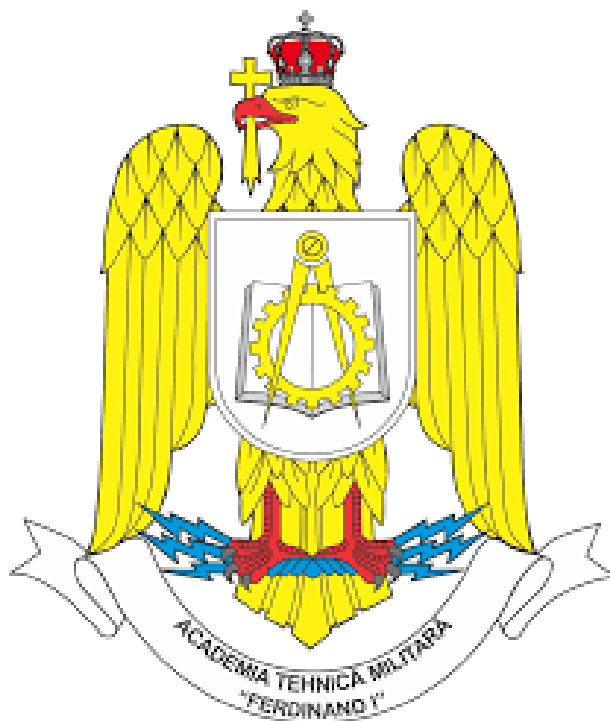


Aplicatie administrare evenimente sportive



Sd. Sg. Mihali Sorin-Ionut

Sd. Sg. Popescu Vlad

Grupa C113 – C

I. Cerinta:

Scopul principal al acestui proiect este de a usura procesul de gestionare a evenimentelor sportive, oferind doua tipuri de utilizatori: administrator si antrenor. Partea de administrare consta din mai multe module de initializare a sistemului: adăugarea tipului de sport (în interior sau în aer liber), adăugarea elevilor/studentilor care sunt interesați de o anumită activitate sportivă (în echipe sau individual), adăugarea antrenorilor care vor desfășura activitatea sportive, adăugarea evenimentelor sportive desfășurate în facultate, înregistrarea scorurilor obținute la evenimentele sportive. Modulul pentru antrenor permite gestionarea tuturor activităților legate de sport pe care i le-a atribuit administratorul. Antrenorul îndeplinește diverse sarcini, cum ar fi preluarea prezenței elevilor/studentilor care sunt înscriși la un anumit eveniment sportiv, vizualizarea listei de elevi/studenti pentru a marca câștigătorul fiecărei runde, generarea rezultatelor pe baza mai multor runde câștigate de elev/student și, de asemenea, poate vizualiza scorurile și locul ocupat în clasament de către un elev/student selectat.

II. Functionalitati:

- Posibilitatea crearii unui cont de utilizator
- Posibilitatea de autentificare intr-un cont deja existent pe baza unui username si a unei parole
- Optiunea de delogare dintr-un cont
- Un administrator poate sa adauga un nou student in sistem
- Administaratorul poate adauga tipuri noi de sport
- Administratorul poate adauga evenimente care se pot desfasura atat intre echipe, cat si la nivel individual, intre studenti
- Un antrenor poate sa vizualizeze detalii despre contul sau de antrenor si isi poate alege sportul pe care il antreneaza
- Are posibilitatea de a vizualiza denumirea si echipele/studentii care participa la evenimenele sportive din cadrul sistemului

- Antrenorul poate marca rundele castigatoare ale unui eveniment sportiv si poate realiza si vizualiza clasamentul echipelor/studentilor pe baza rezultatelor obtinute.

