

# Winning Software Solution winningsoftwaresolution@gmail.com

ShopChain SyncLab

Analisi dei requisiti

# In formazioni

J	
Redattori	Alberto Nicoletti
кеаанот	Andrea Volpe
Revisori	Giovanni Cocco
Responsabili	Elia Scandaletti
Versione	1.1.1
Uso	esterno

# Descrizione

Versione	Data	Persona	Attività	Descrizione
1.1.1	13/04/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Correzione grammatica.
1.1.0	01/04/2022	Andrea Volpe	Redazione	Riadattato casi d'uso e
				requisiti in base alle
				nuove modifiche.
1.0.3	11/03/2022	Alberto Nicoletti	Redazione	Applicazione indicazioni
				del prof. Cardin.
1.0.2	01/03/2022	Elia Scandaletti	Redazione	Applicazione indicazioni
				del prof. Cardin.
1.0.1	01/03/2022	Giovanni Cocco	Redazione	Approfondimento requi-
				siti funzionali.
1.0.0	09/02/2022	Elia Scandaletti	Approvazione	Approvazione per RTB.
0.1.2	07/02/2022	Andrea Volpe	Redazione	Modifica dei requi-
				siti come concordato
				nell'incontro del
				04/02/2022.
0.1.1	05/02/2022	Alberto Nicoletti	Redazione	Adeguamento casi d'uso
				a tecnologie scelte.
0.1.0	04/02/2022	Giovanni Cocco	Revisione	Correzioni varie.
0.0.3	21/01/2022	Andrea Volpe	Redazione	Riorganizzazione requi-
				siti.
0.0.2	21/01/2022	Alberto Nicoletti	Redazione	Stesura requisiti.
0.0.1	03/01/2021	Andrea Volpe	Redazione	Stesura casi d'uso.
0.0.0	11/12/2021	Alberto Nicoletti	Redazione	Strutturazione del docu-
				mento.

# Contents

1	Introduzione	3
	1.1 Scopo del documento	3
	1.2 Riferimenti	3
<b>2</b>	Descrizione del prodotto	3
	2.1 Scopo del prodotto	3
	2.2 Parti del prodotto	4
	2.3 Caratteristiche utenti	4
	2.4 Vincoli e preferenze	4
3	Casi d'uso	4
	3.1 Attori	4
4	Requisiti	17
	4.1 Requisiti funzionali	17

# 1 Introduzione

# 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del documento è raccogliere i risultati dell'attività di analisi dei requisiti. Contiene quindi la descrizione dei casi d'uso del prodotto software da sviluppare, ed i requisiti suddivisi per tipologia. Si vuole così dimostrare una completa comprensione del problema e delle aspettative della soluzione. I casi d'uso, ma soprattutto i requisiti saranno tenuti in considerazione nelle fasi di progettazione, di verifica e di validazione.

#### 1.2 Riferimenti

#### Riferimenti normativi

- Capitolato d'appalto C2;
- Norme di Progetto;
- Verbale esterno 2021/10/28;
- Verbale esterno 2021/11/12;
- Verbale esterno 2021/12/22;
- Verbale interno 2021/12/23.

#### Riferimenti informativi

- Slide analisi dei requisiti Materiale didattico del corso IS;
- Slide diagrammi dei casi d'uso Materiale didattico del corso IS.

# 2 Descrizione del prodotto

L'azienda SyncLab propone, attraverso il capitolato C2: ShopChain - Exchange Platform on BlockChain. L'obiettivo è sviluppare un sistema di pagamento sicuro e super partes per E-commerce che trattenga i fondi durante la spedizione e che li sblocchi all'arrivo del pacco. Ciò consiste nella realizzazione su blockchain di un contratto digitale che si incarichi di ricevere l'ammontare in criptovaluta, lo trattenga, e lo consegni al venditore solo quando il pacco viene recapitato all'acquirente.

# 2.1 Scopo del prodotto

Il progetto consiste nello sviluppo di una piattaforma su blockchain con lo scopo di rendere automatizzato e sicuro lo smistamento dei fondi da clienti a E-commerce. Il processo di trasferimento del denaro avviene seguendo queste fasi:

- 1. caricamento dei dati dell'ordine di acquisto su contratto digitale;
- 2. trasferimento del denaro dal wallet dell'acquirente al contratto;
- 3. notifica al venditore dell'avvenuto pagamento;
- 4. conferma di ricezione del pacco da parte dell'acquirente tramite scannerizzazione di un QR Code sul pacco del prodotto acquistato;
- 5. invio del denaro dal contratto al wallet del venditore.

# 2.2 Parti del prodotto

Il prodotto software è composto dalle seguenti parti:

- smart contract nella blockchain per la gestione di tutte le fasi del processo di trasferimento del denaro;
- script per la messa in vendita automatizzata su contratto da integrare nel backend del venditore;
- landing page per il pagamento da parte dell'acquirente;
- piattaforma web per la visualizzazione e gestione delle transazioni da parte di sia venditore sia acquirente;
- webapp che consente lo sblocco dei fondi dal contratto.

