

# Дизайн пользовательского интерфейса iOS и Android:

## ОСНОВНЫЕ ОТЛИЧИЯ

Вот наиболее важные различия, которые UX / UI дизайнеры должны учитывать при «переводе» приложения с iOS на Android или наоборот:

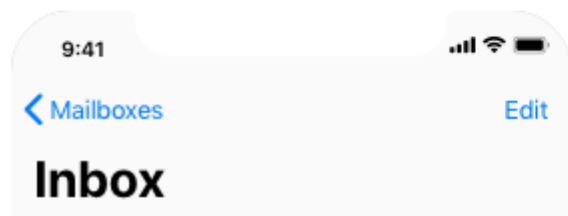
ЭЛЕМЕНТ ДИЗАЙНА	IOS	ANDROID
<a href="#">Минимальный размер мишени</a>	44x44 пт	48x48 dp ( <a href="#">Что такое dp?</a> )
<a href="#">Основная навигация по приложению</a>	Нижняя навигация	Вкладки сверху экрана
<a href="#">Дополнительная навигация по приложению</a>	Нижняя панель навигации «Еще» ИЛИ пользовательский интерфейс на странице	Нижняя панель навигации ИЛИ боковое меню "кнопка гамбургера"
<a href="#">Основная кнопка / действие</a>	Верхняя навигация, правая сторона	Кнопка плавающего действия
Вторичные действия	Интерфейс на странице	Верхняя навигация, правая сторона
<a href="#">Списки с одним выбором</a>	Список с галочкой для выбранного элемента	Список радиокнопок
Списки с множественным выбором	Список с переключателями ИЛИ список с отметками для выбранных элементов	Список флажков ИЛИ список с переключателями
<a href="#">Подтвердить или разрешить отмену деструктивных действий</a>	Модальный диалог для подтверждения выбора	Разрешить отмену с помощью временных экранных уведомлений

## iOS против Android-навигации

### Навигация в верхней части экрана

#### iOS

"Back" action on left. Main action on right. Title starts left-aligned, but becomes centered when scrolled.



Page title centered when user scrolls

Actions are text or icons

#### Android

"Back" and title left-aligned. Action(s) on right.



Actions are icons

Начнем буквально сверху. Каждая платформа имеет разные стандарты того, что отображается в верхней части большинства экранов.

В **iOS** (необязательное) левое действие почти всегда является своего рода «[возвращением](#)» - последовательно ли к предыдущему экрану («Шаг 2» возвращается к «Шагу» 1») или к родительскому экрану иерархически («Входящие» поднимается вверх в «Почтовые ящики»). Кроме того, здесь можно указать не связанный пункт назначения. Заголовок страницы практически всегда присутствует и начинается с большого размера, но сжимается вместе с заголовком по мере того, как пользователь прокручивает страницу. Необязательные [действия](#) правой [страницы](#) могут отображаться как одно текстовое действие или несколько *значков*.

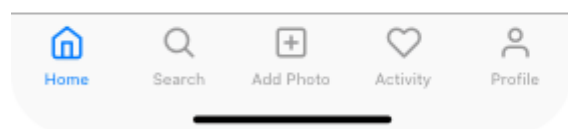
В **Android** заголовок страницы выравнивается по левому краю. Слева от заголовка страницы не должно быть ничего, но (а) если страница является страницей верхнего уровня и в приложении есть кнопка гамбургера, она появляется там, или (б) если эта страница следует за другой последовательно, вы можете по желанию добавить кнопку возврата.

Ресурсы: [панели навигации iOS](#) ; [Верхняя панель приложения](#) Material Design

## Основные пункты назначения навигации

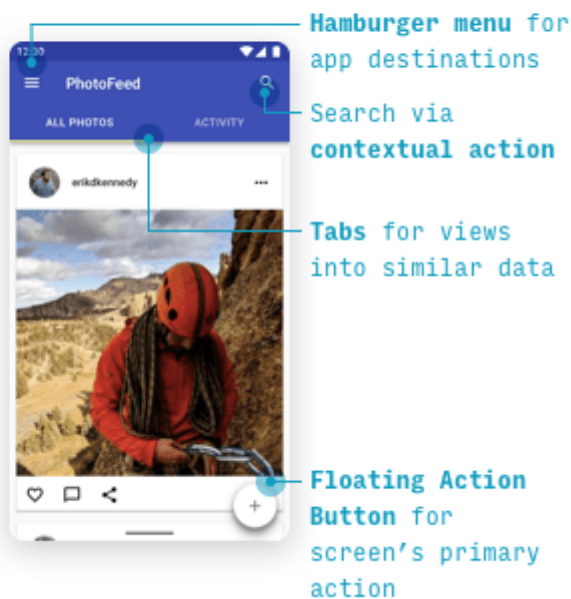
### iOS

Primary destinations displayed as 2-5 icons across bottom of screen.



### Android

Primary nav destinations shown in a variety of different places.



Основные части или «пункты назначения» в приложении расположены по-разному.

В приложениях для **iOS** основные пункты назначения в приложении перечислены в виде *вкладок внизу*.

1. Всего 2-5 вкладок
2. Они обозначены кеглем 10 шрифтом.
3. Они представляют собой основные направления или «существительные» приложения.

Как бы то ни было, многие популярные сторонние приложения для iOS *также* соответствуют нескольким *дополнительным* рекомендациям:

1. Любая вкладка, представляющая основное действие приложения - например, добавление новой фотографии в приложение на основе фотографий, - *центрирована*.
2. Вкладка, относящаяся к профилю или настройкам, отображается *последней*.
3. Поиск появляется *вторым*

С другой стороны, приложения iOS по умолчанию: (1) не поощряют действия на панели вкладок, (2) не имеют вкладок, связанных с профилем или настройками, и (3) делают поиск *последним* .