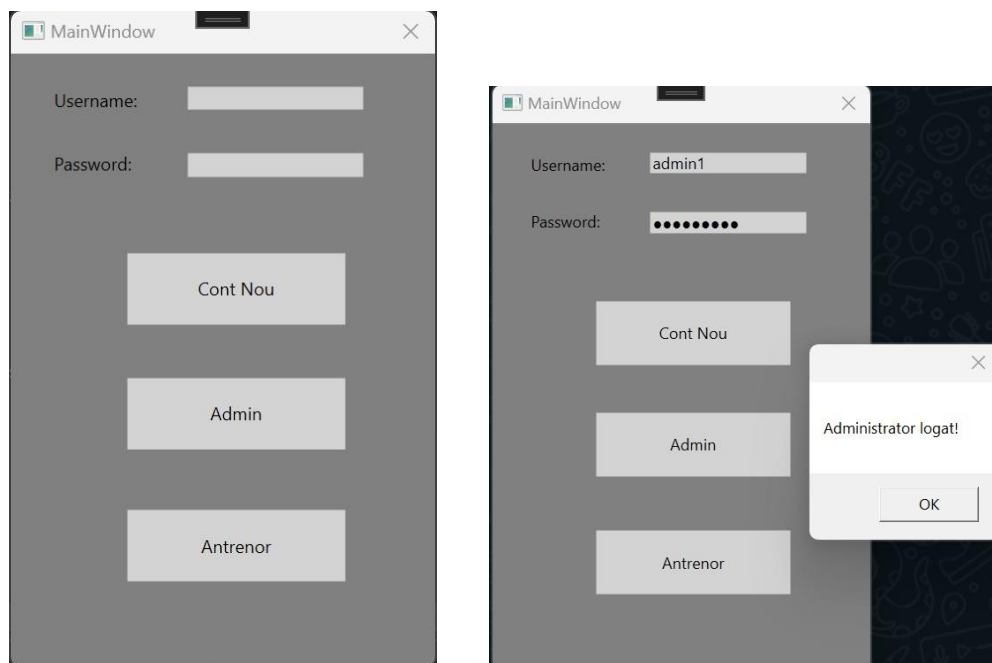
III. Ferestre:

1. Start:



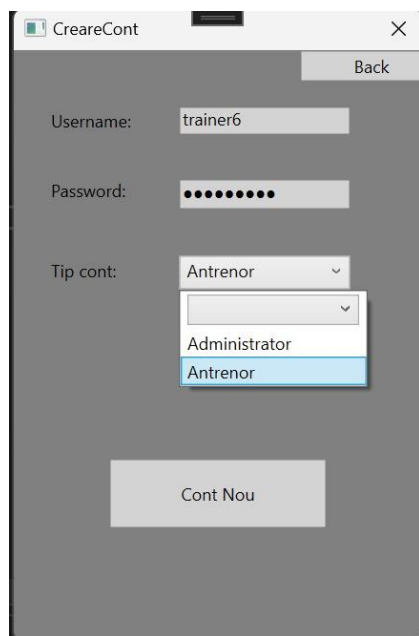
Prin apasarea butonului de start aplicatia este pornita.

2. MainWindow:



Utilizatorul are 3 variante: se poate autentifica drept administrator, drept antrenor sau poate sa isi creeze un cont nou.

3. Creare Cont



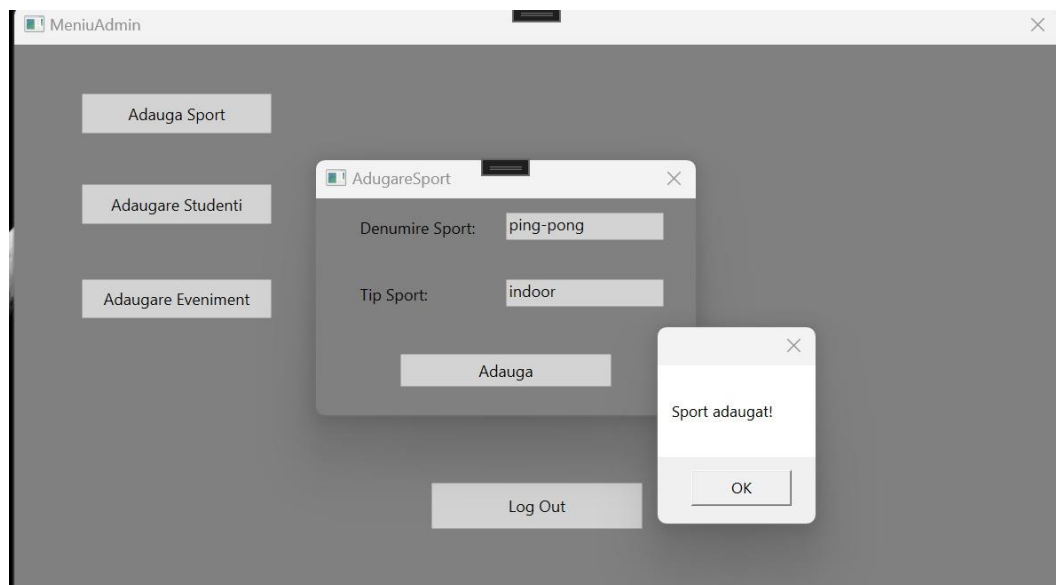
Utilizatorul isi introduce numele de utilizator si parola dorita si isi selecteaza tipul de cont.

