

● **ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ**: σύνολο εντολών που καθοδηγεί λεπτομερώς έναν υπολογιστή για να εκτελέσει συγκεκριμένες εργασίες.

Προγράμματα → αυτόματα → διαχειρίζεται Η/Υ.
→ αφού τα δειχθεί ο χρήστης.

● **ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ**: σύνολο προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται στους υπολογιστές.

Μαζί με το υλικό (hardware) αποτελούν ένα ολοκληρωμένο υπολογιστικό σύστημα.

● **ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ**: σύνολο εντολών για συγγραφή ενός προγράμματος υπολογιστή.

⇒ **ΨΗΛΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ**: εντολές χλωδδας προγραμμάτις βρίσκονται κοντά στον άνθρωπο.

⇒ **ΧΑΜΗΛΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ**: εντολές βρίσκονται κοντά στον υπολογιστή.

● **ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΕΦΑΡΜΟΣΤΩΝ**: προγράμματα που εκτελούν συγκεκριμένες εργασίες όπως:

- σχεδιασμός, επεξεργασία φωτογραφίας, βίντεο, εικόνων, ήχου και πολυμέσων.

- αυτοματισμού γραφείου

- εκπαιδευτικά προγράμματα

- παιχνίδια

- φυλλάδια

● ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ: προγραμμάτια που
έλεγχω τη λειτουργία υπολογιστή και τη
δημιουργία και εκτέλεση προγραμμάτων
εφαρμοχών.

Παράδειγμα: - Λειτουργικό σύστημα

- Ειδικά εργαλεία όπως:

• διαμόρφωση εσωτερικού δικτύου

• έλεγχος και επιδιόρθωση ^{H/W}

• ανάλυση κίνησης δεδομένων σε
δίκτυο.

● ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ:

Είναι υπεύθυνο για την αρμονική λειτουργία
και διαχείριση του υλικού του υπολογιστή,
την επικοινωνία μεταξύ αυτών και των
εκτελεστών άλλων προγραμμάτων.

ΒΑΣΙΚΟΙ ΣΚΟΠΟΙ: 1) Διευκόλυνση χρήστη στην
επικοινωνία με τον υπολογιστή.

2) Αξιοπία και αποδοτική
λειτουργία του υπολογιστή και καλύτερη
αξιοποίηση των πόρων του

ΔΟΜΗ: 1) Πυρήνας: φορτώνεται στην μνήμη
υπεύθυνος συνεργασίας λογισμικού-υλικού
2) Σύστημα αρχείων: διαχείριση αρχείων
3) Διεπαφή χρήστη: περιβάλλον επικοινωνίας
χρήστη-υπολογιστή (γραφική εντολών ή
κείμενο περιβάλλον)

ΔΙΕΠΑΦΗ ΧΡΗΣΤΗ:

- 1) χρήση συστήματος αρχείων
- 2) εκκίνηση και διακίνηση εφαρμογών που εκτελούνται στον υπολογιστή.
- 3) πληροφορίες για τη λειτουργία των μονάδων ή/υ με δυνατότητα ρυθμίσεων.