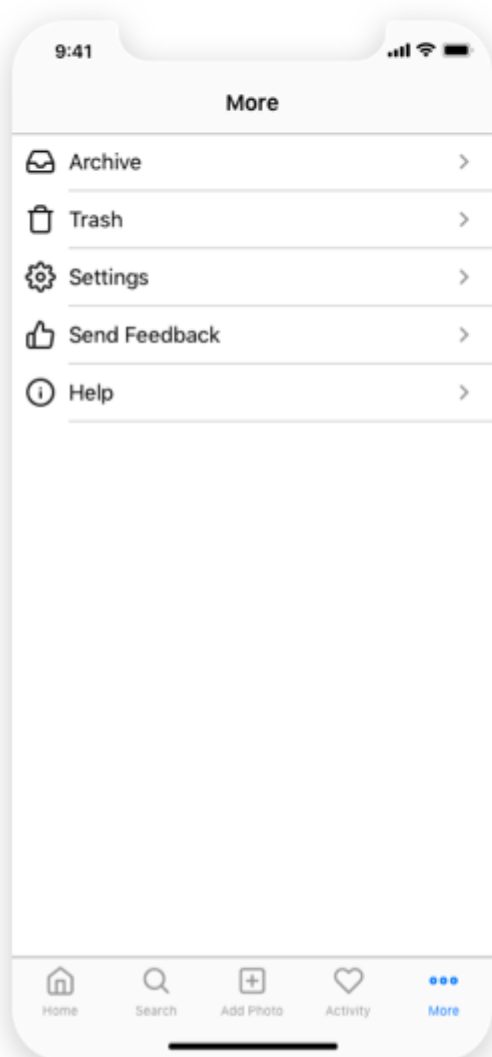
Самая большая разница в приложениях **Android** заключается в том, что одни и те же основные пункты назначения более разбросаны по интерфейсу - часто между (а) [кнопкой гамбургера](#) , (б) панелью поиска, (в) вкладками или (г) кнопкой с плавающим действием. Мы поговорим обо всех четырех в следующих разделах. О, и *примечание* : Android *делает* использование нижней навигации в последнее время , похож на прошивку - так что вы не можете иметь , что большую разницу.

Ресурсы: [панели вкладок](#) iOS ; Материальный дизайн [понимает навигацию](#) (примечание: это немного более теоретически)

## Дополнительные пункты назначения для навигации

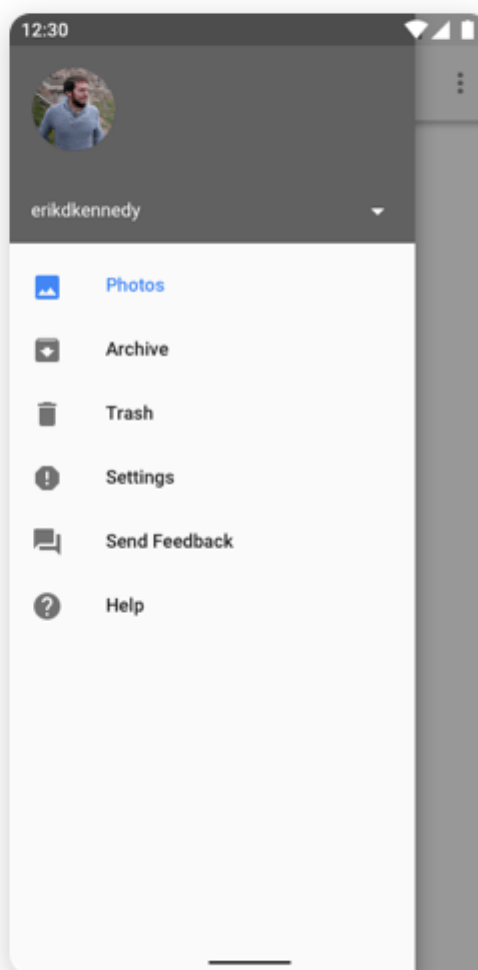
### iOS

Nav destinations that don't fit in the bottom tab bar can be placed in a "More" tab.



### Android

Secondary nav destinations are shown in a sidebar that's shown when the user taps the "hamburger" menu icon.



В **iOS** пункты назначения навигации, которые не помещаются в нижней панели вкладок, могут (а) быть переведены на общую вкладку «Еще» или (б) отображаться как действия в верхнем левом или верхнем правом углу других пунктов назначения.

На **Android** дополнительные пункты назначения для навигации перечислены в боковом меню, доступном при нажатии кнопки гамбургера.

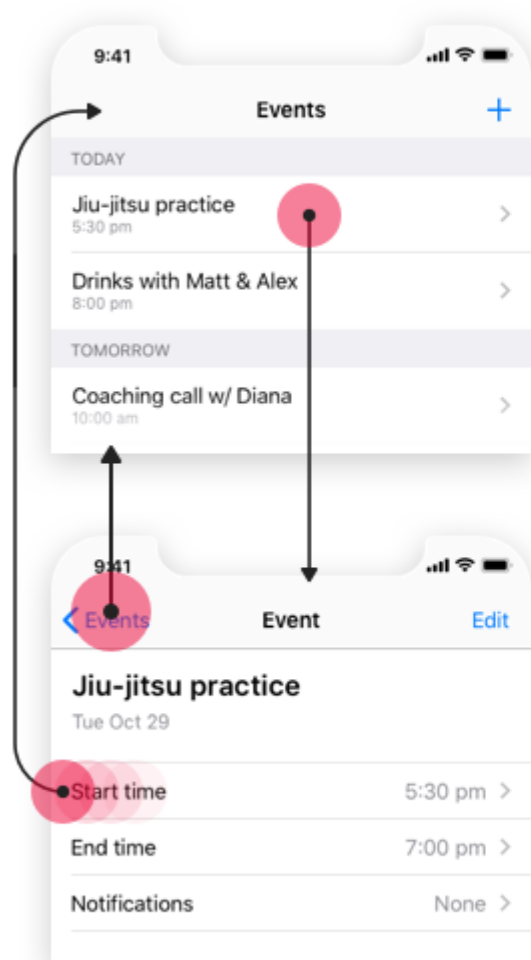
Примечание: хотя Apple специально не поощряет использование кнопки гамбургера (или не использует ее в своих приложениях по умолчанию), у многих сторонних приложений для iOS она *есть*, и это просто еще один вариант, который нужно сделать, если вы хотите ее использовать. или нет. Лучшая практика - избегать всего, что скрывает важные вещи, потому что очевидное всегда побеждает.