4. Meniu Administartor



Are optiunile prezentate mai sus in cadrul functionalitatilor.

5. Adaugare Sport



Se introduce numele sportului si environmentul in care se desfasoara.

6. Adaugare Student

The screenshot shows a window titled "AdaugareStudent" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a form with the following fields:

- Nume Student:** A text input field containing "Jipianu".
- Prename Student:** A text input field containing "Mihnea".
- Selecteaza sport:** A dropdown menu with "ping-pong" selected.
- Alege o echipa:** An empty text input field.

Below the form is a button labeled "Adauga". To the right of the form is a large, empty rectangular area. A small dialog box is open in the center of the window, displaying the message "Student adaugat!" and an "OK" button.

Se introduce introduc datele aferente fiecarui camp, iar in final exista posibilitatea de a aronda studentul la o echipa.

7. Adaugare Eveniment

The screenshot shows a form with two elements:

- A button labeled "Adaugare Eveniment".
- A dropdown menu with "Individual" selected.

AdaugareEveniment

Nume Eveniment: RollandGarros

Student/Echipa1: 1002 Vezi Studenti

Student/Echipa2: 1003 Vezi Echipe

IDStudent	nume	prenume	denumire
1001	Popescu	Maria	tenis
1002	Vasile	Ioan	tenis
1003	Marin	Ana	atletism
1004	Gheorghe	Raluca	box
1005	Mihai	Irina	ciclism
1006	Tudor	Alexandru	inot
1007	Georgescu	Andreea	alpinism
1008	Petrescu	Razvan	skateboarding

Adauga

Studentii nu practica acelasi sport.

OK

AdaugareEveniment

Nume Eveniment: RollandGarros

Student/Echipa1: 1002 Vezi Studenti

Student/Echipa2: 1001 Vezi Echipe

IDStudent	nume	prenume	denumire
1001	Popescu	Maria	tenis
1002	Vasile	Ioan	tenis
1003	Marin	Ana	atletism
1004	Gheorghe	Raluca	box
1005	Mihai	Irina	ciclism
1006	Tudor	Alexandru	inot
1007	Georgescu	Andreea	alpinism
1008	Petrescu	Razvan	skateboarding

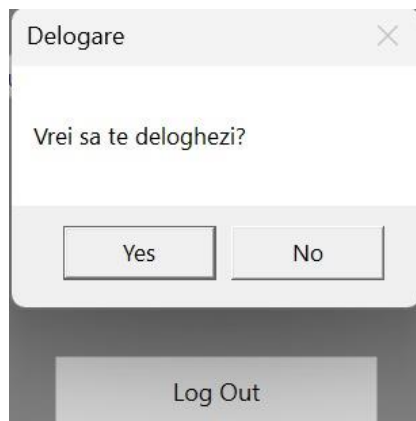
Adauga

Eveniment adaugat!

