



***ОРГАНІЗАЦІЯ РОЗГАЛУЖЕНЬ. УМОВНИЙ ОПЕРАТОР
ТА ОПЕРАТОР ВИБОРУ***

Блок команд

```
{  
    // команда 1;  
    // команда 2;  
    ...  
} // після блоку команд ; не ставимо
```

Реалізація розгалужень

Розгалуженням називається вибір програмою певної групи команд залежно від виконання певної умови, при цьому виконується лише одна з гілок алгоритму.

- безумовний перехід (*goto*);
- умовний перехід (*if*);
- вибір варіанта (*switch*).

Оператор безумовного переходу

```
int test;  
goto Go_;//оператор goto  
test = 5;  
test ++;  
Go_: //мітка  
test = 10;
```

Хороший стиль – уникати команди goto

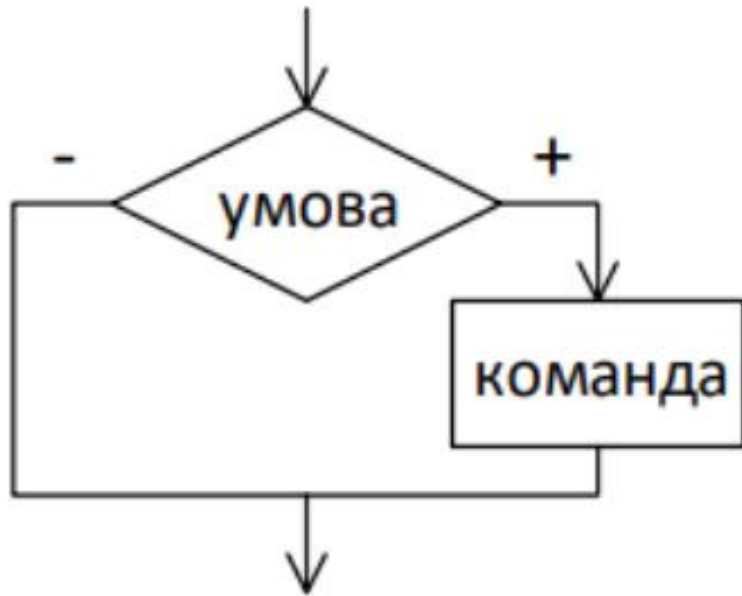
```
// можна  
int i;  
for (i = 0; i < 10; i++)  
{  
    if (i == 3)  
        goto STOP;  
}  
STOP:  
cout << "i = " << i << endl;
```

```
// можна, але не рекомендується  
int i = 4;  
goto IN_FOR;  
for (i = 0; i < 10; i++)  
{  
IN_FOR:  
    cout << i << endl;  
}
```

Оператор розгалуження

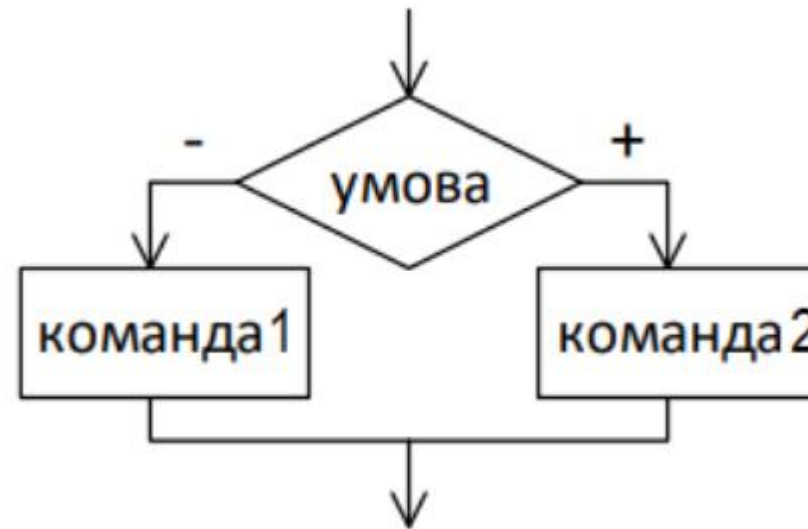
Скорочена форма оператора **if**:

if (<умова>) <команда>;