Ресурсы: [панель навигации](#) Material Design

## Шаблон «Назад» на iOS по сравнению с Android

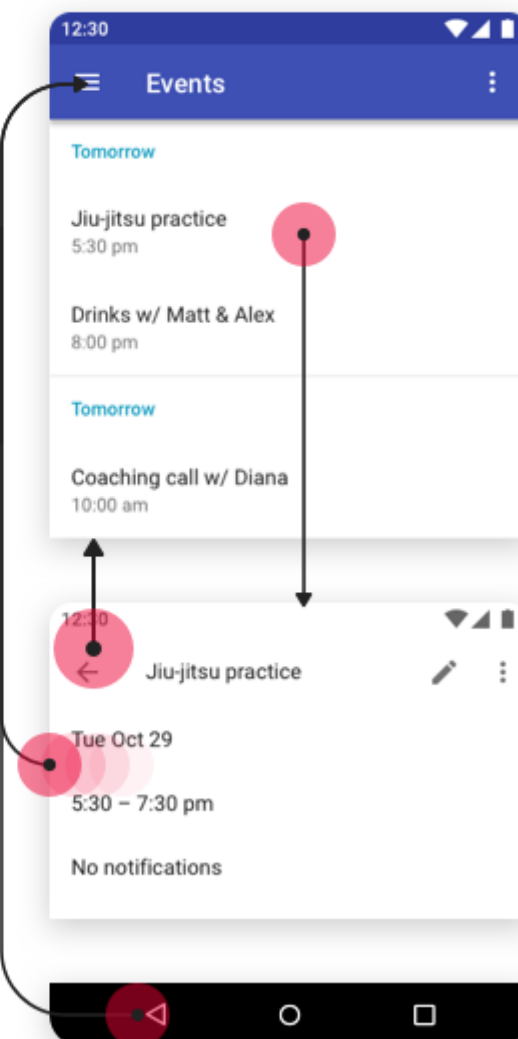
### iOS

Navigate back using (1) a **“Back”-like action** in the upper-left. If that’s present, you can also (2) **swipe right from the left edge**.



### Android

Back buttons, if present, are in the upper-left. Android 9 (and older) phones also have a **permanent back button** below the screen. On Android 10 (and newer), you can navigate back by **swiping right from the left edge**.



В **iOS** вы можете перемещаться назад 4 различными способами в зависимости от контекста.

#### СПОСОБ ВОЗВРАТА (IOS)

Нажмите действие «Назад» в верхнем левом углу экрана.

#### КОНТЕКСТ, В КОТОРОМ ЭТО РАБОТАЕТ

Любой экран, на котором отображается действие «Назад».

## СПОСОБ ВОЗВРАТА (IOS)

Проведите вправо от левого края экрана

Нажмите "Готово" в правом верхнем углу экрана.

Проведите вниз по содержимому экрана

Что такое модальный и полноэкранный режимы просмотра? Рад, что ты спросил.

## КОНТЕКСТ, В КОТОРОМ ЭТО РАБОТАЕТ

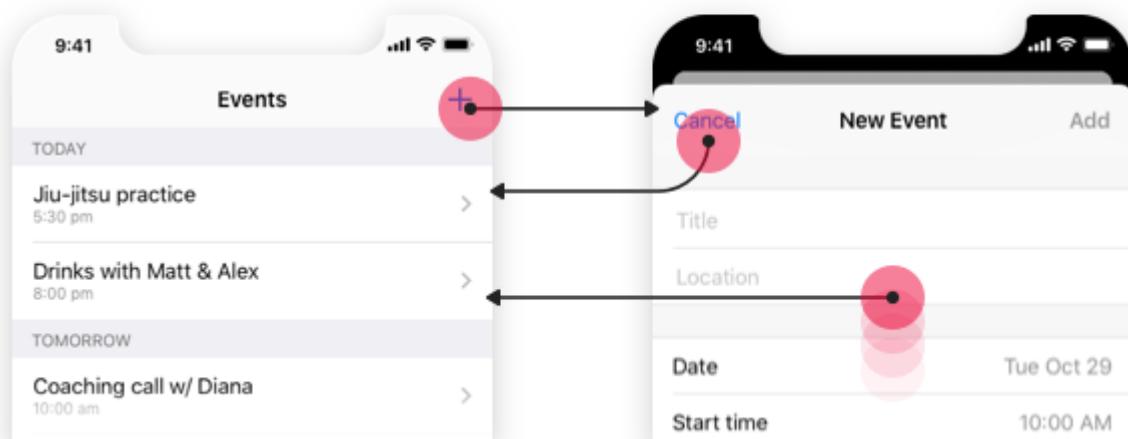
Любой экран, на котором в левом верхнем углу отображается действие «Назад».

Не редактируемые модальные представления

Модальный или полноэкранный режимы просмотра

### iOS Modal View Dismissal

Single-screen "modal view" tasks that can be dismissed by (a) **swiping down** or (b) **tapping the "Done"** action at top.



Модальные представления - это одноэкранные задачи, которые появляются при перемещении вверх на переднем плане, позволяя предыдущему экрану заглядывать вверх, отступая на задний план. Вы можете закрыть их, проведя пальцем вниз или нажав действие «Назад» сверху.

Полноэкранные просмотры - это мультимедийные данные, такие как фотографии или видео, которые занимают весь экран. Их можно закрыть, проведя пальцем вниз как на **iOS**, так и на **Android**.

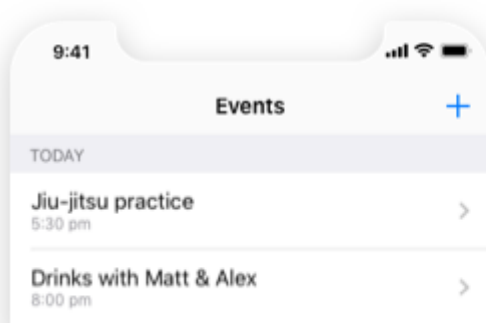
На **Android** вернуться назад намного проще: для Android 10 и новее просто проведите пальцем с любой стороны экрана внутрь - это *всегда* будет *возвращаться назад*. Для Android 9 используйте вездесущую кнопку «Назад» в нижнем левом углу экрана.

## iOS против Android Control Design

### Основные кнопки призыва к действию

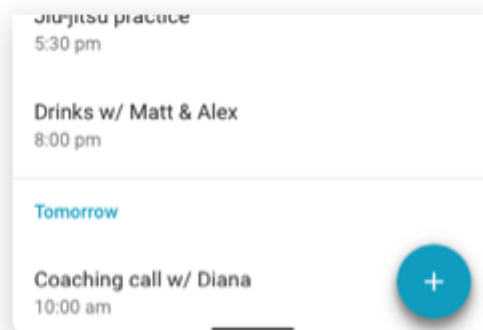
#### iOS

Primary action is usually in the upper-right.



#### Android

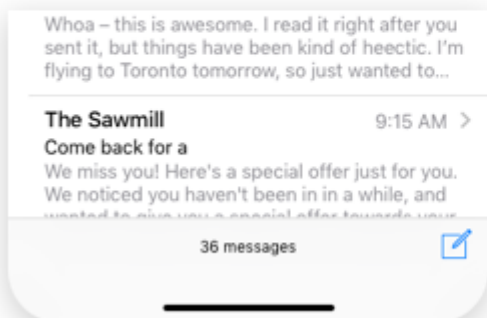
Primary action floats at bottom-right of screen - the "floating action button".