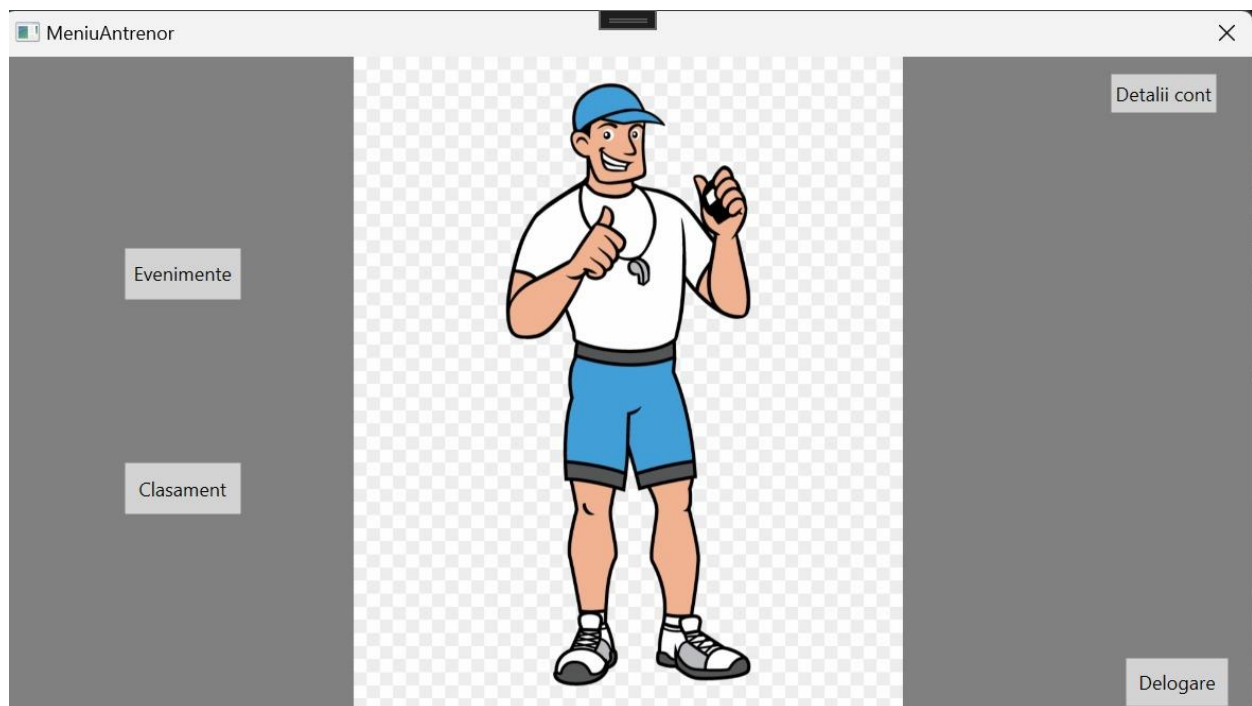
OK

Se completeaza campurile corespunzatoare. Exista posibilitatea de a vizualiza echipele sau studentii din sistem, pentru a putea introduce in cele 2 campuri destinate echipelor/studentilor id-urile acestora.

8. Delogare

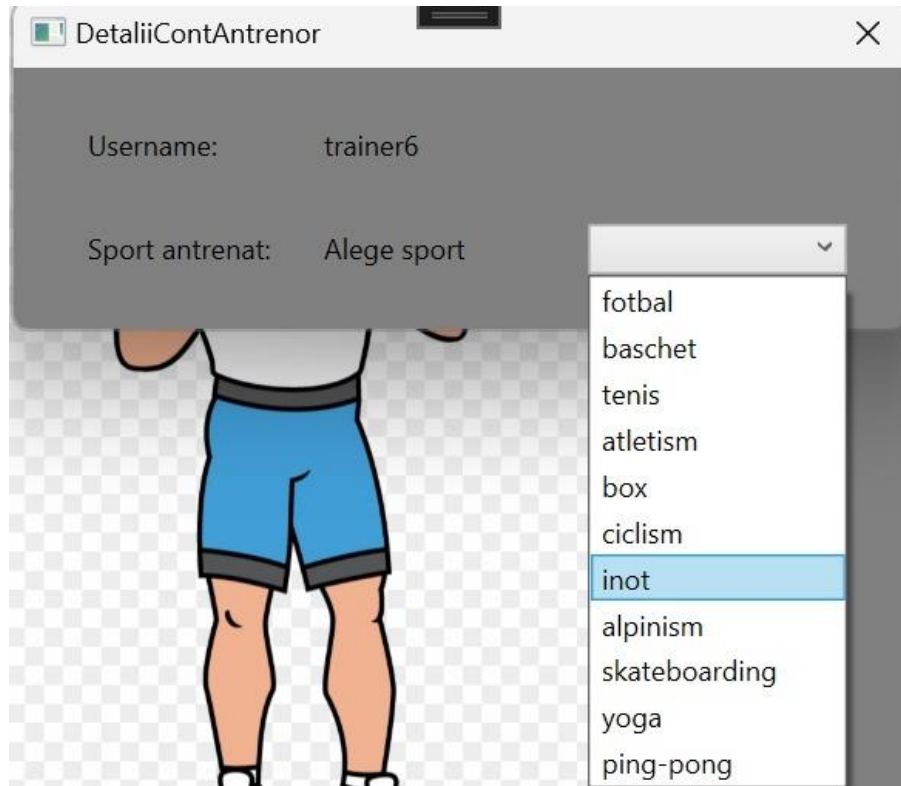


9. Meniu Antrenor



Exista 4 optiuni: vizualizare detalii despre cont, evenimente sau clasament si delogare

10. Detalii cont Antrenor



Username: trainer6

Sport antrenat: Alege sport

- fotbal
- baschet
- tenis
- atletism
- box
- ciclism
- inot
- alpinism
- skateboarding
- yoga
- ping-pong

Utilizatorul isi poate alege sportul pe care il antreneaza.

