



Tehnici avansate de programare POO C++

Conf. univ. dr. ing. Lefkovits Szidónia

E-mail: szidonia.lefkovits@umfst.ro

<http://sites.umfst.ro/lefkovits-szidonia>

utilizator: TAP

parola: CursTAP2021



Laborator 7

Șabloane



Probleme propuse/ Teme

Problema 1

1. Să se scrie funcții șablon care pot prelua un tablou unidimensional de orice tip și calculează și returnează:
 - a). maximul din vector
 - b). minimul din vector
 - c). căutare secvențială/
 - d). căutare binară
 - e). ordonare prin metoda bulelor
 - f). Să se specializeze funcția ordonare pentru tablourile de caractere, a. î. ei să fie sortate în ordine inversă alfabetic.



Probleme propuse/ Teme

Problema 2

2. Să se implementeze lista lineară simplu înlănțuită, care poate stoca orice tip.

Să se implementeze constructor, constructor de copiere, destructor, operatorul=, operatorul==, operatorul<<,operatorul>>



Probleme propuse/ Teme

Problema 3

- 3. Să se implementeze clasa Tablou unidimensional aplicabil pentru orice tip.
- Să se specializeze această clasă, astfel încât pentru tipul char să se creeze un Sir care stochează fiecare literă.
- Se vor implementa:
- constructor, constructor de copiere, destructor, operatorul=, operatorul[], operatorul<<, operatorul>>