

PATERNI PONAŠANJA

Strategy patern

Posmatrajući naš sistem uvidjeli smo mogućnost za implementaciju ovog sistema. Jedan primjer koji se može navesti je situacija u kojem korisnik želi da od tima formira jednu kolonu gdje će osobe ići jedna po jedna. Ukoliko korisnik odluči da formira takvu kolonu on će članove tima sortirati po nekom od ponuđenih kriterija.

State patern

Nismo pronašli neku kratku i jednostavnu implementaciju ovog patern. Uz određeno proširenje sistema moguće je dodati ovaj patern. Primjer ovoga je dodavanje klasa koje bi opisivale stanje korisnika, npr. klase Umoran, Odmora, Povrijeđen i sl.

Template method patern

Ovaj patern je više-manje prisutan u našem sistemu. Iz klase Osobe (koja se može deklarirati kao apstraktna) se izvode klase RegistrovaniKorisnik i NeregistrovaniKorisnik koje posjeduju vlastite metode koje obavljaju određene zadatke (podrazumijevaju se nasljeđene metode iz klase Osoba). Ovim smo izbjegli dupliciranje koda i dozvolili smo nasljeđenim klasama da vrše različite zadatke.

Observer patern

Nismo implementirali ovaj patern, ali njegova implementacija bi se mogla izvršiti. Jedan primjer ove implementacije može biti sistem informisanja timova kako bi svaki član tima na vrijeme dobio nove informacije koje su vezane za njegove aktivnosti, npr. izbijanje požara na nekoj lokaciji rute, promjena vođa zbog određenih okolnosti i sl.

Iterator patern

Ovaj patern je moguće implementirati na sljedeći način. Svaki vođa dobija komentare i ocjene za svoj rad. Ukoliko on odluči da pregleda svoje komentare/ocjene, on to može učiniti koristeći neki određen način kojim bi se kretao kroz niz komentara/ocjena.

Chain of responsibility patern

Ovaj patern nismo implementirali. Jedan od načina na koji bi se mogao uvrstiti u sistem je formiranje nekog redoslijeda korisničkih zahtjeva. Zahtjevi bi se razlikovali po njihovoj važnosti, gdje bi npr. zahtjev za promjenom tima imao veći prioritet od zahtjeva za informacijama o nekoj određenoj lokaciji.

Medijator patern

Odlučili smo da ovaj patern nećemo dodavati. Proširivanjem sistema je moguće izvršiti dodavanje paternu. Primjer toga bi bio sistem koji omogućava komunikaciju između članova različitih timova, osoba koje ne učestvuju u samoj aktivnosti (npr. prijatelj u drugom gradu) i administracije.