В **iOS** основная кнопка страницы обычно находится в правом верхнем углу. Однако на **Android** основная кнопка страницы часто отображается в правом *нижнем* углу как плавающая кнопка действия, или сокращенно FAB. Стоит отметить, что для каждой платформы по-прежнему будут исключения. Давайте взглянем.

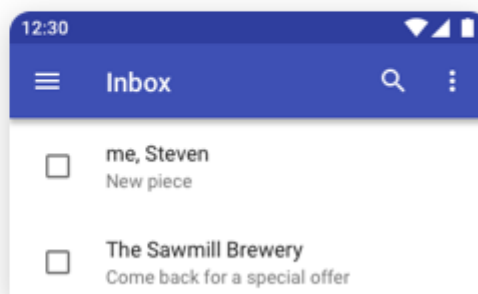
#### iOS

Important page actions will sometimes be shown in a bottom “toolbar”.



#### Android

Other actions relevant to the current page are displayed at the top.



Иногда в **iOS** важные действия на странице появляются на нижней панели инструментов. Apple любит подчеркивать, что это *действительно* отличается от панели вкладок, но *давайте сейчас* .

Точно так же иногда на **Android** важные действия будут появляться в верхней части экрана.

Ресурсы: [кнопки iOS](#) ; [Плавающая кнопка действия](#) Material Design

## Поиск на iOS и Android

На оба **прошивке** и **Android** , *поиск* является общим , но очень гибким контролем. Иногда это основная точка приложения, иногда это просто граничный вариант использования, и в большинстве случаев он находится посередине между ними. Как и следовало ожидать, каждая платформа обеспечивает здесь некоторую гибкость. Давайте посмотрим на общие парадигмы.

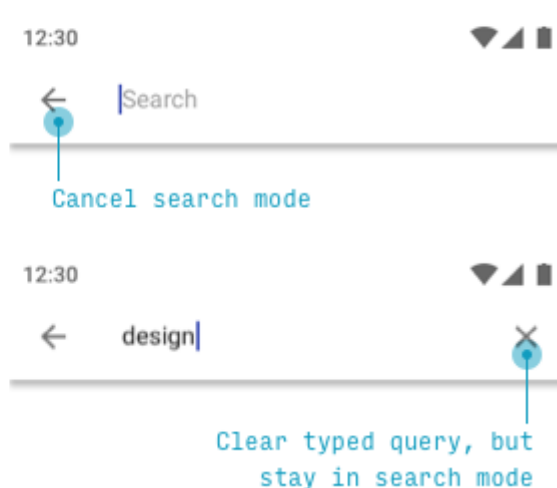
#### iOS

Cancel search mode by pressing “Cancel”, and clear any existing query by pressing “X”.



#### Android

Cancel search mode by pressing the Back arrow, and clear any existing query by pressing “X”.



Одно различие между поиском в стиле iOS и Android:

- Чтобы отменить поиск, нажмите «Отмена» на iOS или «←» на Android.
- Чтобы удалить текущий запрос, но остаться на экране поиска, нажмите «X» на iOS или «X» на Android.

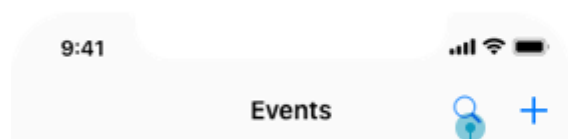


Когда поиск - это очень важная функция, **iOS** и **Android** сразу отобразят панель поиска. Как всегда на этих платформах, при нажатии на панель поиска открывается совершенно отдельный экран.

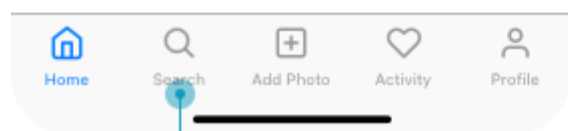
Когда поиск не так важен или распространен, вы можете получить к нему доступ через другие места.

### iOS

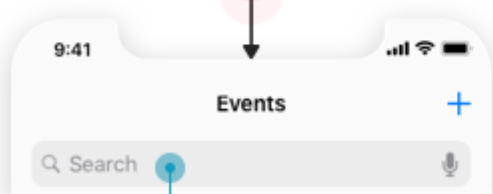
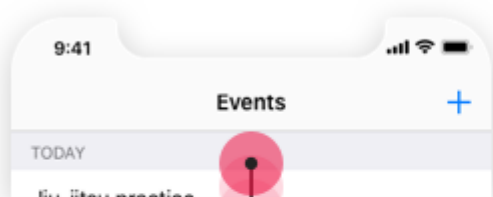
To access search, tap the icon in (a) the **top nav**, or (b) the **bottom tabs**. In some apps, reveal search by (c) scrolling up, even if you're at the top of the screen.



Search icon in top nav



Search in bottom tab bar



Hidden search bar

### Android

Access search via (a) the search **icon** or, (b) when present, the **full search bar** in the top nav.



Search icon in top nav



Full search in top nav

В **iOS** поиск часто встречается как одна из вкладок на основных вкладках или как действие на верхней панели навигации.

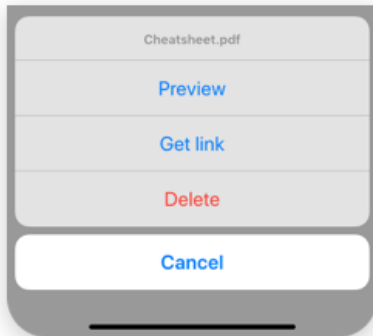
На **Android** вы также увидите это в контекстных действиях на верхней панели.

Ресурсы: [панели поиска iOS](#) ; [Шаблон поиска Material Design](#)

## Меню действий iOS и Android

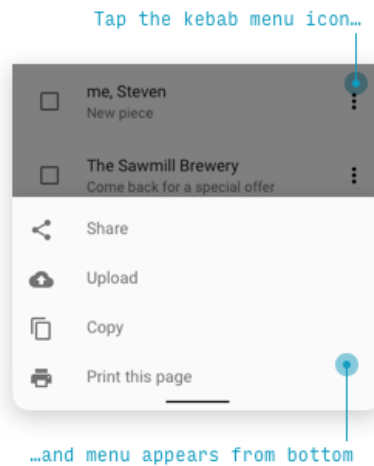
## iOS

Action menus can be triggered from anything, and slide up from the bottom.



## Android

Action menus are triggered by tapping the 3-dot "kebab menu". Large menus will slide up from the bottom.



В **iOS** меню действий можно вызвать любой кнопкой или попыткой выполнить какое-либо действие. Они скользят снизу вверх, где до них легко дотянуться большим пальцем.

