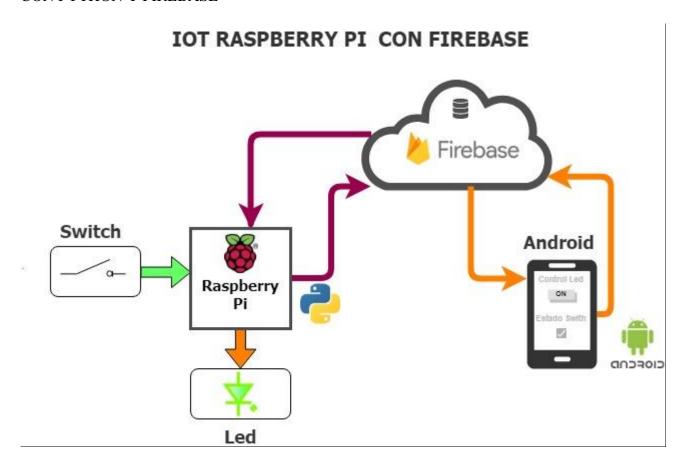
RASPBERRY PI IOT

CON PYTHON Y FIREBASE



2. CREAR LA APLICACIÓN ANDROID 6

Luego de esto, vamos a establecer la conexión con la base de datos. 12

3. DESCARGAR LAS CREDENCIALES DE FIREBASE PARA LA CONEXIÓN CON PYTHON 17

4. INSTALAR LO NECESARIO EN LA RASPBERRY PI 20

ACTUALIZAR LOS REPOSITORIOS 20

INSTALAR PIP 20

INSTALAR PYTHON DEV 20

<u>INSTALAR FIREBASE ADMIN</u> <u>21</u>

INSTALAR GPIO ZERO 21

CÓDIGO PRELIMINAR PARA TESTEAR FIREBASE 21

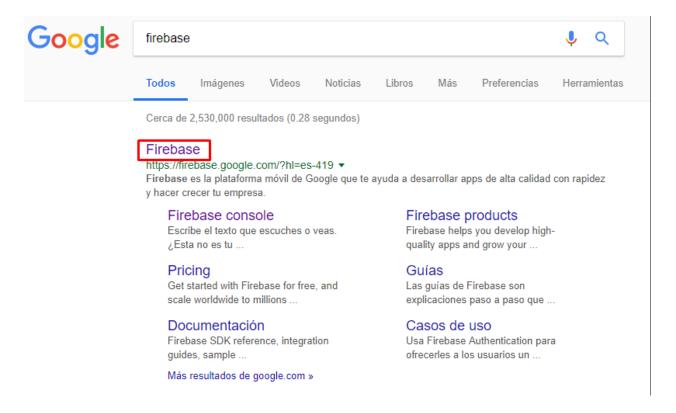
- 5. PLANO ESQUEMÁTICO 22
- 5. CREAR CÓDIGO PYTHON 22
- 5. EJECUTAR EL SCRIPT AL ARRANCAR EL SISTEMA OPERATIVO. 25

