

## 2 定义

就本标准而言，以下术语和定义适用。对于本章中未定义的企业架构相关术语，应参考TOGAF<sup>®</sup> 框架 [ 4 ]。对于本章未定义的所有其他术语，应参考Merriam-Webster's Collegiate Dictionary（第 11 版）。

此处描述的定义与 TOGAF 框架之间的任何冲突都是无意的。如果术语的定义特定于 ArchiMate 建模语言，并且通用定义由 TOGAF 框架定义，则在定义中注明。

### 2.1 ArchiMate核心框架

用于对 ArchiMate 核心语言的元素进行分类的参考结构。它包括三个层次和三个方面。

注意：ArchiMate 核心框架在第 3.4 节中有详细定义。

### 2.2 ArchiMate核心语言

ArchiMate 语言的核心部分，它定义了对企业架构建模的概念。它包括三个层次的概念：业务、应用程序和技术（包括物理）。

### 2.3 架构视图

从一组相关关注点的角度对系统的表示。

注意：在本标准的某些部分中，术语“视图”用作“架构视图”的同义词。

### 2.4 架构观点

特定类型的体系结构视图的约定规范。

注：在本标准的某些章节中，术语“视点”用作“架构视点”的同义词。

### 2.5 看点

基于与不同利益相关者的关注点相关的层独立特征的元素分类。用于定位 ArchiMate 元模型中的元素。另见第2.9节。

注意：方面在第 3.4 节中进行了描述。

### 2.6 属性

与 ArchiMate 语言元素或关系关联的属性。

### 2.7 复合元素

由来自语言的多个方面或层的其他元素组成的元素。

### 2.8 概念

元素、关系或关系连接器。另见第 2.12节和第2.14节。

注意：顶级语言结构在 3.2 节中有详细定义。

### 2.9 一致性

满足指定要求。

## 2.10 符合实施

满足本标准一致性条款定义的一致性要求的实现。请参阅第1.3节。

## 2.11 核心要素

ArchiMate 语言核心层之一中的结构或行为元素。

注：核心要素在第 3.4节中有详细描述。

## 2.12 元素

ArchiMate 元模型中的基本单元。用于定义和描述企业架构的组成部分及其独特的特征集。

## 2.13 图层

可以对企业建模的 ArchiMate 框架的抽象。

## 2.14 型号

ArchiMate 语言结构上下文中的概念集合。

注意：顶级语言结构在3.2节中有详细定义。

有关模型的一般定义，请参阅 TOGAF 框架 [ 4 ]。

## 2.15 关系

源概念和目标概念之间的联系。分类为结构、依赖、动态或其他。

注意：关系在第5章中有详细定义。