# 2.3 Caratteristiche utenti

Gli utenti di *ShopChain* possono essere suddivisi in due categorie:

- venditore: gli amministratori di un sito di e-commerce che vogliono aggiungere Shop Chain come metodo di pagamento;
- acquirente: I clienti di un sito di e-commerce che scelgono di utilizzare *ShopChain* come metodo di pagamento per i prodotti da acquistare.

Tutti gli utenti devono essere in possesso di un wallet compatibile con la blockchain scelta per questo Progetto. Non potendo prevedere con accuratezza quanti e quali e-commerce decideranno di utilizzare *ShopChain* altre considerazioni sulle caratteristiche di utenza sono superflue. Il prodotto deve essere facilmente integrabile in quante più tipologie di e-commerce possibili.

# 2.4 Vincoli e preferenze

Il proponente non impone vincoli nella scelta delle tecnologie, ma ci sono comunque dei suggerimenti da considerare:

- utilizzo di blockchain pubblica;
- utilizzo di Java e Angular per lo sviluppo delle parti di Back-end e di Front-end della componente web application del sistema;
- utilizzo di database PostgreSQL.

Per il completamento del progetto il proponente richiede che siano ottenuti i seguenti risultati:

- server, completo di UI;
- test che dimostrino il corretto funzionamento dei servizi e delle funzionalità previste, con una copertura minima dell'80% correlata di report;
- documentazione su scelte implementative e progettuali effettuate, le relative motivazioni, i problemi aperti e le eventuali soluzioni proposte da esplorare.

# 3 Casi d'uso

#### 3.1 Attori

• Venditore con wallet connesso: venditore che ha già connesso il proprio wallet con Metamask;

- **venditore con wallet non connesso**: venditore che non ha ancora connesso il proprio wallet con Metamask;
- acquirente con wallet connesso: acquirente che ha già connesso il proprio wallet con Metamask;
- acquirente con wallet non connesso: acquirente che non ha ancora connesso il proprio wallet con Metamask;
- e-commerce: backend dell'e-commerce;
- metamask: applicativo di terze parti per la gestione dei wallet;
- database: persistenze SQL interna al nostro sistema.

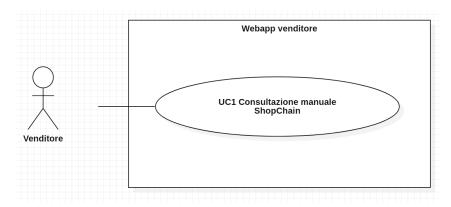


Figure 1: Caso d'uso UC1

# UC1 - Consultazione manuale ShopChain

Attori primari: Venditore con wallet connesso.

**Precondizioni**: Il venditore usa il servizio ShopChain e vorrebbe avere più informazioni sul suo utilizzo.

Postcondizioni: Il venditore consulta il manuale utente di ShopChain.

## Scenario principale:

- 1. Al venditore viene fornito il manuale utente già dall'acquisizione del prodotto ShopChain.
- 2. Il venditore è libero di consultare il manuale in ogni momento.

## Requisiti collegati: RVO03.

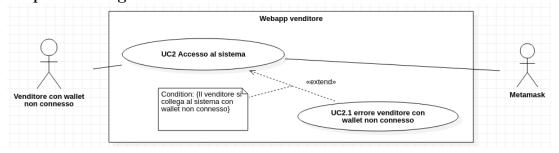


Figure 2: Caso d'uso UC2

# UC2 - Accesso al sistema (webapp venditore)

Attore primario: Venditore con wallet non connesso.

Attore secondario: Metamask.

Precondizioni: Il venditore vuole accedere alla webapp.

Postcondizioni: Il venditore si è connesso alla webapp con Metamask.

Scenario principale: Il venditore usando Metamask, si connette alla webapp con il

proprio wallet.

Requisiti collegati: RFO01, RFO34. Estensione: UC2.1 Errore venditore con wallet non connesso:

- 1. Il sistema mostra un messaggio di errore wallet non connesso.
- 2. Il sistema non permette al venditore di entrare nel sistema.

# Requisiti collegati all'estensione UC2.1: RFO02.

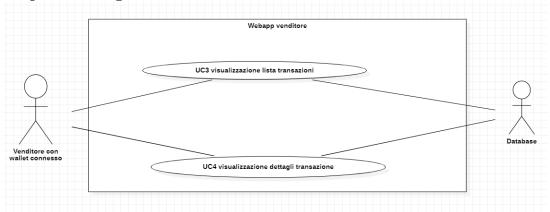


Figure 3: Casi d'uso UC3 e UC4

#### UC3 - visualizzazione lista transazioni

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Attore secondario: Database.

**Precondizioni**: Il venditore ha effettuato l'accesso al sistema. **Postcondizioni**: Il venditore vede la lista delle transazioni.

Scenario principale:

- 1. Il venditore vede la lista delle transazioni;
- 2. Il venditore può scegliere che tipo di transazioni vedere (tutte, completate, in attesa);
- 3. Il sistema mostra al venditore l'elenco delle transazioni richieste.