<u>Instalar Supervisor</u> 25

Crear el archivo de configuración. 25

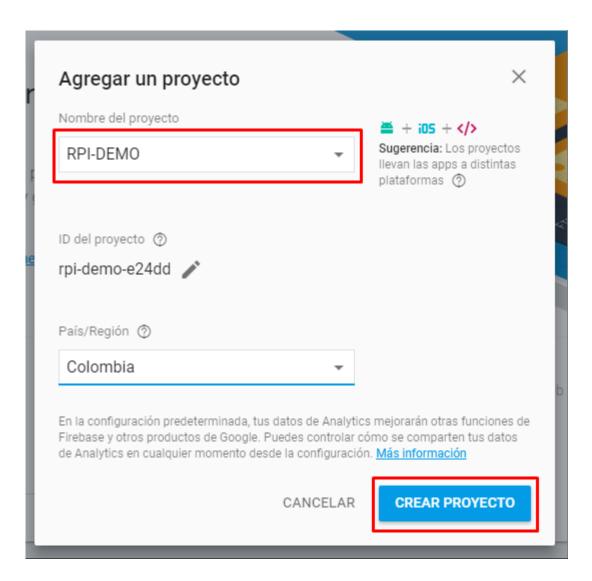
1. CREAR UN PROYECTO EN FIREBASE

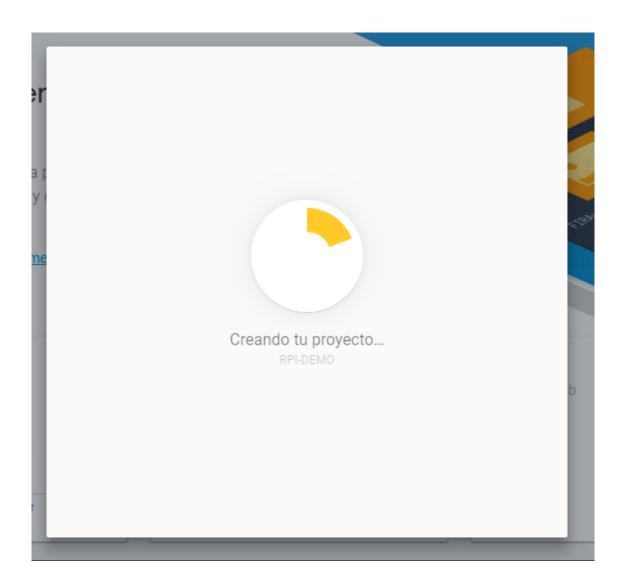
Pasos para crear al proyecto

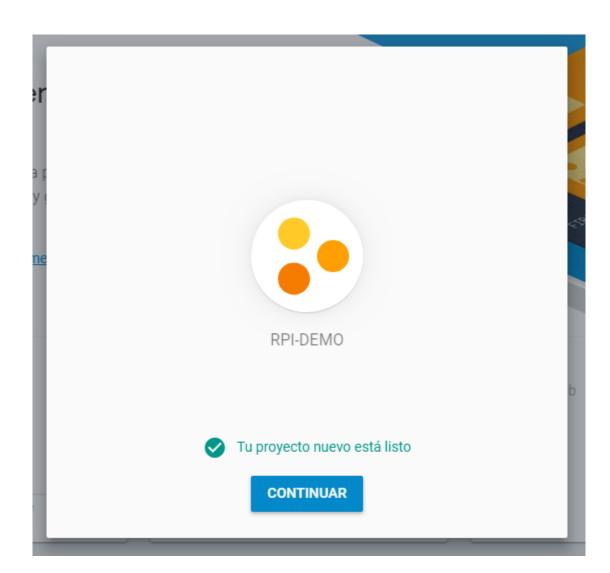


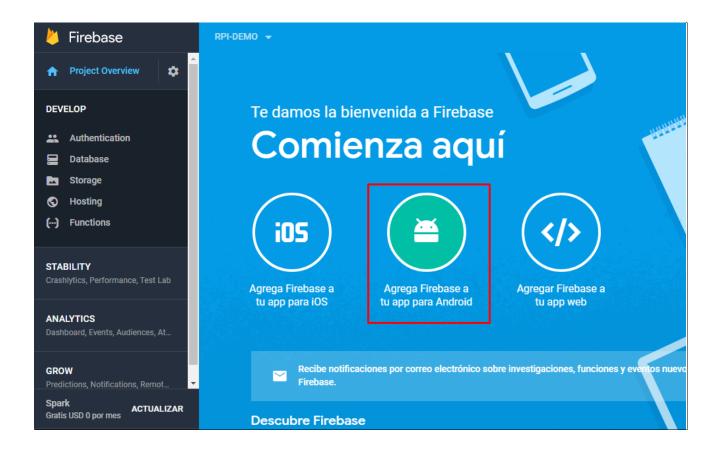








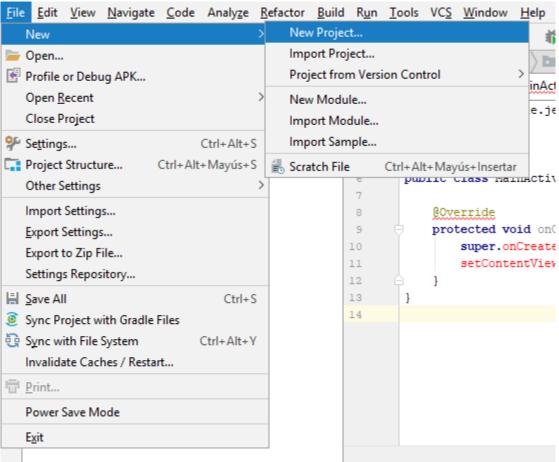


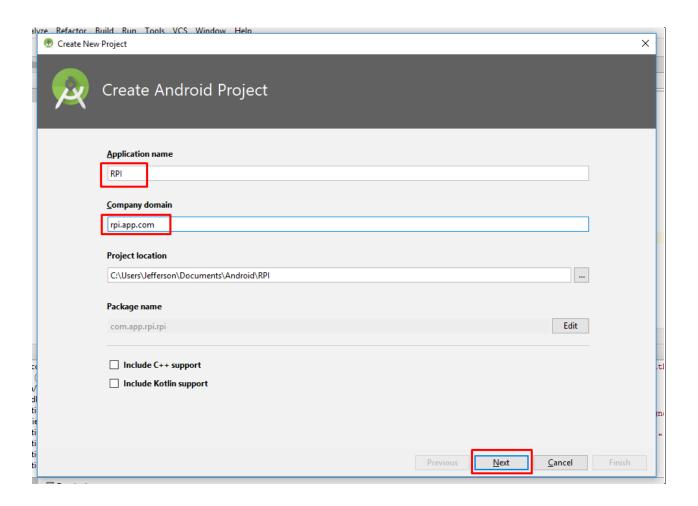


