



Winning Software Solution

winningsoftwaresolution@gmail.com

Piano di Progetto

Informazioni

<i>Redattori</i>	Elia Scandaletti
<i>Responsabili</i>	Giovanni Cocco
<i>Versione</i>	2.3.0
<i>Uso</i>	esterno

Descrizione

Questo documento serve a tracciare l'efficienza del progetto. Tiene traccia dei costi sostenuti fino ad oggi e li confronta con i costi preventivati, in relazione agli obiettivi fissati.

Versione	Data	Persona	Attività	Descrizione
2.3.0	07/04/2021	Matteo Galvagni	Redazione	Aggiornamento ciclo 2.
2.2.0	03/04/2021	Matteo Galvagni	Redazione	Aggiunto preventivo per ciclo 2.
2.1.0	27/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Ciclo 1
2.0.0	19/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Rifacimento documento
1.0.0	12/02/2022	Giovanni Cocco	Approvazione	Approvazione per RTB
0.0.2	11/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento per RTB
0.0.1	07/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento impegni secondo Verbale del 04/02/2022
0.0.0	13/11/2021	Elia Scandaletti	Redazione	Stesura iniziale

Contents

1	Pianificazione generale	3
1.1	Diagramma di Gantt	3
1.2	Consuntivo attuale	3
1.3	Preventivo a finire	4
2	Metodo di lavoro	4
3	Sprint di SCRUM	4
3.1	Sprint 0	4
3.1.1	Pianificazione	5
3.1.2	Resoconto	5
3.2	Sprint 1	6
3.2.1	Pianificazione	6
3.2.2	Resoconto	7
3.3	Sprint 2	7
3.3.1	Pianificazione	8
3.3.2	Resoconto	8

