którego się odnosi.
- 2. Rzeczownik (lub przymiotnik, jeśli występuje) otrzymuje cząstkę -ϵ, chyba że jest to przynależność niewywłaszczalna (część ciała, stosunek pokrewieństwa); w tym ostatnim przypadku poprzedza go posiadacz.
- 3. Przynależność wywłaszczalna wyrażana jest przez **á** między posiadaczem a posiadanym.
- 4. W rzeczownikach złożonych ostatnia sylaba ma ton niski (",").
- (a) mùsúě á gbòmùě: ryba kobiety

lén kúndúž á nyìmììž: waż niskiego dziecka

gbòmù-lèndè kúndúě: krótka łódź

- (b) kándò-lèndè lòòě: mały samolot
- (c) wąż orła: kòánjàč á nyìmììč oko małego dziecka: léŋ lòòč já

siostra wysokiego mężczyzny: kài jăŋĕ lòò-mùsù

małe wężątko: nyìmìì-lèŋ lòòĕ

**Zadanie nr 4.** W rzeczownikach złożonych lewa strona modyfikuje prawą. Rzeczownik otrzymuje końcówkę -tl/li, jeśli tylko nie posiada sufiksu -capil (zdrobn.), -huah 'ten, który ma ...', -tlah/lah 'miejsce, gdzie jest wiele ...' albo -tzintli 'czcigodny ...' (-li i -lah po l, inaczej -tl i -tlah).

(a) a-cal-huah właściciel kanu (a-cal-li kanu, "wodny dom")

a-chil-li pieprz wodny

 $egin{array}{lll} a-tl & {
m woda} \\ cal-lah & {
m wie} {
m s} \\ cal-huah & {
m pan domu} \\ chil-a-tl & {
m woda pieprzowa} \\ chil-li & {
m papryka chili} \\ col-li & {
m dziadek/przodek} \\ \end{array}$ 

col-tzintli czcigodny dziadek/przodek

cone-huah matka, "ta, która ma dziecko (dzieci)"

 $egin{array}{ll} {\it cone-huah-capil} & {\it mateczka} \\ {\it cone-tl} & {\it dziecko} \\ \end{array}$ 

oquich-cone-tl chłopiec, dziecko płci męskiejoquich-huah żona, "ta, która ma męża"

 $egin{array}{lll} \emph{oquich-totol-tzintli} & \emph{czcigodny indor} \\ \emph{te-huah} & \emph{właściciel kamieni} \\ \emph{te-tlah} & \emph{kamienisty teren} \\ \emph{totol-te-tl} & \emph{jajko indycze} \\ \end{array}$ 

(b) dom: calli właściciel wody: ahuah

czcigodny mąż/mężczyzna: oquichtzintli

(c) cacahua-tl: kakaocacahua-te-tl: ziarno kakaocacahua-a-tl: kakao (napój)cacahua-huah: właściciel kakao

Zadanie nr 5. Układy złożone z kresek o szerokości pojedynczej •○• (na obu końcach) oraz ○•○•○ (pośrodku) otaczają dwa bloki sześciu cyfr. Każda cyfra przedstawiona jest jako cztery kreski szerokości 1–4, przy szerokości całkowitej wynoszącej 7. Istnieją trzy kody dla każdej cyfry, z których jeden (R) jest używany po prawej, a dwa (A i B) po lewej.

Układ A i B po lewej daje subkod. Każdy układ zaczyna się od A (to pokazuje, że kod kreskowy ułożony jest we właściwą stronę, w przeciwnym razie zaczynałby się od B, lustrzanego odbicia R) i zawiera dokładnie trzy A. W zadaniu pojawiają się wszystkie możliwe układy oprócz AABABB (subkod 1).

		A: ○●○●	B: ∘•∘•	R: •0•0
0		3211	1123	3211
1	?	2221	1222	2221
2	AABBAB	2122	2212	2122
3	AABBBA	1411	1141	1411
4	ABAABB	1132	2311	1132
5	ABBAAB	1231	1321	1231
6	ABBBAA	1114	4111	1114
7	ABABAB	1312	2131	1312
8	ABABBA	1213	3121	1213
9	ABBABA	3112	2113	3112
X	AAABBB			

Jedynie kody kreskowe mięsa, sera itp., które mogą mieć różną wagę, zawierają w sobie cenę jako część kodu (w przypadku pozostałych produktów cena jest sprawdzana w sklepowym systemie komputerowym). Zostały one przygotowane w sklepie (subkod 2) i dlatego nie mają standardowego formatu, ale w dwóch, które pojawiają się w zadaniu, ostatnie cztery cyfry przed sumą kontrolną wyrażają cenę (stek wieprzowy:  $0416 \rightarrow 4$  euro i 16 centów).

- (a) 1. (E);
  - 2. G, suma kontrolna = 2;
  - 3. C;
  - 4. D;
  - 5. A, Niemcy;
  - 6. I;
  - 7. H, cena = 4 euro i 74 centy;
  - 8. B, pełny kod = 7-317442-030049;
  - 9. F.





(c) Ten kod kreskowy jest do góry nogami (zaczyna się od B, a nie od A), więc musi zostać odwrócony i zapisany od tyłu.



Norwegia= 70, pełny kod = 7-022070-000035.