Requisiti collegati: RFO33, RFO35, RFO36.

## UC4 - visualizzazione dettaglio transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

**Attore secondario**: Database

**Precondizioni**: Il venditore ha acceduto alla funzionalità di visualizzazione della lista delle transazioni.

Postcondizioni: Il venditore vede i dettagli di una singola transazione.

Scenario principale:

1. Il venditore seleziona una delle transazioni dall'elenco;

2. Il venditore visualizza i dettagli della singola transazione.

Requisiti collegati: RFO37, RFO38, RFO40.

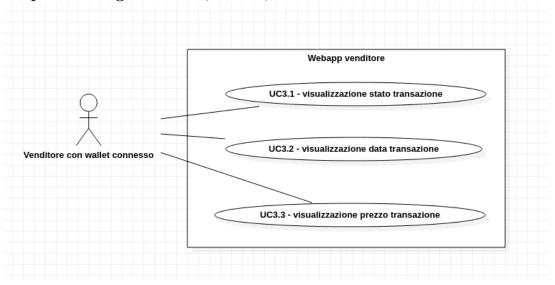


Figure 4: Casi d'uso UC3.1, UC3.2 ed UC3.3

# UC3.1 - Visualizzazione stato transazioni

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare lo stato delle transazioni.

**Postcondizioni**: Il venditore visualizza lo stato delle transazioni. **Scenario principale**: Viene visualizzato lo stato delle transazioni.

#### UC3.2 - Visualizzazione data transazioni

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare la data delle transazioni.

Postcondizioni: Il venditore visualizza la data delle transazioni. Scenario principale: Viene visualizzato la data delle transazioni.

## UC3.3 - Visualizzazione prezzo transazioni

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare il prezzo delle transazioni.

**Postcondizioni**: Il venditore visualizza il prezzo delle transazioni. **Scenario principale**: Viene visualizzato il prezzo delle transazioni.

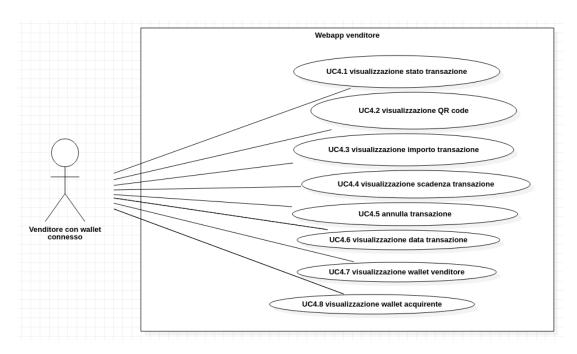


Figure 5: Casi d'uso UC4.1, UC4.2, UC4.3, UC4.4, UC4.5, UC4.6, UC4.7, UC4.8

## UC4.1 - Visualizzazione stato transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare lo stato di una transazione.

**Postcondizioni**: Il venditore visualizza lo stato di una transazione. **Scenario principale**: Viene visualizzato lo stato della transazione.

Requisiti collegati: RFO04.

# UC4.2 - Visualizzazione QR Code

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole ottenere il QR Code di una transazione in attesa.

Postcondizioni: Il venditore è in possesso del QR Code da applicare sul pacco del

prodotto.

## Scenario principale:

- 1. Viene visualizzato il QR Code della transazione in attesa selezionata;
- 2. Il venditore può stampare il QR Code applicarlo sul pacco del prodotto.

Requisiti collegati: RFO05, RFO51.

# UC4.3 - Visualizzazione importo transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare l'importo di una transazione.

Postcondizioni: Il venditore visualizza l'importo di una transazione.

Scenario principale: Viene visualizzato l'importo della transazione in dollari.

Requisiti collegati: RFO06.

#### UC4.4 - Visualizzazione scadenza transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare la scadenza di una transazione.

Postcondizioni: Il venditore visualizza la scadenza di una transazione.

Scenario principale: Il venditore vede la data della scadenza di una transazione, oltre

la quale l'acquirente riceverà indietro la valuta bloccata.

Requisiti collegati: RFO07, RFO39, RFO41.

#### UC4.5 - annulla transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole annullare una transazione in attesa.

Postcondizioni: La transazione è stata annullata ed i fondi sono stati restituiti

all'acquirente.

Scenario principale: Il venditore annulla una transizione in stato di attesa ed i fondi

vengono restituiti all'acquirente. Requisiti collegati: RFO51.

# UC4.6 - visualizzazione data transazione

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare la data di creazione una transazione.

Postcondizioni: Il venditore visualizza la data di creazione di una transazione.

Scenario principale: Il venditore vede la data di creazione di una transazione.

Requisiti collegati: RFO59.

# UC4.7 - visualizzazione wallet venditore

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare il wallet del venditore. Postcondizioni: Il venditore vuole visualizzare il wallet del venditore. Scenario principale: Il venditore visualizza il wallet del venditore.

Requisiti collegati: RFO60.

# UC4.8 - visualizzazione wallet acquirente

Attore primario: Venditore con wallet connesso.

