Ideea acestui site a venit de la pazalul creat de un grup secret in anul 2014. Acest pazal a constat din doua etape si era creat cu scopul de a identifica oameni inteligenti si cu cunostinte din diferite domenii, in scpecia criptografie.

Cicadapuzzle iti ofera posibilitatea sa creezi propriile tale pazaluri si de a le oferi celor dornici de a rezolva petru a-si imbunatati gandirea.

Faptul ca creezi pazaluri este la fel o antrenare a gandirii caci e nevoie de creat puzeluri dificile, cu legaturi logice si cat mai interesante pentru jucator.

Jocul este bazat in cea mai mare parte pe intuitie si cunostintele de cultura generala a jucatorului. Insa jucatorul nu neaparat trebuie sa cunosca din toate domeniile, caci pot fi create pazaluri pe domenii specificie cum ar fi istorie, arheologie, criptografie, litere, etc.

Scopul este de a rezolva fiecare etapa a pazalului prin aflarea codului secret a fiecarei etape.

Pentru a rezolva un puzzle se poate de inscris o echipa sau de inrolat ca un singur jucator. In cazul cand esti inscris la un pazal prin intermediul unei echipe, progresul comun asupra pazalului va fi afisat identic la toti membrii echipei.

**Reguli de ceare a pazalurilor:**

1. Puzelurile nu trebuie sa induca jucatorul in teme de violente, nu trebuie sa provoace jocatorul sa recurga la actiuni care i-ar oune viata in pericol, nu trebuie sa induca jucatorul la teme erotice si lucruri care ar afecta stare psihologica a acestuia.

Nu se admit puzeluri cu continut opac.

Etapele pazalurilor trebuie sa aiba o legatura logica intre ele. Etapa precedenta trebuie sa induca urmatoarea etapa.

In data ce te-ai inscris pe aceasta platforma denota faptul ca esti de acord cu urmatoarele reguli:

Fiecare persoan individual poarta raspundere pentru actiunile care le face si pentru consecintele acestora.

Cicadapuzzle nu poarta rasoundere pentru actiunile/deciziile jucatorilor, dar nici pentru continutul pazalurilor.

Descrierea generala a puzelui trebuie sa aiba o lungime de minim 100 caractere.

Codul fiecarei etape trebuie sa aiba o lungime de cel putin treil caractere.

Descrierea fiecarei etape a puzelui trebuie sa aiba o lungime de minim 30 caractere.

**Echipe:**

La crearea echipelor, implicit, creatorul echipei este membru, dar mai apoi acesta poate parasi echipa. Mai tarziu se poate adauga pe sine ca membru. Tot progresul unei echipe va fi ca descriere a echipei si nu ca un progres a unui membru din echipa. Echipa poate fi editata doar de persoana care a creat-o. Persoane pot fi adaugate si excluse din echipa doar de creator.

**Concursuri:**

In cazul concursurilor - se pot inscrie la concurs atat echipe cat si jucatori solo.

Concursul va fi castigat de cel care reuseste primul sa rezolve toate etapele puzelui inaintea orei de finisare a concursului. Daca concursul a fost castigat deja de cineva, ceilalti inscrisi la concurs vor putea sa rezolve mai departe pazalul. O inscriere la un concurs este egala cu inscrierea la pazalul pe baza caruia concursul a fost creat.