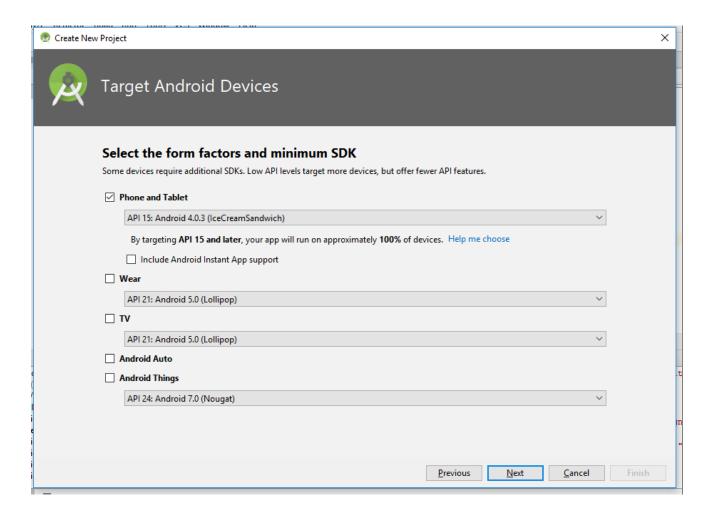
Antes de seleccionar la opción de agregar "Firebase a to app Android", vamos a crear un proyecto en el Android Studio

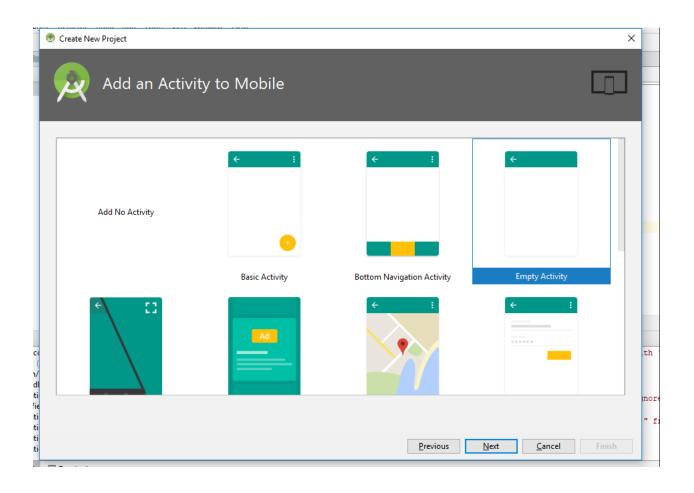
2. CREAR LA APLICACIÓN ANDROID

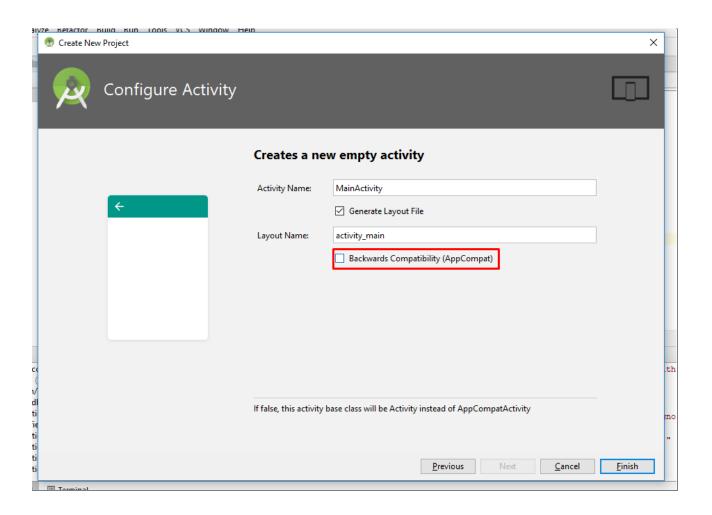
MyApplication [C:\Users\Jefferson\AndroidStudioProjects\MyApplication] - ...\app\src\main\java\c