Precondizioni: Il venditore vuole visualizzare il wallet dell'acquirente. Postcondizioni: Il venditore vuole visualizzare il wallet dell'acquirente. Scenario principale: Il venditore visualizza il wallet dell'acquirente.

Requisiti collegati: RFO61.

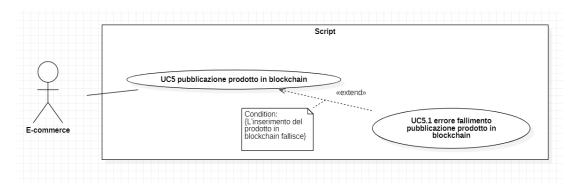


Figure 6: Casi d'uso UC5 e UC5.1

## UC5 - Pubblicazione prodotto in blockchain

Attore primario: E-commerce.

**Precondizioni**: L'e-commerce ha integrato lo script nel proprio backend.

**Postcondizioni**: Lo script nell'e-commerce ha pubblicato il nuovo prodotto in blockchain.

Scenario principale:

- 1. Il venditore inserisce un nuovo prodotto nell'e-commerce;
- 2. Tramite lo script il prodotto viene pubblicato in blockchain;
- 3. Il prodotto è pubblico in blockchain e utilizzabile per fare nuove transazioni.

Requisiti collegati: RFO09, RFO43, RFD44, RVO06. Estensione:

1. UC5.1 Errore fallimento pubblicazione prodotto in blockchain:

lo script salva in un file di log il messaggio di errore.

Requisiti collegati all'estensione UC5.1: RFO10.

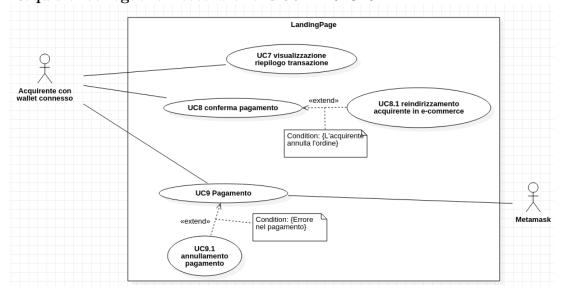


Figure 7: Casi d'uso UC7, UC8, UC8.1, UC9 e UC9.1

## UC7 - Visualizzazione riepilogo transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente con wallet connesso vuole effettuare un acquisto usando ShopChain.

Postcondizioni: Il sistema mostra il riepilogo della transazione.

Scenario principale: Viene mostrato all'acquirente il riepilogo della transazione con il prezzo in dollari da pagare.

Requisiti collegati: RFO13.

# UC8 - Conferma pagamento

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente sta effettuando un acquisto e il sistema mostra il riepilogo della transazione.

Postcondizioni: L'acquirente ha confermato il pagamento.

Scenario principale:

- 1. Il sistema mostra il riepilogo della transazione;
- 2. L'acquirente conferma l'ordine.

Requisiti collegati: RFO14, RFO58.

Estensione: UC8.1 Reindirizzamento acquirente in e-commerce:

- 1. L'acquirente annulla il pagamento dalla landing page;
- 2. Il pagamento non viene completato con successo;
- 3. L'acquirente viene reindirizzato al sito web dell'e-commerce.

Requisiti collegati all'estensione UC8.1: RFO15, RFO16.

## UC9 - Pagamento

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Attore secondario: Metamask.

Precondizioni: L'acquirente ha confermato il pagamento.

Postcondizioni: Il pagamento è stato completato con successo.

Scenario principale:

- 1. L'acquirente avvia la procedura di pagamento;
- 2. L'acquirente effettua il pagamento tramite Metamask;
- 3. L'ordine è stato pagato.

Requisiti collegati: RFO17, RFO47.

Estensione: UC9.1 Annullamento pagamento:

- 1. Il pagamento tramite Metamask fallisce;
- 2. Il pagamento non viene completato con successo;
- 3. L'acquirente può nuovamente confermare il pagamento (UC8);

Requisiti collegati all'estensione UC9.1: RFO18, RFO58.

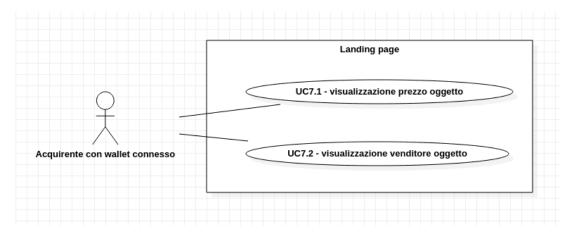


Figure 8: Casi d'uso UC7.1 e UC7.2

# UC7.1 - Visualizzazione prezzo oggetto

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'Acquirente vuole visualizzare il prezzo dell'oggetto.

**Postcondizioni**: L'Acquirente visualizza il prezzo dell'oggetto. **Scenario principale**: Viene visualizzato il prezzo dell'oggetto.

Requisiti collegati: RFO56.

# UC7.2 - Visualizzazione il venditore dell'oggetto

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'Acquirente vuole visualizzare il venditore dell'oggetto.

