

# Winning Software Solution winningsoftwaresolution@gmail.com

# Piano di Progetto

#### In formazioni

•	
Redattori	Elia Scandaletti
Responsabili	Giovanni Cocco
Versione	2.0.0
Uso	esterno

#### Descrizione

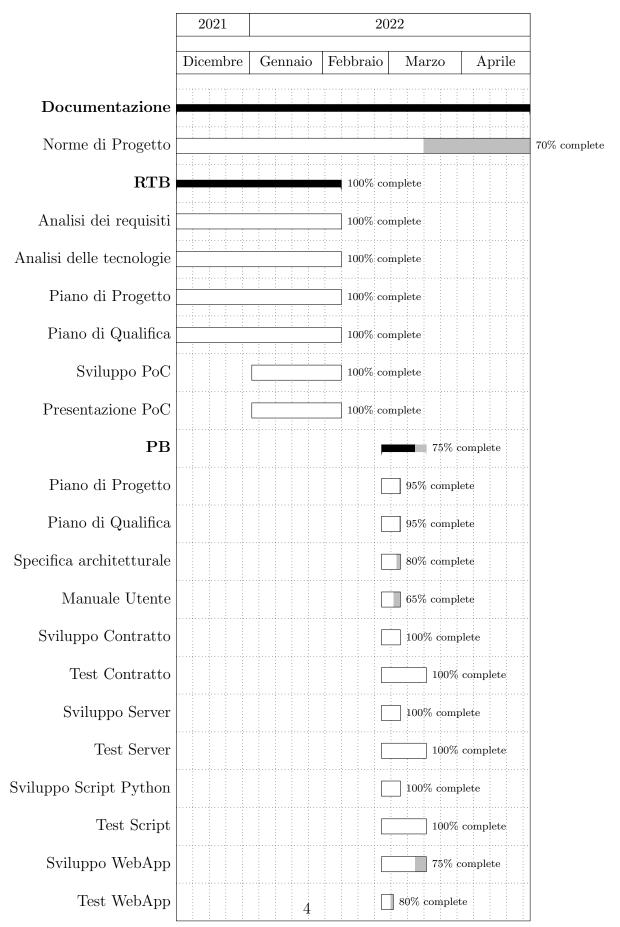
Versione	Data	Persona	Attivtà	Descrizione
2.0.0	19/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Rifacimento documento
1.0.0	12/02/2022	Giovanni Cocco	Approvazione	Approvazione per RTB
0.0.2	11/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento per RTB
0.0.1	07/02/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Aggiornamento impegni
				secondo Verbale del
				04/02/2022
0.0.0	13/11/2021	Elia Scandaletti	Redazione	Stesura iniziale

# Contents

1	Pianificazione generale
	1.1 Diagramma di Gannt
	1.2 Consuntivo attuale
	1.3 Preventivo a finire
2	Metodo di lavoro
3	Cicli di SCRUM
	3.1 Ciclo 0
	3.1.1 Pianificazione
	3.1.2 Resoconto

## 1 Pianificazione generale

### 1.1 Diagramma di Gannt



#### 1.2 Consuntivo attuale

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	57 (-3)	1425 (-75)
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	46 (+1)	690 (+15)
Verificatore	15	19 (-1)	285€ (-15)
Totale		302 (-3)	6800 (-75)

#### 1.3 Preventivo a finire

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	50	1500
Amministratore	20	40	800
Analista	25	60	1500
Progettista	25	50	1250
Programmatore	15	135	2025
Verificatore	15	80	1200
Totale		415	8275

### 2 Metodo di lavoro

Il metodo di lavoro fa uso del framework SCRUM. Si farà inoltre uso della tecnica di Continuos Integration.

Questo metodo si presta meglio di un modello a cascata data la difficoltà di realizzare una pianificazione accurata a monte con tecnologie poco conosciute.

Tuttavia si terrà che:

- dei cicli non vadano a buon fine portando a iterazioni (ove incrementi sono sempre preferibili);
- delle attività critiche blocchino le altre portando a una perdita di parallelismo all'interno del gruppo.

I cicli di SCRUM avverranno ad intervalli settimanali, ogni ciclo inizia con una riunione che comprende:

- resoconto della settimana precedente;
- focus su problematiche riscontrate e soluzioni adottate;
- aggiornamento della pianificazione della settimana successiva;
- assegnazioni degli item ai componenti del gruppo da parte del responsabile.

I cicli di SCRUM verranno elencati nella sezione seguente adottando una approccio schematico e disciplinato.

Il primo ciclo sarà riassuntivo del lavoro fino all'RTB.

# 3 Cicli di SCRUM

### 3.1 Ciclo 0

**Data di inizio:** 9-11-2021

Data di fine pianificata: 23-03-2022

Data di fine effettiva: N/A

#### 3.1.1 Pianificazione

Item da realizzare		
Item	Persone richieste	
Piano di progetto	2	
Piano di qualifica	2	
Norme di progetto	2	
Analisi delle tecnologie	2	
Analisi dei requisiti	4	
PoC	3	

Preventivo ore/costi			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	60	1500
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	45	675
Verificatore	15	20	300
Totale		305	6875

Possibili problematiche		
Problema Misure di mitigazione		
Difficoltà con le tecnologie	Si realizzeranno nel PoC prima le parti più	
	critiche	

#### 3.1.2 Resoconto

Ore effettive			
Ruolo	Costo orario (€)	Ore	Prezzo (€)
Responsabile	30	40	1200
Amministratore	20	60	1200
Analista	25	57 (-3)	1425 (-75)
Progettista	25	80	2000
Programmatore	15	46 (+1)	690 (+15)
Verificatore	15	19 (-1)	285€ (-15)
Totale		302 (-3)	6800 (-75)

Problematiche riscontrate		
Problema	Soluzione adottata	
Difficoltà di tracciamento del lavoro	Utilizzo issues GitHub	
Difficoltà di coordinamento Riunioni settimanali		

Nozioni apprese		
Nozione	Conseguenza sulla pianificazione	
Necessità di meglio organizzare i docu-	Aumento dei tempi e costi inizialmente,	
menti	poi la miglior documentazione porterà a	
	un più celere sviluppo	
Miglior comprensione delle tecnologie	Diminuzione delle ore previste di program-	
	mazione	
Miglior compresone del capitolato	Pianificazione più accurata e minor in-	
	certezza futura	