

刘锋盛

18606125710 | 805839049@qq.com | 男 | 生日: 1989/06

无锡 | 在职-考虑机会 | 6年工作经验 | 求职意向: iOS | 期望薪资: 13-20K



个人优势

本人是iOS高级软件工程师, Java、前端、CocosCreator游戏开发工程师, 在iOS方面六年工作经验, 有完整的Java、Vue项目经验, 有完整且运营的小游戏开发经验。本人有团队Leader经验, 熟悉面向对象编程, 有团队协作精神, 善于架构以及框架设计。简历中介绍的项目都已上线。

教育经历

南通大学 本科 信息管理与信息系统 2009 - 2015

工作经历

江苏海推数据科技有限公司 2017.08 - 至今

技术研发部 iOS工程师

- 内容:**
- 1.联运SDK开发、维护、更新, 带组进行大版本更新, App开发(4398游戏攻略、4398游戏盒子等)
 - 2.短链推广系统(CPS)项目前期调研、可行性分析、项目设计及带组开发
 3. CocosCreator游戏开发《极速战机》、《手指轮盘》、《神奇动物园冒险》、《蜘蛛纸牌》、《空当接龙》等
 4. 超级签分发(Fastlane、Jenkins、内网穿透)
 5. 电商项目《樱花1688》FlutterApp开发、Java后端开发、Vue管理后台开发

张家港融贝科技有限公司 2017.02 - 2017.07

技术部 iOS

- 内容:**
- 1.独立完成《聚兔外卖》用户端前期需求分析;
 - 2.给予设计图建议, 配合后台进行相关难题攻克, 包括推送、网络接口定义、数据格式规范、高德地图定位及POI检索等重要功能的实现;
 - 3.iOS用户端独立开发, 根据测试反馈进行项目跟进与维护。

业绩: 配合后台快速高效地定义数据传输格式, 减小了沟通的代价, 高效率地完成iOS用户端的开发任务

北京智普信科技股份有限公司无锡分公司

2016.02 - 2016.12

技术部 iOS工程师

内容： 1. 手机端产品需求分析，构建app框架，协调接口；

2. 独立完成iOS端开发、维护、上架；

3. 独立完成《Smart Secured Storage》开发及上架；

4. 配合北京完成《HISS》后台重建、协调后台接口、代码编写及测试上架；

5. 独立完成新项目《健康体侧》（现用名《高校点名》）手机端前期框架搭建、页面设计，完成社交、体侧模块、IM、商城及个人中心等初步功能实现。

业绩： 配合后台快速高效地定义数据传输格式，减小了沟通的代价，高效率地完成iOS用户端的开发任务

江苏中育优教科技发展有限公司

2015.07 - 2015.12

技术部 iOS工程师

内容： 1. iOS手机端应用开发，努力成为手机组主要程序员；

2. 期间配合完成K12家长端及学生端重构、功能完善、BUG修复及上架；

3. 新增功能需求分析，与后台协商接口定义，重要代码实现；

4. 根据测试反馈，完成Bug修复及完善。

业绩： 配合后台快速高效地定义数据传输格式，减小了沟通的代价，高效率地完成iOS用户端的开发任务

中国人民解放军71375部队97分队

2012.12 - 2014.12

iOS工程师

内容： 义务兵两年

1. 期间任连队通讯员，副班长，任通讯员期间，配合处理连队日常事务；

2. 任副班长期间任班级主要炮手职位，参与多次实兵演习及保障任务。

项目经历

樱花1688 Java、Vue、Flutter主程

2020.11 - 至今

内容： 项目前期准备（数据库设计、页面设计、功能设计），使用Ruoyi系统完成后台接口及管理后台的搭建
客户端App使用Flutter搭建。

业绩： 熟练使用Java(Springboot框架)搭建后台，熟练使用Vue搭建管理后台，熟练使用Flutter进行App快速开发

4398联运SDK 产品兼iOS开发

2017.08 - 至今

内容： 设计SDK产品，完成App端设计图，设计后台接口,组织团队完成SDK产品开发

对接Talkingdata、DataEye等三方统计系统，对接微信、苹果等三方登录

自我数据收集，组建防刷机制

形成多版本适应多场景，不断更新迭代适应上架规则

业绩： 为公司安全稳定对接数十款游戏、给推广部门提供了扎实可靠的数据支撑，是公司主营业务的基石。

4398小游戏 CocosCreator主程

2019.01 - 2020.10

内容： 先后使用CocosCreator开发《极速战机》、《手指轮盘》、《空当接龙》、《蜘蛛纸牌》、《98K》、《全民吃鸡大战》、《神奇动物园冒险》等小游戏，上架各大平台。

