

Henri Coandă, Creatorul primului avion



Profesor coordonator:
Rodica Crețescu

Elev:
Dragotoniș Ionuț-Constantin
Clasa a XII-a F

CUPRINS

ARGUMENT.....	3
MEDII DE PROGRAMARE FOLOSITE.....	4
PREZENTAREA SITE-ULUI.....	5
IMPLEMENTARE.....	7
BIBLIOGRAFIE.....	15

ARGUMENT

Siteul a fost creat pentru o usoara si accesibila intelegere despre cunoscuta personalitate a Romaniei, Henri Coandă. Din acest site se poate afla istoria acestei personalități cât și istoria fiecărui proiect conceput și construit de către acesta.

Informațiile din acest site pot fi folosite într-un referat sau utilizate de cei care doresc să descopere toate informațiile despre Henri Coandă.

MEDII DE PROGRAMARE UTILIZATE

Siteul a fost creat cu ajutorul:

■ HTML

HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singură pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadate și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hiperlink-uri (sau web-ul). HTML este prescurtarea de la Hyper Text Mark-up Language și este codul care stă la baza paginilor web.

Paginile HTML sunt formate din etichete sau tag-uri și au extensia „.html” sau „.htm”. În marea lor majoritate aceste etichete sunt pereche, una de deschidere <eticheta> și alta de închidere </eticheta>, mai există și cazuri în care nu se închid, atunci se folosește <eticheta />. Navigatorul web interpretează aceste etichete afișând rezultatul pe ecran. HTML-ul este un limbaj care nu face deosebire între litere majuscule și minuscule.

Pagina principală a unui domeniu este fișierul „index.html”. Această pagină este setată a fi afișată automat la vizitarea unui domeniu.

■ CSS

CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVG.[1] CSS este una dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.

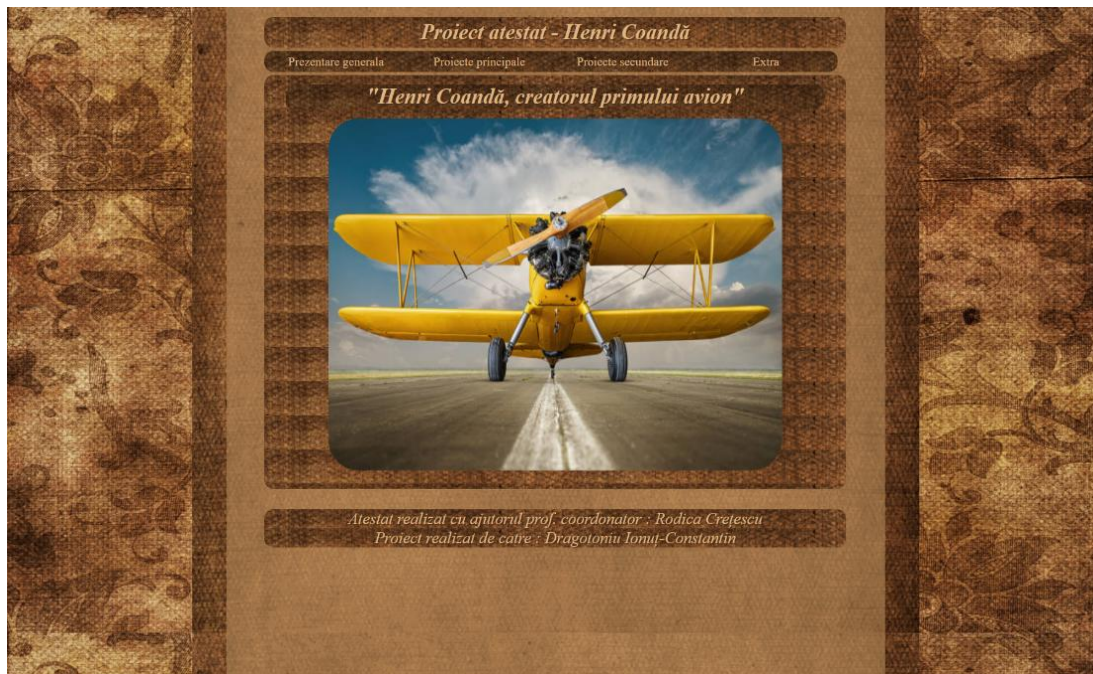
CSS permite separarea și prezentarea vizuală a conținutului unei pagini web, inclusiv culorile și fonturile disponibile. Separarea elementelor unei pagini îmbunătățește accesibilitatea paginii și permite o mai bună flexibilitate și un control în specificațiile caracteristicilor de prezentare.

