

Tema nr. 8

Fie $F : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ o funcție reală. Să se aproximeze un punct de minim (local sau global) al funcției F folosind metoda gradientului descendent. Să se testeze diversele metode de calcul a ratei de învățare. Să se calculeze gradientul funcției F folosind formula analitică și formula aproximativă. Să se compare soluțiile obținute folosind cele două moduri de calcul a gradientului funcției F , din punctul de vedere al numărului de iterații efectuate pentru obținerea soluțiilor (pentru aceeași precizie $\epsilon > 0$).

Minimizarea funcțiilor

Fie $F : \mathbb{R} \times \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ o funcție reală de două ori derivabilă, $F \in C^2(\mathbb{R} \times \mathbb{R})$, pentru care vrem să aproximăm soluția x^* a problemei de minimizare:

$$\min\{F(x, y); (x, y) \in V\} \quad \longleftrightarrow \quad F(x^*, y^*) \leq F(x, y) \quad \forall (x, y) \in V \quad (1)$$

unde $V = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ ((x^*, y^*) este punct de minim global) sau $V = S((\bar{x}, \bar{y}), r)$, sfera de centru (\bar{x}, \bar{y}) și rază r (punct de minim local). Se numește *punct critic* pentru funcția F , un punct (\tilde{x}, \tilde{y}) care este rădăcină a sistemului de ecuații:

$$\nabla F(\tilde{x}, \tilde{y}) = 0 \quad , \quad \nabla F(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial F}{\partial x}(x, y) \\ \frac{\partial F}{\partial y}(x, y) \end{pmatrix}. \quad (2)$$

Se știe că pentru funcțiile de două ori derivabile, punctele de minim ale funcției F se găsesc printre punctele critice. Un punct critic este punct de minim dacă matricea hessiană este pozitiv semidefinită:

$$H(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 F}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 F}{\partial x \partial y} \\ \frac{\partial^2 F}{\partial y \partial x} & \frac{\partial^2 F}{\partial y^2} \end{pmatrix}, \quad (H(\tilde{x}, \tilde{y})z, z)_{\mathbb{R}^2} \geq 0 \quad \forall z \in \mathbb{R}^2$$

Metoda gradientului descendent

Punctul de minim al funcției F se aproximează construind un șir $\{(x_k, y_k)\}$ care, în anumite condiții, converge la punctul de minim (x^*, y^*) căutat. Convergența șirului depinde de alegerea primului element al șirului, (x_0, y_0) .

Elementul $k + 1$ al șirului, (x_{k+1}, y_{k+1}) , se construiește pornind de la elementul precedent, (x_k, y_k) , astfel:

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} - \eta_k \nabla F(x_k, y_k), \quad k = 0, 1, \dots, \quad (3)$$
$$\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} - \text{dați random}$$

Elementul η_k poartă numele de rată de învățare sau pasul iterației.

Strategii de alegere a ratei de învățare

1. $\eta_k = \eta$, $\forall k$ ($\eta = 10^{-3}, 10^{-4}, \dots$). O rată de învățare constantă prea mare poate face ca punctul de minim să nu poată fi găsit, iar o valoare prea mică pentru rata de învățare are dezavantajul unui cost de calcul mare.
2. Un mod de a rezolva problemele care apar în cazul ratei de învățare constante este de a considera o valoare variabilă, în funcție de contextul local. Metoda descrisă mai jos poartă denumirea de ajustare de tip *backtracking* a lungimii pasului/ratei de învățare (*backtracking line search*). Această metodă funcționează pentru funcții convexe.

Se considera $\beta \in (0, 1)$ fixat (de obicei se alege $\beta = 0.8$). La fiecare pas rata de învățare se calculează astfel:

```
 $\eta = 1;$   
 $p = 1;$   
while  $F((x_k, y_k) - \nabla F(x_k, y_k)) > F(x_k, y_k) - \frac{\eta}{2} \|\nabla F(x_k, y_k)\|^2$  &&  $p < 8$   
     $\eta = \eta \beta;$   
     $p++$  ;
```

Observație importantă: Alegerea elementelor inițiale, (x_0, y_0) poate determina convergența sau divergența șirului (x_k, y_k) la (x^*, y^*) . De obicei, o alegere a datelor inițiale în vecinătatea lui (x^*, y^*) asigură convergența $(x_k, y_k) \rightarrow (x^*, y^*)$ pentru $k \rightarrow \infty$.