Повна форма

if (<умова>) <команда 2 >;
else <команда 1 >;



```
if (<умова>)  
{  
  <команда 1>;  
  <команда 2>;  
}  
else  
{  
  <команда 3>;  
  <команда 4>;  
}
```

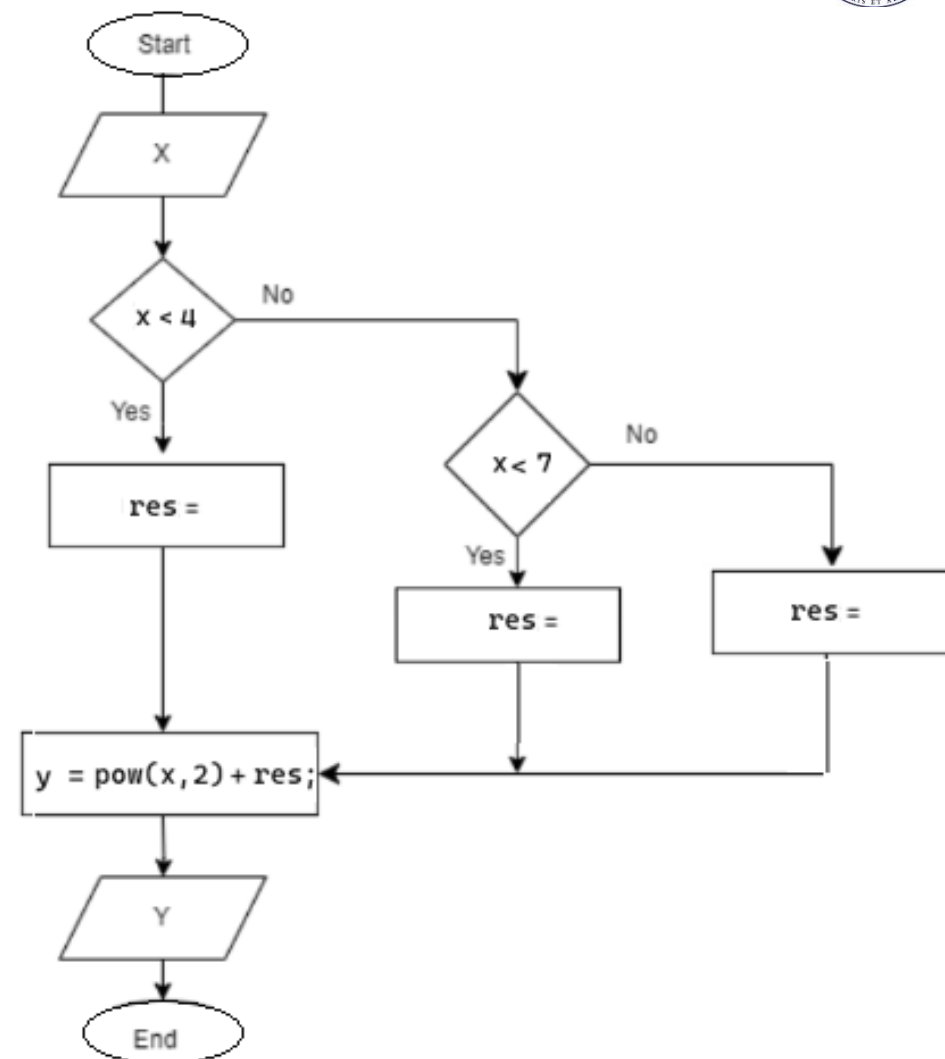
Умова перевірки певної цілої змінної k на ненульове значення

if(k!=0) або **if**(k)

if(k==0) або **if**(!k)

