

Subsemnatul Bogatu Ion declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:

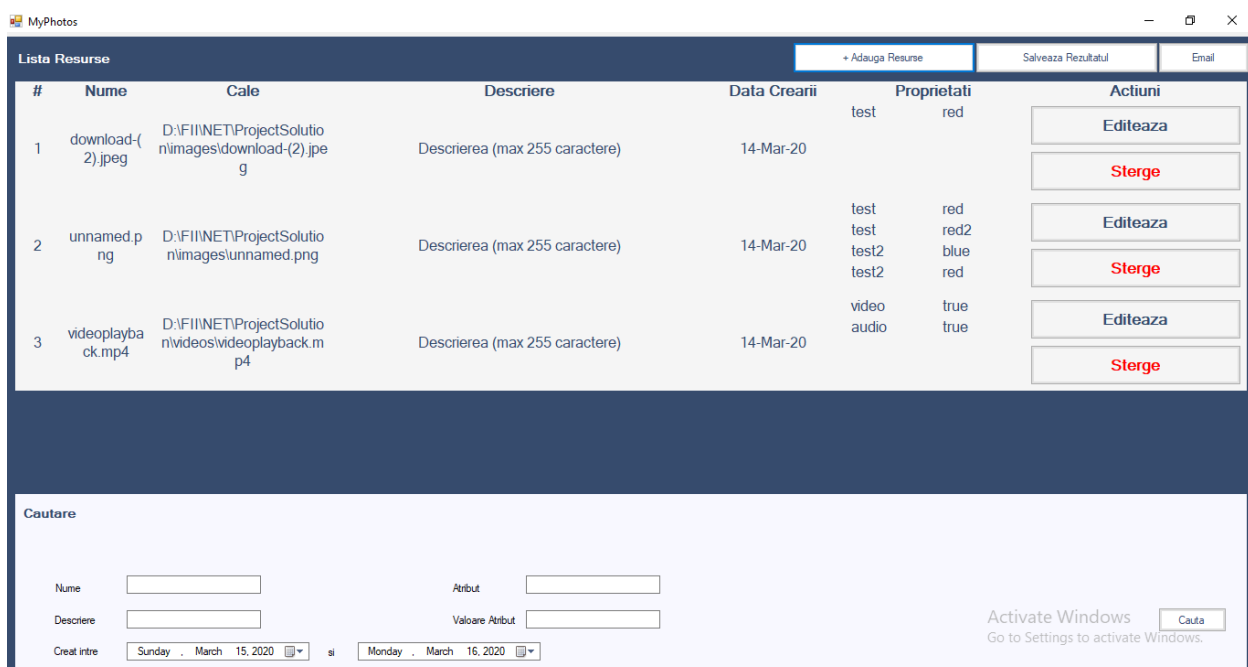
- link-uri:

<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/>

Descrierea aplicatiei

Fereastra initiala a aplicatiei arata in felul urmator:



Un header ce contine titlul tabului curent si 3 butoane care permit adaugarea de noi resurse, salvarea rezultatului, ce apare afisat in lista de mai jos, intr-un fisier si trimiterea prin email a rezultatului din lista de mai jos

O lista de resurse pe care utilizatorul le-a adaugat prin intermediul aplicatiei. Fiecare resursa este descrisa prin ordinul ei in lista (#), numele fisierului, calea in sistemul de fisiere catre acest fisier (in cazul in care fisierul nu este gasit in sistem de fisiere acest camp v-a avea urmatorul text scris cu portocaliu: Fisierul <calea_catre_fisier> nu poate fi gasit), descrierea adaugata de catre utilizator, data in care fisierul a fost adaugat in baza de date, o lista de proprietati de forma cheie-valoare, actiunile pe care un utilizator le poate efectua asupra fisierului (Editeaza si Sterge)