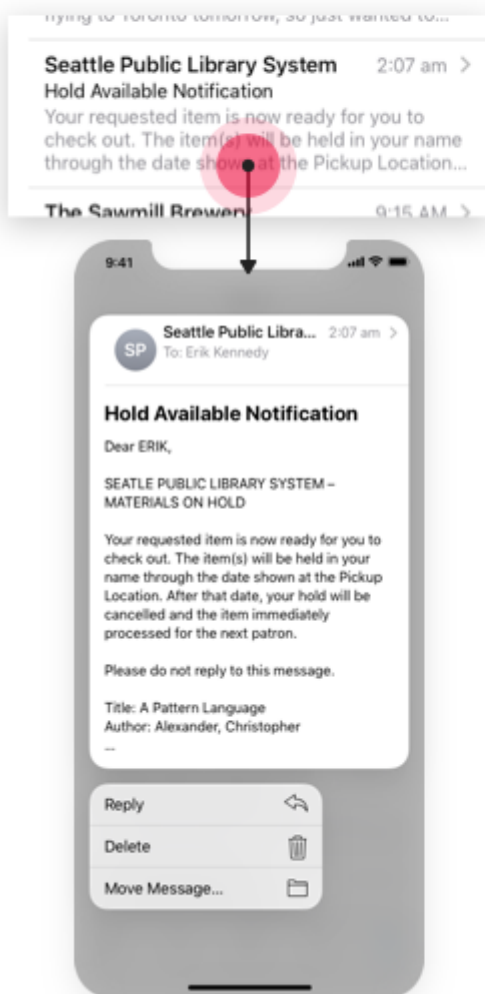
Однако на **Android** нижние листы появляются только при нажатии трехточечного значка «меню шашлыка» (который является значком Android для «дополнительных опций»). А появление снизу обычно бывает только тогда, когда есть много возможных действий.

Обе платформы имеют стандарты для меню действий.



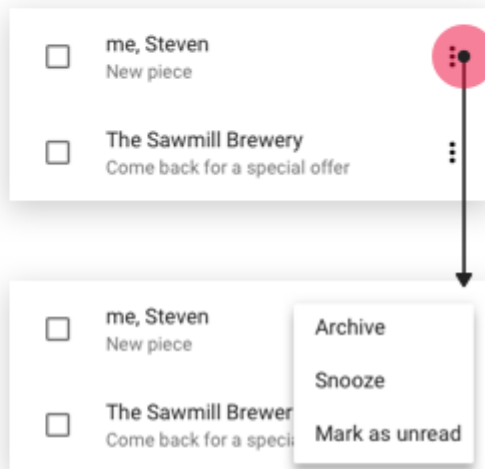
## iOS

On-element menus ("context menus") can be triggered by **long-pressing** the element. There is no visual indicator of what will respond to a long-press.



## Android

As always, the kebab menu triggers menus. Android on-element menus are typically shorter than bottom panels.



А новые (IOS 13) **IOS** функцию под названием «контекстное меню» показывает связанные действия при нажатии и удерживании элемент. Когда отображается контекстное меню, фон размывается.

А на **Android** многие меню будут отображаться прямо на элементе. В более новых версиях Android меню будет закрывать сам значок шашлыка.

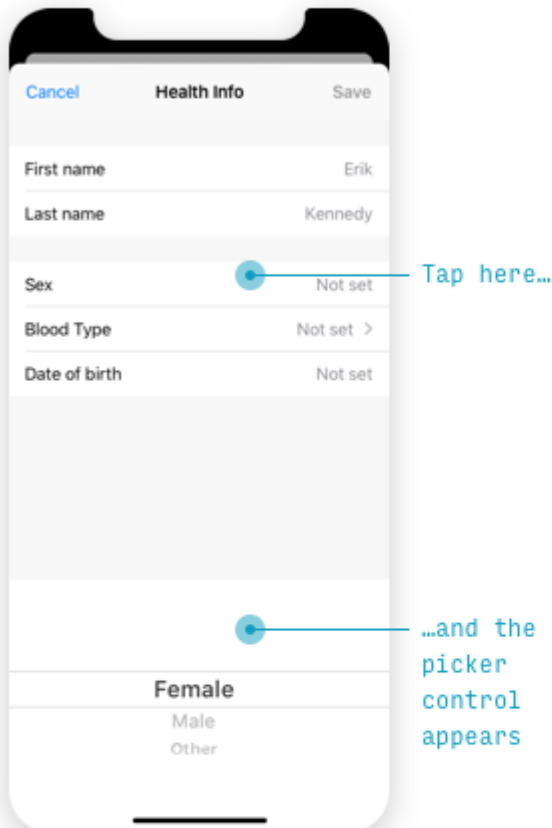
Ресурсы: [листы действий](#) iOS , [контекстные меню](#) ; [Меню](#) Android , [нижние листы](#)

## Элементы управления выбором

На мобильных устройствах разумно обрабатывать выбор из нескольких вариантов иначе, чем выбор из множества вариантов.

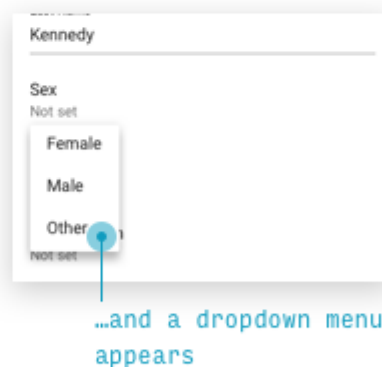
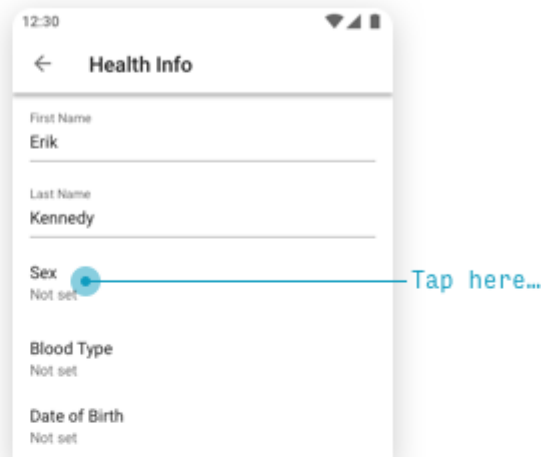
## iOS

The “Picker” control allows the user to pan to the value they want.  
Difficult to use with 10+ values!



## Android

Display small choices with (a) an in-place dropdown menu or (b) a modal confirmation dialog.