Postcondizioni: L'Acquirente visualizza il venditore dell'oggetto. Scenario principale: Viene visualizzato il venditore dell'oggetto.

Requisiti collegati: RFO57.

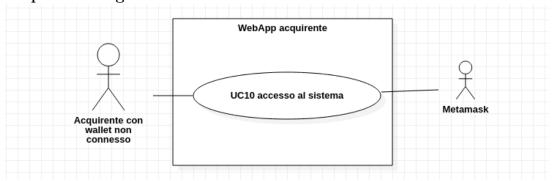


Figure 9: Caso d'uso UC10

# UC10 - Accesso al sistema (WebApp Acquirente)

Attore primario: Acquirente con wallet non connesso.

Attore secondario: Metamask.

Precondizioni: L'acquirente nella webapp acquirente non è connesso con Metamask.

Postcondizioni: L'acquirente accede al sistema.

Scenario principale: L'acquirente usando Metamask, si connette con il proprio wallet. Requisiti collegati: RFO19.

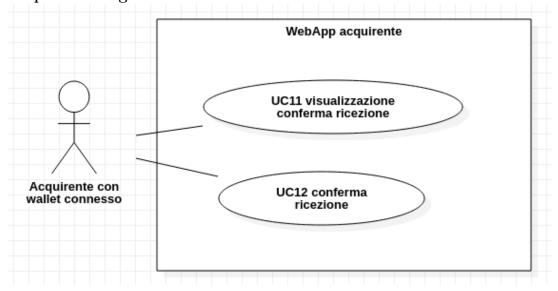


Figure 10: Casi d'uso UC11, UC12

#### UC11 - Visualizzazione conferma ricezione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente è connesso con Metamask ed è arrivato alla pagina di conferma ricezione scansionando il QR Code sul pacco del prodotto.

**Postcondizioni**: L'acquirente visualizza la pagina della transazione relativa al pacco appena ricevuto.

Scenario principale: Vengono mostrati i dati relativi alla transazione e un pulsante per confermare la ricezione del pacco.

Requisiti collegati: RFO21.

# UC12 - Conferma ricezione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente è connesso con Metamask alla pagina di conferma ricezione e conferma la ricezione del pacco.

**Postcondizioni**: L'acquirente ha confermato la ricezione del pacco, i fondi sono stati sbloccati.

## Scenario principale:

- 1. L'acquirente controlla sia tutto corretto e conferma la ricezione del pacco;
- 2. Il denaro viene sbloccato e mandato nel wallet del venditore.

Requisiti collegati: RFO22, RFO45, RFO46.

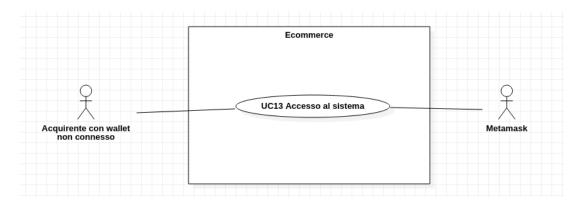


Figure 11: Caso d'uso UC13

# UC13 - Accesso al sistema (pagina lista transazioni acquirente in e-commerce)

Attore primario: Acquirente con wallet non connesso.

Attore secondario: Metamask.

**Precondizioni**: L'acquirente, nella pagina con la sua lista delle transazioni in ecommerce, non è connesso con Metamask.

Postcondizioni: L'acquirente accede alla pagina con la sua lista delle transazioni in e-commerce.

Scenario principale: L'acquirente usando Metamask, si connette con il proprio wallet. Requisiti collegati: RFO24, RFO48.

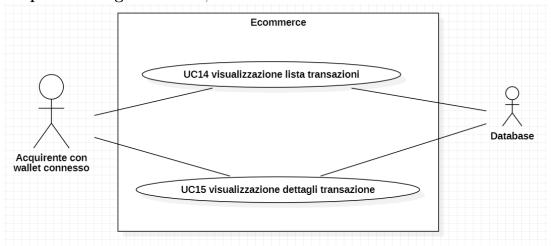


Figure 12: Casi d'uso UC14 e UC15

#### UC14 visualizzazione lista transazioni

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Attore secondario: Database.

Precondizioni: L'acquirente ha effettuato l'accesso al sistema. Postcondizioni: L'acquirente vede la lista delle transazioni.

Scenario principale:

- 1. L'acquirente vede la lista delle transazioni;
- 2. L'acquirente può scegliere che tipo di transazioni vedere (tutte, completate, in attesa);

3. Il sistema mostra all'acquirente l'elenco delle transazioni richieste.

Requisiti collegati: RFO26, RFO49.

## UC15 - visualizzazione dettaglio transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Attore secondario: Database.

Precondizioni: L'acquirente ha acceduto alla funzionalità di visualizzazione della lista

delle transazioni.

Postcondizioni: L'acquirente vede i dettagli di una singola transazione.

Scenario principale:

- 1. L'acquirente seleziona una delle transazioni dall'elenco;
- 2. L'acquirente visualizza i dettagli della singola transazione.

