

# 함수

# 함수

---

## ❖ 함수의 정의

```
function 함수명(인수, ...) {  
    // 함수 로직  
  
    return 반환값;  
}
```

```
function getTriangle(base, height) {  
    return base * height / 2;  
}  
  
console.log('삼각형의 면적:' + getTriangle(5, 2));
```

# 함수

---

## ❖ 함수 리터럴 표현으로 정의

- 익명함수
- 변수에 배정해서 사용

```
var getTriangle = function(base, height) {  
    return base * height / 2;  
};  
  
console.log('삼각형의 면적:' + getTriangle(5, 2));
```

# 함수

## ❖ 화살표 함수

- 다른 언어에서는 람다 함수라고 함

(인수, ...) => { 함수 본체 }

- 인수가 1개인 경우 괄호 생략 가능
  - 인수 => { 함수 본체 }
- 함수 본체가 1줄인 경우 { } 생략 가능, return 키워드 생략 가능

```
let getTriangle = (base, height) => {  
  return base * height / 2;  
};
```

```
console.log('삼각형의 면적:' + getTriangle(5, 2));
```

```
let getTriangle = (base, height) => base * height / 2;
```

```
let getCircle = radius => radius * radius * Math.PI;
```

# 함수

---

## ❖ 함수 정의시 주의 사항

- return 문
  - 중간에 줄바꿈 하지 않음

```
var getTriangle = function(base, height) {  
  return  
    base * height / 2;  
  //return base * height / 2;  
};  
  
console.log('삼각형의 면적:' + getTriangle(5, 2));
```

# 함수

## ❖ 스코프

- 전역 스코프: 함수 밖에서 선언한 변수
- 지역 스코프: 함수 안에서 선언한 변수

```
scope = 'Global Variable';

function getValue() {
  scope = 'Local Variable';
  return scope;
}

console.log(getValue());
console.log(scope);
```

```
var scope = 'Global Variable';

function getValue() {
  var scope = 'Local Variable';
  return scope;
}

console.log(getValue());
console.log(scope);
```

# 함수

---

## ❖ 호이스팅(hoisting)

```
var scope = 'Global Variable';  
function getValue() {  
  console.log(scope);  
  var scope = 'Local Variable';  
  return scope;  
}  
  
console.log(getValue());  
console.log(scope);
```

# 함수

---

## ❖ 매개변수

```
var value = 10;

function decrementValue(value) {
  value--;
  return value;
}

console.log(decrementValue(100));
console.log(value);
```

```
var value = [1, 2, 4, 8, 16];
function deleteElement(value) {
  value.pop();
  return value;
}

console.log(deleteElement(value));
console.log(value);
```



# 함수

---

## ❖ 블록 레벨 스코프

- o let

- var는 함수 레벨 스코프

```
if (true) {  
  var i = 5;  
}
```

```
console.log(i);
```

```
if (true) {  
  let i = 5;  
}
```

```
console.log(i);
```

# 함수

---

## ❖ 블록 레벨 스코프

- o switch 문에서의 let 사용 주의

```
switch(x) {  
  case 0:  
    let value = 'x:0';  
  case 1:  
    let value = 'x:1';    // 에러  
}
```

# 인수의 다양한 표기법

---

## ❖ 인수의 수를 체크하지 않음

```
function showMessage(value) {  
  console.log(value);  
}
```

```
showMessage();  
showMessage('철수');  
showMessage('철수', '영희');
```

# 인수의 다양한 표기법

## ❖ 인수의 수를 체크하지 않음

- arguments 객체
  - 함수의 속성
  - 실제 전달한 인자를 가지는 유사 배열 객체

```
function showMessage(value) {  
  if (arguments.length !== 1) {  
    throw new Error('인수의 수가 서로 다릅니다 : ' + arguments.length);  
  }  
  console.log(value);  
}  
  
try {  
  showMessage(' 철수', ' 영희');  
} catch(e) {  
  window.alert(e.message);  
}
```

# 인수의 다양한 표기법

## ❖ 인수의 디폴트 값 설정

```
function getTriangle(base, height) {  
  if (base === undefined) { base = 1; }           // base = base || 1  
  if (height === undefined) { height = 1; }       // height = height || 1  
  return base * height / 2;  
}  
  
console.log(getTriangle(5));
```

```
function getTriangle(base=1, height=1) {  
  
  return base * height / 2;  
}  
  
console.log(getTriangle(5));
```

# 인수의 다양한 표기법

---

## ❖ 필수 인수

```
function show(x, y = 1) {  
  console.log('x = ' + x);  
  console.log('y = ' + y);  
}
```

```
show();
```

```
function required() {  
  throw new Error('인수가 부족합니다.');
```

```
}  
  
function hoge(value = required()) {  
  return value;  
}
```

```
hoge();
```

