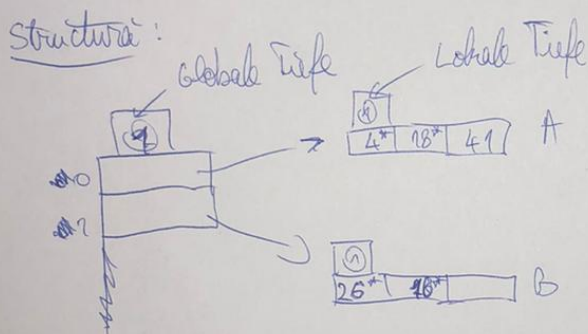
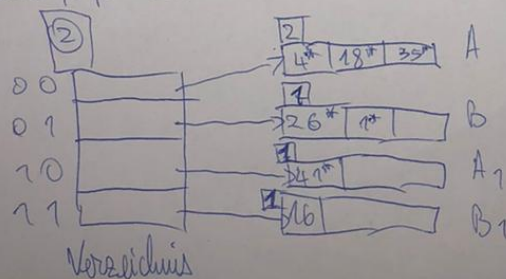


$$\begin{aligned}
 h(4) &= 4 \% 7 = 4 & (4)_{10} &= (100)_2 \\
 h(26) &= 26 \% 7 = 5 & (5)_{10} &= (101)_2 \\
 h(18) &= 18 \% 7 = 4 & (4)_{10} &= (100)_2 \\
 h(16) &= 16 \% 7 = 2 & (3)_{10} &= (11)_2 \\
 h(41) &= 41 \% 7 = 6 & (6)_{10} &= (110)_2 \\
 h(35) &= 35 \% 7 = 0 & (0)_{10} &= (000)_2 \\
 h(22) &= 22 \% 7 = 1 & (1)_{10} &= (001)_2 \\
 h(7) &= 7 \% 7 = 0 & (0)_0 &= (000)_2
 \end{aligned}$$



La 35 obs. că trebuie să mărim Local Tiefe \Rightarrow mărim și Global Tiefe (pt. că au același valoare) și mutăm corespunzător valorile și pointerii.



La 7 : din nou incrementăm locală Tîef și Global; același procedeu