Requisiti collegati: RFO11, .

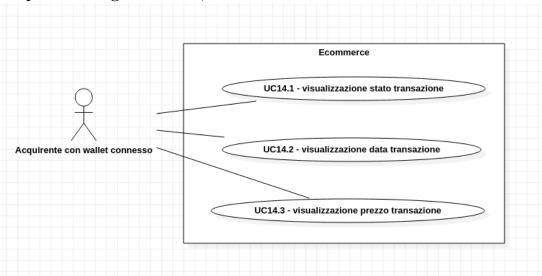


Figure 13: Casi d'uso UC14.1, UC14.2 e UC14.3

#### UC14.1 - Visualizzazione stato transazioni

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'Acquirente vuole visualizzare lo stato delle transazioni.

**Postcondizioni**: L'Acquirente visualizza lo stato delle transazioni. **Scenario principale**: Viene visualizzato lo stato delle transazioni.

#### UC14.2 - Visualizzazione data transazioni

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'Acquirente vuole visualizzare la data delle transazioni.

Postcondizioni: L'Acquirente visualizza la data delle transazioni. Scenario principale: Viene visualizzato la data delle transazioni.

# UC14.3 - Visualizzazione prezzo transazioni

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'Acquirente vuole visualizzare il prezzo delle transazioni.

**Postcondizioni**: L'Acquirente visualizza il prezzo delle transazioni. **Scenario principale**: Viene visualizzato il prezzo delle transazioni.

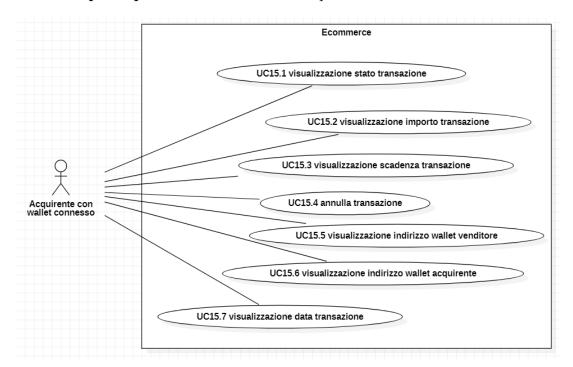


Figure 14: Casi d'uso UC15.1, UC15.2, UC15.3, UC15.4, UC15.5, UC15.6 ed UC15.7

#### UC15.1 - Visualizzazione stato transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'acquirente vuole visualizzare lo stato di una transazione.

**Postcondizioni**: L'acquirente visualizza lo stato di una transazione.

Scenario principale: Viene mostrato lo stato della transazione: in attesa o completata.

Requisiti collegati: RFO27.

#### UC15.2 - Visualizzazione importo transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente vuole visualizzare l'importo di una transazione.

**Postcondizioni**: L'acquirente visualizza l'importo di una transazione.

Scenario principale: Viene mostrato l'importo della transazione in dollari.

Requisiti collegati: RFO28, RFO29.

#### UC15.3 - Visualizzazione scadenza transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'acquirente vuole visualizzare la scadenza di una transazione in attesa.

Postcondizioni: L'acquirente visualizza la scadenza di una transazione in attesa.

Scenario principale: Viene visualizzata la data della scadenza di una transazione in attesa, oltre la quale l'acquirente riceverà indietro la valuta bloccata.

Requisiti collegati: RFO30.

#### UC15.4 - Annulla transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

**Precondizioni**: L'acquirente vuole annullare una transazione in attesa dopo i 14 giorni. **Postcondizioni**: La transazione è stata annullata e l'acquirente ha ricevuto i propri

fondi.

Scenario principale: Il pacco non è arrivato entro i 14 giorni. Quindi l'acquirente può

annullare la transazione.

Requisiti collegati: RFO52.

#### UC15.5 - Visualizzazione indirizzo wallet venditore

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'acquirente vuole visualizzare l'indirizzo del wallet del venditore.

Postcondizioni: L'acquirente l'indirizzo del wallet del venditore.

Scenario principale: Viene mostrato l'indirizzo del wallet del venditore.

Requisiti collegati: RFO53.

# UC15.6 - Visualizzazione indirizzo wallet acquirente

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'acquirente vuole visualizzare l'indirizzo del wallet dell'acquirente.

Postcondizioni: L'acquirente l'indirizzo del wallet dell'acquirente.

Scenario principale: Viene mostrato l'indirizzo del wallet dell'acquirente.

Requisiti collegati: RFO54.

#### UC15.7 - Visualizzazione data transazione

Attore primario: Acquirente con wallet connesso.

Precondizioni: L'acquirente vuole visualizzare la data della transazione.

**Postcondizioni**: L'acquirente visualizza la data della transazione. **Scenario principale**: Viene visualizzata la data della transazione.

Requisiti collegati: RFO55.

# 4 Requisiti

Ogni requisito è identificato da un codice univoco composto da: R(per requisito)+F/Q/V(per la tipologia: funzionale, qualità, vincolo)+O/D/F(per la rilevanza: obbligatorio, desiderabile, facoltativo)+<math>x(un numero univoco a due cifre).