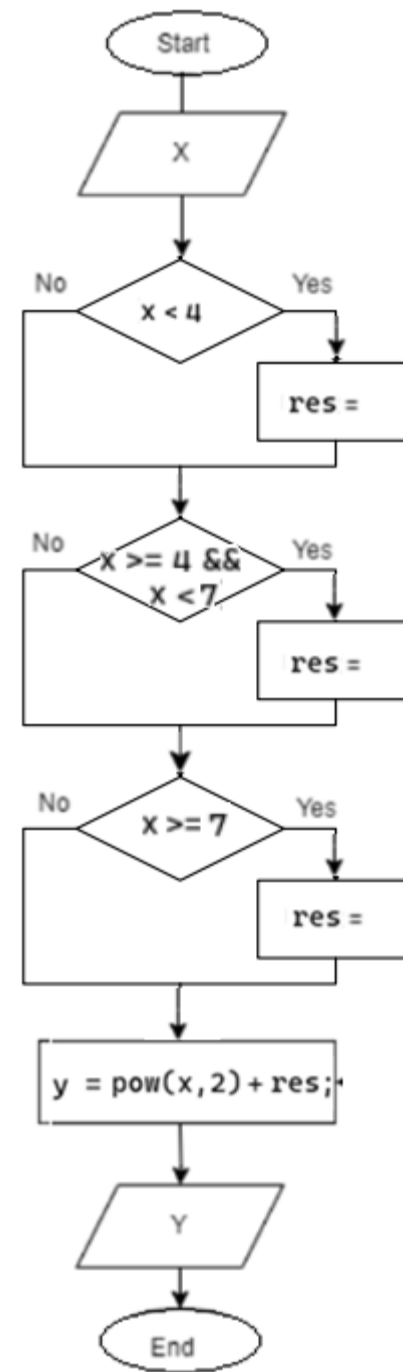
```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <math.h>
using namespace std;

int main() {
    //Оголошення локальних змінних
    int x;
    float y, res;
    //зчитування даних
    cout << ("Enter X / integer: ")<< endl;
    cin >>(x);
    //обчислення
    if (x < 4) {
        res = ((4 * pow(x, 7)) - (pow(x, 5)) + (pow(x, 3)) - 2);
    }
    else {
        // (x >= 4 and x < 7)
        if (x < 7)
        {
            res = ((atan((abs(x) + 1) / 2)) + 8.3 * x);
        }
        //(x > 7)
        else
            res = (log10(abs(2 * x + exp(4 * x + 1))));
    }
    y = pow(x, 2) + 1 + res;
    //виведення результату
    cout<< "Resul = "<< setprecision(5)<< y;
    return 0;
}
```



```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <math.h>
using namespace std;

int main() {
    //Оголошення локальних змінних
    int x;
    float y, res;
    //зчитування даних
    cout << ("Enter X / integer: ")<< endl;
    cin >>(x);
    //обчислення
    if (x < 4) {
        res = ((4 * pow(x, 7)) - (pow(x, 5)) + (pow(x, 3)) - 2);
    }
    //(4 <= x < 7)
    if (x >= 4 && x < 7) // (x >= 4 and x < 7)
    {
        res = ((atan((abs(x) + 1) / 2)) + 8.3 * x);
    }
    //(x > 7)
    if (x >= 7) {
        res = (log10(abs(2 * x + exp(4 * x + 1))));
    }
    y = pow(x, 2) + 1 + res;
    //виведення результату
    cout<< "Resul = "<< setprecision(5)<< y;
    return 0;
}
```



Типові помилки при організації розгалужень

- Присвоєння замість порівняння на збіг

= замість ==:

```
int x;  
/* ... */  
if (x = 1)  
    cout << "x == 1" << endl;  
else  
    cout << "x != 1" << endl;
```

- Ланцюжок порівнянь

$2 < x < 5$.

Якщо напишемо цю команду буквально:

```
if (2 < x < 5)  
    cout << "x в діапазоні від 2 до 5" << endl;  
else  
    cout << "x поза діапазоном від 2 до 5" << endl;
```

помилка!

- Вкладений if замість складної умови

Не можна замість

```
int x, y, z;  
// ...  
if (x > 0 && y > 0)  
    z = 1;  
else  
    z = 2;
```

використовувати

```
int x, y, z;  
// ...  
if (x > 0)  
{  
    if (y > 0)  
        z = 1;  
}  
else  
    z = 2;
```


Тернарна операція

<умова> ? < вираз 1> : < вираз 2>;

```
int i = 1, j = 2;  
int k = i > j ? 3 : 4;  
cout << k << endl;
```



```
int i = 1, j = 2, k;  
if (i > j) k = 3;  
else k = 4;  
cout << k << endl;
```

```
int x, z, y;  
cout << "Please, input x=";  
cin >> x;  
(x <= -4) ? y = x * x - 8 : (x >= 0) ? y = 2 - x : y = 3 * x - 2;  
cout << "\n" << y;
```


