

Interactiune Om-Calculator – tema de laborator 2

Evaluare (initiala) interfete utilizator

Alegeti una din aplicatiile cu interfata grafica utilizator (GUI) dezvoltata de voi insiva la una din materiile parcurse anterior. Stabiliti o multime de 5 sarcini pe care utilizatorii le pot realiza folosind aplicatia voastra.

Rugati 2-3 persoane care nu au mai folosit aplicatia si nu cunosc amanunte din procesul de dezvoltare al ei sa realizeze cele 5 sarcini (utilizatori naivi, care pot fi parinti, frati, prieteni si care nu au legatura cu domeniul IT). **Asigurati persoanele participante ca nu ele sunt supuse evaluarii, ci produsul.** Nu interveniti in procesul de realizare a sarcinilor cu indicatii.

Inregistrati (filmati) interactiunea (fara imagini cu utilizatorul) apoi extrageti concluzii referitoare la modul in care s-a desfasurat interactiunea si notati idei de imbunatatire a produsului.

Termen de predare: laborator 3