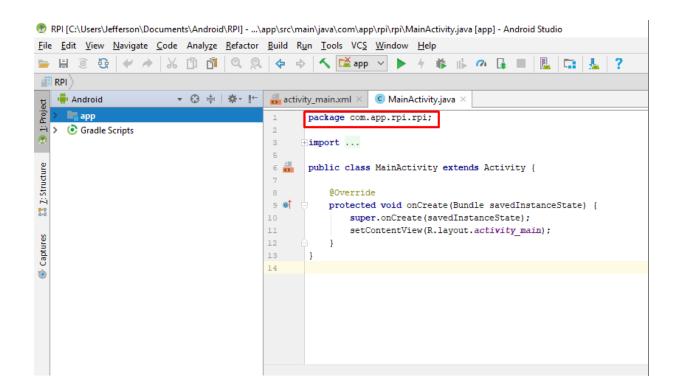




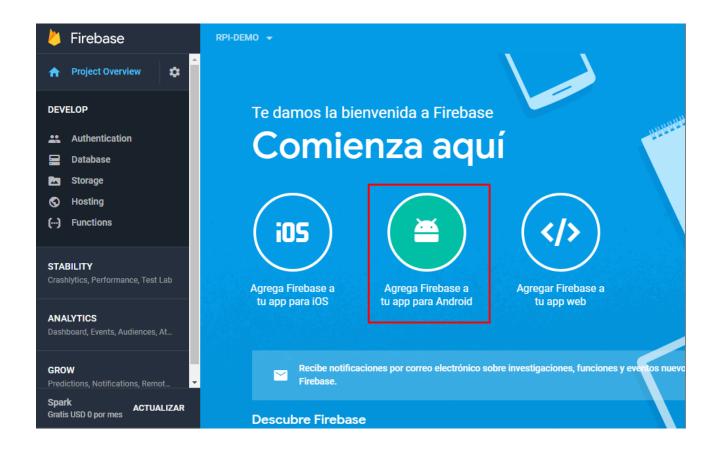




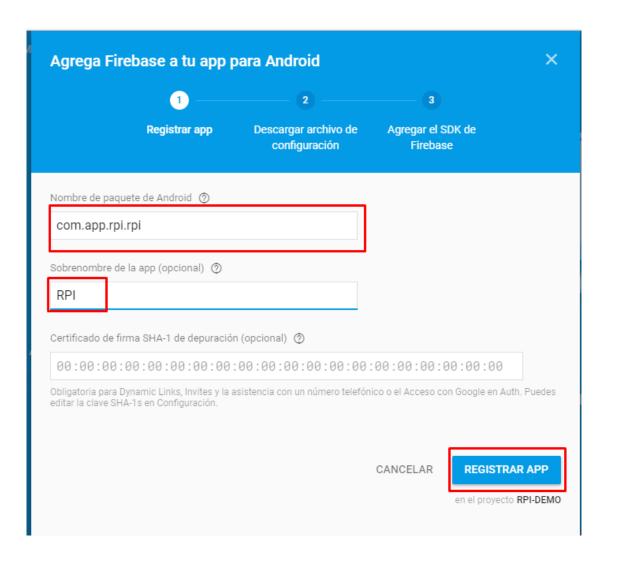


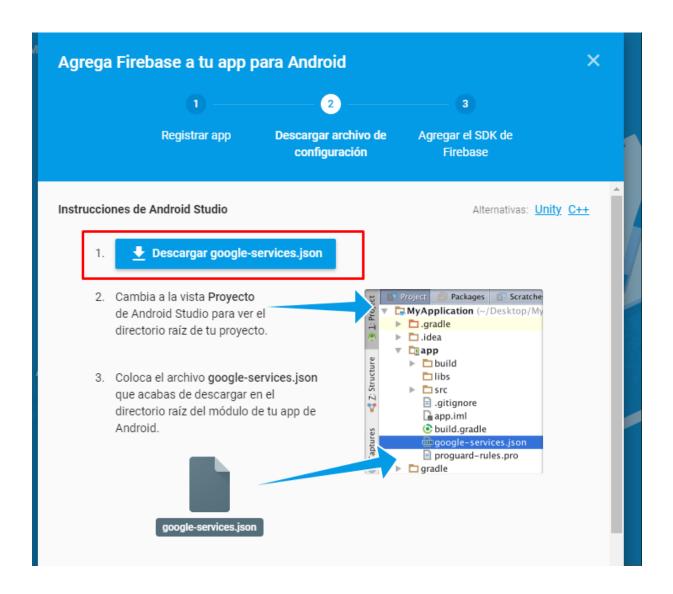


Ya que hemos creado el proyecto Android, tomamos el nombre del package, y volvemos al proyecto de firebase y seleccionamos "Agregar firebase a tu app Android"



Copiamos el nombre del paquete, como lo indica la imagen.





El siguiente paso es descargar el archivo google-service.json, y arrastrarlo y soltarlo en la carpeta app, del proyecto en el Android Studio.

Ahora agregamos el SDK, al proyecto, como lo indica la imagen.

Agrega Firebase a tu app para Android



Registrar app

Descargar archivo de configuración

Agregar el SDK de Firebase

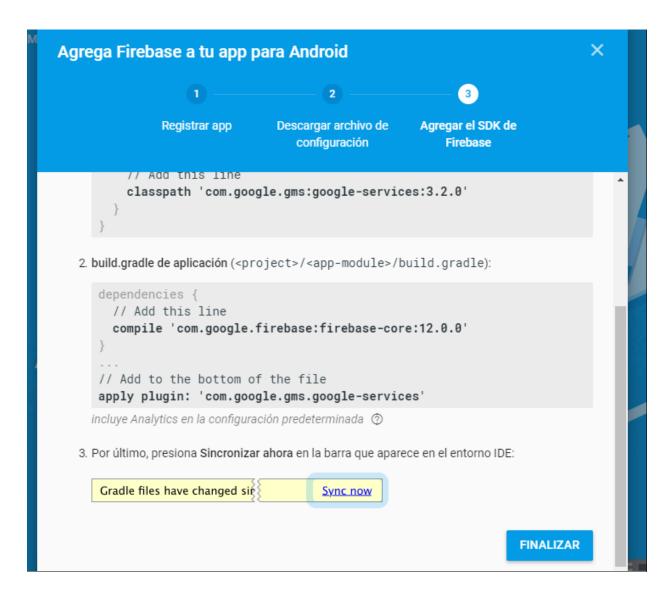
Alternativas: Unity C++

Instrucciones de Gradle

El complemento de los servicios de Google para Gradle carga el archivo google-services. j son que acabas de descargar. Para poder usar el complemento, debes modificar los archivos build.gradle.

1. build.gradle de proyecto (oject>/build.gradle):

```
buildscript {
  dependencies {
    // Add this line
    classpath 'com.google.gms:google-services:3.2.0'
  }
}
```



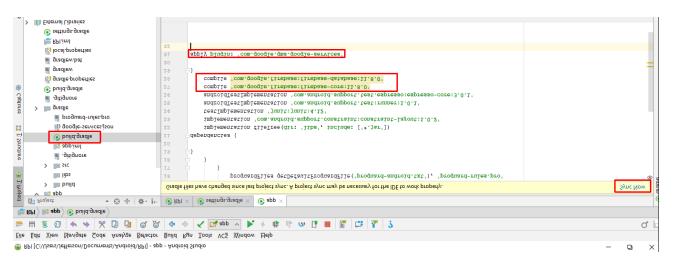
```
RPI [C:\Users\Jefferson\Documents\Android\RPI] - RPI - Android Studio
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>N</u>avigate <u>C</u>ode Analy<u>z</u>e <u>R</u>efactor <u>B</u>uild R<u>u</u>n <u>T</u>ools VC<u>S <u>W</u>indow <u>H</u>elp</u>
    RPI ဲ 😉 build.gradle 🕽
                            - ⊕ + +  + +

    RPI ×

    RPI C:\Users\Jefferson\Documents\Android\R

                                                Gradle files have changed since last project sync. A project sync may be necessary for the IDE to work properly.
     > 📄 .gradle
      > idea
                                                        buildscript {
      V 📑 app
🔀 🗓: Structure
         > build
                                                5
                                                            repositories {
                                                6
            libs
                                                                google()
                                                                jcenter()
         > src
            gitignore :
                                                            dependencies {
            📑 app.iml
                                                                classpath 'com.android.tools.build:gradle:3.1.0'
            build.gradle
                                                               classpath 'com.google.gms:google-services:3.2.0'
            google-services.json
            proguard-rules.pro
                                                                // NOTE: Do not place your application dependencies here; they belong
                                               14
     > 🖿 gradle
                                                                 // in the individual module build.gradle files
         🗐 .gitignore
        🕑 build.gradle
                                                       ĠΙ
         gradle.properties
                                               19
                                                       allprojects {
         gradlew
                                                            repositories {
         🗐 gradlew.bat
                                                                google()
         🚮 local.properties
Build Variants
                                                                jcenter()
         RPI.iml
         📀 settings.gradle
                                               24
     External Libraries
÷
```

