COMPARACIÓN DE RPI.GPIO CON GPIOZERO

En el siguiente documento se muestran los ejemplos vistos en clase (codificados en forma tradicional) y la forma de codificación equivalente empleando la libreria gpiozero.

Antes de empezar

Distribución de pines





Empleando el nombre BCM del pin

led = LED(17)
led = LED("GPI017")
led = LED("BCM17")

Empleando el número del pin fisico

led = LED("BOARD11")

Empleando el nombre Wiring Pi asociado al pin (numero 0)

led = LED("WPI0")

Instalación

Actualizar la lista de repositorios

sudo apt update

Instalar el paquete para python 3:

sudo apt install python3-gpiozero

Instalar el paquete para python 2:

sudo apt install python-gpiozero

La documentación completa se puede encontrar en el siguiente enlace (version en pdf)

Ejemplos

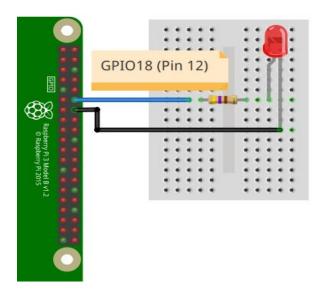
A continuación se muestran los enlaces a los ejemplos que vienen con la documentación:

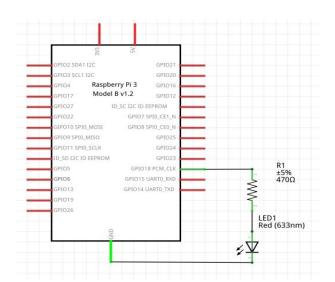
- 1. Basic Recipes
- 2. Advanced Recipes
- 3. Remote GPIO

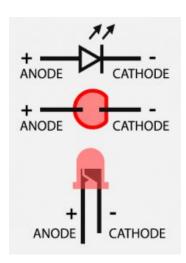
Para migrar ejemplos de rPI.GPIO a gpiozero (que fue lo que se hizo) puede consultar el siguiente enlace.

Ejemplo 1: Realizar un programa que haga parpadear un led cada 1 segundo.

Para este caso se empleó la clase <u>LED</u>.







Forma tradicional	Empleando la libreria gpiozero
led_blink_ex1.py	gpio_zero_led_blink_ex1.py
<pre>import RPi.RGPIO as GPIO import time # Pin Definitons ledPin = 18 # Pin Setup GPIO.setmode(GPIO.BCM) # Broadcom pin-numbering scheme GPIO.setup(ledPin,GPIO.OUT) # LED pin set as output try: while True: GPIO.output(ledPin, True) time.sleep(1) GPIO.output(ledPin, False) time.sleep(1) except KeyboardInterrupt: # If CTRL+C is pressed, exit cleanly: GPIO.cleanup() # cleanup all GPIO</pre>	<pre>from gpiozero import LED from time import sleep ledPin = LED(18) while True: ledPin.on() sleep(1) ledPin.off() sleep(1)</pre>

Pregunta:

Que hace el siguiente código

```
from gpiozero import LED
from signal import pause

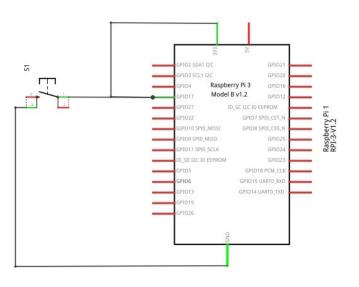
ledPin = LED(18)

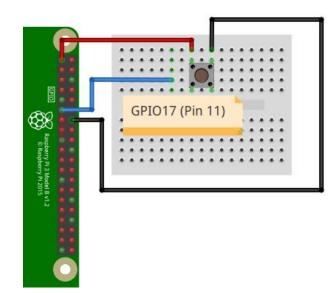
ledPin.blink()

pause()
```

Ejemplo 2: Realizar un programa que imprima en consola "**botón presionado**" cada vez que se presione el botón. Configure al aplicación de modo que no sea necesario una resistencia de pull-up externa.

Para este caso se empleó la clase Button





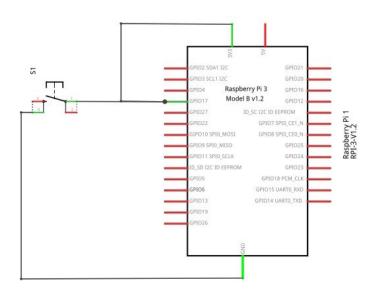
```
button_ex2.py
                                                                               gpio_zero_button_ex2_1.py
import RPi.GPIO as GPIO
                                                                               from gpiozero import Button
import time
                                                                               buttonPin = Button(17)
# Pin Definitons
                                                                               buttonPin.pull up()
buttonPin = 17
                                                                               while True:
# Pin Setup
                                                                                   if buttonPin.is_pressed:
GPIO.setmode(GPIO.BCM) # Broadcom pin-numbering scheme GPIO.setup(buttonPin,
                                                                                       print("Boton presionado")
GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP) # LED pin set as output
try:
    while True:
        buttonValue = GPIO.input(buttonPin)
        if buttonValue == True:
            print("Boton presionado")
except KeyboardInterrupt: # If CTRL+C is pressed, exit cleanly:
    GPIO.cleanup() # cleanup all GPIO
```

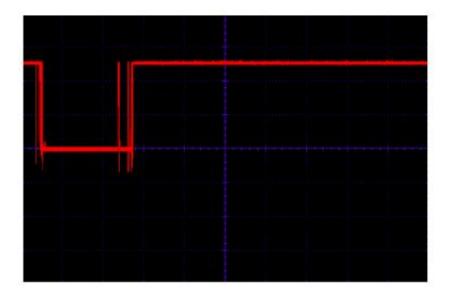
Que hace el siguiente código:

```
from gpiozero import Button
buttonPin = Button(17)
buttonPin.wait_for_press()
print("Button was pressed")
```

Ejemplo 3: Repita el ejemplo 2 pero sin usar resistencia de pull-up externa, el programa deberá solucionar el problema de los rebotes.

