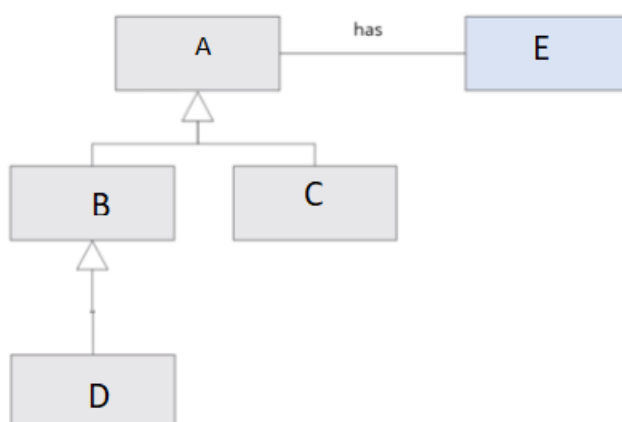


Tema lab 3 IA

Cerințe:

1. Creați o diagrama UML(după modelul de mai joi) care să pună în evidență relația de moștenire dintre cel puțin 4 clase definite. Clasa de bază fiind considerată cea definită la Tema 1. Ierarhia trebuie să aibă logică. Se poate folosi, dar nu obligatoriu, acest site pentru a crea diagrama UML: <https://www.smartdraw.com/uml-diagram/uml-diagram-tool.htm> (1 pct)



2. Definiți alte 4 atribute clasei de bază: 2 public si 2 protected (1 pct)
3. Definiți și creați clasa E. Clasa E trebuie să aibă cel puțin 2 atribute și o metoda definită și implementată. Definiți în clasa A un obiect protected de tipul clasei E. Nu uitați, relația dintre A și E trebuie să fie „A has a E”. (2 pct)
4. Definiți și creați clasele B, C și D. Fiecare dintre clase trebuie să aibă definite: 2 atribute și o metoda. Clasa B trebuie să aibă și un atribut definit protected. În cel puțin o clasa copil să faceți override (1.5 pct)
5. Separați definiția în fișiere .h (1pct)
6. Apelați metoda definită în E în clasele B, C și D prin obiectul moștenit din A (1 pct)
7. Creați în clasa Main obiecte de tipul fiecărei clase. Apelați metodele pentru a pune în evidență moștenirea. (1.5 pct)
8. Codul trebuie să fie funcțional (1 pct)

Observații:

1. Nepredarea la timp se punctează cu 1 punct din 10.
2. Se va lucra pe codul temei precedente

