

Lua 教程

Lua 教程

Lua 环境安装

Lua 基本语法

Lua 数据类型

Lua 变量

Lua 循环

Lua 流程控制

Lua 函数

Lua 运算符

Lua 字符串

Lua 数组

Lua 迭代器

Lua table(表)

Lua 元表
(Metatable)

Lua 协同程序
(coroutine)

Lua 文件 I/O

Lua 错误处理

Lua 调试(Debug)

Lua 垃圾回收

Lua 面向对象

Lua 数据库访问

Lua5.3 参考手册

关注微信下载离

线手册



访问被拒绝

Lua 环境安装 →

Lua 教程



Lua 是一种轻量小巧的脚本语言，用标准C语言编写并以源代码形式开放，其设计目的是为了嵌入应用程序中，从而为应用程序提供灵活的扩展和定制功能。

Lua 是巴西里约热内卢天主教大学 (Pontifical Catholic University of Rio de Janeiro) 里的一个研究小组，由Roberto Ierusalimschy、Waldemar Celes 和 Luiz Henrique de Figueiredo所组成并于1993年开发。

设计目的

其设计目的是为了嵌入应用程序中，从而为应用程序提供灵活的扩展和定制功能。

Lua 特性

轻量级: 它用标准C语言编写并以源代码形式开放，编译后仅仅一百余K，可以很方便的嵌入别的程序里。

可扩展: Lua提供了非常易于使用的扩展接口和机制：由宿主语言(通常是C或C++)提供这些功能，Lua可以使用它们，就像是本来就内置的功能一样。

其它特性:

支持面向过程(procedure-oriented)编程和函数式编程(functional programming)；

自动内存管理；只提供了一种通用类型的表（table），用它可以实现数组，哈希表，集合，对象；

语言内置模式匹配；闭包(closure)；函数也可以看做一个值；提供多线程（协同进程，并非操作系统所支持的线程）支持；

通过闭包和table可以很方便地支持面向对象编程所需要的一些关键机制，比如数据抽象，虚函数，继承和重载等。

Lua 应用场景

游戏开发



加入QQ群
(群号：44383930)

分类导航

HTML / CSS

JavaScript

服务端语言

数据库

XML 语言

Web Services

网站建设

参考手册

测验/考试

开发工具

Advertisement

独立应用脚本

Web 应用脚本

扩展和数据库插件如：MySQL Proxy 和 MySQL WorkBench

安全系统，如入侵检测系统

第一个 Lua 程序

接下来我们使用 Lua 来输出"Hello World!"

```
print("Hello World!")
```

运行后，会在屏幕上显示 Hello, world!。

Lua 环境安装 →



访问被拒绝

依据组织的上网权限策略，您尝试访问的网站已经被拒绝。如有疑问，请联系网络管理员。



依据组织的上网权限策略您尝试访问的网站已经被拒绝

在线实例

- [HTML 实例](#)
- [CSS 实例](#)
- [JavaScript 实例](#)
- [Ajax 实例](#)
- [jQuery 实例](#)
- [XML 实例](#)
- [Java 实例](#)

字符集&工具

- [HTML 字符集设置](#)
- [HTML ASCII 字符集](#)
- [HTML ISO-8859-1](#)
- [HTML 实体符号](#)
- [HTML 拾色器](#)
- [JSON 格式化工具](#)

最新更新

- [7.6.1 Socket 学...](#)
- [7.5.6 WebView 处...](#)
- [7.5.5 WebView 缓...](#)
- [7.5.4 WebView 文...](#)
- [Ruby 中文编码](#)
- [菜鸟教程+Docker...](#)
- [7.5.3 Android 4...](#)

站点信息

- [意见反馈](#)
- [免责声明](#)
- [关于我们](#)
- [文章归档](#)

关注微信



Copyright © 2013-2015 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备12019840号-5