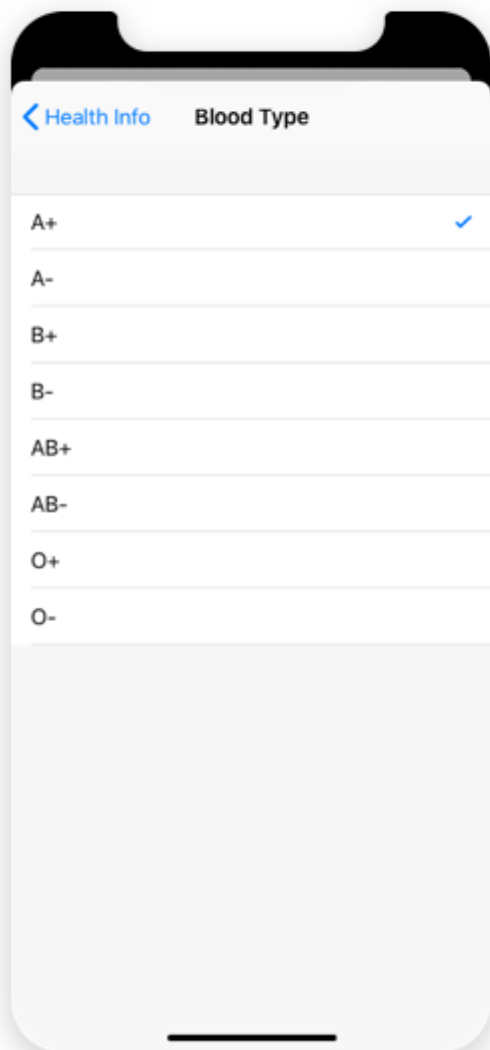


Для выбора среди относительно небольшого числа вариантов используйте средство выбора в **iOS**. Средства выбора могут отображаться закрепленными внизу (как показано выше) или встроенными в контент (см. « [Средства выбора даты](#) » ниже для примера).

Для выбора среди нескольких опций на **Android** обычно используется раскрывающееся меню (которое появляется на месте) или модальное диалоговое окно (которое появляется по центру и затемняет фон приложения) со списком опций.

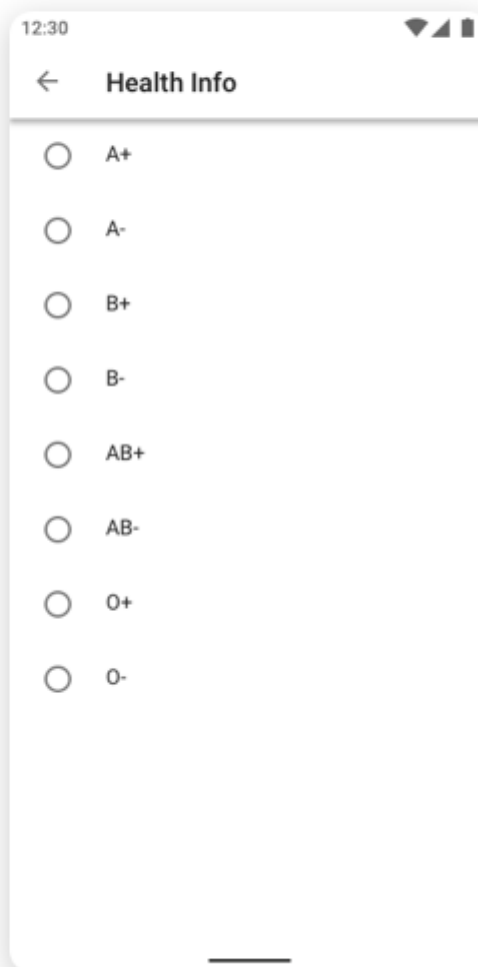
## iOS

Single-choice options are displayed with checkmarks. Multiple-choice options use toggle switches.



## Android

Single-choice options are displayed with radio buttons. Multiple-choice options use checkboxes or toggle switches.



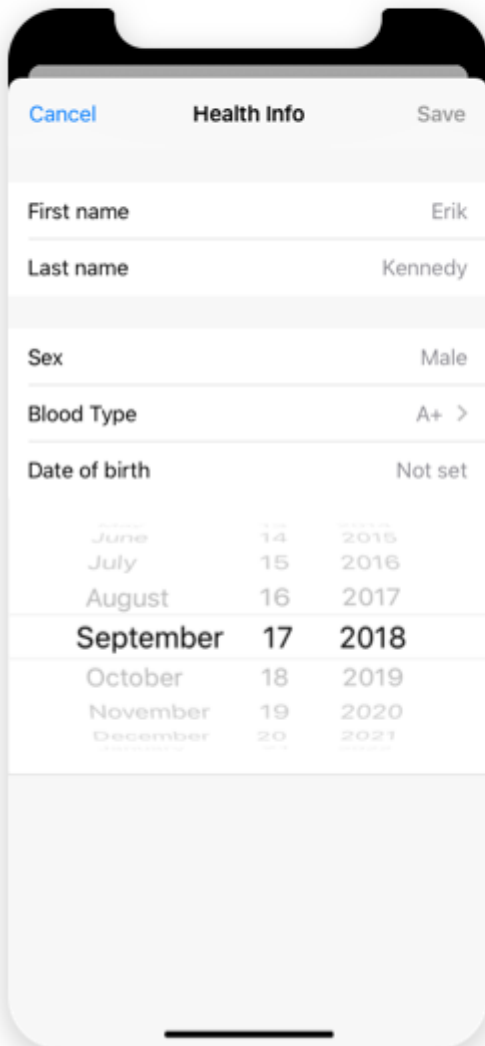
Для более длинных списков опций или когда возможен множественный выбор, обычно можно увидеть специальный «экран выбора» как на **iOS**, так и на **Android**. Одна из самых больших ошибок начинающих дизайнеров в мобильном дизайне - не выделять полный экран для выбора одного варианта с множеством вариантов.

