

MQTT Python Client - Paho

Paho 모듈

❖ paho-mqtt 모듈

- MQTT Python Client 모듈
- 설치
 - `sudo pip3 install paho-mqtt`
- api 문서
 - <https://www.eclipse.org/paho/clients/python/docs/>

❖ 구독자(Subscriber) 개발 절차

- MQTT 클라이언트 클래스 인스턴스화
- 브로커 연결
- 토픽 구독 신청
- 토픽 수신시 호출할 핸들러 등록
- 토픽 수신 대기
- 토픽 수신시 처리 - 핸들러 호출

Paho 모듈

❖ 발행자(Publisher) 개발 절차

- MQTT 클라이언트 클래스 인스턴스화
- 브로커 연결
- 필요시 토픽 발행(전송)

❖ 클라이언트 클래스 인스턴스화하기 : Client()

```
Client(client_id="", clean_session=True, userdata=None, protocol=MQTTv311,  
        transport="tcp")
```

- client_id
 - 브로커에 연결할 때 사용되는 고유 클라이언트 ID 문자열.
 - 비어있거나 None인 경우, 무작위로 결정
 - 이 경우 clean_session은 True여야함.
- clean_session
 - 브로커와의 연결이 끊어졌을 때 브로커가 클라이언트의 정보를 지울지 여부
- userdata
 - 핸들러에서 사용한 사용자 정의 데이터 타입
- protocol
 - MQTT 버전(MQTTv31 or MQTTv311)
- transport
 - 전송 프로토콜("tcp" 또는 "websocket")

Paho 모듈

❖ 클라이언트 클래스 인스턴스화하기 : Client()

```
import paho.mqtt.client as mqtt  
  
mqttc = mqtt.Client()
```

Paho 모듈

❖ 연결 : connect()

```
connect(host, port=1883, keepalive=60, bind_address="")
```

- host
 - 브로커의 호스트명 또는 IP 주소
- port
 - 브로커의 포트 번호
- keepalive
 - 브로커와의 통신 사이에 허용되는 최대 기간 (초).
 - 다른 메시지가 교환되지 않으면 클라이언트가 브로커에 ping 메시지를 보낼 속도를 제어
- bind_address
 - 네트워크 인터페이스(랜카드)가 여러 개 인 경우, 바인딩할 IP 주소
- 콜백(Callback)
 - 연결 성공시 on_connect() 콜백 호출

Paho 모듈

❖ 비동기 연결 : `connect_async ()`

```
connect_async(host, port=1883, keepalive=60, bind_address="")
```

- `loop_start ()` 와 함께사용 하여 비 차단 방식으로 연결

Paho 모듈

❖ 재연결 : **reconnect()**

- 이전에 사용했던 접속 정보로 다시 접속 시도

```
reconnect()
```

❖ 연결 끊기 : **disconnect()**

```
disconnect()
```

Paho 모듈

❖ 네트워크 루프(프로그래밍)

- 메시지 수신 처리를 위해서는 스레드로 구현 필요

Paho 모듈

❖ 토픽 발간하기 : `publish()`

```
publish (topic, payload = None, qos = 0, retain = False)
```

- `topic`
 - 메시지를 게시 할 주제
- `payload`
 - 전송할 메시지
 - 문자열 또는 바이트 데이터(`struct.pack()` 필요)
- `qos`
 - qos(quality of service) 수준
- `retain`
 - `True` 설정한 경우, 해당 토픽에 대한 가장 최근의 메시지 유지

Paho 모듈

❖ 구독/구독 취소: `subscribe()` / `unsubscribe()`

```
subscribe(topic, qos=0)
```

```
unsubscribe(topic)
```

❖ 콜백

- 특정 이벤트(접속 성공, 메시지 수신 등)가 발생했을 때 호출되는 핸들러 (함수)

- `on_connect(client, userdata, flags, rc)`
 - 브로커가 연결 요청에 응답 할 때 호출
 - `client`
 - 이 콜백의 클라이언트 인스턴스
 - `userdata`
 - `Client()` 또는 `user_data_set()`에서 설정한 사용자 데이터
 - `flags`
 - 브로커가 보낸 응답 플래그
 - `rc`
 - 연결 결과
 - 0 : 연결 성공
 - 1~5 : 연결 거부
 - 6-255 : 현재 사용되지 않습니다.

