



Winning Software Solution

winningsoftwaresolution@gmail.com

Piano di Progetto

Informazioni

<i>Redattori</i>	Elia Scandaletti
<i>Responsabili</i>	Giovanni Cocco
<i>Versione</i>	2.0.0
<i>Uso</i>	esterno

Descrizione

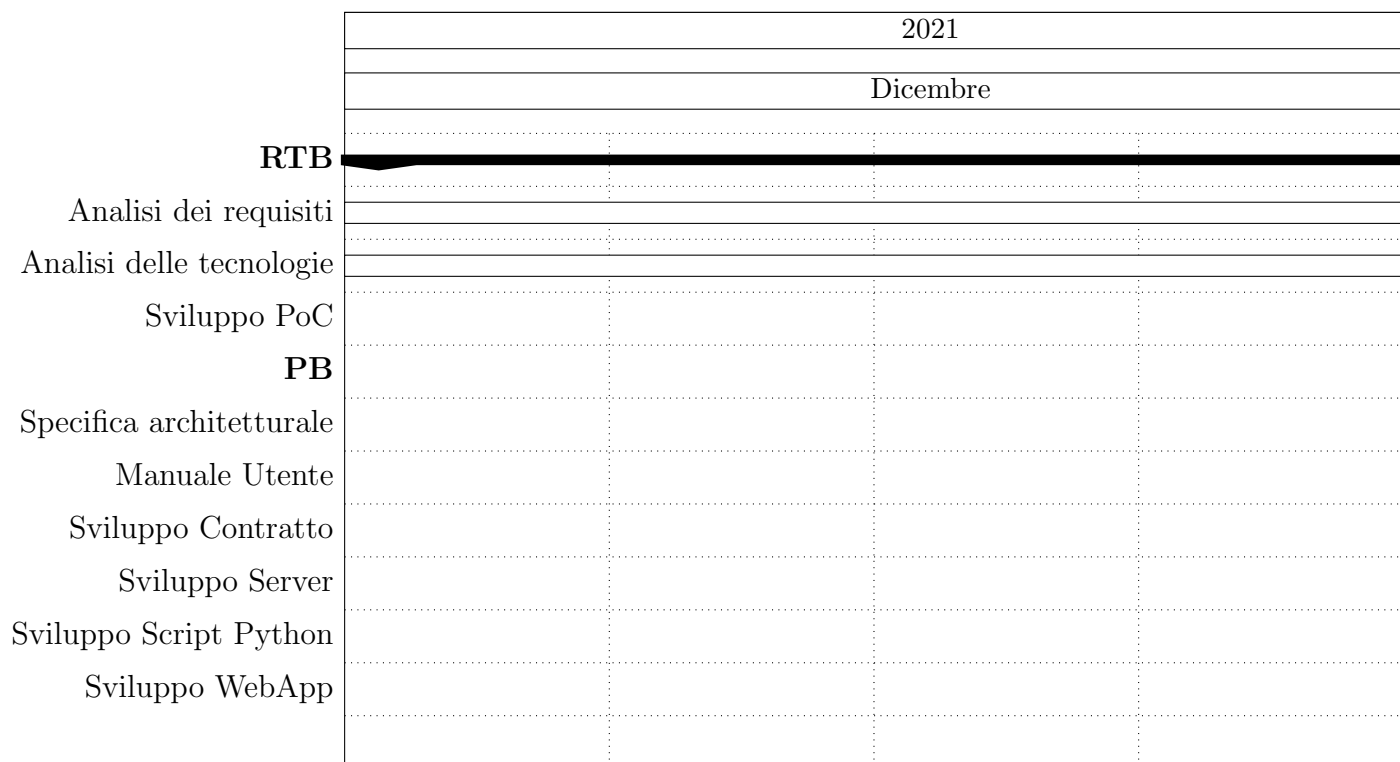
Questo documento serve a tracciare l'efficienza del progetto. Tiene traccia dei costi sostenuti fino ad oggi e li confronta con i costi preventivati, in relazione agli obiettivi fissati.

Versione	Data	Persona	Attività	Descrizione
2.0.0	19/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Rifacimento documento
1.0.0	12/02/2022	Giovanni Cocco	Approvazione	Approvazione per RTB
0.0.2	11/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento per RTB
0.0.1	07/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento impegni secondo Verbale del 04/02/2022
0.0.0	13/11/2021	Elia Scandaletti	Redazione	Stesura iniziale

Contents

1 Pianificazione generale

1.1 Diagramma di Gantt



1.2 Consuntivo attuale

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	57 (-3)	1425 (-75)
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	46 (+1)	690 (+15)
Verificatore	15	19 (-1)	285€ (-15)
Totale		302 (-3)	6800 (-75)

1.3 Preventivo a finire

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	50	1500
Amministratore	20	40	800
Analista	25	60	1500
Progettista	25	50	1250
Programmatore	15	135	2025
Verificatore	15	80	1200
Totale		415	8275

2 Metodo di lavoro

Il metodo di lavoro fa uso del framework SCRUM. Si farà inoltre uso della tecnica di Continuous Integration.

Questo metodo si presta meglio di un modello a cascata data la difficoltà di realizzare una pianificazione accurata a monte con tecnologie poco conosciute.

Tuttavia si terrà che:

- dei cicli non vadano a buon fine portando a iterazioni (ove incrementi sono sempre preferibili);
- delle attività critiche blocchino le altre portando a una perdita di parallelismo all'interno del gruppo.

I cicli di SCRUM avverranno ad intervalli settimanali, ogni ciclo inizia con una riunione che comprende:

- resoconto della settimana precedente;
- focus su problematiche riscontrate e soluzioni adottate;
- aggiornamento della pianificazione della settimana successiva;
- assegnazioni degli item ai componenti del gruppo da parte del responsabile.

I cicli di SCRUM verranno elencati nella sezione seguente adottando un approccio schematico e disciplinato.

Il primo ciclo sarà riassuntivo del lavoro fino all'RTB.

3 Sprint di SCRUM

3.1 Sprint 0

Data di inizio: 9-11-2021

Data di fine pianificata: 23-03-2022

Data di fine effettiva: N/A

3.1.1 Pianificazione

Item da realizzare	
Item	Persone richieste
Piano di progetto	2
Piano di qualifica	2
Norme di progetto	2
Analisi delle tecnologie	2
Analisi dei requisiti	4
PoC	3

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	60	1500
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	45	675
Verificatore	15	20	300
Totale		305	6875

Possibili problematiche	
Problema	Misure di mitigazione
Difficoltà con le tecnologie	Si realizzeranno nel PoC prima le parti più critiche

3.1.2 Resoconto

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	57 (-3)	1425 (-75)
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	46 (+1)	690 (+15)
Verificatore	15	19 (-1)	285€ (-15)
Totale		302 (-3)	6800 (-75)

Problematiche riscontrate	
Problema	Soluzione adottata
Difficoltà di tracciamento del lavoro	Utilizzo issues GitHub
Difficoltà di coordinamento	Riunioni settimanali

Nozioni apprese	
Nozione	Conseguenza sulla pianificazione
Necessità di meglio organizzare i documenti	Aumento dei tempi e costi inizialmente, poi la miglior documentazione porterà a un più celere sviluppo
Miglior comprensione delle tecnologie	Diminuzione delle ore previste di programmazione
Miglior compresone del capitolato	Pianificazione più accurata e minor incertezza futura