# 인수의 다양한 표기법

## ❖ 가변 길이 인수

```
function sum() {  
  var result = 0;  
  for (var i = 0, len = arguments.length; i < len; i++) {  
    var tmp = arguments[i];  
    if (typeof tmp !== 'number') {  
      throw new Error('인수값이 숫자가 아닙니다. : ' + tmp);  
    }  
    result += tmp;  
  }  
  return result;  
}  
  
try {  
  console.log(sum(1, 3, 5, 7, 9));  
} catch(e) {  
  window.alert(e.message);  
}
```

# 인수의 다양한 표기법

## ❖ 가변 길이 인수 - 나머지 인수

```
function sum(...nums) {  
  let result = 0;  
  for (let num of nums) {  
    if (typeof num !== 'number') {  
      throw new Error('지정값이 숫자가 아닙니다:' + num);  
    }  
    result += num;  
  }  
  return result;  
}  
  
try {  
  console.log(sum(1, 3, 5, 7, 9));  
} catch(e) {  
  window.alert(e.message);  
}
```



# 인수의 다양한 표기법

---

## ❖ ...를 이용한 배열의 전개

```
console.log(Math.max(15, -3, 78, 1));  
console.log(Math.max([15, -3, 78, 1]));
```

```
console.log(Math.max(...[15, -3, 78, 1]));
```

# 인수의 다양한 표기법

---

## ❖ 이름 있는 인수 - 객체

```
function getTriangle(args) {  
  if (args.base === undefined) { args.base = 1; }  
  if (args.height === undefined) { args.height = 1; }  
  return args.base * args.height / 2;  
}  
  
console.log(getTriangle({ base:5, height:4 }));
```

```
function getTriangle({ base = 1, height = 1 }) {  
  return base * height / 2;  
}  
  
console.log(getTriangle({ base:5, height:4 }));
```

# 인수의 다양한 표기법

---

## ❖ 이름 있는 인수 - 객체 프로퍼티 추출

```
function show({name}) {  
  console.log(name);  
};  
  
let member = {  
  mid: 'Y0001',  
  name: '정시온',  
  address: 'shion_jung@example.com'  
};  
  
show(member);
```

# 함수 호출과 반환값

---

## ❖ 복수의 반환값을 개별 변수에 대입하기

```
function getMaxMin(...nums) {  
  return [Math.max(...nums), Math.min(...nums)];  
}
```

```
let result = getMaxMin(10, 35, -5, 78, 0);  
console.log(result);
```

```
let [max, min] = getMaxMin(10, 35, -5, 78, 0);  
//let [,min] = getMaxMin(10, 35, -5, 78, 0);  
console.log(max);  
console.log(min);
```

# 함수 호출과 반환값

---

## ❖ 재귀함수

```
function factorial(n) {  
  if (n !== 0) { return n * factorial(n - 1); }  
  return 1;  
}  
  
console.log(factorial(5));
```

# 함수 호출과 반환값

---

## ❖ 고차 함수

- 매개변수 또는 리턴값으로 함수를 사용하는 함수

```
function arrayWalk(data, f) {  
  for (var key in data) {  
    f(data[key], key);  
  }  
}  
  
function showElement(value, key) {  
  console.log(key + ' : ' + value);  
}  
  
var ary = [1, 2, 4, 8, 16];  
arrayWalk(ary, showElement);
```

# 함수 호출과 반환값

---

## ❖ 고차 함수

- 매개변수 또는 리턴값으로 함수를 사용하는 함수

```
function arrayWalk(data, f) {  
  for (var key in data) {  
    f(data[key], key);  
  }  
}  
  
var result= 0;  
function sumElement(value, key) {  
  result += value;  
}  
  
var ary = [1, 2, 4, 8, 16];  
arrayWalk(ary, sumElement);  
console.log('합계:' + result);
```

# 함수 호출과 반환값

## ❖ 익명함수

- 이름이 없는 일회용 함수
- 함수를 매개변수로 전달할 때 주로 사용

```
function arrayWalk(data, f) {  
  for (var key in data) {  
    f(data[key], key);  
  }  
}  
  
var ary = [1, 2, 4, 8, 16];  
arrayWalk(  
  ary,  
  function (value, key) {  
    console.log(key + ' : ' + value);  
  }  
);
```