classpath 'com.google.gms:google-services:3.2.0'



compile 'com.google.firebase:firebase-core:11.8.0'

compile 'com.google.firebase:firebase-database:11.8.0'

apply plugin: 'com.google.gms.google-services'

Luego de esto, vamos a establecer la conexión con la base de datos.

https://firebase.google.com/docs/database/android/start/

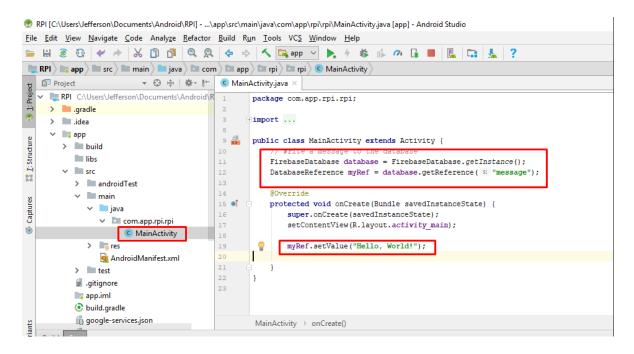
Write to your database

Retrieve an instance of your database using getInstance() and reference the location you want to write to.

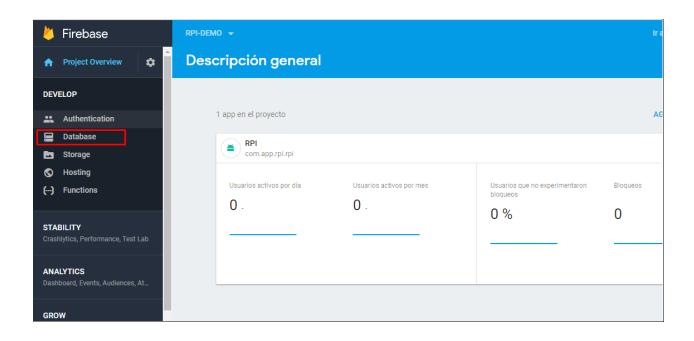
```
// Write a message to the database
FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();
DatabaseReference myRef = database.getReference("message");
myRef.setValue("Hello, World!");
```

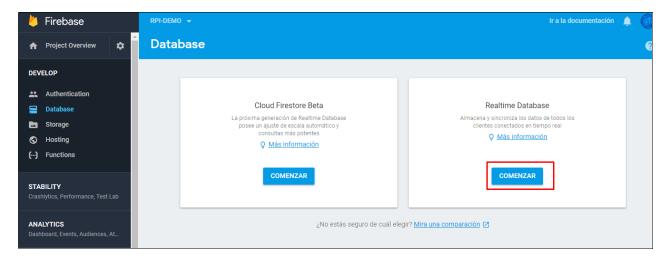
You can save a range of data types to the database this way, including Java objects. When you save an object the responses from any getters will be saved as children of this location.