# 4.1 Requisiti funzionali

	Requisiti funzionali			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti	
RFO01	Per accedere alla webapp venditore il	Obbligatorio	UC2	
	venditore con wallet non connesso deve			
	connettere il proprio wallet tramite			
DECOS	Metamask.	0111: 4 :	IIO0 1 C ' 1 1	
RFO02	Un venditore con wallet non connesso	Obbligatorio	UC2.1, Capitolato	
	non può accedere alla webapp vendi- tore.			
RFO34		Obbligatorio	UC2	
101 001	del venditore al server.			
RFO03	Il venditore deve poter visualizzare la	Obbligatorio	UC3	
	lista delle transazioni nella webapp ven-			
	ditore.			
RFO35	Il server deve fornire una pagina con la	Obbligatorio	UC3	
	lista delle transazioni.			
RFO36	La persistenza deve permettere di fil-	Obbligatorio	UC3	
DEC04	trare le transazioni per venditore.	01.1.11	IIO4 1	
RFO04	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.1	
	nella webapp venditore, per ogni transazione, il suo stato (attesa o com-			
	pletata).			
RFO05	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.2	
	nella webapp venditore, per ogni	9 10 10 1-10 1-10	0 0	
	transazione in attesa, il QR Code da			
	applicare sul pacco.			
RFO51	La webapp venditore deve poter gener-	Obbligatorio	UC4.2	
D.D.O.O.	are data una stringa un QR Code.		77.04.0	
RFO06	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.3	
	nella webapp venditore, per ogni transazione, l'importo in dollari.			
RFO07	Il venditore deve poter visualiz-	Obbligatorio	LICA A	
101 001	zare nella webapp venditore, per		004.4	
	ogni transazione, la scadenza della			
	transazione.			
RFO59	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.6	
	nella webapp venditore, per ogni			
	transazione, la data di creazione della			
DECCO	transazione.	Obblication	IICA 7	
RFO60	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.7	
	nella webapp venditore, per ogni transazione, il wallet del venditore.			
RFO61	Il venditore deve poter visualizzare	Obbligatorio	UC4.8	
101 001	nella webapp venditore, per ogni			
	transazione, il wallet dell'acquirente.			
	, ,	l	<u> </u>	

	Requisiti funzionali			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti	
RFO37	Il server deve fornire una pagina con i dettagli di un transazione (prezzo, stato, data di creazione, data di chiusura, acquirente e venditore).	Obbligatorio	UC4	
RFO38	La persistenza deve tener traccia dei dettagli di un transazione (prezzo, stato, data di creazione, data di chiusura, acquirente e venditore).	Obbligatorio	UC4	
RFO39	-	Obbligatorio	UC4.4	
RFO40		Obbligatorio	UC4	
RFO41	Lo smart contract deve rimborsare la valuta al compratore se sono passati 14gg dall'apertura della transazione	Obbligatorio	Verbale del 12/11/2021 UC4.4	
RFO09	Il prodotto deve essere pubblicato automaticamente in blockchain, quando il venditore inserisce un nuovo prodotto nell'e-commerce, grazie al nostro script incluso dal venditore nel suo ecommerce.	Obbligatorio	UC5	
RFO10		Obbligatorio	UC5.1	
RFO43	Lo script deve ritornare l'id del prodotto inserito in blockchain.	Obbligatorio	UC5	
RFD44		Desiderabile	UC5	
RFO11	Per accedere alla landing page l'acquirente con wallet non connesso deve connettere il proprio wallet tramite Metamask.	Obbligatorio		
RFO12	Un acquirente con wallet non connesso non può accedere alla landing page.	Obbligatorio	Capitolato, verbale del 22/12/2021	
RFO50	dell'oggetto venduto tramite metodo GET.	Obbligatorio	$\frac{\text{Capitolato},}{\text{verbale del } 22/12/2021,}\\ \text{verbale del } 23/12/2021$	
RFO56	L'acquirente con wallet connesso deve vedere il prezzo dell'oggetto nella land- ing page.	Obbligatorio	UC7.1	

Requisiti funzionali			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti
RFO57	L'acquirente con wallet connesso deve vedere il wallet del venditore dell'oggetto nella landing page.	Obbligatorio	UC7.2
RFO14	L'acquirente con wallet connesso poter confermare il pagamento nella landing page.	Obbligatorio	UC8
RFO15		Obbligatorio	UC8.1
RFO17	L'acquirente con wallet connesso deve essere indirizzato automaticamente su Metamask per completare il paga- mento, quando conferma il pagamento sulla landing page.	Obbligatorio	UC9
RFO47	La landing page deve, attraverso Metamask, chiamare il metodo di pagamento dello smart contract.	Obbligatorio	UC9
RFO58	L'acquirente deve poter confermare nuovamente il pagamento se il paga- mento tramite Metamask fallisce.	Obbligatorio	UC8, UC9.1
RFO19	Per accedere alla webapp acquirente, l'acquirente con wallet non connesso deve connettere il proprio wallet tramite Metamask.	Obbligatorio	UC10
RFO20	Un acquirente con wallet non con- nesso non può accedere alla webapp ac- quirente.	Obbligatorio	Capitolato, verbale del 12/11/2021
RFO21	-	Obbligatorio	UC11
RFO22	poter confermare la ricezione del pacco nella webapp acquirente, dopo essere atterrato nella webapp acquirente scan- sionando il QR Code sul pacco.	Obbligatorio	UC12
RFO45	La landing page deve attraverso Metamask chiamare il metodo di conferma dello smart contract.	Obbligatorio	UC12
RFO46	Lo smart contract deve permettere la chiamata del metodo di conferma solo all'acquirente (identificato dal suo wallet).	Obbligatorio	UC12