❖ 콜백

- `on_disconnect(client, userdata, rc)`
 - 브로커와 연결이 끊어질때 호출
 - `client`
 - 이 콜백의 클라이언트 인스턴스
 - `userdata`
 - `Client()` 또는 `user_data_set()`에서 설정한 사용자 데이터
 - `rc`
 - 처리 결과
 - 0 : 정상적으로 끊김
 - 0이 아닌 값 : 예외에 의해 끊어짐

❖ 콜백 : 연결 및 연결 끊기 처리

```
def on_connect(client, userdata, flags, rc):  
    print("Connection returned result: "+ rc)  
  
def on_disconnect(client, userdata, rc):  
    if rc != 0:  
        print("Unexpected disconnection.")  
  
mqttc.on_connect = on_connect  
mqttc.on_disconnect = on_disconnect
```

Paho 모듈

❖ 콜백

- `on_message(client, userdata, message)`
 - subscriber에서 메시지(토픽)가 수신됐을 때 호출
 - `client`
 - 이 콜백의 클라이언트 인스턴스
 - `userdata`
 - `Client()` 또는 `user_data_set()`에서 설정한 사용자 데이터
 - `message`
 - `MQTTMessage` 인스턴스.
 - 속성 : `topic` , `payload` , `qos` , `retain`

❖ 콜백 : 메시지 수신 처리

```
def on_message(client, userdata, message):  
    print("Received message '" + str(message.payload) +  
          "' on topic '" + message.topic +  
          "' with QoS " + str(message.qos))  
  
mqttd.on_message = on_message
```

❖ Subscriber 구현

```
import paho.mqtt.client as mqtt

# 브로커 접속 시도 결과 처리 콜백 함수
def on_connect(client, userdata, flags, rc):
    print("Connected with result code "+ rc)
    if rc == 0:
        client.subscribe("$SYS/#") # 연결 성공시 토픽 구독 신청
    else:
        print('연결 실패 : ', rc)

# 관련 토픽 메시지 수신 콜백 함수
def on_message(client, userdata, msg):
    print(msg.topic+" "+str(msg.payload))
```

❖ Subscriber 구현

```
# 1. MQTT 클라이언트 객체 인스턴스화
client = mqtt.Client()

# 2. 관련 이벤트에 대한 콜백 함수 등록
client.on_connect = on_connect
client.on_message = on_message

try :
    # 3. 브로커 연결
    client.connect("localhost")

    # 4. 메시지 루프 - 이벤트 발생시 해당 콜백 함수 호출됨
    client.loop_forever()
except Exception as err:
    print('에러 : %s'%err)
```

❖ Publisher 구현

```
# 1. MQTT 클라이언트 객체 인스턴스화
client = mqtt.Client()

try :
    # 2. 브로커 연결
    client.connect("localhost")

    # 3. 토픽 메시지 발행
    mqttc.publish("$SYS", "Hello World!")
    mqttc.loop(2)
except Exception as err:
    print('에러 : %s'%err)
```

MqttBase 클래스

MqttBase 클래스

❖ MqttBase

- `__init__(self, broker='localhost', role='pub')`
 - 초기화
 - 기본 콜백 연결
- `connect(self)`
 - 브로커 연결
- `on_connect(self, client, userdata, flags, rc)`
 - 접속 연결성공 시 콜백
- `on_disconnect(self, client, userdata, rc)`
 - 접속 해제시 콜백
- `on_message(client, userdata, msg)`
 - 메시지 수신 콜백
- `publish(self, topic, message)`
 - 토픽 메시지 전송
- `connected(self)`: 디폴트 접속 처리(필요시 오버라이드)
- `disconnected(self)`: 디폴트 접속 해제 처리 (필요시 오버라이드)
- `received(self, msg)`: 디폴트 메시지 수신 처리 (필요시 오버라이드)

MqttBase 클래스

❖ MqttBase.py

```
import paho.mqtt.client as mqtt
from threading import Thread

class MqttBase() :
    def __init__(self, broker='localhost', role='pub'):
        # MQTT 초기화
        self.role = role
        self.mqtt = mqtt.Client()
        self.mqtt_connect = False
        self.broker = broker
        self.mqtt.on_connect = self.on_connect
        self.mqtt.on_disconnect = self.on_disconnect
        self.mqtt.on_message = self.on_message

    def connect(self):
        try :
            print('브로커 연결 시도')
            self.mqtt.connect("localhost")
            Thread(target=lambda : self.mqtt.loop_forever()).start()
        except Exception as err:
            print('MQTT 연결 에러 %s'%err)
```

MqttBase 클래스

❖ MqttBase.py

```
def on_connect(self, client, userdata, flags, rc):
    if rc == 0:
        self.mqtt_connect = True
        print("MQTT 브로커 연결 성공")
        self.connected()

def on_disconnect(self, client, userdata, rc):
    if rc == 0:
        self.mqtt_connect = False
        print("MQTT 브로커 연결 끊김")
        self.disconnected()

def on_message(client, userdata, msg):
    print(msg.topic + " " + str(msg.payload))
```


MqttBase 클래스

❖ MqttBase.py

```
def publish(self, topic, message):
    if self.mqtt_connect:
        self.mqtt.publish(topic, message)

def connected(self):      # 오버라이드 해서 정의
    pass

def disconnected(self):    # 부모클래스에서 오버라이드 해서 정의
    pass

def received(self, msg):  # 부모클래스에서 오버라이드 해서 정의
    pass

if __name__ == '__main__':
    mq = MqttBase()
    mq.connect()
```