11. Evenimente Antrenor

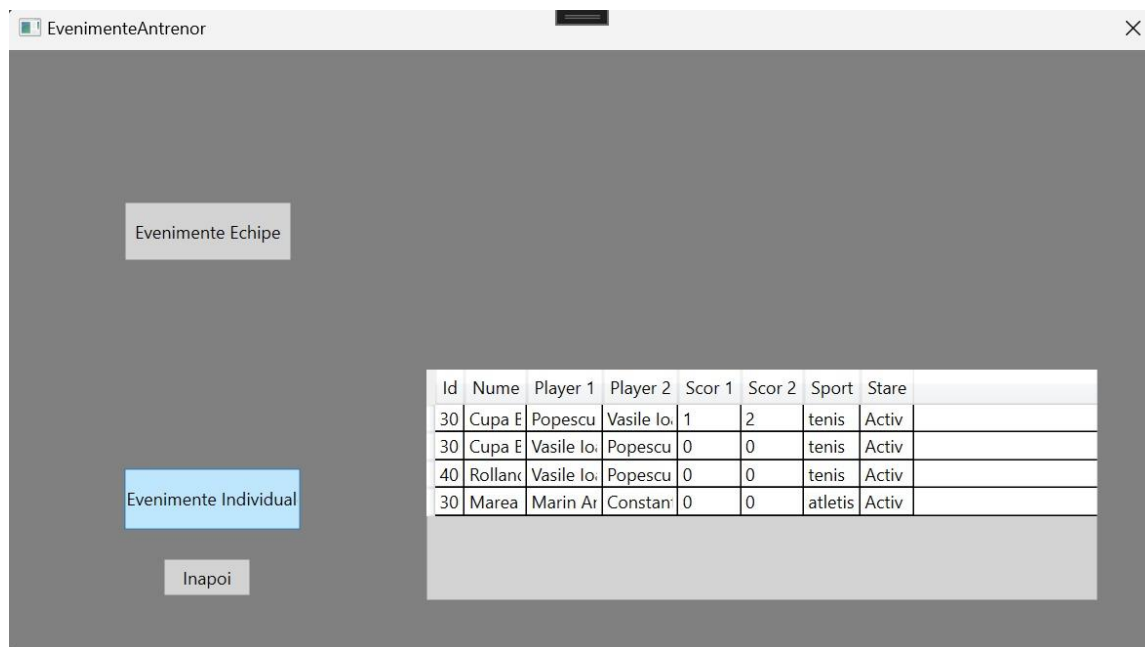


Id	Nume	Echipa 1	Echipa 2	Scor 1	Scor 2	Sport	Stare
60	Turneu	Warriors	Dolphins	0	0	inot	Activ
60	Compe	City	Fnatic	0	0	atletis	Activ
60	Cupa S	Real Am	Rogue	4	0	tenis	Final