	Requisiti funzionali			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti	
RFO24	Per accedere alla pagina con la sua	Obbligatorio	UC13	
	lista delle transazioni in e-commerce,			
	l'acquirente con wallet non connesso			
	deve connettere il proprio wallet			
	tramite Metamask.			
RFO25	Un acquirente con wallet non connesso	Obbligatorio	Capitolato,	
	non può accedere alla pagina con la sua		$\overline{\text{verbale del}}$ 12/11/2021	
	lista delle transazioni in e-commerce.			
RFO48	La pagina delle transazioni deve comu-	Obbligatorio	UC13	
	nicare il wallet del venditore al server.			
RFO26	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC14	
	poter visualizzare la lista delle sue			
	transazioni in una pagina apposita,			
	dedicata all'e-commerce.			
RFO49	La persistenza deve permettere di fil-	Obbligatorio	UC14	
	trare le transazioni per acquirente.			
RFO27	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.1	
	poter visualizzare lo stato di ogni sua			
	transazione (attesa o completata) in			
	una pagina apposita, dedicata all'e-			
	commerce.			
RFO28	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.2	
	poter visualizzare l'importo di ogni sua			
	transazione in una pagina apposita,			
	dedicata all'e-commerce.			
RFO29	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.2	
	poter visualizzare l'importo in dollari			
	di ogni sua transazione in una pagina			
	apposita, dedicata all'e-commerce.			
RFO30	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.3	
	poter visualizzare la scadenza di ogni			
	sua transazione in una pagina apposita,			
	dedicata all'e-commerce.			
RFO51	Il venditore con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC4.5	
	poter annullare una transazione in at-			
DDO	tesa.		77.012.1	
RFO52	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.4	
	poter annullare una transazione dopo lo			
	scadere dei 14 giorni dall'apertura della			
DEC.	transazione.		77.012.2	
RFO53	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.5	
	poter visualizzare l'indirizzo del wallet			
DECE	del venditore.	0111	TIO4X 0	
RFO54	L'acquirente con wallet connesso deve	Obbligatorio	UC15.6	
	poter visualizzare l'indirizzo del wallet			
	dell'acquirente.			

	Requisiti funzionali			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti	
RFO55	L'acquirente con wallet connesso	Obbligatorio	UC15.7	
	deve poter visualizzare la data della			
	transazione.			

	Requisiti di qualità			
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti	
RQO04	Test che dimostrino il corretto funzionamento dei servizi e delle funzionalità previste, con una copertura minima dell' 80% correlata di report.	Obbligatorio	Capitolato	
RQO05	Documentazione su scelte implementative e progettuali effettuate, le relative motivazioni, i problemi aperti e le eventuali soluzioni proposte da esplorare.	Obbligatorio	Capitolato	

	Requisiti	di vincolo	
Codice	Descrizione	Rilevanza	Fonti
RVO01	Utilizzo di blockchain pub-	Obbligatorio	Capitolato
	blica.		
RVD02	Utilizzo di database Post-	Desiderabile	Capitolato
	greSQL.		
RVO03	Il venditore deve disporre	Obbligatorio	UC1, <u>capitolato</u>
	di un manuale utente per		
DITOO	l'utilizzo del sistema.	01111	TICE
RVO06	Deve essere reso disponibile	Obbligatorio	UC5,
	uno script python scarica- bile dai venditori da inte-		$\frac{\text{verbale del } 23/12/2021}{\text{verbale del } 23/12/2021}$
	grare nel loro e-commerce		
	per la pubblicazione auto-		
	matica dei nuovi prodotti in		
	blockchain.		
RVO07	La webapp deve poter fun-	Obbligatorio	Decisione interna.
	zionare su tutti i browser		
	che supportano Metamask:		
	Chrome, Firefox, Brave,		
	Edge.		_
RVO08	La landing page deve poter	Obbligatorio	Decisione interna.
	funzionare su tutti i browser		
	che supportano Metamask:		
	Chrome, Firefox, Brave,		
RVO09	Edge.  Lo script per l'aggiunta	Obbligatorio	Decisione interna.
10009	prodotti deve poter fun-		Decisione interna.
	zionare su tutti i pc che ab-		
	biano python 3.8.		
	PJ viioii o.o.		