**INTERACŢIUNEA OM-CALCULATOR**

**Proiect final**

**Echipa** Click here to enter text.

***Completati pentru fiecare membru al echipei numele SI grupa***

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Click here to enter text.

Cuprins

[1. Cerinţa 3](#_Toc27336739)

[2. Cunoasterea utilizatorilor ţintă 3](#_Toc27336740)

[3. Analiza sarcinilor 3](#_Toc27336741)

[1. Modelul descriptiv al sarcinilor 3](#_Toc27336742)

[2. Modelul prescriptiv al sarcinilor 3](#_Toc27336743)

[4. Propunere prototip 3](#_Toc27336744)

[5. Accesibilitate 4](#_Toc27336745)

[6. Evaluare prototip 4](#_Toc27336746)

[7. Fezabilitate 4](#_Toc27336747)

[8. Concluzii 4](#_Toc27336748)

[9. Dezvoltari ulterioare 4](#_Toc27336749)

[10. Reflectii asupra experientei de participare la activitatile legate de cursul HCI 4](#_Toc27336750)

[Referinţe bibliografice 5](#_Toc27336751)

# Cerinţa

In aceasta sectiune veti pune enuntul initial (asa cum l-ati primit in prima faza) al problemei de rezolvat.

# Cunoasterea utilizatorilor ţintă

În această secţiune vă sugerez să surprindeţi aspecte legate de eşantionul de utilizatori de la care încercaţi să extrageţi cerinţele precum: numărul de posibili utilizatori cu care aţi interacţionat, metodele pe care le-aţi folosit pentru a identifica cerinţele, procesul pe care l-aţi urmat până la înţelegerea şi extragerea cerinţelor. Utilizatorii vor fi descrişi prin date demografice (vârstă, sex, ocupaţie, nivel de operare cu tehnologia), impreuna cu descrierea mediului in care se realizeaza sarcinile.

# Propunere prototip

Această secţiune va cuprinde o descriere detaliată a soluţiei pe care aţi gasit-o, din perspectiva utilizatorului. Prototipul poate lua forma unor schiţe, wireframe-uri realizate cu ajutorul unor instrumente disponibile, machete (fotografii în document, macheta va fi prezentată la susţinere ). Din această descriere va trebui să fie posibilă înţelegerea modului în care se realizează sarcinile folosind soluţia propusă de voi (prototipul să fie executabil).

# Accesibilitate

Această secţiune cuprinde descrierea modului în care persoane cu anumite tipuri de dizabilităţi au acces la soluţia pe care o propuneţi.

# Evaluare prototip

Soluţia propusă a fost prezentată unor reprezentanţi ai utilizatorilor ţintă spre evaluare. Feedbackul primit în urma evaluării va fi descries aici şi inclus în propunerea unei soluţii de reproiectare corespunzătoare. Iteraţia proiectare-evaluare va fi reluată în măsura timpului disponibil sau până la obţinerea unei soluţii acceptate.

# Fezabilitate

În această secţiune se va discuta măsura în care e posibilă implementarea soluţiei din punct de vedere al resurselor de care este nevoie, limitări ale soluţiei propuse şi sugestii de depăşire a acestor limitări.

# Concluzii

Această secţiune va sublinia aspectele pozitive pe care le adduce soluţia propusă de voi, eventuale direcţii viitoare de dezvoltare, principalele lecţii pe care le-aţi învăţat în urma realizării acestui proiect şi eventuale sugestii pentru imbunatatirea experientei de participare la acest tip de proiect.

# Dezvoltari ulterioare

In aceasta sectiune astept sa exprimati ce ati face mai bine daca ar mai fi timp la dispozitie.

# Reflectii asupra experientei de participare la activitatile legate de cursul HCI

Orice credeti ca e important sa stiu …

# Referinţe bibliografice

In cazul în care aţi consultat şi folosit informaţii din alte resurse precum cărţi, articole, site-uri web, acesta este locul în care vor fi menţionate, ordonate alfabetic si numerotate. Referinţele care apar în această secţiune vor fi citate în cadrul textului, folosind numărul lor de ordine (exempul [1]).

1. Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russell Beale. Human Computer Interaction, PRENTICE HALL, 2004;
2. Nielsen Norman Group, <http://www.nngroup.com/articles/keyboard-accessibility/>;