Оператор вибору варіантів



`switch` дозволяє вибрати один з варіантів розгалуження

```
switch (<вираз>
{ case <значення_мітка_1> : <послідовність_операторів_1>;
  break;
  ...
  case <значення_мітка_n> : <послідовність_операторів_N>;
  break;
  [ default: <послідовність_операторів>;
    break;]
}
```

вираз повинен бути цілого або символьного типу

оператор `break` здійснює вихід із `switch`

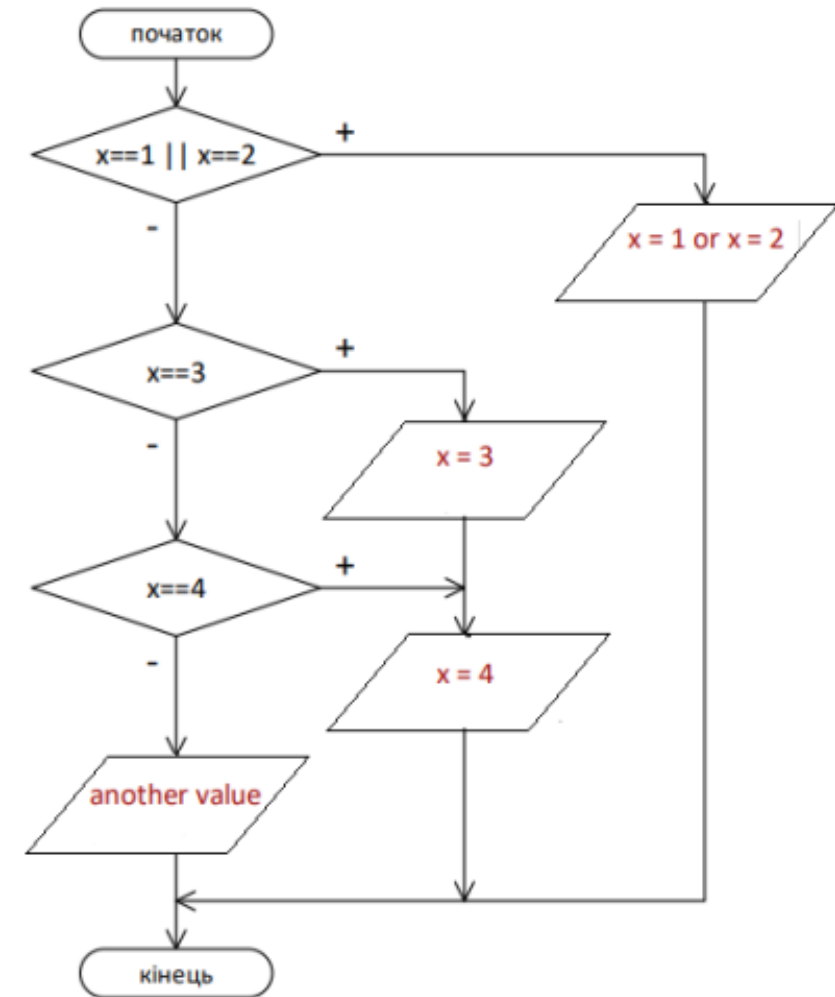
Якщо не спрацювала жодна перевірка – `default`

за введеним номером дня тижня вивести його назву

```
int num;
cout << "Input number from 1 to 7.\nnum =";
cin >> num;
switch (num)
{
case 1: cout << "monday"; break;
case 2: cout << "tuesday"; break;
case 3: cout << "wednesday"; break;
case 4: cout << "thursday"; break;
case 5: cout << "friday"; break;
case 6: cout << "saturday"; break;
case 7: cout << "sunday"; break;
default: cout << "Error!"; break;
}
```