Ресурсы: [сборщики](#) iOS ; [Выпадающие меню](#) Android , [диалоги](#)

## Выбор даты на iOS и Android

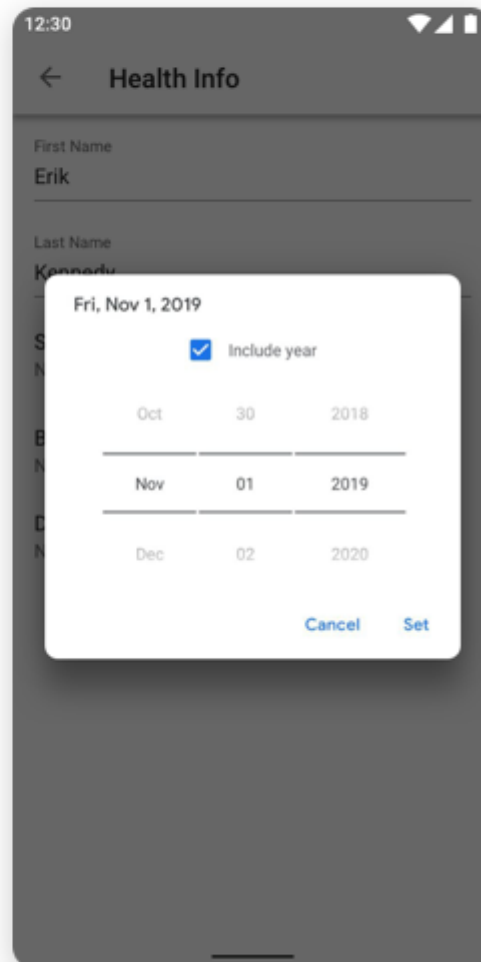
## iOS

Date pickers are simply spinners that can be (a) anchored to the bottom or (b) displayed inline (as shown).



## Android

A totally custom control is used for picking dates.



В **iOS средства** выбора даты имеют вид любого другого элемента управления выбора, но со столбцом для дня, месяца и, возможно, года.

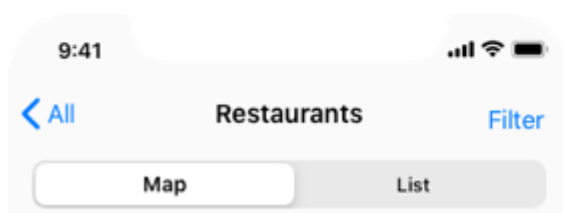
В **Android** есть собственный элемент управления для выбора даты. Вы можете указать год, но не включать его, или разрешить пользователю выбирать, включать ли он его.

Ресурсы: [сборщик](#) iOS ; [Средство выбора даты](#) Android (обратите внимание на различия в спецификации Material Design)

## Вкладки iOS и Android

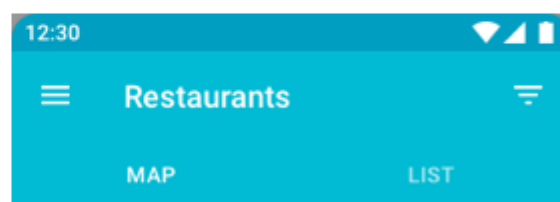
### iOS

Use a segmented button instead of tabs.



### Android

Use the default "flat design"-style tabs.



Стоит отметить, что в **iOS** нет элемента управления, визуально напоминающего «вкладки». Вместо этого Apple призывает вас использовать сегментированную кнопку для перехода между родственными представлениями.

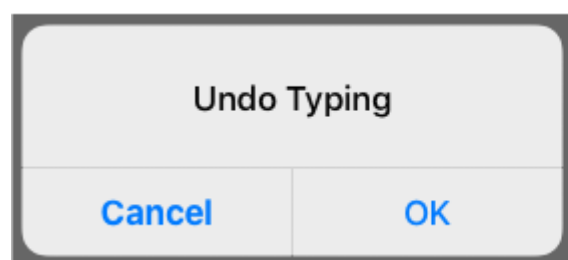
В **Android** для того же дисплея используется вкладка в стиле «плоский дизайн».

Ресурсы: [сегментированные элементы управления](#) iOS ; [Вкладки](#) Material Design

## Шаблон «Отменить» на iOS и Android

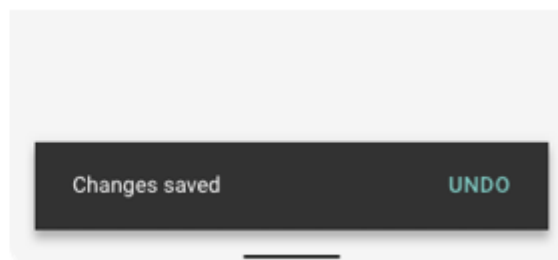
### iOS

It's typical to allow users to shake the phone to Undo an action, but as this isn't very findable, it's best to show a visual button when undoing is important.



### Android

A "snackbar" notification can appear temporarily to give feedback on the successful completion of any particular action - and it's easy to add an undo button on it.



В **iOS** оповещения появляются в центре экрана, но вы также можете видеть, как оповещения скользят вверх из нижней части экрана (технически называемые «панелями действий» на жаргоне iOS). Деструктивные действия (например, удаление чего-либо) - красные.

На **Android** некоторые предупреждения появляются в центре экрана. Однако для предупреждений, которые не требуют ввода данных пользователем и должны исчезнуть через несколько секунд, вы можете использовать «закусочные». Snackbar - это фантастика, потому что (а) они дают вам возможность сообщить пользователю, что его действие было успешным, и (б) вы можете добавить к ним действие или два, что делает их идеальным местом для «Отменить». И когда дело доходит до этого, я бы предпочел дать своим пользователям возможность исправить ошибку, а затем спрашивать их дважды каждый раз, когда они пытаются принять важное решение.

Ресурсы: iOS [Undo](#) ; [Закусочные](#) Material Design

## iOS против Android Типографика Шрифт по умолчанию

## iOS

The primary font is SF.

San Francisco 34

San Francisco - 28

San Francisco - 22

San Francisco - 20 — “SF Pro  
Display” used  
for sizes 20+

San Francisco - 17

San Francisco - 15

San Francisco - 13

San Francisco - 10

Хотя нет необходимости устанавливать в приложении iPhone шрифт iPhone по умолчанию или аналогично для Android, полезно знать, какие системные шрифты *используются*, на всякий случай, если вы хотите имитировать стиль собственного приложения.

**IOS** системный шрифт называется SF. Это компактный шрифт, предназначенный для удобочитаемости при небольшом размере. Вы можете [скачать SF здесь](#). Системный шрифт Android называется Roboto. Хотя в целом это очень похожий на SF шрифт, у него более высокие буквы и немного больше места для передышки. Вы можете [скачать Roboto здесь](#).

Кроме того, большая часть ОС Android установлена в проприетарном шрифте Google под названием Product Sans, который недоступен для стороннего использования.

## Стили текста

## Android

The primary font is Roboto.