1 Pianificazione generale

1.1 Diagramma di Gantt

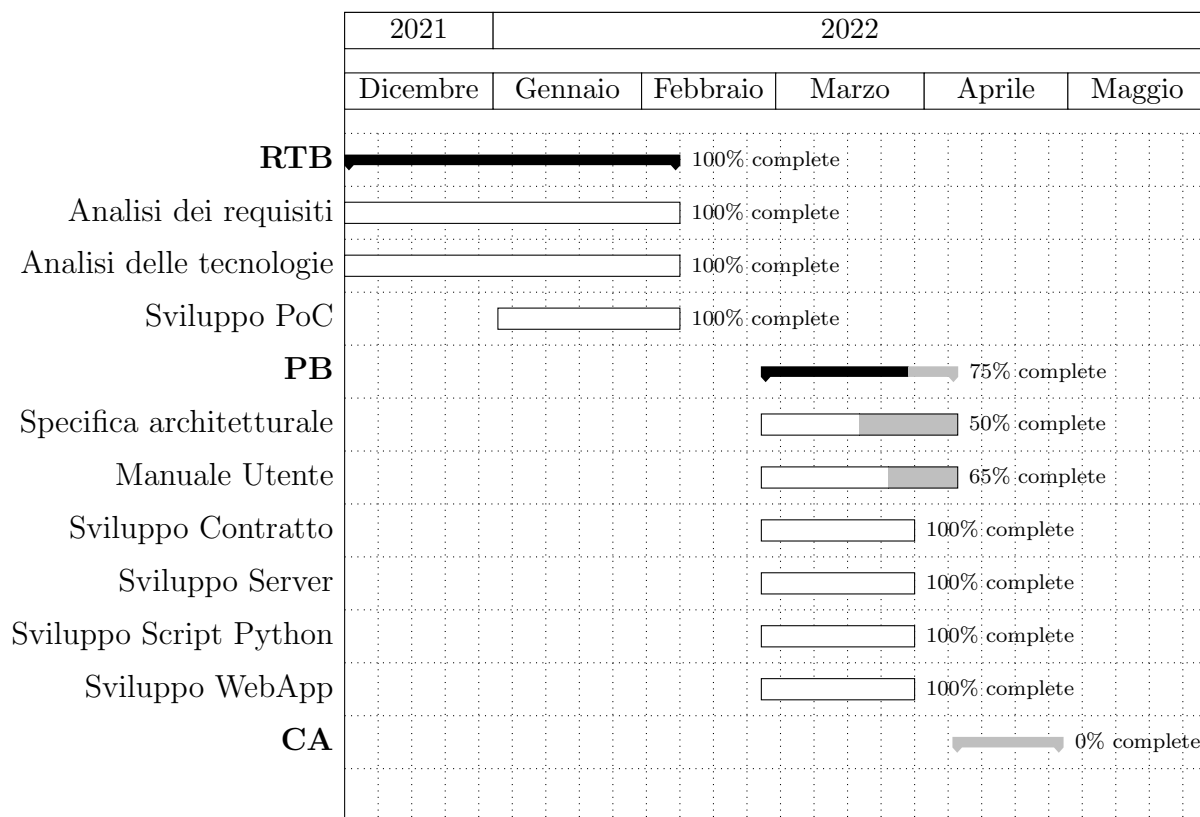


Figure 1: Diagramma di Gantt del progetto

1.2 Consuntivo attuale

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	53	1590
Amministratore	20	62	1240
Analista	25	67	1675
Progettista	25	100	2500
Programmatore	15	106	1590
Verificatore	15	29	435
Totale		437	9030

1.3 Preventivo a finire

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	50	1500
Amministratore	20	20	400
Analista	25	10	2500
Progettista	25	20	5000
Programmatore	15	50	750
Verificatore	15	100	1500
Totale		250	11650

2 Metodo di lavoro

Il metodo di lavoro fa uso del framework SCRUM. Si farà inoltre uso della tecnica di Continuous Integration.

Questo metodo si presta meglio di un modello a cascata data la difficoltà di realizzare una pianificazione accurata a monte con tecnologie poco conosciute.

Tuttavia si terrà che:

- dei cicli non vadano a buon fine portando a iterazioni (ove incrementi sono sempre preferibili);
- delle attività critiche blocchino le altre portando a una perdita di parallelismo all'interno del gruppo.

I cicli di SCRUM avverranno ad intervalli settimanali, ogni ciclo inizia con una riunione che comprende:

- resoconto della settimana precedente;
- focus su problematiche riscontrate e soluzioni adottate;
- aggiornamento della pianificazione della settimana successiva;
- assegnazioni degli item ai componenti del gruppo da parte del responsabile.

I cicli di SCRUM verranno elencati nella sezione seguente adottando una approccio schematico e disciplinato.

Il primo ciclo sarà riassuntivo del lavoro fino alla conclusione dell'RTB. Include anche il lavoro svolto tra la prima richiesta di RTB e il superamento effettivo.

3 Sprint di SCRUM

3.1 Sprint 0

Data di inizio: 9-11-2021

Data di fine pianificata: 23-03-2022

Data di fine effettiva: 23-30-2022

3.1.1 Pianificazione

Item da realizzare	
Item	Persone richieste
Piano di progetto	2
Piano di qualifica	2
Norme di progetto	2
Analisi delle tecnologie	2
Analisi dei requisiti	4
PoC	3
Progettazione architetturale	3
Sviluppo server	1
Sviluppo web app	2
Sviluppo script	1
Sviluppo contratto	1

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	60	1500
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	45	675
Verificatore	15	20	300
Totale		305	6875

Possibili problematiche	
Problema	Misure di mitigazione
Difficoltà con le tecnologie	Si realizzeranno nel PoC prima le parti più critiche

3.1.2 Resoconto

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	50 (+10)	1500
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	57 (-3)	1425 (-75)
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	66 (+21)	990 (+315)
Verificatore	15	19 (-1)	285 (-15)
Totale		332 (+27)	7400 (+525)

Problematiche riscontrate	
Problema	Soluzione adottata
Difficoltà di tracciamento del lavoro	Utilizzo issues GitHub
Difficoltà di coordinamento	Riunioni settimanali