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int main()
{
    int x;
    switch (x)
    {
    case 1:
    case 2:
        cout << "x = 1 or x = 2" << endl;
        break;
    case 3:
        cout << "x = 3" << endl;
        break;
    case 4:
        cout << "x = 4" << endl;
        break;
    default:
        cout << "x has another value" << endl;
    }
    return 0;
}
```



ОРГАНІЗАЦІЯ ЦИКЛІВ. КЕРУЮЧІІ ОПЕРАТОРИ В ЦИКЛАХ

цикл з параметром

відома кількість повторень

цикл з передумовою

кількість повторень наперед невідома

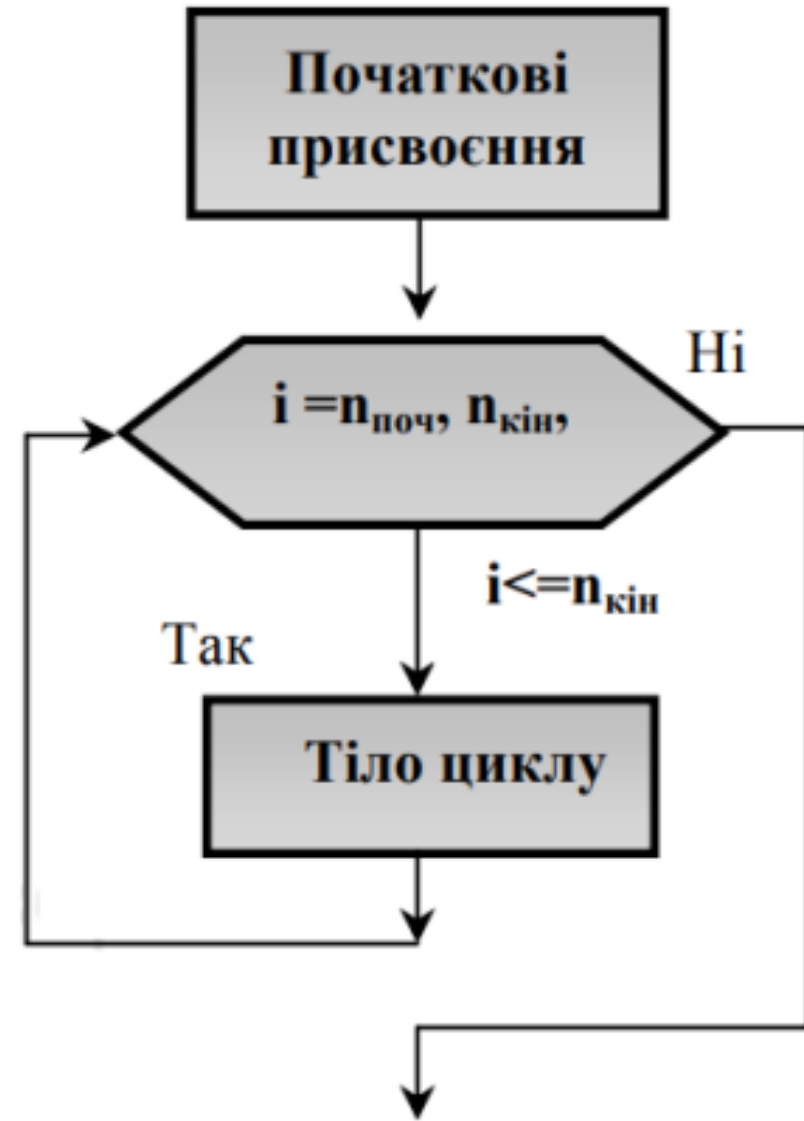
цикл з післяумовою

немає явно вираженого кроку зміни параметра

Оператор циклу з параметром

```
for (<ініціалізація>; <умова>; <модифікація>)  
<тіло_циклу>;
```

```
for (<ініціалізація>; <умова>; <модифікація>)  
{  
  <оператор_1>;  
  <оператор_2>;  
  ...  
  <оператор_N>; }
```



Перевірка умови виконується на початку кожної ітерації циклу.

обчислення суми перших десяти чисел

```
int s = 0;
for (int i = 1; i <= 10; i++)
    s += i;
```

або

```
for (int s = 0, i = 10; i >= 1; i--)
    s += i;
```

або

```
for (int s = 0, i = 1; i <= 10; s += i++);
```

вкладені цикли

```
for (k = 1; k <= 10; k++)
{
    for (i = 1; i <= 10; i++)
    {
        for (m = 1; m <= 10; m++)
        {
        }
    }
}
```

*Коли певний блок відсутній, тоді вираз цього блока пропускається,
але крапка з комою (;) обов'язково має залишитись.*

Оператор циклу з передумовою

