

***Subsemnatul Bogatu Ion declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat din Internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele surse:***

**- link-uri:**

<https://profs.info.uaic.ro/~iasimin/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Entity%E2%80%93attribute%E2%80%93value\\_model](https://en.wikipedia.org/wiki/Entity%E2%80%93attribute%E2%80%93value_model)

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/?view=entity-framework-6.2.0>

## **Descrierea modelului**

Pentru salvarea eficienta a datelor in baza de date am preferat sa folosesc modelul Entity-Attribute-Value (EAV) ce are ca avantaj adaugarea de attribute dinamice in situatiile in care nu se cunoaste dinainte numarul de attribute si valorile lor.

Schema bazei de date cuprinde urmatoarele tabele:

[resource] - Contine caracteristicile comune ale ficarui fisier video sau poza

- Id (PK): Int32 - Cheia primara a tabeli
- name: String - Numele fisierului video sau pozei
- fullpath: String - Calea absoluta in sistemul defisiere
- description: String - Descrierea fisierului
- is\_deleted: Boolean - Indica daca fisierul este marcat ca sters in aplicatie sau nu (Implementare soft-deletion)
- created\_at: DateTime - Data si ora salvarii fisierului in baza de date

[resource\_attributes] - Contine toate attributele pe care utilizatorul le-a introdus la adaugarea sau editarea resurselor

- Id (PK): Int32 - Cheia primara a tabeli
- attribute: String - Valoarea atributului (ex. Peisaj, Culori, Persoane, Este Alb Negru) - toate attributele sunt convertite in caractere minuscule pentru comparare

[resource\_attribute\_values] - Contine toate valorile atributelor pe care utilizatorul le-a introdus la adaugarea sau editarea resurselor

- Id (PK): Int32 - Cheia primara a tabeli
- attribute\_id (FK: resource\_attributes(Id)): Int32 - Id-ul atributului de care este asociata aceasta valoare (permite existenta a mai multor valori asemanatoare dar care au attribute diferite)
- value: String - Valoarea (ex. Mare, Munte, Albastru, Galben, Rosu, Eu, Iulia, Da)

[resource\_eav] - Face legatura dintre o resursa un atribut si o valoare a sa

- Id (PK): Int32 - Cheia primara a tabeli
- resource\_id (FK: resource(Id)): Int32 - Id-ul resursei
- attribute\_id (FK: resource\_attributes(Id)): Int32 - Id-ul atributului
- value\_id (FK: resource\_attribute\_values(Id)): Int32 - Id-ul valorii