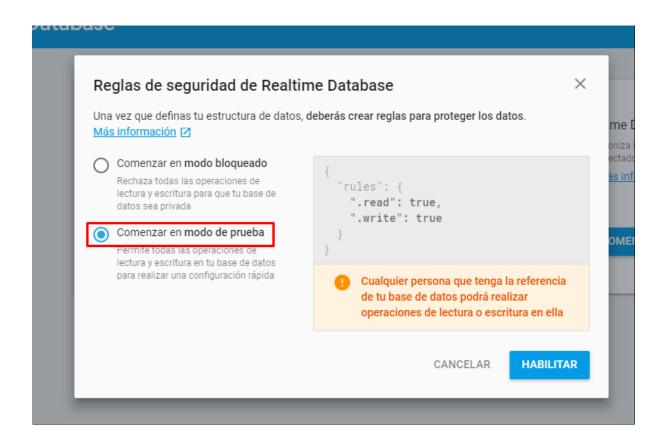
El siguiente código es para probar que estamos conectados correctamente a la base de datos de Firebase

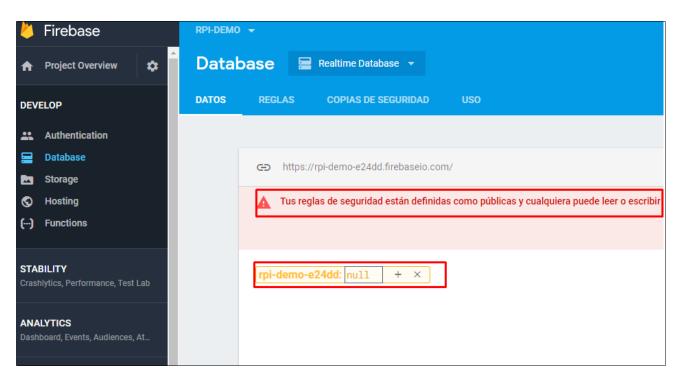


Antes de ejecutar este código, vamos a firebase y hacemos la configuración inicial de la base de datos.

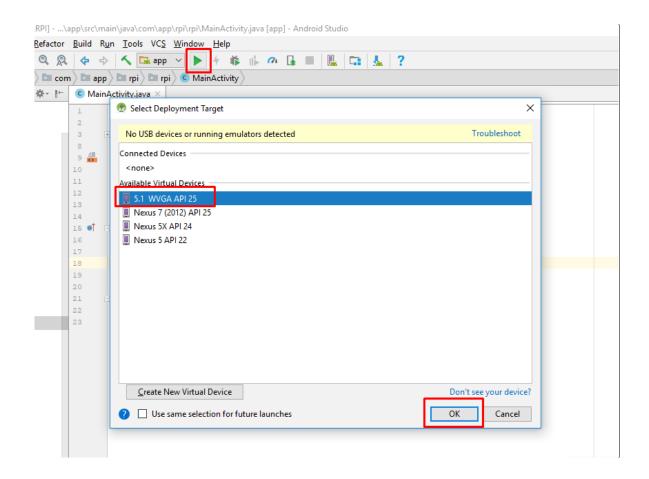


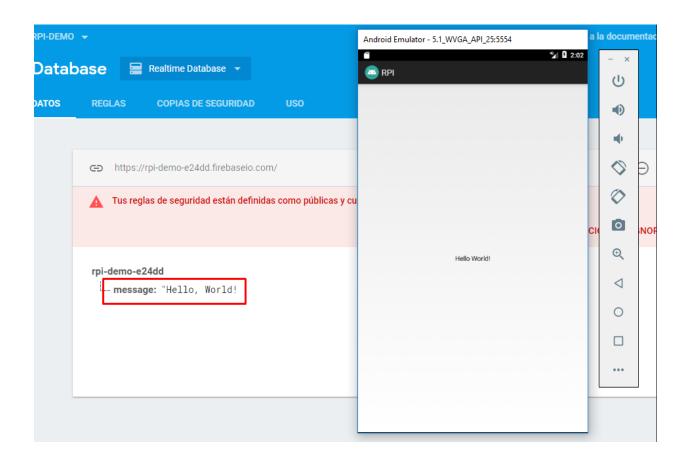




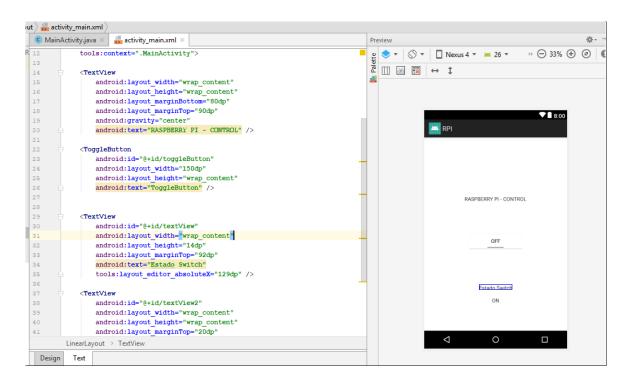


Ahora si volvemos al Android Studio, y Ejecutamos el proyecto.





