

1. juego.html



CADA PARTIDA CONSISTE EN:

* El jugador tiene que elegir una de las **tres imágenes** haciendo **click** sobre alguna de ellas.



Al hacer click sobre una de las tres imágenes, **se colocará:**

- debajo de la palabra JUGADOR, la imagen que ha elegido el jugador
- debajo de la palabra ORDENADOR, se colocará una imagen obtenida **aleatoriamente** por el ordenador. Cualquiera de las tres imágenes siguientes: piedra, papel o tijera

* **Por ejemplo**, si el jugador hace click sobre la imagen del Papel, en el lado del jugador se colocará la imagen del papel y en el lado del ordenador la imagen aleatoria que haya obtenido el ordenador.



* Además saldrá una **ventana de alerta** con uno de estos tres mensajes según el caso:

- Si gana el JUGADOR: ¡Enhorabuena, has ganado!
- Si gana el ORDENADOR: ¡Lo siento, gana el ordenador!
- Si empatan: Empate, vuelve a jugar

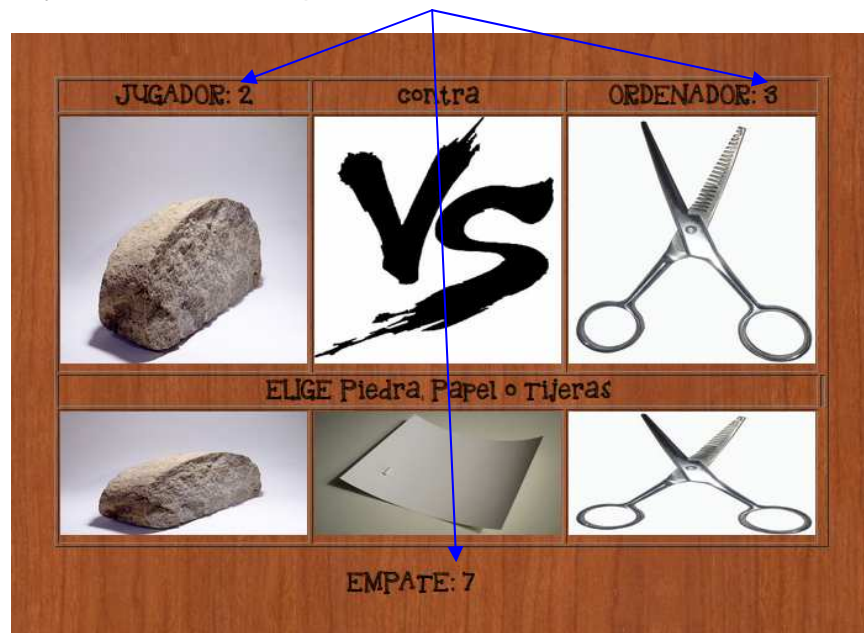


* Las **reglas del juego** son:

- PIEDRA gana a TIJERAS
- PAPEL gana a PIEDRA
- TIJERAS gana a PAPEL

2. piedrapapeltijeras.html

* Al anterior juego le añadimos **tres contadores** para saber cuántas partidas va ganando el jugador, cuántas el ordenador y cuántas veces empatan.



* Según vamos jugando partidas se van **actualizando** los tres **contadores**.