Roboto - 34

Roboto - 24

Roboto - 20

Roboto - 16

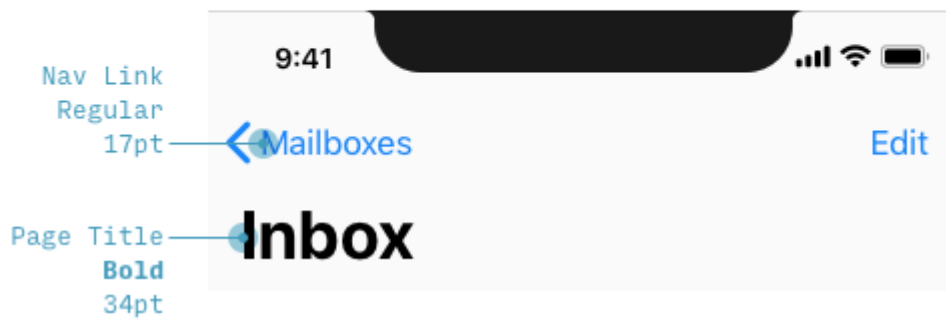
Roboto - 14

Roboto - 12

Roboto - 10

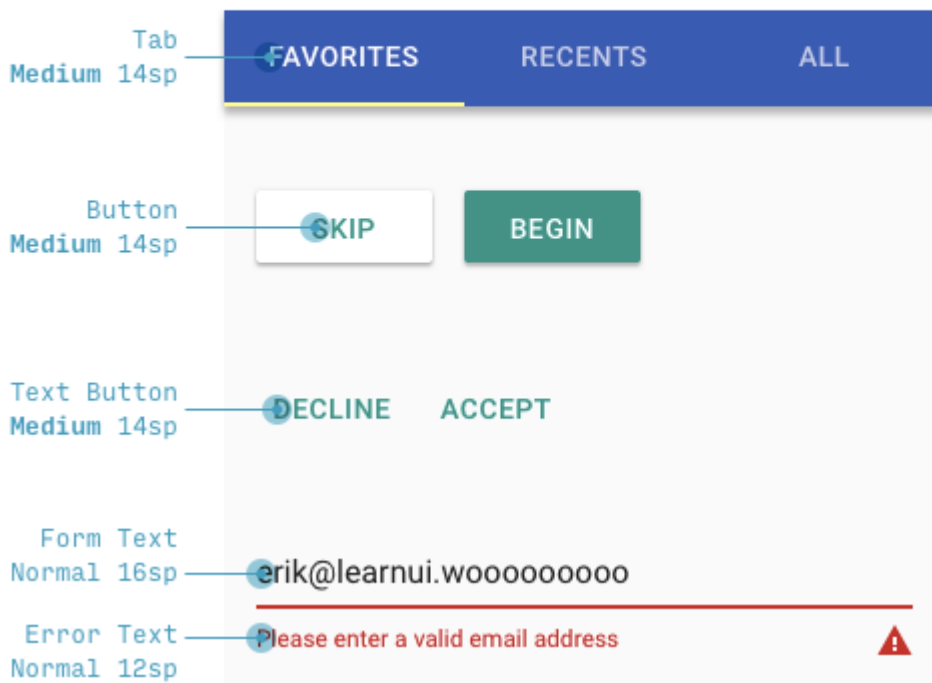
## iOS

The base font size is 17pt (for body text, controls, and small titles), with large titles at 34pt, secondary text at 15pt, and the minimum font size of 10pt.



## Android

The base font size is 16sp (the Android term for “point” is “scaleable pixel”), but some uppercase titles and labels are at 14sp. Captions, errors, and secondary text are 12sp.



В другой статье, состоящей из нескольких частей, я собрал подробное описание того, [как стилизовать текст в приложении для iPhone](#) и [как стилизовать текст в приложении для Android](#).

Ресурсы: [руководство по типографике для iOS](#); [Руководство по типографике в материальном дизайне](#)

# iOS и Android Стандарты других платформ

## Размер и форма значка приложения



## iOS

Design your icon at 180x180 px first, and check/tweak/export larger sizes after that.



iOS will clip off the corners, but your icon should be square

iOS-style grid

## Android

Design your app icon at 48x48 px first, and check/tweak/export larger sizes after that.



Google applies 20% border radius, but your icon should be square

Android-style grid

Вам следует разработать значки следующих размеров для приложений iPhone:

### РАЗМЕР ЗНАЧКА    ГДЕ ЭТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ

180x180 пикселей    **Домашний экран iPhone** для телефонов @ 3x (например, 11 Pro, X, Xs, 8+)

120x120 пикселей    **Домашний экран iPhone** для телефонов @ 2x (например, 11, XR, 8)

1024x1024 пикселей    **Магазин приложений**

В конечном счете, ваш значок может использоваться и в [других размерах](#), но если вы создадите его в 60 пикселей, затем убедитесь, что он хорошо выглядит в 120x120, 180x180 и 1024x1024px, вы золотой.

Создайте значки следующих размеров для приложений Android:

РАЗМЕР ЗНАЧКА	ГДЕ ЭТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ	КРАТНОЕ 48X48 ПИКСЕЛЕЙ
48x48 пикселей	Главный экран (телефоны со средним разрешением)	1x
72x72 пикселей	Главный экран (телефоны с высоким разрешением)	В 1,5 раза
96x96 пикселей	Главный экран (телефоны xhdpi)	2x
144x144 пикселей	Главный экран (телефоны с разрешением xxhdpi)	3x
192x192 пикселей	Главный экран (телефоны с разрешением xxxhdpi)	4x
512x512 пикселей	Большая версия для <b>магазина Google Play</b> (все устройства)	N / A

Итак, если вы (1) создадите красивый векторный значок размером 48x48 пикселей, (2) увеличите масштаб до 400%, чтобы убедиться, что он по-прежнему выглядит великолепно, и (3) создадите отдельную версию с размером 512x512 пикселей, вы будете золотыми.

Когда вы впервые смотрите на таблицы значков, которые вам нужны для iPhone или Android, это может показаться довольно сложным. Но до тех пор, пока вы знаете базовый размер и можете проверять и экспортировать с различными большими кратными, это действительно совсем не сложно.

Ресурсы: [рекомендации по значкам приложений для iOS](#) ; [Рекомендации по значкам приложений для](#) материального дизайна (к сожалению, это ничего не говорит о размерах значков)

# iOS и Android Минимальный размер Tap Target

## ПЛАТФОРМА    МИНИМАЛЬНЫЙ РАЗМЕР МИШЕНИ

iOS                    44x44 точек

Android             48x48dp

Обратите внимание, что точки Apple («pt») и пиксели, не зависящие от устройства Android («dp»), функционально эквивалентны. Они просто относятся к базовому размеру (так же, как единица CSS «пиксели»), который измеряется независимо от того, имеет ли экран нормальное разрешение, высокое разрешение, сверхвысокое разрешение или что-то еще, что люди делают в наши дни!

Благодаря большему размеру касания Android и меньшему количеству пикселей на экран приложения Android, как правило, имеют немного более чистый и воздушный вид, чем их собратья на iOS.