Üheteistkümnes rahvusvaheline lingvistikaolümpiaad

Manchester (Suurbritannia), 22.–26. juuli 2013

Individuaalvõistluse ülesannete lahendused

Ülesanne nr 1. Reeglid:

1. Kui sõnas (= tüvi + lõpp) on paarisarv silpe, on kõik silbid lühikesed. Kui sõnas on paaritu arv silpe, pikendatakse sõna viimast paarisarvulist silpi.

| 2 = 2 + 0: | $\mathbf{bu_1pa}^2$ - \emptyset | 3 = 2 + 1: | $\mathbf{ba}_1\mathbf{\underline{ma}}^2$ -gu $_3$ |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4 = 2 + 2: | $\mathbf{bu_1pa^2}	ext{-}\mathbf{gi_3mbal}^4$ | 3 = 3 + 0: | $\mathbf{gu}_1\mathbf{\underline{dax}}^2\mathbf{ga}_3\text{-}\emptyset$ |
| 4 = 3 + 1: | $\mathbf{gu}_1\mathbf{da}^2\mathbf{ga}_3	ext{-}\mathbf{bi}^4$ | 5 = 3 + 2: | \mathbf{y} ս $_1\mathbf{du}$ ւ 2 lu $_3$ - \mathbf{mu}^4 \mathbf{y} а \mathbf{y}_5 |
| 4 = 4 + 0: | $\mathbf{m}\mathbf{u}_{1}\mathbf{y}\mathbf{u}^{2}\mathbf{b}\mathbf{a}_{3}\mathbf{r}\mathbf{a}^{4}$ - \emptyset | 5 = 4 + 1: | \mathbf{ga}_1 յа $^2\mathbf{gi}_3$ т $\mathbf{\underline{bar}}^4$ - \mathbf{gu}_5 |

- 2. Kui lõpp -ni või -mu on vahetult pärast pikka täishäälikut, kaob lõpust endast täishäälik.
- (a) mugarumu, wanazlgu.
- (b) bama:n inimese (omastav), bupa:bi teine naine, majurmujay konnaga, muja:mni ema (omastav).
- (c) võõra (omastav) muyubara:n, kalavõrgu jaoks mugarugu, isa bimbi, konnalt maju:rmu, ilma meheta wagu:jagimbal, tuvi (omastav) juduluni, kilpkonn baji:gal, ilma bumerangita waŋalgimbal.

Ülesanne nr 2. Liitnimisõna struktuur on järgnev:

| | ilennime | hirvekari ("hirvemaja") | $m 	extstyle \eta er$ | kõu |
|-----|-------------------------------|-----------------------------|-----------------------|-------------------|
| | joqonnime | puust maja ("jakuudi maja") | ciremennime | pesa |
| | sa an cohoje | puust nuga | jo qon cohoje | jakuudi nuga |
| | johudawur | ninakast | $saado\eta oj$ | puust karp |
| (a) | ilenlegul | hirvesööt | uoduo | lapselaps |
| | cireme | lind | $o\eta oj$ | kott |
| | johul | nina | a ariinjohul | vintpüssi summuti |
| | $aariinm 	ext{\it g} \eta er$ | püssilask ("püssikõu") | uodawur | häll |
| | jo qodile | hobune ("jakuudi hirv") | joqol | jakuut |
| | | | | |

- (b) aarii— vintpüss, $aariido\eta oj$ püssikast, ciremedawur— pesa (= ciremennime), ile— hirv, johudewce— ninaots, legul— toit, saal— puit, saannime— puust maja (= jogonnime), uo— laps.
- (c) raudlind cuoncireme, norskamine $johunmø\eta er$, noatera ots cohojedewce, moonakott $legudo\eta oj$.

Ülesanne nr 3. Reeglid:

- 1. **x** [?].
- 2. Nimisõna ja sellele järgnev täiend hääldatakse nagu üks sõna, aga sõnaühendi esimese sõna lõpus kaob [i] täishääliku järel ning teise sõna algusest kaob [?].

$$\textit{xisitai xagai} \ [?isitai/_?agai] \rightarrow [?isitaagai]$$

3. 1 silp = CVV, CV või VV (C = kaashäälik, V = täishäälik). Silbitamist alustatakse sõna lõpust.

$$\begin{array}{c} \textit{xiiaapisi} \rightarrow \text{[?iiaapisi]} \rightarrow \text{[?iiaapi.si]} \rightarrow \text{[?iiaa.pi.si]} \rightarrow \text{[?ii.aa.pi.si]} \\ \textit{\textbf{hixi xitaixi}} \text{ [hi?i_?itai?i]} \rightarrow \text{[hi?iitai?i]} \rightarrow \ldots \rightarrow \text{[hi.?ii.tai.?i]} \\ \end{array}$$

4. Silbitüübid raskuse järjekorras: TVV > DVV > VV > TV > DV (T = helitu kaashäälik ([h, k, p, s, t, ?]), <math>D = heliline kaashäälik ([b, g])). Parempoolseim kõige raskemat tüüpi silp kolme viimase silbi seast on pearõhuline.