Evenimente Echipe

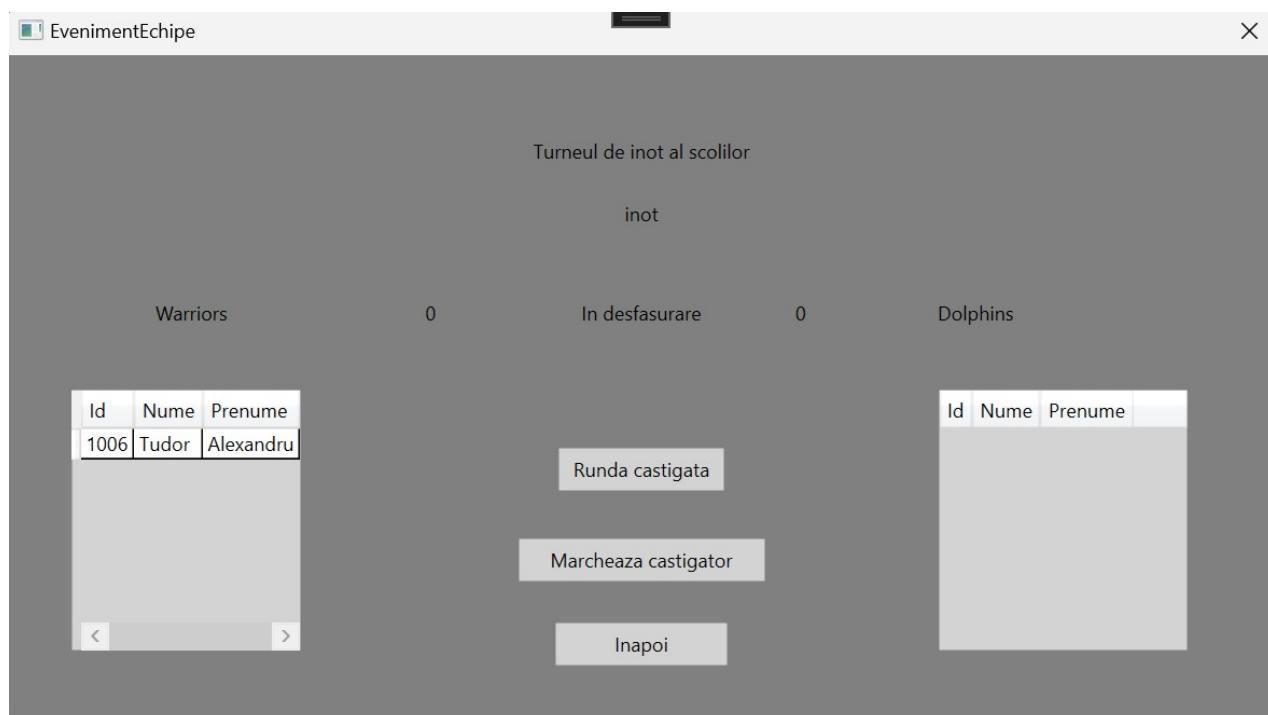
Evenimente Individual

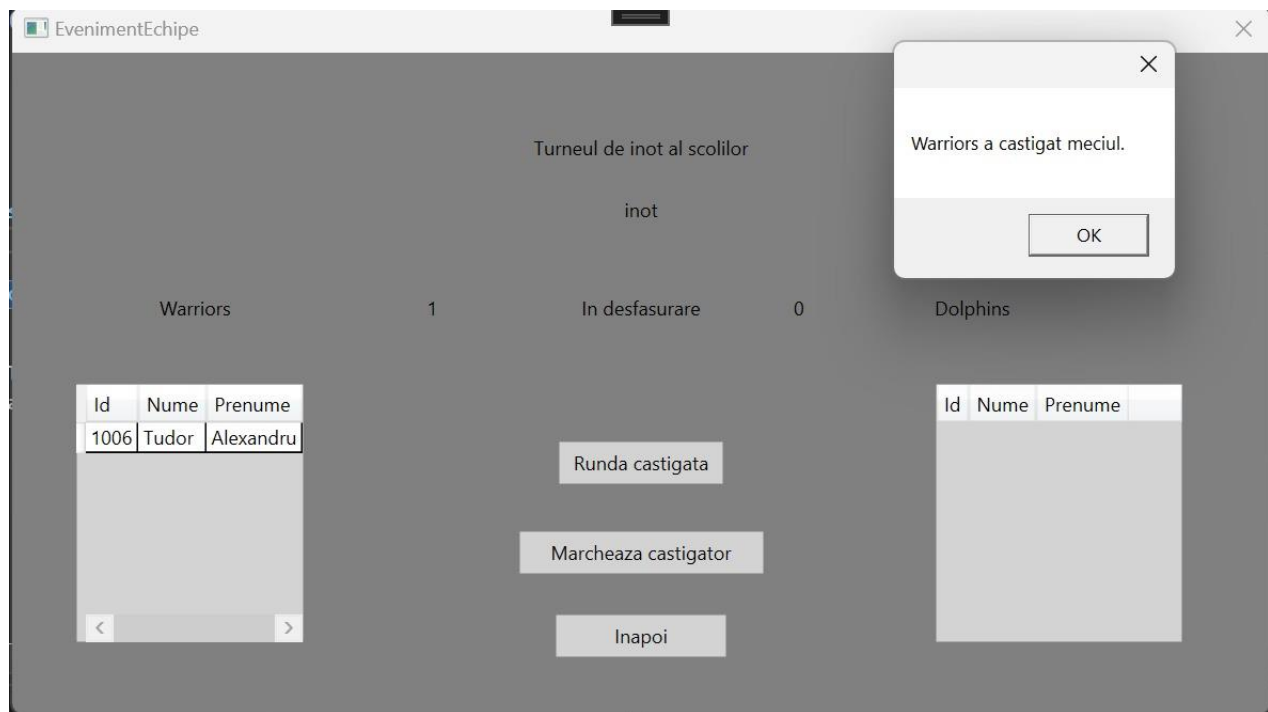
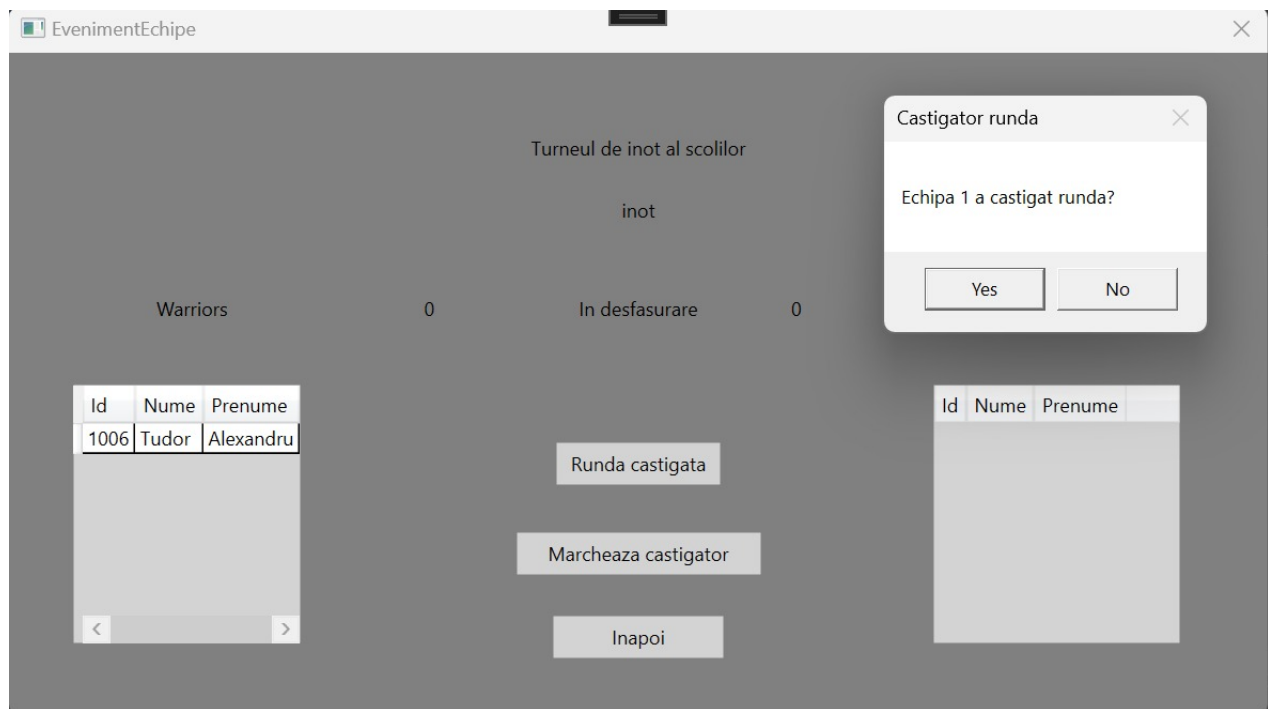
Inapoi



Vizualizare evenimente in echipa/individuale. Prin dublu click pe id-ul evenimentului se va deschide fereastra destinata unui eveniment.

12.Eventiment Echipe / Individual





Antrenorul poate sa marcheze runda casigata de o echipa/un student, iar la final poate sa marcheze castigatorul.



Daca antrenorul nu antreaza sportul corespunzator evenimentului, acesta va putea vizualiza scorul, dar nu poate interveni in modificarea lui.

13. Clasament Antrenor



ClasamentAntrenor

Clasament Echipa

tenis

Clasament Individuale

Inapoi

Nume	Puncte	
Real Amateurs	9	
Rogue	0	

ClasamentAntrenor

Clasament Echipa

tenis

Clasament Individuale

Inapoi

Nume	Prenume	Puncte	
Vasile	Ioan	3	
Popescu	Maria	0	

In urma selectarii unui sport antrenorul poate vizualiza clasamentul pe echipe sau individual.