

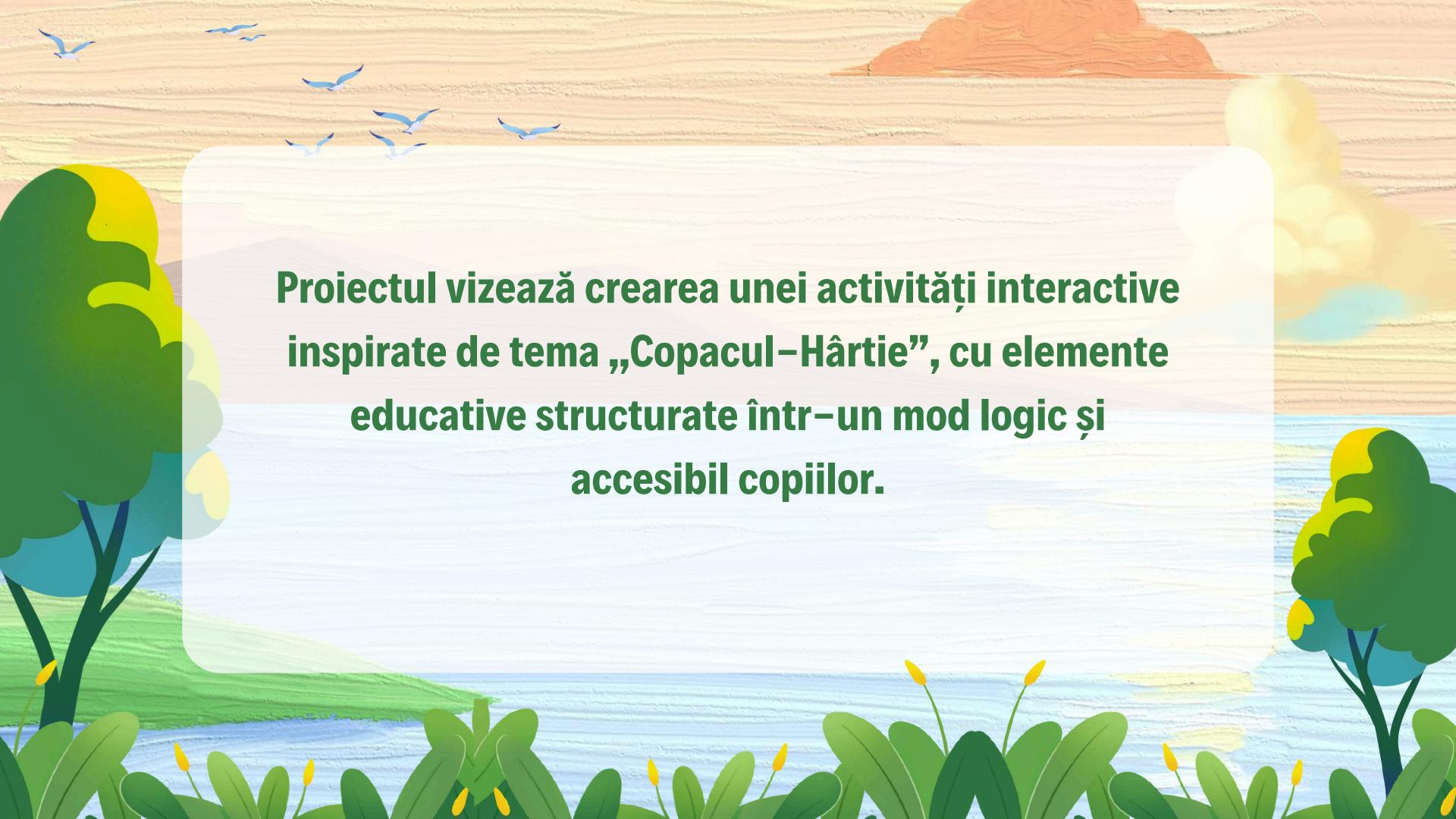
Dănilă Cătălin Pop losua

Meșter Alin

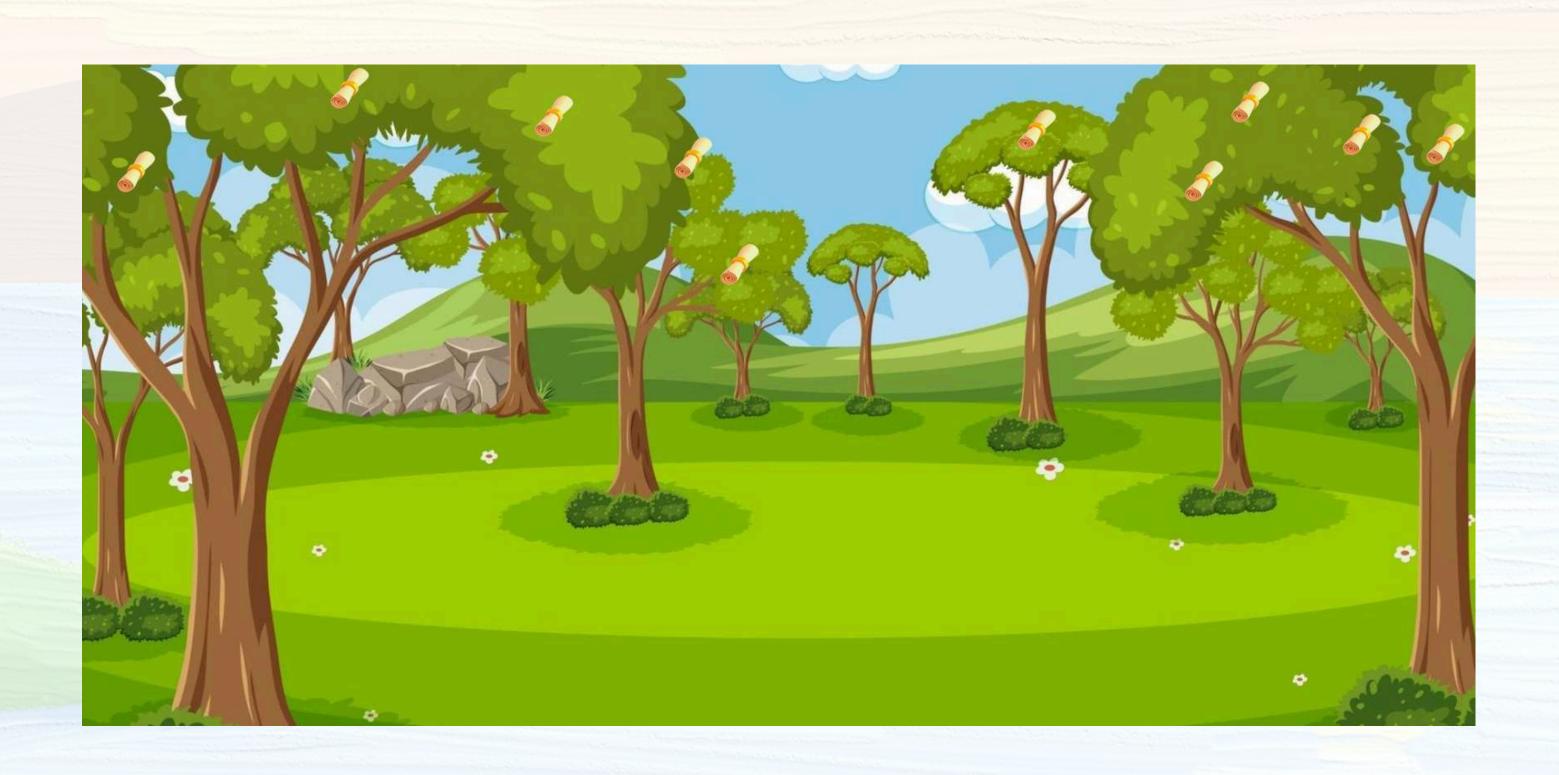
Silaghi Maria

CERINIA

Cerinta constă în dezvoltarea unei aplicații educaționale structurată în două părți principale, menită să faciliteze atât transmiterea de cunoștințe noi, cât și fixarea acestora întrun mod interactiv. Prima parte a aplicației se concentrează pe prezentarea materialului educațional într-un format accesibil și atractiv. După parcurgerea acestei secțiuni, utilizatorii vor avea acces la o a doua parte, destinată