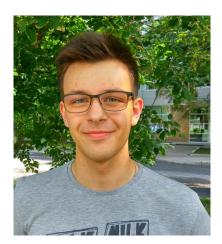
Intel Alumni Boot Camp 2016





Сивков Степан НИЯУ МИФИ

Общее руководство, Главный конструктор 3D- моделирование и конструирование

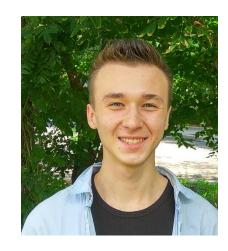


Чекмарёв Никита ННГУ им. Лобачевского

Главный инженер Конструирование, 3D- моделирование



Абрамова Анна НИУ ВШЭ-НН Дизайн, оформление и конструирование



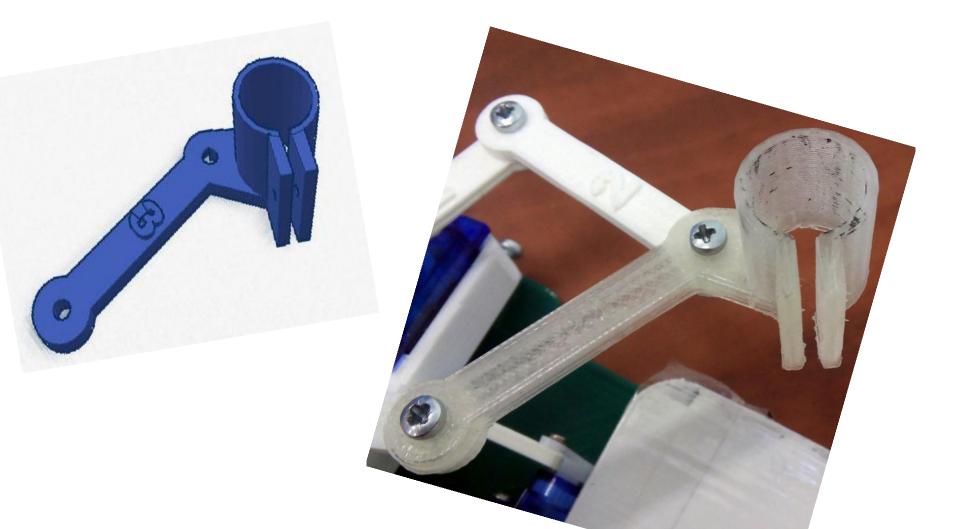
Ильичёв Андрей ННГУ им. Лобачевского Главный программист



Тампио Анна СПбГУТ им. М.А.Бонч-Бруевича Веб- дизайн, 3D- моделирование



Держатель для маркера

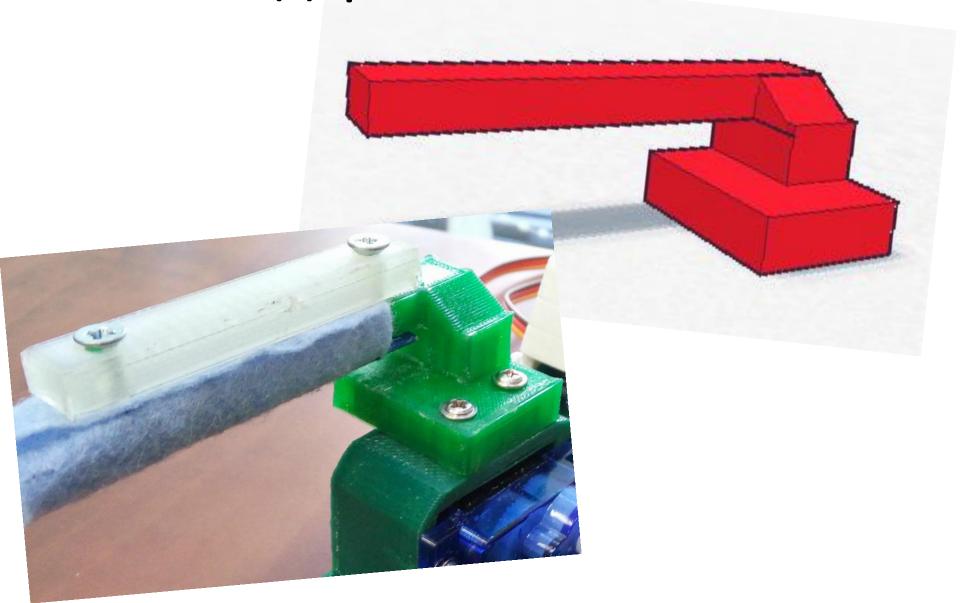




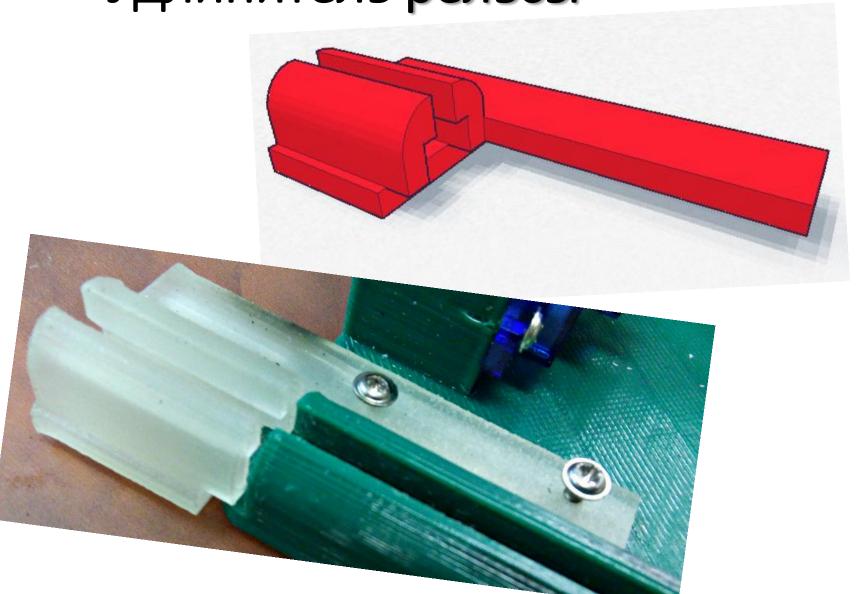
Фиксатор маркера для стола



Планка-держатель



Удлинитель рельсы



Чему мы научились:

- Работать в команде
- Распределять обязанности
- Ставить задачи
- Работать в TinkerCad
- Рисовать скетчи



Возникшие проблемы:

- Недоработка механических движущихся частей
- Неточности при проектировании 3D-моделей

Выводы:

- Налажена стабильная работа команды
- Сформулированы четкие планы