■ C#

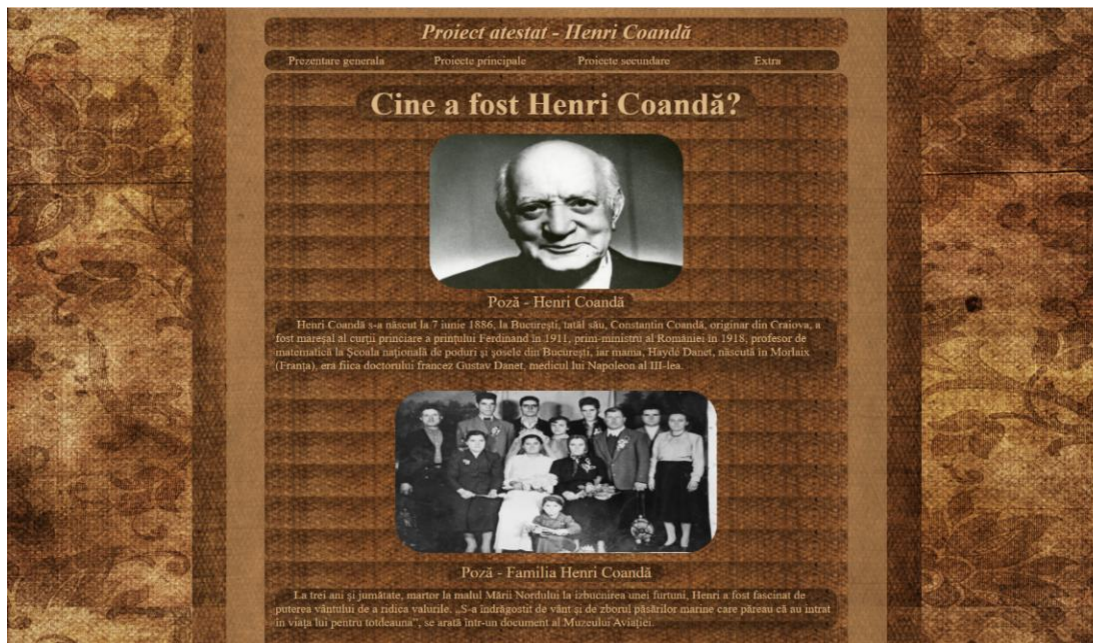
C# este un limbaj de programare orientat-obiect conceput de Microsoft la sfârșitul anilor 90. A fost conceput ca un concurent pentru limbajul Java. Ca și acesta, C# este un derivat al limbajului de programare C++.

PREZENTAREA SITE-ULUI

Pagina principala:



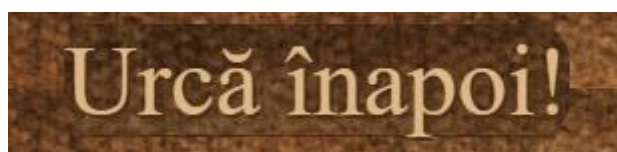
Pagina exemplu (fiu al paginii principale):



Meniu care este folosit de utilizator:



Buton "Urca Inapoi" care este folosit pentru paginile mai lungi:



IMPLEMENTARE

Cod Masterpage:

```
<%@ Master Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="MasterPage.master.cs" Inherits="MasterPage" %>
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
    <title></title>
    <asp:ContentPlaceHolder id="head" runat="server">
    </asp:ContentPlaceHolder>
    <style type="text/css">
        li{
            border-radius:15px;
        }
        html
        {
            text-shadow:2px 2px #4b2e18;
            scroll-behavior: smooth;
        }
        #butonUrcare
        {
            background-image:url(Imagini/buton-dropdown-2.jpg);
            border-radius: 18px;
        }
        #butonUrcare:hover
        {
            background-image:url("Imagini/buton-highlight.jpg");
            border-radius: 18px;
        }
        ::-webkit-scrollbar {
            width: 10px;
        }
        ::-webkit-scrollbar-track {
            background: #4b2e18;
        }
        ::-webkit-scrollbar-thumb {
            background: #9a6f45;
        }
        ::-webkit-scrollbar-thumb:hover {
            background: #a27548 ;
        }
        img{
            border-radius: 50px;
        }
        h1{
            border-radius: 50px;
        }
        p{
            border-radius: 18px 18px 18px 10px;
        }
        body
        {
```

```

font-family:'Times New Roman','Verdana','Adobe Caslon Pro';
font-size:20pt;
background-image:url("Imagini/desktop-1600x900.jpg");
background-size:1800px;
position:absolute;
left:420px;
text-align:center;
color:antiquewhite;
border-radius: 15px;
}

*

{
margin: 0px;
padding: 0px;
}
#menu ul
{
border-radius: 15px;
list-style:none;
font-family:'Times New Roman','Verdana','Adobe Caslon Pro';
font-size:15pt;
background-image:url("Imagini/tim-mossholder-J0sMjGu6jvQ-unsplash.jpg")
}
#menu ul li
{
margin-right:3px;
border-radius: 15px;
background-color:saddlebrown;
width:auto;
height:auto;
line-height:35px;
text-align:center;
float:left;
position:relative;
text-align:center;
color:burlywood;
top: 0px;
left: 3px;
background-image:url("Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png")
}
#menu ul li a
{
margin-left:-3px;
text-decoration:none;
color:burlywood;
display:block;
width: 235px;
background-image:url("Imagini/buton-dropdown-2.jpg");
height: 34px;
}
#menu ul li.b a
{
border-radius: 15px 0px 0px 15px;
}
#menu ul li.d a
{

```



```

        border-radius: 0px 0px 15px 15px;
    }
    #menu ul li.e a
    {
        border-radius: 0px 0px 15px 15px;
    }
    #menu ul li.c a
    {
        border-radius: 0px 15px 15px 0px;
    }

    #menu ul li.c ul li
    {
        border-radius: 0px 0px 0px 0px;
        margin-right: -50px;
    }
    #menu ul li a: hover
    {
        background-color: antiquewhite;
        background-image: url("Imagini/buton-highlight.jpg");
    }
    #menu ul ul
    {

        position : absolute;
        display: none;
        background-image: url("Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png");
    }
    #menu ul li: hover > ul
    {
        display: block;
        background-image: url("Imagini/buton-highlight.jpg");
    }
    td.auto-style1{
        border-radius: 15px;
    }
</style>
</head>
<body>
<form id="form1" runat="server">
<table style="width:958px; margin-right:350px; height: 611px;border-radius: 15px;margin-top:15px;">
<tr style="width:1100px;height:50px;border:1px solid white;border-radius: 15px;">
<td style="background-image:url(Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png);border-radius: 15px; font-style:italic;text-align:center;font: bold 35px times new roman, verdana;font-style:italic;color:burlywood;background-color:saddlebrown" class="auto-style1">
<a href="index.aspx" style="text-decoration:none;">
<p style="color:burlywood;border-radius: 15px;">
Proiect atestat - Henri Coandă
</p>
</a>
</td>
</tr>
<tr style="width:1100px;height:40px;border-radius: 15px;">
<td style="border-radius: 15px;" id="menu" colspan="3" class="auto-style1">
<ul>
<li class="b"><a href="Prezentare_Generala.aspx";id="a1">Prezentare generala</a></li>