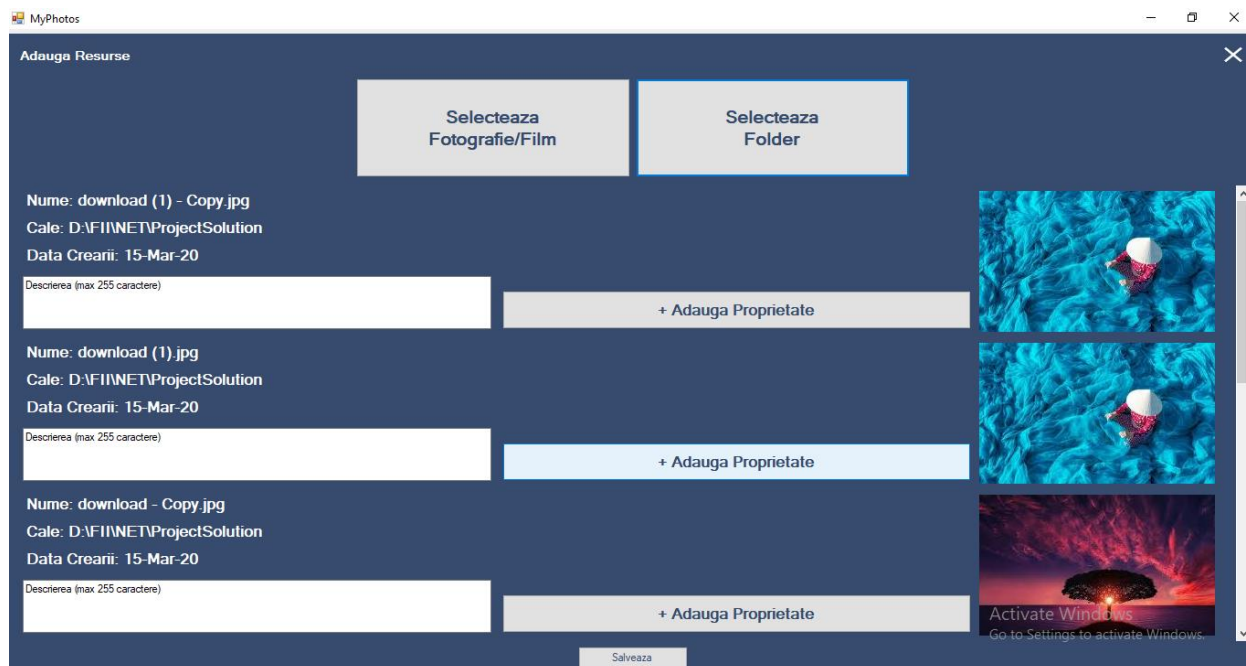
Un footer ce cuprinde un formular de cautare cu urmatoarele campuri: cautarea textului in numele fisierului, cautarea textului in descrierea fisierului, cautarea fisierelor adaugate intre o data si alta,

cautarea textului in numele atributului, cautarea textului in valoarea atributului. Cautarea se aplica dupa ce utilizatorul da click pe butonul Cauta. Daca sunt completate mai multe campuri de cautare simultan, cautarea se face pe baza tuturor campurilor precizate aplicand operatorul AND intre el (ex. Nume: "Mare", Atribut: "eu" -> toate fisierele care au in nume secventa "Mare" si attribute care contin secvena "eu" in nume). Dupa ce utilizatorul da click pe cautare lista de resurse este updatata.

La click pe butonul + Adauga Resurse utilizatorului ii va aprea urmatoarea fereastră:



Unde utilizatorului i se ofera optinea sa incarce unul sau mai multe poze/video din calculatorul sau sau sa aleaga un folder ce contine poze/video. Dupa ce utilizatorul alege una sau mai multe poze/video. Acestea sunt listate mai jos:



Utilizatorul poate sa modifice descrierea default pentru fiecare poza/video pe care a selectat-o, sa adauge sau sa stearga proprietati pentru fiecare poza in parte apasand pe butonul + Adauga Proprietate.

La final se poate da click pe butonul Salveaza pentru a salva resursele in baza de date

Daca se doreste intreruperea acestei operatiuni se poate da click pe imaginea alba X din partea dreapta-sus a ferestrei

Aflanduse in fereastra initiala, utilizatorul poate da click pe butonul Editeaza din dreptul fiecarei resurse in lista de resurse. Cesta v-a fi redirectionat catre fereastra superioara unde v-a putea modifica proprietatile sau descrierea resursei.

Daca se doreste stergerea unei resurse se poate da click pe butonul de Stergere iar resursa respectiva va fi marcata ca stearsa in baza de date.

Daca se doreste salvarea rezultatelor intr-un fisier se poate apasa butonul Salveaza Rezultat, iar lista pe care utilizatorul o vede momentan pe ecran v-a fi salvata in locatia specificata de utilizator sub urmatoarea forma:

