

①. Semnale

Bilet 1.

• Definitie:

Semnalul reprezintă o mulțime fizică, care are proprietatea de a se propaga într-un anumit mediu.

Orică semnal are un conținut informațional, un mesaj destinate unui receptor.

Pe lângă componenta utilă (informațională), semnalele din procesele fizice reale, conțin una sau mai multe componente perturbatoare.

Din punct de vedere matematic, un semnal se descrie prin funcție de timp:

$x: T \rightarrow M$ cu $t \in T$ și $x(t) \in M$

- > se poate obț.
f.c. de \cap dim
- f.c. de timp
- sau primă funcție de frecvență, $A = (\cdot)$ și invers.

$X: \Omega \rightarrow N$ cu $\omega \in \Omega$ și $X(\omega) \in N$

• CLASIFICAREA SEMNALELOR

a) După domeniul de definiție T al funcțiilor de timp.

$x(t)$:

- semnale continue în timp (analogice).

$T \subset \mathbb{R}, t \in \mathbb{R}$ sau $T = \mathbb{R}$

- semnale discrete (egantionate).

$T \subset \mathbb{Z}, t \in \mathbb{Z}$ sau $T = \mathbb{Z}$ $t = kT_0$

b) După numărul nivelelor în amplitudine:

- semnale continue în amplitudine

$M \in \mathbb{R}$ și $x(t) \in M$, M - mulțime infinită ca nr. de elemente.

- semnale quantificate (quantizate)

↳ discrete în amplitudine

$M \in \mathbb{Z}$

Semnalul are un număr finit de valori finite ale A .

ex: semnal dinamic (0 și 1).

c) Dacă modul în care se poate predetermina / evoluția unui semnal:

- semnale deterministe

- semnale nedeterministe (aleatoare).

Junctivum semnal determinist se poate calcula evoluția în timp.

Ex: • semnale periodice: armonice, sau care

• semnale nelperiodice: quasi periodice, tranzitii (speciale).

Semnalele nedeterministe sunt semnale aleatoare (zgomotul).

→ Un semnal armonic este un semnal de formă:

$$x(t) = A \sin(\omega t)$$

A - amplitudinea semnalului armonic

ω = pulsată

t = argument (de timp).

→ Semnalele periodice sau care au proprietatea:

$$x(t) = x(t \pm mT), m \in \mathbb{N}, T \in \mathbb{R}$$

T - perioada

→ Semnalele nelperiodice tranzitii nu îndeplinesc proprietatea de periodicitate, dar sunt descrise analitic.

Ex: funcție ușoară în automatică:

• impuls Dirac: $d(t) = \begin{cases} \infty, & t=0 \\ 0, & t \neq 0 \end{cases}$

$$\int_{-\infty}^{\infty} d(t) dt = 1$$

cu propn. de filtrare

$$\frac{d+1(t)}{dt} = d(t)$$

$$\frac{dx(t)}{dt} = 1(t)$$

• treaptă unitară: $1_+(t) = \begin{cases} 1, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

• rampă unitară: $x(t) = \begin{cases} t, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

• semnalul armonic unitar: $x(t) = \begin{cases} \sin \omega t, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

• parabolă unitară: $x(t) = \begin{cases} \frac{t^2}{2}, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

2 TRANSFORMATA FOURIER CONTINUĂ

Se consideră un semnal continuu $x(t)$, $t \in \mathbb{R}$, care admite un nr. finit de discontinuități.

$$\bar{X}(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt = \Phi \{x(t)\}, \quad \omega \in \mathbb{R}$$

$\bar{X}(\omega) \in \mathbb{C}$

$$e^{-j\omega t} = \cos \omega t - j \sin \omega t, \quad j = \sqrt{-1}$$

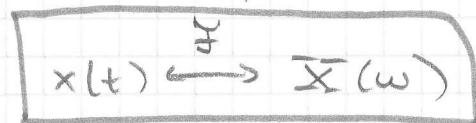
\hookrightarrow PSA se mai poate scrie sub formă complexă algebrică:

$$\begin{aligned} \bar{X}(\omega) &= A_x(\omega) - j B_x(\omega) = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \cos \omega t dt - j \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \sin \omega t dt \end{aligned}$$

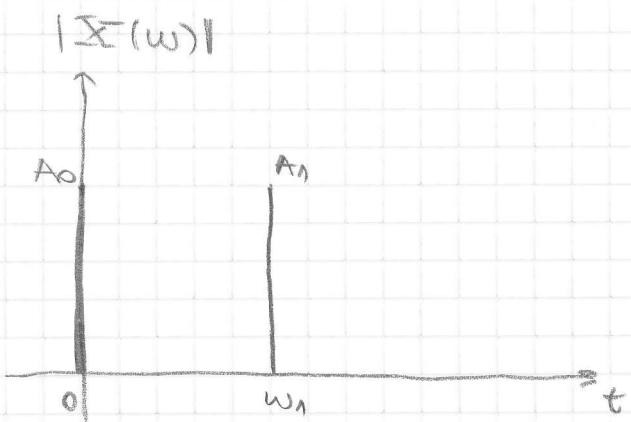
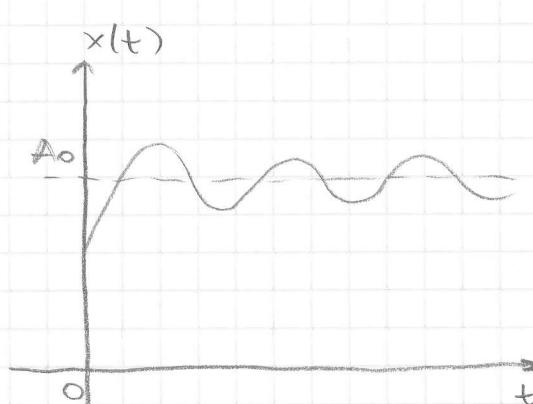
Recombinarea semnalului original $x(t)$ din spectrul său complex de A se realizează cu Transf. Fourier invers:

$$x(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} \bar{X}(\omega) e^{j\omega t} d\omega = \Phi^{-1}\{\bar{X}(\omega)\}$$

$x(t), \bar{X}(\omega)$ - descriu același semnal
 ↓ ↓
 în dom. în dom. - formate o perche Fourier.
 timp frecvență

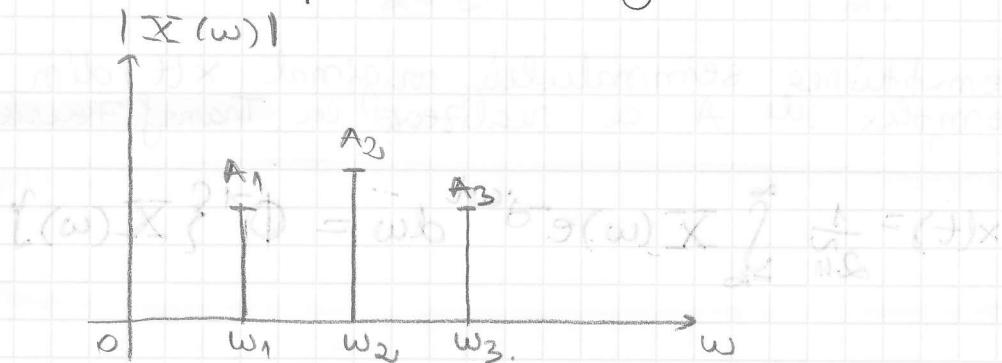


$$\bar{X}(\omega) = \sum \{x(t)\} \rightarrow \text{transf. Fourier.}$$



$$x(t) = A_0 + A_1 \cos(\omega_1 t)$$

- Transf. Fourier se aplică oricarei semnale deterministice, nu numai pentru semnale periodice.
- Dacă un semnal are 1 punct de discontinuitate, transf. Fourier a acestuia este și fc. continuu în w , ceea ce înseamnă că aceasta conține și infinitate de semnale armonice: $A_1 \cos(w_1 t)$.
- Transf. Fourier a unui semnal se folosește la obținerea spectrului semnalului respectiv, deoarece transf. Fourier este și fc. complexă \Rightarrow spectrul de A și spectrul de fază.



③. Filtru Butterworth (filtre prototip).

Caracteristica modul-pulsatie $|G(j\omega)|$ a unui filtru B. trece-jos de ord. m:

$$|G(j\omega)| = \frac{1}{\sqrt{1 + \left(\frac{\omega}{\omega_c}\right)^{2m}}}$$

m - ord. filtrului

ω_c - pulsatie de frangere de 3dB.

(ω de in jur de pulsatie a puterii).

OBS!

O definitie alternativa ia in considerare o valoare a pulsatiei de frangere $\omega_c = 1$.

Acest lucru simplifica proiectarea.

Apoi, ω_c poate fi introdusa in fc. de transfer a filtrului ce se obtine.

$$|G^N(j\omega)| = \frac{1}{\sqrt{1 + \omega^{2N}}}$$

N - face referire la filtrul normalizat.

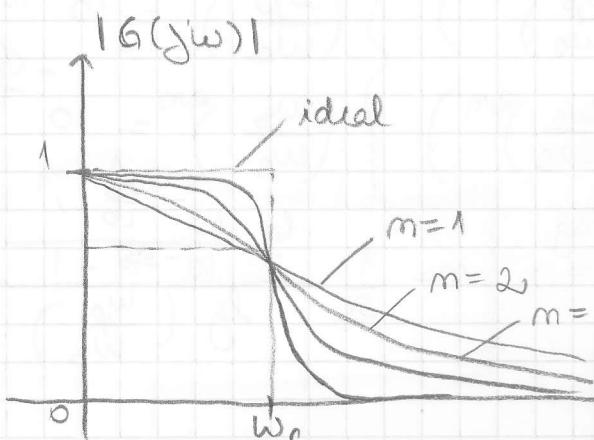
(ω_c) este aceea pulsatie, la care puterea unui semnal armonic este in jur de la rezerva filtrului.

Puterea depinde de puterea modulului fc. de N,

$$P_N |G(j\omega)|^2$$

$$|G(j\omega_c)|^2 = \frac{1}{1 + \left(\frac{\omega_c}{\omega_c}\right)^{2m}} = \frac{1}{2}$$

* CARACTERISTICA UNUI FILTRU BUTTERWORTH.



$$\frac{1}{\sqrt{1 + \left(\frac{\omega}{\omega_c}\right)^{2m}}} = \frac{1}{2}$$

OBS ! 1. Cu cat ordinul filtrului T_B este mai mare, cu atat caract. modul - pulsatie al acestuia se aproape mai mult de caracteristica unui filtru ideal.

2. Indiferent de ordinul filtrului, crestigul acestuia pt. $\omega = \omega_c$ este:

$$|G(j\omega)|_{\omega=\omega_c} = 0,707 = -3 \text{ dB.}$$

3. Crestigul resp. in frecventa descreste monotom.

* Determinarea ordinului n al FBN din datele de proiectare.

• Consideram un FTJ pt. care avem datele de proiectare:

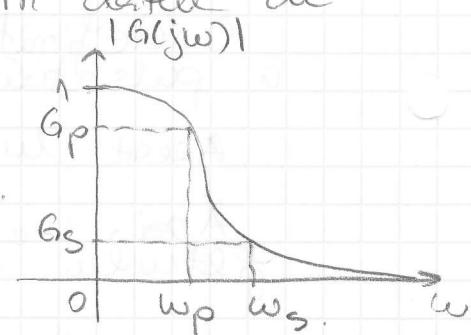
$$T_B T = [0, \omega_p] \rightarrow |G(j\omega)| \geq G_p$$

$$T_B O = [\omega_s, \infty] \rightarrow |G(j\omega)| \leq G_s$$

• Se exprimă în dB: G_p și G_s .

$$\hat{G_p} = 20 \lg G_p$$

$$\hat{G_s} = 20 \lg G_s$$



Crestigul în dB a FBN pentru o pulsatie oricare $\omega = \omega_x$:

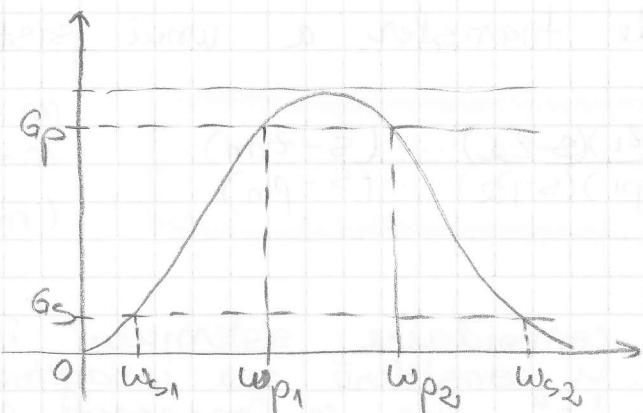
$$\begin{aligned} \hat{G_x} &= 20 \lg |G^N(j\omega)| = -20 \lg \sqrt{1 + \left(\frac{\omega_x}{\omega_c}\right)^2}^2 = \\ &= -10 \lg \left[1 + \left(\frac{\omega_x}{\omega_c}\right)^2\right]^2 \end{aligned}$$

Inlocuind specificatiile de proiectare \Rightarrow

$$\begin{cases} \hat{G_p} = -10 \lg \left(1 + \left(\frac{\omega_p}{\omega_c}\right)^{2m}\right) \\ \hat{G_s} = -10 \lg \left(1 + \left(\frac{\omega_s}{\omega_c}\right)^{2m}\right) \end{cases} \quad \begin{cases} \left(\frac{\omega_p}{\omega_c}\right)^{2m} = 10^{-\frac{\hat{G_p}}{10}} - 1 \\ \left(\frac{\omega_s}{\omega_c}\right)^{2m} = 10^{-\frac{\hat{G_s}}{10}} - 1 \end{cases} \Rightarrow m = \frac{1}{2} \frac{\lg \frac{10^{-\frac{\hat{G_p}}{10}} - 1}{10^{-\frac{\hat{G_s}}{10}} - 1}}{\lg \left(\frac{\omega_p}{\omega_s}\right)}$$

$$6. \quad \omega_c = \frac{\omega_p}{\left(10^{-\frac{\hat{G_p}}{10}} - 1\right)^{\frac{1}{2m}}}$$

④ Algoritmul de transformare din $\text{FTJ} \rightarrow \text{FTB}$.



$$\text{BT} = [\omega_{p_1}, \omega_{p_2}],$$

$$|G(j\omega)| \geq G_p.$$

$$\text{BO} = [0, \omega_{s_1}] \cup [\omega_{s_2}, \infty),$$

$$|G(j\omega)| \leq G_s.$$

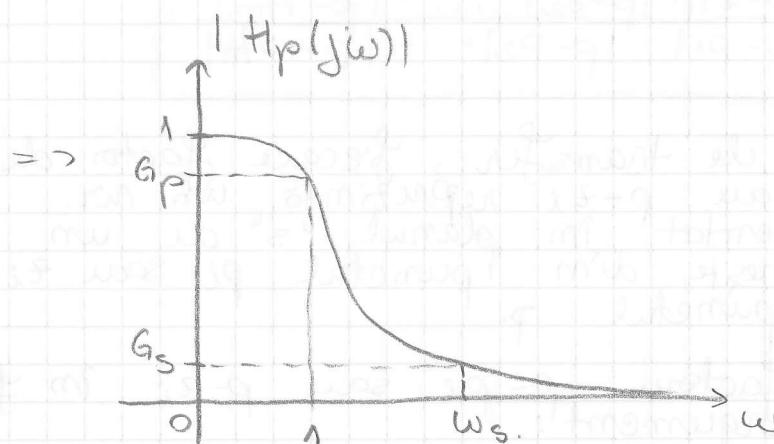
Din datele de proiectare de FTB se obțin datele pt. un FTJ :

$$\omega_p^1 = 1$$

$$\omega_s^1 = \min \left\{ \frac{\omega_{p_1} \cdot \omega_{p_2} - \omega_{s_1}}{\omega_{s_1} (\omega_{p_2} - \omega_{p_1})}, \frac{\omega_{s_2}^2 - \omega_{p_1} \cdot \omega_{p_2}}{\omega_{s_2} (\omega_{p_2} - \omega_{p_1})} \right\}$$

Pe baza acestor, se pot determina frecvența și ordinul, și apoi je. de transfer, în care ulterior, se aplică transformarea:

$$T(s) = \frac{s^2 + \omega_{p_1} \cdot \omega_{p_2}}{(\omega_{p_2} - \omega_{p_1})^2}$$



⑤

Efectul polilor și al zecourilor.

Considerăm o fc. de transfer a unui sistem:

$$G(s) = \frac{B(s)}{A(s)} = b_m \frac{(s-z_1)(s-z_2) \dots (s-z_m)}{(s-p_1)(s-p_2) \dots (s-p_m)}$$

m - zecuri
 m - poli
($m \geq m$).

Pentru a analiza componența sistemului în domeniul frecvenței, se consideră axa imaginare din planul complex "s", ceea ce înseamnă că facem substituția: $s = j\omega$

OBS! Desăvârșim discutăm de analize în domeniul I, unde substituția anterioră definește un punct care "cireșează" pe axa imaginare, de la $0 \rightarrow \infty$.

Acum punctul imaginar este notat cu p : $s = p$
Fc. de transfer im p :

$$G(s) \Big|_{s=p=j\omega} = b_m \frac{(p-z_1)(p-z_2) \dots (p-z_m)}{(p-p_1)(p-p_2) \dots (p-p_m)}$$

Pt. analizo, se va calcula modulul fc. de frecvență:

$$|G(j\omega)| = b_m \frac{|p-z_1| \cdot |p-z_2| \dots |p-z_m|}{|p-p_1| \cdot |p-p_2| \dots |p-p_m|}$$

În relația fc. de transfer, fiecare factor de formă $p - p_i$ sau $p - z_i$ reprezintă un nr. complex, reprezentat în planul "s" de un vector care formează din punctul p sau z_i și ajunge în punctul p_i .

Potrivit scrierii factorului $p - p_i$ sau $p - z_i$ în formă cu modul și argument:

$$p - p_i = r_i e^{j\phi_i}$$

$$p - z_i = d_i e^{j\psi_i}$$

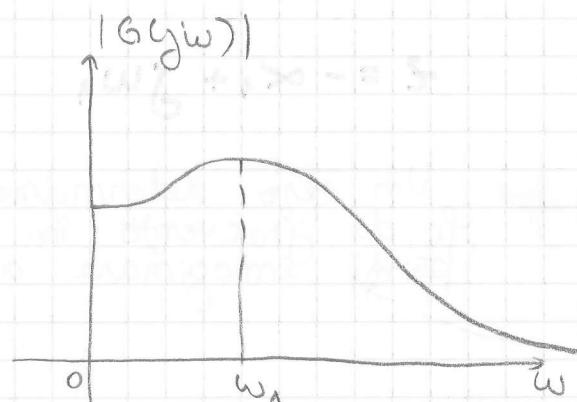
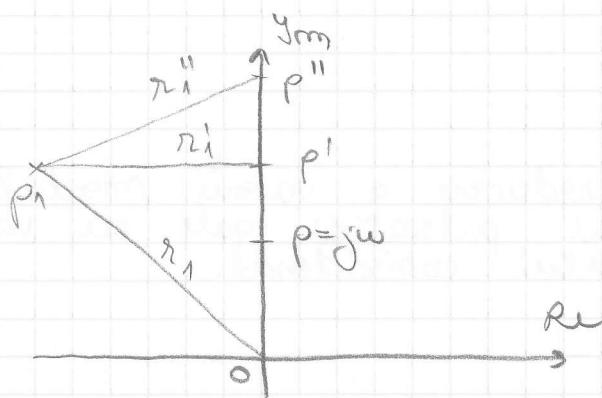
Funcția de transfer se scrie:

$$G(s) \Big|_{s=p} = b_m \frac{d_1 e^{j\theta_1}, d_2 e^{j\theta_2}, \dots, d_m e^{j\theta_m}}{r_1 e^{\phi_1}, r_2 e^{\phi_2}, \dots, r_m e^{\phi_m}}$$

$$\Rightarrow |G(s)| \Big|_{s=p} = |G(j\omega)| = b_m \frac{d_1 \cdot d_2 \cdot \dots \cdot d_m}{r_1 \cdot r_2 \cdot \dots \cdot r_m} =$$

- b_m produsul distanțelor de la zeroare la p.
-n- de la poli la pct. p.

a) EFEKTUL UNUI POL.



$$|G(j\omega)| = \frac{d_1 \cdot d_2 \cdot \dots \cdot d_m}{(r_1) \cdot r_2 \cdot \dots \cdot r_m}$$

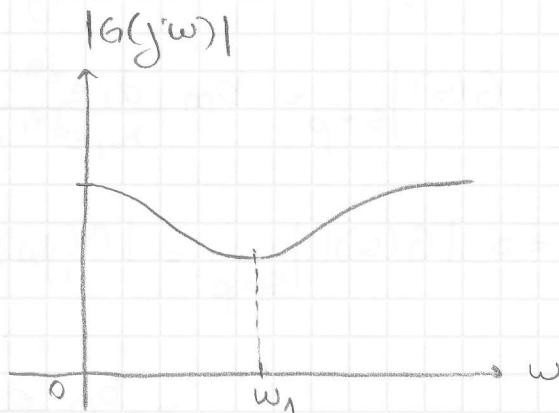
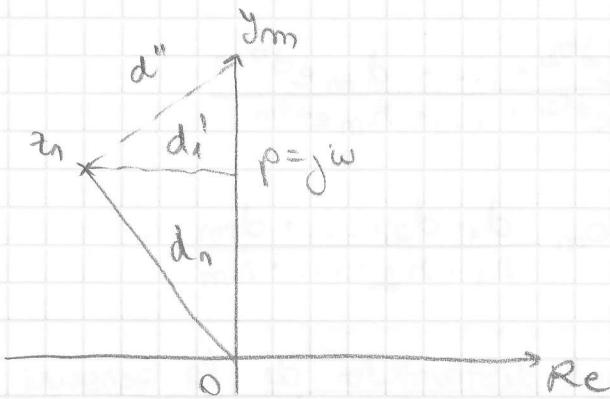
Se consideră $b_m = 1$, adică filtrul nu are amplificare.

$$p_1 = -\alpha_1 + j\omega_1$$

Un pol determină creșterea modulului fc. de frecvență în dreptul valoii pulsării egale cu valoarea părții imaginare a polului respectiv.

Pretentia polului determină \rightarrow scădere a modulului fc. de frecvență pt. valori ale pulsării depășite de valoarea părții imaginare.

b) EFECTUL UNUI ZERO



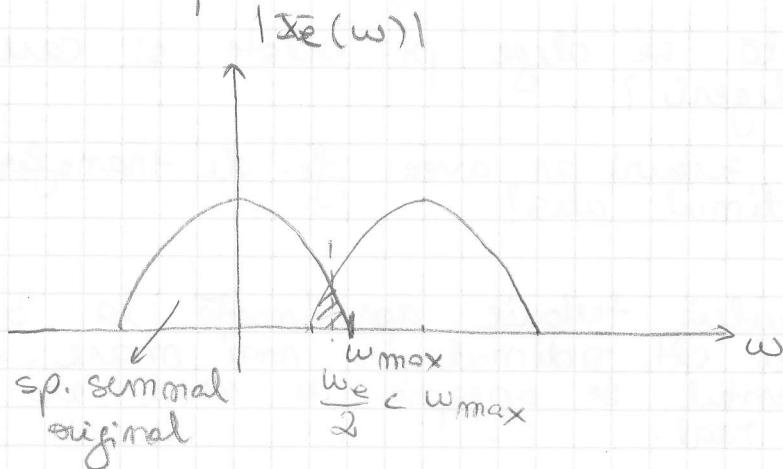
$$|G(jw)| = \frac{d_1 d_2 \dots d_m}{r_1 r_2 \dots r_m}$$

$$z = -\alpha_1 + j\omega_1$$

 Un zero determină o reducere a valoii modulu lui $|G(jw)|$ de la valoarea inițială la valoarea finală, la o frecvență imănuiește egală cu valoarea părții imaginare a zonului considerat.

⑥. Fenomenul de aliasing.

Fie spectrul unui semnal esantionat:



w_{\max} = pulsatia maxima din spectrul semnalului original, pt. care amplitudinea > 0 .

- Dacă $\frac{w_e}{2} < w_{\max} \Rightarrow$ repetările spectrului s. cont. im spectrul s. esantionat se suprapun. Acest lucru reprezintă fenomenul de aliasing.
- Dacă se doară refacerea semnalului cont. din cel esantionat, atunci zone de spectru dintre $\frac{w_e}{2}$ și w_{\max} se pierde.
- Semnalul original nu se poate reconstrui în mod exact.

* Teorema lui Shannon *

Pt. a evita fenomenul de aliasing, la esantionarea unui semnal, care are pulsatia w_{\max} , w_e trebuie să fie de 2 ori mai mare decât w_{\max} .

Majoritatea aplicațiilor tehnice încearcă acestă condiție, impunând:

$$w_e > 10 w_{\max}.$$

OBS! w_{\max} poate fi valoarea max. a pulsării care se întâlnează în spectrul semnalului continuu.

⑦ Exercițiu

Se află m , ordinul unui filtru ($m=2, 5$).

Ce valoare finală se alege pt. acesta și care este motivul alegerei?

Cât poli și câte zăvoiri ar avea jc. de transfer a filtrului cu ordinul ales?

- valoarea filtrului trebuie aproximată la 3, pentru ω_0 , cu cat ordinul e mai mare, cu atât randamentul se apropiie de unul al unui filtru real.

⑧ Filtre recursive

Un filtru descris printr-o funcție de transfer

$$G(z^{-1}) = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_m z^{-m}}{a_0 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_m z^{-m}}$$

OBS: $a_0 = 1$

$$y[K] = -a_1 y[K-1] - a_2 y[K-2] - \dots - a_m y[K-m] + \\ + b_0 u[K] + b_1 u[K-1] + \dots + b_m u[K-m].$$

Sunt de 2 feluri:

- recursive
- nerecursive

• Filtrele recursive:

- au cel puțin unul din coef. a_i nenuli
 - dacă la intrarea unui filtru recursiv se aplică un semnal de impuls Dirac, iesirea filtrului este diferență de 0, + exemplu (as).
- ↳ denumirea de filtru cu răspuns pondere infinit (IIR)