activităților interactive și jocurilor, care vor contribui la consolidarea și sistematizarea informațiilor într-un mod creativ și captivant.



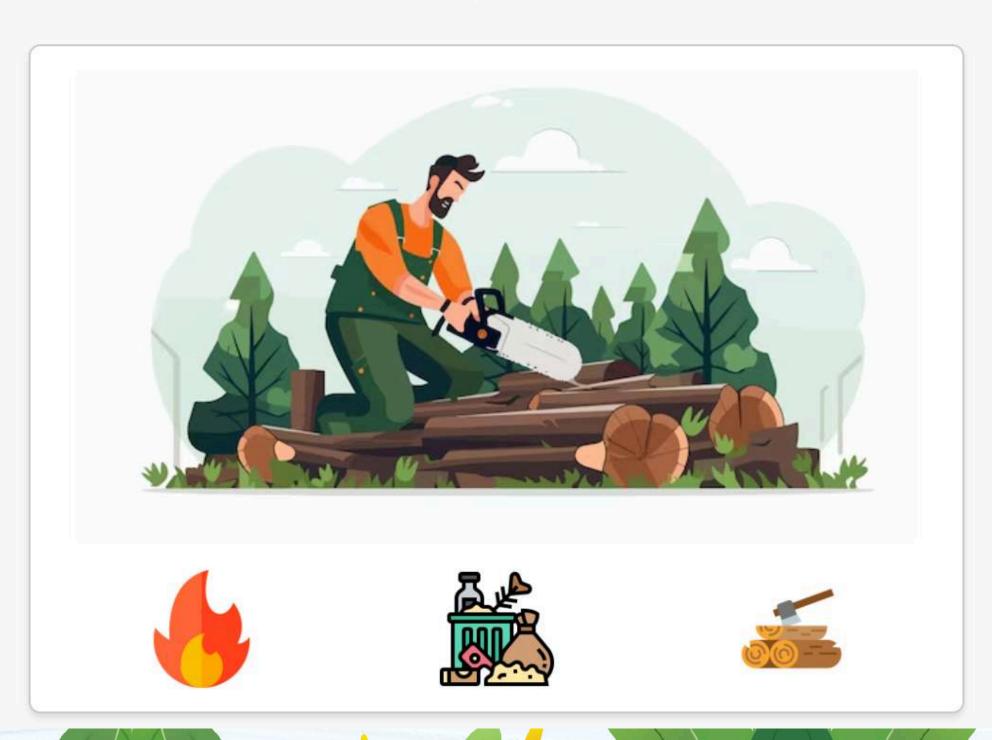
MEDIL DE INVATARE





JOCULDE CUNOASTERESI PROTEJAREA MEDULUI









În cadrul celor trei jocuri, răspunsurile corecte sunt evidențiate printr-un fundal verde și sunt însoțite de efecte sonore specifice care încurajează copiii, în timp ce răspunsurile greșite sunt semnalizate printr-un fundal roşu, oferind un feedback vizual clar pentru a facilita învătarea