Nozioni apprese	
Nozione	Conseguenza sulla pianificazione
Necessità di meglio organizzare i documenti	Aumento dei tempi e costi inizialmente, poi la miglior documentazione porterà a un più celere sviluppo
Miglior comprensione delle tecnologie	Diminuzione delle ore previste di programmazione
Miglior comprensione del capitolato	Pianificazione più accurata e minor incertezza futura

3.2 Sprint 1

Data di inizio: 23-03-2022

Data di fine pianificata: 30-03-2022

Data di fine effettiva: 30-03-2022

3.2.1 Pianificazione

Item da realizzare	
Item	Persone richieste
Eliminazione pdf dalla parte privata del repo	1
Creazione e popolamento cartella pubblica	1
Aggiornamento documento <i>Analisi dei Requisiti</i>	1
Contattare prof. Cardin riguardo documento <i>Analisi dei Requisiti</i>	1
Sviluppo server	2
Sviluppo WebApp	2
Sviluppo script per messa in vendita prodotto	1
Completamento contratto	2
Inizio stesura documento <i>Specifiche Architetture</i>	1
Stesura dei documenti <i>Manuale Acquirente</i>	1
Stesura dei documenti <i>Manuale E-Commerce</i>	1

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	3	90
Amministratore	20	2	40
Analista	25	10	250
Progettista	25	20	500
Programmatore	15	60	900
Verificatore	15	10	150
Totale		105	1930

Possibili problematiche	
Problema	Misure di mitigazione
Eventuali dubbi sui documenti	Si chiederà un colloquio al docente Cardin per eventuali chiarimenti

3.2.2 Resoconto

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	3	90
Amministratore	20	2	40
Analista	25	10	250
Progettista	25	20	500
Programmatore	15	40 (-20)	600 (-300)
Verificatore	15	10	150
Totale		85	1630 (-300)

Problematiche riscontrate	
Problema	Soluzione adottata
Necessarie correzione dei manuali	Si proseguirà la stesura nel prossimo ciclo di sprint
Dubbi sulle specifiche architetturali	Richiesta chiarimenti a Cardin

Nozioni apprese	
Nozione	Conseguenza sulla pianificazione
Necessità di chiarimenti sui documenti	Aumento dei tempi

3.3 Sprint 2

Data di inizio: 30-03-2022

Data di fine pianificata: 07-04-2022

Data di fine effettiva: 07-04-2022

3.3.1 Pianificazione

Item da realizzare	
Item	Persone richieste
Stesura documento <i>Specifiche architetturali</i>	2
Aggiornamento documento <i>Analisi dei Requisiti</i>	3
Stesura manuale e-commerce	2

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	4	120
Amministratore	20	6	120
Analista	25	20	500
Progettista	25	6	150
Programmatore	15	14	210
Verificatore	15	8	120
Totale		58	1220

Possibili problematiche	
Problema	Misure di mitigazione
Eventuali dubbi sulla stesura dei documenti	Si farà una riunione per decidere come redigerli.

3.3.2 Resoconto

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	5 (+1)	150 (+30)
Amministratore	20	3 (-3)	60 (-60)
Analista	25	25 (+5)	625 (+125)
Progettista	25	2 (-4)	50 (-100)
Programmatore	15	10 (-4)	150 (-60)
Verificatore	15	13.5 (+5.5)	202.50 (+82.5)
Totale		58.5 (+0.5)	1237.50 (+17.5)

Problematiche riscontrate	
Problema	Soluzione adottata
Metamask ha smesso di inviare correttamente transazioni	Il problema è stato affrontato da due membri scelti dal responsabile e si è rivelato riconducibile all'RPC utilizzata per la rete di test. Una volta cambiato link Metamask ha ripreso a funzionare.

Nozioni apprese	
Nozione	Conseguenza sulla pianificazione
Necessità di considerare nel preventivo possibili problematiche con le tecnologie utilizzate	Futura aggiunta di alcune ore nel preventivo per risoluzione di eventuali bug