Para este caso se empleó la clase Button.



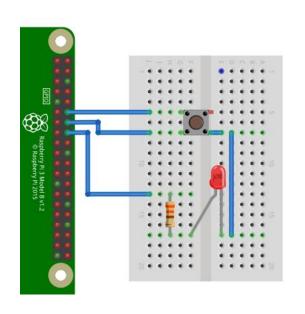


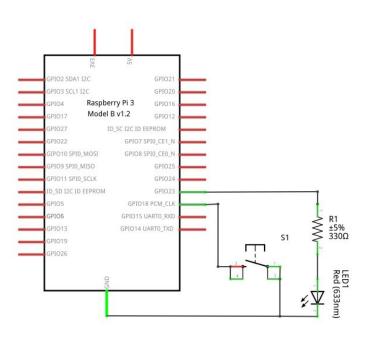
Forma tradicional	Empleando la libreria gpiozero
button_anti_db_ex3.py	gpio_zero_button_anti_db_ex3.py
<pre>import RPi.GPIO as GPIO import time # Pin Definitons buttonPin = 17 # Pin Setup GPIO.setmode(GPIO.BCM) # Broadcom pin-numbering scheme GPIO.setup(buttonPin,GPIO.IN) # LED pin set as output try: while True: buttonValue = GPIO.input(buttonPin) if buttonValue == True: print("Boton presionado") time.sleep(0.2)</pre>	<pre>from gpiozero import Button buttonPin = Button(17, bounce_time=0.2) while True: if buttonPin.is_pressed: print("Boton presionado")</pre>

```
except KeyboardInterrupt: # If CTRL+C is pressed, exit cleanly:

GPIO.cleanup() # cleanup all GPIO
```

Ejemplo 4: Realizar un programa que cambie el estado de un led (de $ON \rightarrow OFF$ y viceversa) cada vez que se presiona un botón. (Aca se hizo uso de las clases <u>LED</u> y <u>Button</u>).



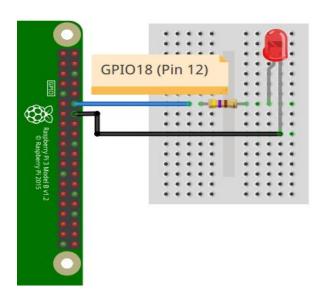


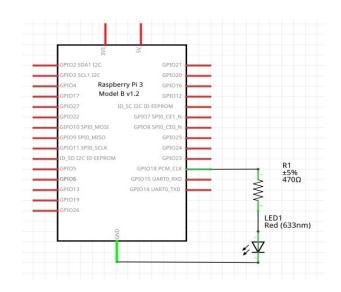
Forma tradicional	Empleando la libreria gpiozero
button_led_ex4.py	gpio_zero_button_led_ex4.py
<pre>import RPi.GPIO as GPIO import time</pre>	<pre>from gpiozero import Button, LED switch_pin = Button(18, bounce_time=0.2)</pre>
<pre>GPIO.setmode(GPIO.BCM)</pre>	<pre>ledPin = LED(23) ledPin.off()</pre>
<pre>switch_pin = 18 led_pin = 23</pre>	<pre>led_state = False</pre>

```
old input state = True
GPIO.setup(switch pin, GPIO.IN, pull up down=GPIO.PUD UP)
GPIO.setup(led pin, GPIO.OUT)
                                                                               while True:
                                                                                   new_input_state = switch_pin.is_pressed
                                                                                   if new_input_state == False and old_input_state == True:
led state = False
                                                                                       led_state = not led_state
old_input_state = True # pulled-up
                                                                                       old_input_state = new_input_state
                                                                                   ledPin.toggle()
try:
   while True:
       new_input_state = GPIO.input(switch_pin)
       if new_input_state == False and old_input_state == True:
           led_state = not led_state
           time.sleep(0.2)
       old_input_state = new_input_state
       GPIO.output(led_pin, led_state)
finally:
 print("Cleaning Up!")
 GPIO.cleanup()
```

Ejemplo 5: Hacer un programa que permita ingresar el PWM por teclado (0-100) para ir cambiando la intensidad de un led.

Para este caso se empleó la clase **PWMLED**.





Forma tradicional	Empleando la libreria gpiozero
pwm_ex5.py	gpio_zero_pwm_ex5.py
import RPi.GPIO as GPIO	from gpiozero import PWMLED
<pre>led_pin = 18 GPIO.setmode(GPIO.BCM) GPIO.setup(led_pin, GPIO.OUT) pwm_led = GPIO.PWM(led_pin, 500) pwm_led.start(100)</pre>	<pre>led_pin = PWMLED(18) while True: duty_s = input("Enter Brightness (0 to 100):") duty = int(duty_s)/100 led_pin.value = duty</pre>
<pre>try: while True: duty_s = raw_input("Enter Brightness (0 to 100):") duty = int(duty_s) pwm_led.ChangeDutyCycle(duty) finally: print("Cleaning Up!") pwm_led.stop() GPIO.cleanup()</pre>	

Que hace el siguiente código:

```
from gpiozero import PWMLED
from signal import pause

led = PWMLED(18)

led.pulse()

pause()
```

Referencias

- 1. Simple Electronics with gpiozero
- 2. gpiozero
- 3. Python and the gpiozero Library