

Univerzitet u Sarajevu Elektrotehnički fakultet u Sarajevu Odsjek za računarstvo i informatiku



HikingAdventure

Specifikacija projektnog zadatka

Predmet: Objektno orijentisana analiza i dizajn

Ilhana Osmanković Amar Hasečić Mirza Beširević

~Hiking adventure~

TEMA: Aplikacija za hiking pustolovinu



Članovi tima:

- o Ilhana Osmanković
- o Amar Hasečić
- o Mirza Beširević

Opis teme:

Aplikacija je namijenjena za to da bude lični asistent korisnika koji se odluči na pustolovinu. Planinarenje je dobar vid relaksacije i aktivnosti, ali oni koji se tek susreću sa hajkingom su na početku neinformisani, zbog toga je važno imati neku predstavu o svemu. Planinarenje je prirodno vježbanje koje promoviše fizičku spremnost, ekonomično je, prikladno i ne zahtijeva posebnu opremu, naročito među onima koji imaju sjedilačka zanimanja. Ovo je predivan način da, prevezeni vlastitim nogama i noseći na leđima samo ono što vam treba za dan, otkrijete ljepotu prirode bilo kojim tempom. A, uz malo planiranja i pripreme, to je aktivnost koju može raditi gotovo svako. Aplikacija će obuhvatiti sve planinarske staze i ljepote Bosne i Hercegovine, te početnicima dati dobar uvid u ono što mogu očekivati od ovog mini putovanja. Sve ono što je jednom planinaru nepohodno se nalazi na jednom mjestu, te mu na taj način olakšava i pruža razne mogućnosti. Dovoljno je registrovati se i vaša avantura može da počne...

Funkcionalnosti:

- mogućnost registracije/prijave na aplikaciju sa različitim privilegijama
- mogućnost unajmljivanja trenera/vodiča
- mogućnost odabira grupe/tima na osnovu broja prijavljenih
- mogućnost pregleda informacija o lokacijama/planinskim stazama
- mogućnost odabira stilova podloge (uspon, ravnina, šumovito,kamenito...)

- aplikacija nudi korisniku opciju da unese dužinu i da mu na osnovu toga izbaci prvu stazu koja odgovara tom broju, odnosno ako nema tog broja najbliži slobodni
- mogućnost ulaska u mapu lokacije/rute na koju se korisnik odluči
- mogućnost praćenja drugih članova tima i vodiča
- mogućnost komunikacije sa drugim korisnicima i članovima tima
- mogućnost ocjenjivanja i komentarisanja ruta
- mogućnost ocjenjivanja aplikacije
- mogućnost ocjenjivanja vodiča
- Aplikacija omogućava korisniku da u slučaju da se izgubi, može potražiti pomoć tako što pošalje obavijest i svoju trenutnu lokaciju vodiču i članovima tima
- Mogućnost slanja SOS-a ako se dogodi nešto ozbiljno

Učesnici (akteri) sistema:

- Administrator
- Registrovani korisnik
- Sistem uplate
- Vodič
- Gost

Procesi:

Registrovani korisnik:

Osoba koja se registruje na ovaj sistem će prilikom pokretanja aplikacije dobiti mogućnost prijave na aplikaciju i unosa podataka. U slučaju da korisnik zaboravi lozinku, dobit će mogućnost ponovnog postavljanja lozinke i na mail će dobiti opciju da potvrdi svoj korisnički račun. Registrovani korisnik ima daleko više mogućnosti od gosta aplikacije. Pod tim mogućnostima se podrazumijevaju: pregled ruta (pregled mape, pregled karakteristika rute, pregled komentara, pregled ocjena), prijava rute (odabir rute, zakupljivanje opreme, izbor tima, uplata), mogućnost komunikacije (slanje poruka vodiču, slanje poruka članovima tima, pisanje komentara na rute, ocjenjivanje ruta, te u slučaju potrebe ima mogućnost slanja SOS zahtjeva).

Administrator:

Administrator je glavni vođa cijele aplikacije. On ima pristup svim informacijama i mogućnost upravljanja sistemom. Pod ovim se podrazumijeva: ažuriranje ruta (dodavanje i brisanje), dodavanje vodiča, te brisanje korisničkog računa.

Sistem uplate:

Sistem uplate je vanjski akter koji omogućava uplatu na račun. U slučaju registracije korisnika i prilikom njegove prijave na rutu, dobit će ponuđenu opciju uplate, te će se taj zahtjev slati sistemu za uplatu na obradu.

Vodič:

Vodiči su korisnici aplikacije. Mogućnosti koje im se nude su da se prijave na aplikaciju (unos podataka) i u slučaju da zaborave lozinku, imaju opciju ponovnog postavljanja lozinke, te se u tom slučaju šalje mail za ponovnu potvrdu.

Vodiči će imati još par mogućnosti, ali smo još uvijek u fazi kreiranja...

Gost:

Prilikom ulaska u aplikaciju, gostu će biti ponuđeno da se može registrovati, tj. otvoriti svoj korisnički račun. Ako se gost odluči na registraciju, biće mu ponuđena mogućnost unosa podataka (tu spadaju: ime, prezime, mail, spol, godište...).

U slučaju da se gost ne odluči na registraciju, on će moći jedino vidjeti osnovne informacije koje su ponuđene, a to su: pregled ruta (tu spadaju: pregled mape, pregled karakteristika rute, pregled komentara i pregled ocjena).

Složeniji zahtjevi:

Pošto postoji mogućnost da korisnik promijeni lozinku, jedan od složenijih sistema je slanje mail-a korisniku u svrhu potvrde korisničkog računa.

Registrovani korisnik ima mogućnost slanja svoje lokacije i pregleda ostalih ruta uz pomoć mapa. Dakle, još jedan složeni zahtjev je mapiranje i uvezivanje ruta, kao i povezivanje sa vanjskim uređajem (npr. mobitel).

Kao složeni sistem se javlja i mogućnost komuniciranja sa ostalim članovima, slanje poruka i ostalo.

Jedan od složenijih procesa je sistem uplate. Dakle, postoji vanjski sistem pomoću kojeg će se vršiti uplata na račun.