- 1) Ce înălțime poate sa aibă un B-arbore 17 elemente? Justificati! Desenati arborele de înălțime minima și cel de h maximă. (**nu era in materie**)
- 2) Cate noduri poate avea un heap de înălțime 4. Un heap de intaltime 0 are 1 nod radacina. Un heap de înălțime 1 are 2 sau 3 noduri...
- 3) Exemplificati cum funcționează quicksort(pivotul ales ca ultim element din secvența) pe vectorul:
  - a) 79131512896
- 4) Inserati pe rând intr-un min-heap valorile
  - a) 95641378
- 5) Dacă vrem sa sortam 1.000.000 numere reale mai mici egale cu 50.000.000.000 ce algoritm ar fi bine sa folosim? De ce?
- 6) Cat ne costa sa găsim al doilea cel mai mic element dintr-un heap? Cum îl găsim?
- 7) Inserati într-un hash valorile 11, 21, 31, 42, 81, 167, 291, 344, 817 folosind funcția de dispersie x%10. Puteti alege cum rezolvati coliziunile, motivati decizia.
- 8) Inserati într-un arbore binar de căutare următoarele valori: 42 19 14 23 51 62 6 16
- 9) Sterge-ti pe rand 6 23 42 14 din acel arbore
- 10) Inserati într-un trie cuvintele : aer, aerodrom, iulie, donare, sange
- 11) Explicați ce face LA și arătați cum funcționează pe un arbore pe măcar 8 noduri.
- 12) Explicați cum putem răspunde cu RMQ in O(1) cu preprocesare O(n logn) la queriurile 1,7 respectiv 4,8 in vectorul 1,2,3,4,0,5,-2,9,-5,11

  Primele 12 subpuncte 0,4 pe problema exceptand 4 si 8 care au 0,5 -> 5p pe prima parte.
- 13) Se da un vector cu valori întregi. Eliminati dublurile. 1p (0.5 corectitudine, 0.5 eficienta)
- 14) N studenți numerotati 1, 2, ... n sunt intr-un cerc. La primul pas e eliminat primul, la al doilea pas sarim 1 student si il eliminăm pe următorul (adica al 3-lea), la al doilea pas sarim 2 elemente si eliminam următorul (al 6 alea dacă am minim 6 studenți). Gasiti ordinea eliminarii studentilor. Pentru n = 5 ordinea e 1, 3, 2, 5, 4 (1.5p, 0.5 corectitudine, 1p in funcție de eficienta algoritmului).
- 15) Se da o matrice cu n\*m elemente. (1.5p)
  - a) Aveţi de răspuns cat mai eficient la p query-uri de forma: care este cmmdc-ul pe dreptunghiul x1,y1, x2,y2.
  - b) Rezolvati si in cazul in care există si update-uri intercalate cu query-uri. Într-un update se modifica valoarea unui element din matrice.