```

```

<li><a href="#">Proiecte principale</a>
  <ul>
    <li><a href="Coanda_1910.aspx">Avionul Coanda-1910</a></li>
    <li><a href="Efectul_Coanda.aspx">Efectul Coanda</a></li>
    <li><a href="Aerodina_Lenticulara.aspx">Aerodina lenticulara</a></li>
    <li><a href="Aerotubexpres.aspx">Aerotubexpres</a></li>
    <li class="d"><a href="Delta.aspx">Delta</a></li>
  </ul>
</li>
<li><a href="#">Proiecte secundare</a>
  <ul>
    <li><a href="Beton_Lemn.aspx">Beton-lemn</a></li>
    <li><a href="Bloc_Piramida.aspx">Bloc piramida</a></li>
    <li><a href="Bristol_Coanda.aspx">Bristol-Coanda</a></li>
    <li><a href="Desalinizarea_Apei.aspx">Desalinizarea apei</a></li>
    <li><a href="Detectare_Lichide.aspx">Detectare lichide sub sol</a></li>
    <li><a href="Sanie_motor_cu_reactie.aspx">Sanie cu motor cu reactie</a></li>
    <li><a href="Cisterna_Beton.aspx">Cisterna din beton</a></li>
    <li class="e"><a href="Portanta_aerului.aspx">Portanta aerului</a></li>
  </ul>
</li>
<li class="c"><a href="#">Extra</a>
  <ul>
    <li><a href="JOC.exe">Joculet</a></li>
    <li><a href="Surse_Info.aspx">Surse de informatii</a></li>
  </ul>
</li>
</ul>
</td>
</tr>
<tr style="width:1100px">
  <td colspan="3" style="text-align:center;color:burlywood;background-image:url(Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png);"
  class="auto-style1">
    <asp:ContentPlaceHolder id="ContentPlaceHolder1" runat="server">
      <em style="font-family:'Times New Roman','Verdana','Adobe Caslon Pro';">
        "Henri coanda, creatorul primului avion"
      </em>
      <p>
        
      </p>
    </asp:ContentPlaceHolder>
  </td>
</tr>
<tr style="width:1100px;height:20px">
  <td colspan="3" style="font-family:'Times New Roman','Verdana','Adobe Caslon Pro';font-style:italic;text-
align:center;color:burlywood;" class="auto-style1">
    <p style="background-image:url(Imagini/Screenshot_2.png);">
    </p>
    <p style="background-image:url(Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png);border-radius:15px 15px 0px 0px;">
      Atestat realizat cu ajutorul prof. coordonator : Rodica Crețescu
    </p>
    <p style="background-image:url(Imagini/Screenshot_1%20-%20Copy.png);border-radius:0px 0px 15px 15px;">
      Proiect realizat de catre : Dragotoniou Ionuț-Constantin
    </p>
  </td>
</tr>

```

```

        </tr>
    </table>
</form>
</body>
</html>

```

Buton Urcă Înapoi

```

<a href="#top" id="butonUrcare" style="text-decoration:none;font-size:50px;color::text-align:center;color:burlywood;"> Urcă
înapoi!</a>

```

JOC

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace JOC
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        bool goUp, goDown, shot, gameOver;
        int score = 0;
        int speed = 8;
        int UFOspeed = 10;
        Random rand = new Random();
        int playerSpeed = 7;
        int index = 0;
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            txtScore.BringToFront();
        }

        private void MainTimerEvent(object sender, EventArgs e)
        {
            txtScore.Text = "Score=" + score;
            if (goUp == true && player.Top > 0)
            {
                player.Top = player.Top - playerSpeed;
            }
            if (goDown == true && player.Top + player.Height < this.ClientSize.Height)
            {
                player.Top = player.Top + playerSpeed;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    ufo.Left = ufo.Left - UFOspeed;
    if (ufo.Left + ufo.Width < 0)
    {
        ChangeUFO();
    }
    foreach (Control x in this.Controls)
    {
        if (x is PictureBox && (string)x.Tag == "pillar")
        {
            x.Left -= speed;
            if (x.Left < -200)
            {
                x.Left = 1000;
            }
            if (player.Bounds.Intersects(x.Bounds))
            {
                GameOver();
            }
        }
        if (x is PictureBox && (string)x.Tag == "bullet")
        {
            x.Left += 25;
            if (x.Left > 900)
            {
                RemoveBullet(((PictureBox)x));
            }
            if (ufo.Bounds.Intersects(x.Bounds))
            {
                RemoveBullet(((PictureBox)x));
                score += 1;
                ChangeUFO();
            }
        }
    }
    if (player.Bounds.Intersects(ufo.Bounds))
    {
        GameOver();
    }
    if (score > 10)
    {
        speed = 12;
        UFOspeed = 18;
    }
}

private void KeysUp(object sender, KeyEventArgs e)
{
    if (e.KeyCode == Keys.Up)
    {
        goUp = false;
    }
    if (e.KeyCode == Keys.Down)
    {
        goDown = false;
    }
    if (shot == true)

```

