



Winning Software Solution

winningsoftwaresolution@gmail.com

## Piano di Progetto

### *Informazioni*

<i>Redattori</i>	Elia Scandaletti
<i>Responsabili</i>	Giovanni Cocco
<i>Versione</i>	2.0.0
<i>Uso</i>	esterno

### Descrizione

---

Questo documento serve a tracciare l'efficienza del progetto. Tiene traccia dei costi sostenuti fino ad oggi e li confronta con i costi preventivati, in relazione agli obiettivi fissati.

<b>Versione</b>	<b>Data</b>	<b>Persona</b>	<b>Attività</b>	<b>Descrizione</b>
2.0.0	19/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Rifacimento documento
1.0.0	12/02/2022	Giovanni Cocco	Approvazione	Approvazione per RTB
0.0.2	11/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento per RTB
0.0.1	07/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento impegni secondo Verbale del 04/02/2022
0.0.0	13/11/2021	Elia Scandaletti	Redazione	Stesura iniziale

# Contents

<b>1</b>	<b>Pianificazione generale</b>	<b>3</b>
1.1	Diagramma di Gantt . . . . .	3
1.2	Consultivo attuale . . . . .	3
1.3	Preventivo a finire . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Dettagli di periodo</b>	<b>3</b>
2.1	Metodo di lavoro . . . . .	3
2.2	Cicli di SCRUM . . . . .	3
2.2.1	Ciclo 0 . . . . .	3

# 1 Pianificazione generale

## 1.1 Diagramma di Gantt

## 1.2 Consultivo attuale

## 1.3 Preventivo a finire

# 2 Dettagli di periodo

## 2.1 Metodo di lavoro

Il metodo di lavoro fa uso del framework SCRUM. Si farà inoltre uso della tecnica di Continuous Integration.

Questo metodo si presta meglio di un modello a cascata data la difficoltà di realizzare una pianificazione accurata a monte con tecnologie poco conosciute.

Tuttavia si terrà che:

- dei cicli non vadano a buon fine portando a iterazioni (ove incrementi sono sempre preferibili);
- delle attività critiche blocchino le altre portando a una perdita di parallelismo all'interno del gruppo.

I cicli di SCRUM avverranno ad intervalli settimanali, ogni ciclo inizia con una riunione che comprende:

- resoconto della settimana precedente;
- focus su problematiche riscontrate e soluzioni adottate;
- aggiornamento della pianificazione della settimana successiva;
- assegnazioni degli item ai componenti del gruppo da parte del responsabile.

I cicli di SCRUM verranno elencati nella sezione seguente adottando un approccio schematico e disciplinato.

Il primo ciclo sarà riassuntivo del lavoro fino all'RTB.

## 2.2 Cicli di SCRUM

### 2.2.1 Ciclo 0

**Data di inizio:** 9-11-2021

**Data di fine pianificata:** 23-03-2022

**Data di fine effettiva:** N/A

### Pianificazione

**Item da realizzare:**

- piano di progetto;
- piano di qualifica;
- norme di progetto;

- PoC.

#### **Ore stimate:**

- analista: 60 ore (1500€);
- progettista: 80 ore (2000€);
- programmatore: 45 ore (675€);
- responsabile: 40 ore (1200€);
- verificatore: 20 ore (300€).

#### **Possibili problematiche:**

*(problema: mitigazione prevista)*

- difficoltà con le tecnologie: si realizzeranno nel PoC prima le parti più critiche;

#### **Resoconto**

#### **Ore effettive:**

- analista: 57 ore (1400€);
- progettista: 80 ore (2000€);
- programmatore: 46 ore (690€);
- responsabile: 40 ore (1200€);
- verificatore: 19 ore (285€).

#### **Problematiche riscontrate:**

*(problema: soluzione adottata)*

- difficoltà di tracciamento del lavoro: utilizzo issues GitHub;
- difficoltà di coordinamento: riunioni settimanali;

#### **Nozioni apprese:**

- abbiamo capito la necessità di meglio organizzare i documenti;
- abbiamo meglio compreso le tecnologie;
- abbiamo meglio compreso il capitolato.