

DESENVOLUPAMENT WEB EN ENTORN CLIENT

Pràctica Arrays

Xuso Ortí Monton





Continguts

E1	3
E2	3
E3	3
E4	3
E5	3
E6	3
E7	4
E8	4
E9	4
E10	4

E1

Crea una matriu de 3 files i 5 columnes. El contingut de les cel·les ha de ser un indicador de la fila i la columna de manera que la primera fila quede f1c1, f1c2, f1c3...

Recorre tota la matriu empalmant dos `forEach()` i mostra el resultat en consola.

E2

Repeteix l'exercici anterior però has de crear la matriu a partir de tres files i afegir-les una a una fent ús del mètode `push()`.

E3

Genera un array de 100 números aleatoris sencers entre 0 i 9. Conta el número de vegades que apareix cadascun dels dígitos i mostra-ho per consola.

E4

Genera un array de 25 números aleatoris sencers entre 0 i 100. Cap número es pot repetir. Mostra el resultat per consola.

E5

Genera un array de 100 números aleatoris sencers entre 0 i 9. Fes que siguin 0 totes les caselles des de la 25 fins a la 75.

E6

Genera un vector amb noms d'animals. Demana per pantalla a l'usuari que introdueixi un nom i determina si existeix al vector o no amb `includes()`.

E7

A partir d'un vector de paraules genera un string amb totes les paraules unides.

E8

Ordena alfabèticament un vector de noms.

E9

Fes un vector de noms. Amb `filter()` torna un vector que tinga aquells noms amb 6 o més lletres.

E10

Genera una matriu on cada fila serà el nom d'un producte i el seu preu en euros. Posa el preu entre 0 i 100€. Aplica les funcions necessàries per a, a partir d'aquesta matriu, obtindre altra matriu amb aquells productes que el seu preu siga major de 75€ i s'haja aplicat una rebaixa del 10%.