```
while (<умова>)  
{ <тіло_циклу> };
```

обчислення суми всіх непарних чисел
у діапазоні від 10 до 100

```
int s = 0, i = 11;  
while (i < 100)  
{  
    s += i;  
    i += 2;  
}
```



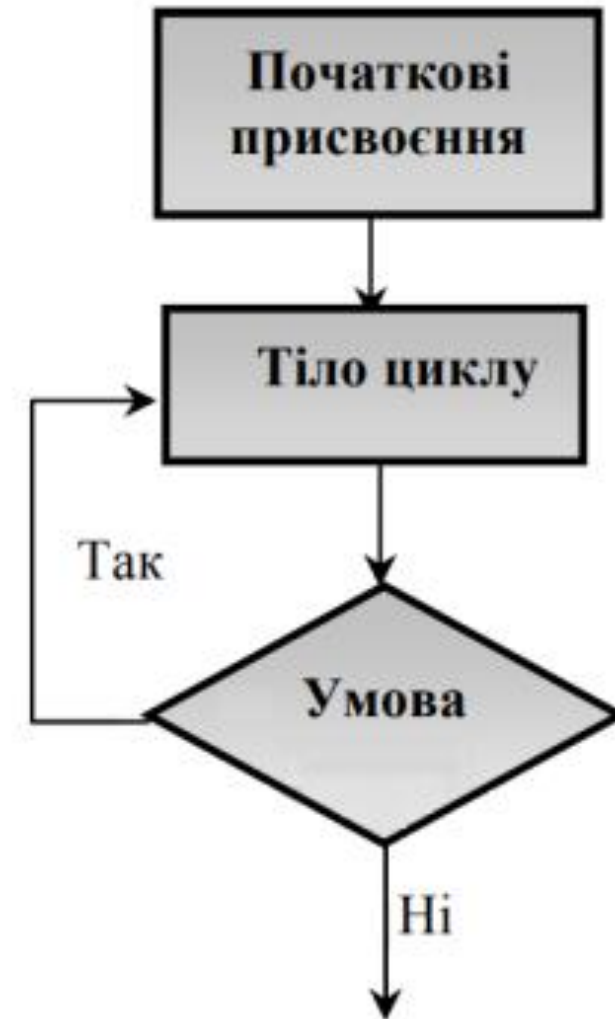
Оператор циклу з післяумовою

```
do {  
    <тіло_циклу> }  
while (<умова>);
```

завжди виконується принаймні один раз незалежно від істинності чи хибності умови.

Обчислити суму всіх непарних чисел
у діапазоні від 10 до 100

```
int s = 0, i = 11;  
do {  
    s += i; i += 2;  
}  
while (i < 100);
```



Оператори переривання виконання циклів

Для завчасного виходу з циклу використовують оператори

`break` (вихід з конструкції)

`goto` (безумовний перехід)

`return` (вихід з поточної функції)

```
int k = 1;
for (int i = 0; i < m - 1; i++)
{
    for (int j = i + 1; j < m; j++)
        if (i == m - j) break;
        if (j == m) k++;
}
```

```
for (i = 0; i < 100; i++)
    for (j = 0; j < 100; j++)
    {
        ...
        if (j - i) < 0) { break; break; }
        ...
    }
```

Всередині вкладених операторів `do-while`, `for`, `while` чи `switch` оператор `break` завершує лише той оператор, якому він належить, не можна використовувати для виходу з декількох вкладених циклів.

Для *переходу до наступної ітерації циклу* всередині операторів циклів

`for`, `while`, `do-while` — оператор `continue`

```
for (int i = 3; i < 7; i++)  
    if (i == 5) continue; // Пропустити елемент, рівний 5  
    else  
        cout << i; // Результат: 3 4 6 7
```

+ оператори `return` та `goto`.

Дякую за увагу

Лектор:
кандидат фіз.-мат. наук, доцент
Шаклеїна Ірина
iryna.o.shakleina@lpnu.ua
кафедра ІСМ, ІКНІ