$$\begin{array}{c} \hline \textit{giopai sabi} \ [\text{giopai_sabi}] \rightarrow [\text{gio...pa.sa.bi}] \rightarrow [\text{gio.pa.}^{\text{TV=TV>DV}}] \\ \end{array}$$

5. Sõnaühendil on kaasrõhk, kui sõnaühendi kolm viimast silpi ei sisalda ühtegi osa esimesest sõnast. Kaasrõhk paigutub samade reeglite järgi nagu pearõhk, ainult et kolme viimast silpi ei võeta arvesse.

$$\begin{array}{c} \textbf{\textit{giopai sabi}} \ [\text{giopaj/_sabi}] \rightarrow \overbrace{[\text{gio...pa..sa.bi}]}^{1} \rightarrow [\text{gio.pa.1sa.bi}] \\ \textbf{\textit{giopai xaibogi}} \ [\text{giopaj/_7aibogi}] \rightarrow \underbrace{[\text{gio.pa...ai.bo.gi}]}_{1} \rightarrow \underbrace{[\text{2gio.pa.1ai.bo.gi}]}_{2} \end{array}$$

Vastused:

?a.¹ai.bi xaaibiõhuke ¹?aa.pi.si xaapisikäsivars $?i.^1tii.?i.si$ xitiixisikala bi.¹gi bigimaapind ka.ga.ho.ao.¹gii kagahoaogiipapaia kaibai¹kai.bai ahv ka.pii.ga.ii.to.¹ii kapiigaiitoiipliiats poo.gai. hia.to.io vana banaan pooqaihiai toio ₂?a.ba.gi.ka.pio.¹?io xabaqi kapioxio teine tuukan ?a.ba.¹gio.gi.ai xabagi xogiai suur tuukan

Ülesanne nr 4. Sõnade järjekord on alus tegusõna te

Nimisõna:
$$[juur] + [-hi \text{ mitmus}] + \begin{bmatrix} \frac{\text{omaja:}}{-ku \text{ ains. 1. isik}} \\ -no \text{ ains. 3. isik} \\ -ndo \text{ mitm. 3. isik} \end{bmatrix}$$
.

Pärisnimi: $a + [\text{esimene silp sõnajuures}] + a + [juur]$.

Omajasuhe:

$$[\underline{\text{omand}} - no [\underline{\text{omaja (ainsus)}}], [\underline{\text{omand}} - ndo [\underline{\text{omaja (mitmus)}}].$$

Tegusõna:
$$\begin{cases} d - & \text{elus ja mitmus} \\ n - & \text{elutu või ainsus} \end{cases} + \begin{cases} o - & \text{olevik} \\ a - & \text{tulevik} \end{cases} + [juur].$$

Tulevik: kui tüve esimene häälik on f-, asendatakse ta m--ga, vastasel korral lisatakse esimese kaashääliku järele -um-.

Eessõna **we** näitab liikumise suunda.

- 1. andoandoke nogholi lagahiku.
- Ahv ostab minu sipelgaid.
- (a) 2. a dhinihi dasumuli we murindo robhinehi.
 Deemonid tulevad naiste õpilase juurde tagasi (tulevik).
 - 3. <u>Sipelgas</u> ronib õpilase kivi otsa (*tulevik*). *a-la-a-laga na-moni we kontu-no muri*.
 - 4. Sipelgad lähevad <u>Deemoni</u> juurde.
 - a laga-hi do-kala we a-dhi-a-dhini.
- (b) 5. Minu naiste ahvid lõikavad minu banaane (tulevik).
 ndoke-hi-ndo robhine-hi-ku da-dumodo kalei-hi-ku.
 - 6. Ahvi mäed on kaugel. molo-hi-no ndoke no-kodoho.

Ülesanne nr 5. Piirkonna A aktiveerib mõte varjupaigast. Piirkonna B aktiveerib mõte millegi käsitsemisest. Piirkonna C aktiveerib mõte toitumisest. Piirkonna D aktiveerivad pikad sõnad. Teadlased väidavad, et esimesed kolm piirkonda on kõrge ökoloogilise usutavusega (st. eksperimendi tulemused on kooskõlas meie teadmistega inimeste käitumisest reaalses elus) ja olulised ellujäämise seisukohast, ja et piirkond D on vastutav trükitud sõna esmatasandilise visuaalse representeerimise eest.

| Sõna | Tõlge | Piirkond A | Piirkond B | Piirkond C | Piirkond D |
|--------------|------------|-------------|---------------|-------------|---------------|
| | | (varjupaik) | (käsitsemine) | (toitumine) | (pikad sõnad) |
| refrigerator | 'külmik' | madal | madal | kõrge | kõrge |
| cow | 'lehm' | madal | madal | kõrge | madal |
| bed | 'voodi' | kõrge | madal | madal | madal |
| butterfly | 'liblikas' | madal | madal | madal | kõrge |
| spoon | 'lusikas' | madal | kõrge | kõrge | madal |
| cat | 'kass' | madal | madal | madal | madal |