# 함수 호출과 반환값

---

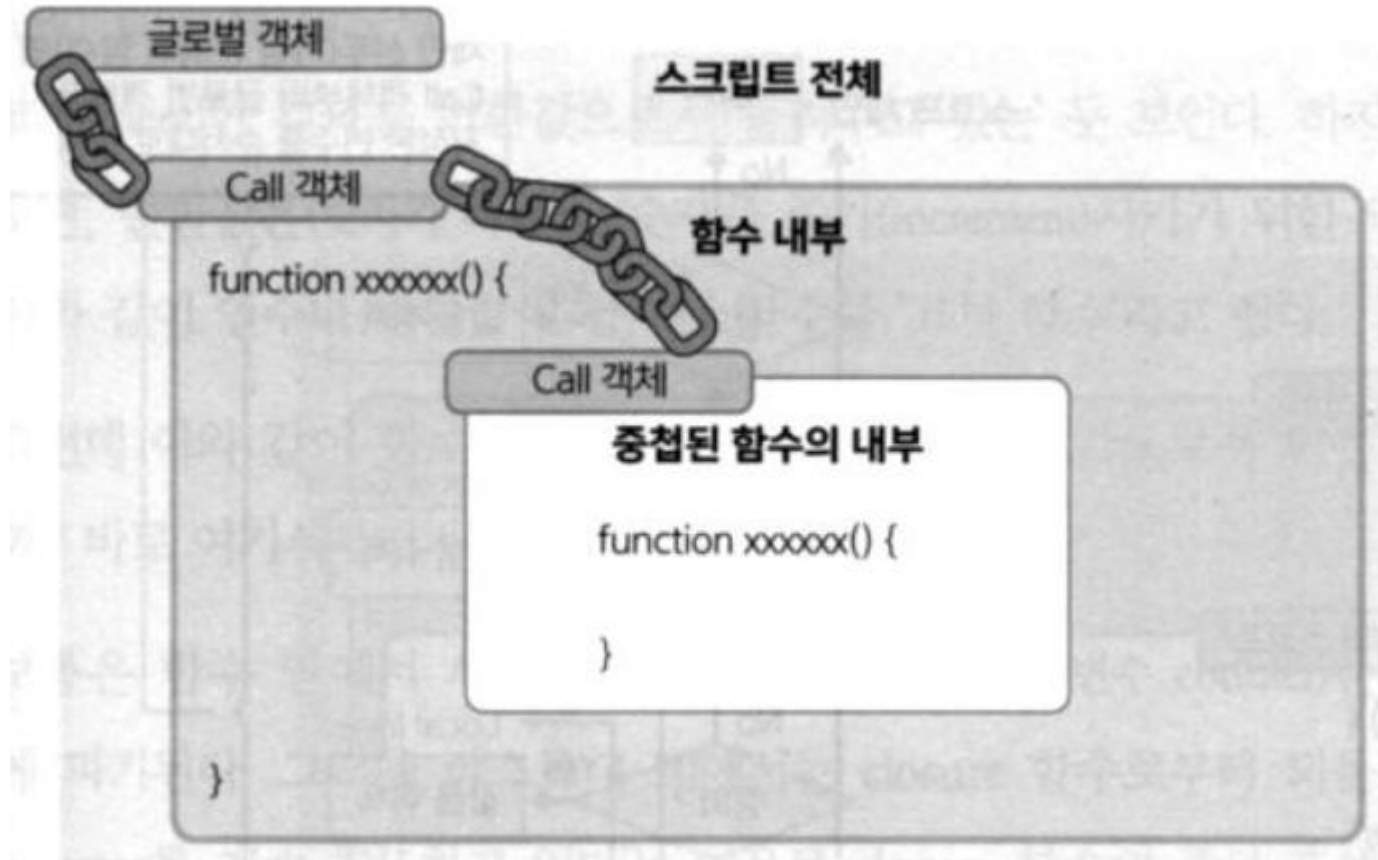
## ❖ 익명함수

- 간단한 경우 화살표 함수 정의

```
function arrayWalk(data, f) {  
  for (var key in data) {  
    f(data[key], key);  
  }  
}  
  
var ary = [1, 2, 4, 8, 16];  
arrayWalk(  
  ary,  
  (value, key) => console.log(key + ' : ' + value)  
);
```

# 함수의 고급 기법

## ❖ 스코프 체인



# 함수의 고급 기법

---

## ❖ 스코프 체인

```
var y = 'Global';
function outerFunc() {
  var y = 'Local Outer';

  function innerFunc() {
    var z = 'Local Inner';
    console.log(z);
    console.log(y);
    console.log(x);
  }
  innerFunc();
}
outerFunc();
```

# 함수의 고급 기법

## ❖ 클로저

- 지역 변수를 참조하고 있는 함수 내의 함수(내부 함수)

```
function closure(init) {  
  var counter = init;  
  
  return function() {  
    return ++counter;  
  }  
}  
  
var myClosure = closure(1);  
console.log(myClosure());  
console.log(myClosure());  
console.log(myClosure());
```

# 함수의 고급 기법

## ❖ 클로저

- 바깥 함수를 호출할 때마다 클로저 인스턴스가 생성

```
function closure(init) {  
  var counter = init;  
  
  return function() {  
    return ++counter;  
  }  
}  
  
var myClosure1 = closure(1);  
var myClosure2 = closure(100);  
  
console.log(myClosure1());  
console.log(myClosure2());  
console.log(myClosure1());  
console.log(myClosure2());
```