

KLASE 2.0

1. Osoba

Atributi:

- a) Ime, prezime, e-mail, telefon, username, password (String)

Metode:

Getteri/Setteri

2. Administrator: Osoba

Atributi:

- a) registrovaniKorisnici (Korisnik[], moze i List<Korisnik>)

Metode:

- a) void odobriKorisnickiZahtjev()
- b) void obrisiKorisnickiProfil(Korisnik)

3. RegistrovaniKorisnik: Osoba

Atributi:

- a) korisnickiZahtjev (bool) ??
- b) vodici (Vodici)
- c) ruta (Ruta)

Metode:

- a) void izaberiTim(int)
- b) void/String dajImeLokacije ()
- c) void/Tuple dajKoordinateLokacije()
- d) void izaberiRutu (int)
- e) ocjeniAvanturu (int)

f) komentarisiAvaturu (String)

Getteri/Setteri

4. Vodic: Osoba

Atributi:

a) spisakVodica (Dictionary<int, Osoba>) ???

b) mojTim (List<RegistrovaniKorisnik>)

c) listaKomentara (List<Komentar>)

d) listaOcjena (List<Ocjena>)

e) ruta (Ruta)

Metode:

a) void dodajRegistriranogKorisnika (RegistriraniKorisnik)

b) void obrisiClanaTima (RegistriraniKorisnik)

c) void pozoviPomoc()

d) Osoba dajVodicaSaSpiska(int)

Getteri/Setteri

5. Ruta

Atributi:

a) spisakLokacija (List<Lokacija>)

b) duzinaRute (int)

Metode:

Getteri/Setteri

6. Komentar

Atributi:

a) tekstKomentara (String)

7. Ocjena

Atributi:

a) ocjena (int)

8. Lokacija

Atributi:

a) imeLokacije (String)

b) koordinateLokacije (Tuple <int, int, int, int>)

Metode:

Getteri/Setteri