Práctica 1

Pérez Martínez Josué Saúl

22 de Septiembre 2020

1. Particiones

1. Primero se verifica que el disco a modificar se encuentre en el sistema, además se visualiza el espacio con el que cuenta.

```
$ sudo fdisk -l /dev/sdb
Disk /dev/sdb: 2 GiB, 2147483648 bytes, 4194304 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
```

2. Se crea la primera partición de tipo primaria, formato por default de linux, con un espacio de 512M.

```
sansforensics@siftworkstation:
$ sudo fdisk /dev/sdb

Welcome to fdisk futti linux 2.31.1).
Changes will remain in memory only, until you decide to write them.
Be careful before using the write command.

Device does not contain a recognized partition table.
Created a new DOS disklabel with disk identifier 0x92d2e40b.

Command (m for help): n
Partition type
    p primary (0 primary, 0 extended, 4 free)
    e extended (container for logical partitions)
Select (default p): p
Partition number (1-4, default 1): 1
First sector (2048-4194303, default 2048):
```

```
Last sector, +sectors or +size{K,M,G,T,P} (2048-4194303, default 4194303): +512M Cheatsheet
Created a new partition 1 of type 'Linux' and of size 512 MiB.
```

3. Para la segunda partición, igual se indica que es de tipo primaria, con un espacio de 512M, como se crea por default de tipo linux, se cambia el formato a NTFS, indicando que es formato Windows.

```
Command (m for help): n
Partition type

p primary (1 primary, 0 extended, 3 free)
e extended (container for logical partitions)
Select (default p): p
Partition number (2-4, default 2): 2
First sector (1050624-4194303, default 1050624):
Last sector, +sectors or +size{K,M,G,T,P} (1050624-4194303, default 4194303): +512M

Created a new partition 2 of type 'Linux' and of size 512 MiB.
```

```
Command (m for help): t
Partition number (1,2, default 2): 2
Hex code (type L to list all codes): 86
Changed type of partition 'Linux' to 'NTFS volume set'.
```

4. Se realiza el mismo procedimiento para la tercera partición, ahora se elige un formato SWAP con un tamaño de 512M.

```
Command (m for help): n

Partition type
p primary (2 primary, 0 extended, 2 free)
e extended (container for logical partitions)

Select (default p): p

Partition number (3,4, default 3): 3

First sector (2099200-4194303, default 2099200):

Last sector, +sectors or +size{K,M,G,T,P} (2099200-4194303, default 4194303): +512M

Created a new partition 3 of type 'Linux' and of size 512 MiB.

Command (m for help): t

Partition number (1-3, default 3): 3

Hex code (type L to list all codes): 82

Changed type of partition 'Linux' to 'Linux swap / Solaris'.
```

5. Para el formato de datos, se elige el tipo extendido, con un tamaño de 500M.

```
Command (m for help): n
Partition type

primary (3 primary, 0 extended, 1 free)
extended (container for logical partitions)
Select (default e): e

Selected partition 4
First sector (3147776-4194303, default 3147776):
Last sector, +sectors or +size{K,M,G,T,P} (3147776-4194303, default 4194303): +500M

Created a new partition 4 of type 'Extended' and of size 500 MiB.
```

6. Para fianlizar se sobreescribe la talba de particiones, además se listan para poder verificar que efectivamente se crearon de manera correcta.

```
Command (m for help): p

Disk /dev/sdb: 2 GiB, 2147483648 bytes, 4194304 sectors

Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes

Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes

I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes

Disklabel type: dos

Disk identifier: 0x92d2e40b

Cheatsheet

Device Boot Start End Sectors Size Id Type

/dev/sdb1 2048 1050623 1048576 512M 83 Linux

/dev/sdb2 1050624 2099199 1048576 512M 86 NTFS volume set

/dev/sdb3 2099200 3147775 1048576 512M 82 Linux swap / Solaris

/dev/sdb4 3147776 4171775 1024000 500M 5 Extended

Command (m for help): w

The partition table has been altered.

Calling ioctl() to re-read partition table.

Syncing disks.
```

2. MBR

El análisis de MBR se usa el comando 'sudo dd if=/dev/sdb count= $1 \mid hd$ ', donde se observa las particiones creadas.

- 1. Para la partición linux, se observa desde la posición 0x1BE
 - byte 1 : Bandera arrangue = 0x00 No activo
 - byte 2 : Número de cabezal inicial = 0x20
 - byte 3: Número de sector inicial de boot = 0x21
 - byte 4 : Número de cilindro en el sector de boot = 0x00
 - byte 5: Tipo de partición = 0x83 Linux
 - byte 6: Número de cabeza final = 0x65
 - byte 7 : Número de sector final = 0x24
 - byte 8 : Número de cilindro final = 0x41
 - byte 9-12: Distancia al sector inicial = 0×00080000
 - byte 13-16: Número de sectores en la partición = 0×00001000
- 2. La partición Windows inicia desde 0x1CE.
 - byte 1 : Bandera arrangue = 0x00 No activo
 - byte 2 : Número de cabezal inicial = 0x65
 - ullet byte 3 : Número de sector inicial de boot = 0x25
 - byte 4 : Número de cilindro en el sector de boot = 0x41
 - ullet byte 5 : Tipo de partición = 0x86 Linux
 - \blacksquare byte 6 : Número de cabeza final = 0xaa
 - byte 7 : Número de sector final = 0x28
 - byte 8 : Número de cilindro final = 0x82
 - byte 9-12: Distancia al sector inicial = 0×00081000
 - byte 13-16: Número de sectores en la partición = 0x00001000
- 3. Para SWAP inicia desde 0x1DE.
 - byte 1 : Bandera arrangue = 0x00 No activo
 - \blacksquare byte 2 : Número de cabezal inicial = 0xaa
 - byte 3: Número de sector inicial de boot = 0x29
 - ullet byte 4 : Número de cilindro en el sector de boot = 0x82
 - ullet byte 5 : Tipo de partición = 0x82 Linux
 - byte 6 : Número de cabeza final = 0xef
 - byte 7 : Número de sector final = 0x2c
 - byte 8: Número de cilindro final = 0xc3
 - byte 9-12: Distancia al sector inicial = 0×00082000
 - byte 13-16: Número de sectores en la partición = 0x00001000
- 4. La partición de datos se encuentra desde 0x1EE

- \blacksquare byte 1 : Bandera arranque = 0x00 No activo
- \bullet byte 2 : Número de cabezal inicial = 0xef
- lacktriangle byte 3 : Número de sector inicial de boot = 0x2d
- \blacksquare byte 4 : Número de cilindro en el sector de boot = 0xc3
- \bullet byte 5 : Tipo de partición = 0x05 Linux
- ullet byte 6 : Número de cabeza final = 0xad
- \blacksquare byte 7 : Número de sector final = 0x6a
- byte 8: Número de cilindro final = 0x03
- byte 9-12: Distancia al sector inicial = 0×00083000
- \blacksquare byte 13-16: Número de sectores en la partición = 0x00a00f00