Nu este necesară memorarea întregului șir $\{(x_k, y_k)\}$ ci avem nevoie doar de 'ultimul' element (x_{k_0}, y_{k_0}) calculat. Se consideră că un element (x_{k_0}, y_{k_0}) aproximează punctul de minim căutat, (x^*, y^*) , $(x_{k_0}, y_{k_0}) \approx (x^*, y^*)$ ((x_{k_0}, y_{k_0}) este ultimul element al șirului care se calculează) atunci când diferența dintre două elemente succesive ale șirului devine suficient de mică, i.e.,

$$\left\| \begin{pmatrix} x_{k_0} \\ y_{k_0} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_{k_0-1} \\ y_{k_0-1} \end{pmatrix} \right\| \leq \epsilon \quad (4)$$

unde ϵ este precizia cu care vrem să aproximăm soluția (x^*, y^*) .

Prin urmare, o schemă posibilă de aproximare a soluției (x^*, y^*) este următoarea:

Schema de calcul

```
se aleg random valorile inițiale ale șirului,  $x, y$  ;
 $k = 0$  ;
do
{
- calculează  $\nabla F(x, y)$  ;
- calculează rata de învățare  $\eta$  folosind
  una din cele 2 metode;
-  $x = x - \eta \frac{\partial F}{\partial x}(x, y)$  ;
-  $y = y - \eta \frac{\partial F}{\partial y}(x, y)$  ;
-  $k = k + 1$ ;
}
while ( $\eta \|\nabla F(x, y)\| \geq \epsilon$  și  $k \leq k_{\max}$  și
 $\eta \|\nabla F(x, y)\| \leq 10^{10}$  )
if (  $\eta \|\nabla F(x, y)\| \leq \epsilon$  )  $(x, y) \approx (x^*, y^*)$  ;
else "divergență" ; //(de încercat schimbarea datelor
                           inițiale)
```

O valoare posibilă pentru k_{\max} este 30000 și $\epsilon > 10^{-5}$.

Pentru a calcula valoarea gradientului funcției F într-un punct oarecare se va folosi formula analitică de calcul a gradientului (funcție declarată în program) și de asemenea se va folosi următoarea formulă aproximativă:

$$\nabla F(x, y) \approx \begin{pmatrix} G_1(x, y, h) \\ G_2(x, y, h) \end{pmatrix}$$

unde

$$\frac{\partial F}{\partial x}(x, y) \approx G_1(x, y, h) = \frac{3F(x, y) - 4F(x - h, y) + F(x - 2h, y)}{2h}$$

$$\frac{\partial F}{\partial y}(x, y) \approx G_2(x, y, h) = \frac{3F(x, y) - 4F(x, y - h) + F(x, y - 2h)}{2h}$$

cu $h = 10^{-5}$ sau 10^{-6} (poate fi considerat parametru de intrare).

Exemple

$$F(x, y) = x^2 + y^2 - 2x - 4y - 1, \quad \nabla F(x, y) = \begin{pmatrix} 2x - 2 \\ 2y - 4 \end{pmatrix}, \quad x^* = 1, \quad y^* = 2$$

$$F(x, y) = 3x^2 - 12x + 2y^2 + 16y - 10, \quad \nabla F(x, y) = \begin{pmatrix} 6x - 12 \\ 4y + 16 \end{pmatrix}, \quad x^* = 2, \quad y^* = -4$$

$$F(x, y) = x^2 - 4xy + 5y^2 - 4y + 3, \quad \nabla F(x, y) = \begin{pmatrix} 2x - 4y \\ -4x + 10y - 4 \end{pmatrix}, \quad x^* = 4, \quad y^* = 2$$

$$F(x, y) = x^2y - 2xy^2 + 3xy + 4, \quad \nabla F(x, y) = \begin{pmatrix} 2xy - 2y^2 + 3y \\ x^2 - 4xy + 3x \end{pmatrix}, \quad x^* = -1, \quad y^* = 0.5$$