业绩： 开发的小游戏获客人10万+，小游戏广告盈利1W+,给公司主营重量级游戏导入大量用户，节省了公司获客成本。

超级签分发系统 独立开发

2019.06 - 2019.08

内容： 超级签分发系统可以通过苹果证书签名自动分发应用，应用无需上架，对用户友好，该项目使用fastlane(重签名)、Jenkins(自动化执行)、natapp内网穿透、PHP等技术。

业绩： 本人独立完成，为公司摆脱苹果应用上架难的困境，且分发稳定可靠，争取到了价值非常大的苹果用户。

CPS联运系统 产品经理兼开发

2018.04 - 2018.09

内容： 1. 前期数据调研 可行性分析、数据库设计、管理后台功能设计

2. 设备归因、用户归因、充值接入、奖金池录入、基础佣金、新用户活动、平台活动、SDK对接CPS

活动、教程、教学功能搭建，佣金、推广设备、推广用户、收入报表，短链获取、结算流程等功能实现

3.PHP后台接口、管理后台

4.环境上线及维护

业绩： 利用先进的归因技术，带领团队完成项目前期调研、开发实施及后期维护，该项目通过平台用户分享返佣，能够精准的获得大量用户，并节省公司大量的推广费用，与公司CPS系统无缝衔接形成闭环

聚兔外卖 iOS工程师

2017.02 - 2017.06

内容： 运用 Objective-C 独立完成对《聚兔外卖》iOS 用户端的开发，该app运用于聚兔外卖平台用户使用。

项目涉及:使用 StoryBoard 为主，xib为辅完成界面布局，使用 AFNetworking 进行网络请求，使用 AliyunOSS 对图片资源进行上传存储以及调用，使用包括 AMap2DMap、AMapFoundation、AMapLocation、AMapSearch 完成定位、获取周边POI信息、对后台上传私有地图的店铺资源进行POI展示、POI筛选、POI排序等操作，使用 SDWebImage 加载图片、

GTSDK 集成实现用户状态及消息变更推送，项目集成微信、支付宝支付。

高校点名 iOS工程师

2016.09 - 2016.12

内容： 运用 Swift 2.2 版本开发《高校点名》开发，该App以中国传媒大学为基础，以体测为入口，致力深入服务大学生生活各个方面。

项目涉及: 使用 Alamofire 进行网络请求，使用 SwiftyJSON 对数据进行解析，使用 AlamofireImage 图片异步加载，使用 Charts 构建分析图表，使用Iconfont-阿里图标矢量图标库对项目图标进行管理，使用

JSQMessagesViewController 及 MobileIMSDK 开发 IM 功能，使用FMDB 进行数据本地存储及管理。

HISS iOS工程师

2016.04 - 2016.09

内容：运用 Objective-C 完成《 HISS 》iOS 手机端开发。HISS是一款智能家庭安防系统，目前运用于HISS智能保险柜、WiFi 柜、办公柜，后续将配备更多。

项目涉及：运用 ASIHttpRequest 使用自建证书进行 https 网络请求，GTSDK 的集成，二维码的生成及扫描、微信及支付宝支付，运用 MQTT 协议与硬件通信。

Smart Secured Storage iOS工程师

2016.02 - 2016.04

内容：运用 Objective-C 根据已完成的安卓端进行 iOS 用户端开发，《 Smart Secured Storage 》是一款配合迷你仓智能保险柜使用的用户端 app 。项目涉及：该项目主要使用 StoryBoard 进行页面布局，通过 ASIHTTPRequest 使用自建证书进行网络请求，GTSDK 的集成，AES 对称加密、PayPal 支付的集成。

日淘 iOS工程师

2015.12 - 2016.01

内容：运用纯代码 Objective-C 语言编写日淘用户端，日淘是针对日本商品代购的电商平台，具有一整套的销售、售后、物流及配套服务。本人在项目中承担包括接口协调、部分功能（注册、登陆、首页、分类、列表、详情、购物车、生成订单）实现及完善等任务，使用 JSONModel 解析数据、SDWebImage 加载图片，AFNetworking 进行网络请求，项目全部使用纯代码编写，也让我意识到 xib 及 StoryBoard 运用的必要性。

开十二智慧教育云平台 iOS工程师

2015.07 - 2015.12

内容：运用 Objective—C 开发《开十二教育—家长端》，运用 Swift1.0 (后转为 Swift 2.0)开发《开十二教育—教师端》，开十二为小学、中学阶段的全面素质教育提供数字化解决方案，以大数据为基础，打造智能化的教学管理过程。

本人在 iOS 组中主要承担：家长端的考试、单科成绩、综合成绩、成绩分析等功能的搭建，教师端个人中心、作业发布、考试分析等功能。通过对 Charts (原 iOSCharts) 研究实现项目众多原声图表、对 QiniuSDK 研究实现图片、音频、视频资源的单个及批量上传，项目皆为纯代码编写，培养了我养成很好的代码封装习惯，与后台的交流以及对 JSONModel 的运用是我对数据传输结构以及标准有了很好的认识。