```

    {
        shot = false;
    }
    if(e.KeyCode==Keys.Enter && gameOver==true)
    {
        RestartGame();
    }
}
private void KeyIsDown(object sender, KeyEventArgs e)
{
    if(e.KeyCode==Keys.Up)
    {
        goUp = true; /* o functie de genul goDirectie o folosesc pentru controlul avionului */
    }
    if(e.KeyCode==Keys.Down)
    {
        goDown = true;
    }
    if(e.KeyCode==Keys.Space && shot==false)
    {
        MakeBullet();
        shot = true;
    }
}
private void RestartGame()
{
    goUp = false;
    goDown = false;
    shot = false;
    gameOver = false;
    score = 0;
    speed = 8;
    UFOspeed = 10;
    txtScore.Text = "Score=" + score;
    ChangeUFO();
    player.Top = 76;
    pillar1.Left = 567;
    pillar2.Left = 204;
    GameTimer.Start();
}
private void GameOver()
{
    GameTimer.Stop();
    txtScore.Text = "Score=" + score + " Ai pierdut, apasa pe enter pentru a juca din nou";
    gameOver = true;
}
private void RemoveBullet(PictureBox bullet)
{
    this.Controls.Remove(bullet);
    bullet.Dispose();
}
private void MakeBullet()
{
    PictureBox bullet = new PictureBox();
    bullet.BackColor = Color.Maroon;
    bullet.Height = 5;

```

```

        bullet.Width = 10;
        bullet.Left = player.Left + player.Width;
        bullet.Top = player.Top + player.Height / 2;
        bullet.Tag = "bullet";
        this.Controls.Add(bullet);
    }
    private void ChangeUFO()
    {
        if(index>3)
        {
            index = 1;
        }
        else
        {
            index = index + 1;
        }
        switch(index)
        {
            case 1:
                ufo.Image = Properties.Resources.Pasarel;
                break;
            case 2:
                ufo.Image = Properties.Resources.Pasare2;
                break;
        }
        ufo.Left = 1000;
        ufo.Top = rand.Next(20, this.ClientSize.Height);
    }
}
}

```

BIBLIOGRAFIE

- <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
- https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_editors.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_basic.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_elements.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_attributes.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_headings.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_paragraphs.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_styles.asp
- https://www.w3schools.com/html/html_formatting.asp
- https://www.youtube.com/watch?v=uAKWaCl-vK4&ab_channel=DawaClT
- https://www.youtube.com/watch?v=qlKcydKgztg&ab_channel=FundaOfWebIT
- https://www.youtube.com/watch?v=_KJ6PUVSQdo&ab_channel=MoolCT
- <https://www.facebook.com/AsociatiaHenriCoanda/>
- <https://www.7est.ro/2015/03/video-henri-coanda-romanul-care-a-inventat-motorul-cu-reactie/>
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/2018/08/07/ceausescu-sovieticii-si-henri-coanda/>
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/2018/06/06/ozn-ul-henri-coanda/>
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/tag/henri-coanda/>
- https://ro.wikipedia.org/wiki/Henri_Coand%C4%83#/media/Fi%C8%99ier:Coand%C3%A4Avion5.jpg
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/2017/06/06/exploatarea-informativa-a-lui-henri-coanda-de-la-monarhie-la-comunism/>
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/2017/07/09/ceausescu-il-aduce-pe-henri-coanda-in-romania/>
- <https://amintiridincomunism.wordpress.com/2018/06/07/casa-coanda-si-statul-roman/>
- https://ro.wikipedia.org/wiki/Henri_Coand%C4%83
- Manual informatica. Clasa a XII-a Baze de date Modulul I - Mariana Milosescu