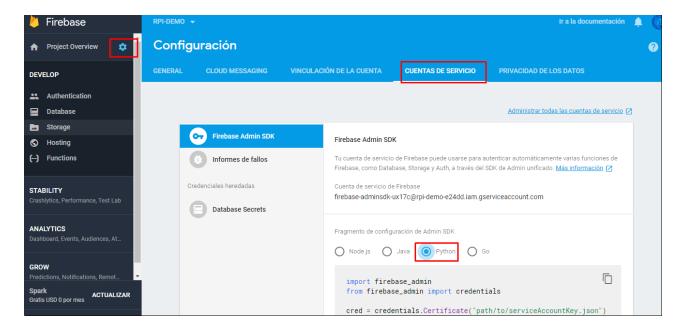
Una vez se lanza la aplicación, vemos en Firebase que nos agregó message: "Hello World!" Qué fue lo que le seteamos en el código.

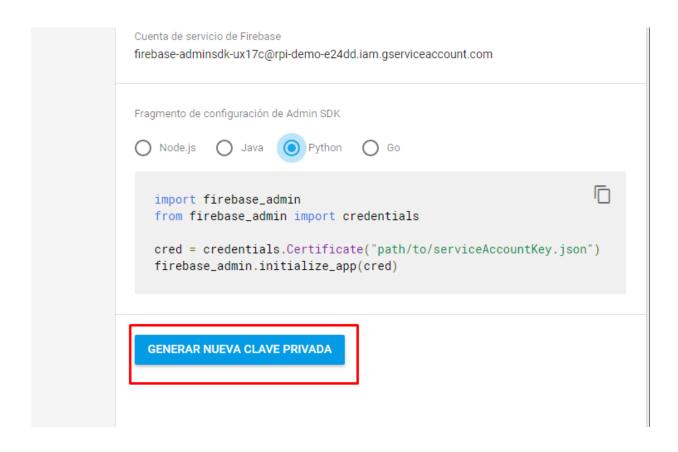


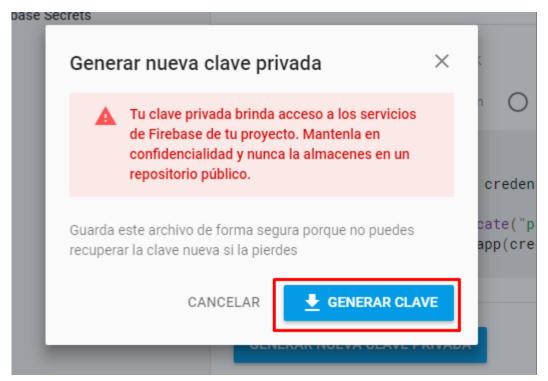
En el siguiente enlace puede ver el código completo de la aplicación.

3. DESCARGAR LAS CREDENCIALES DE FIREBASE PARA LA CONEXIÓN CON PYTHON

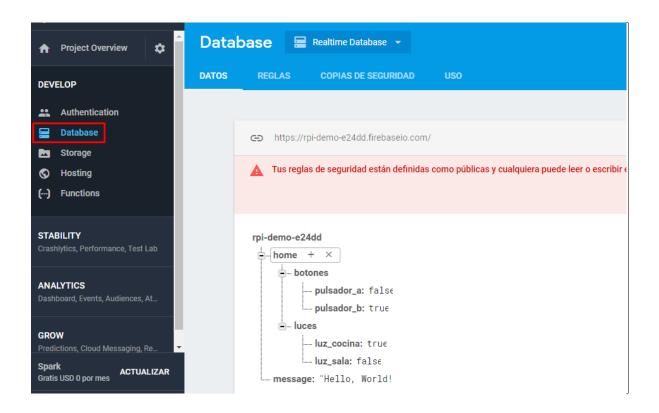
Primero, tenemos que ir a Firebase y descargar las credenciales, como se muestra a continuación.

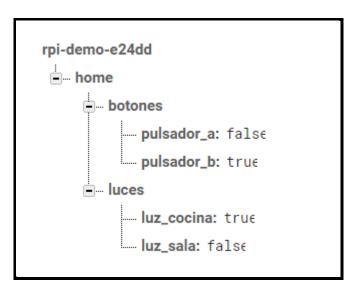






Ahora vamos a la base de datos en Firebase y creamos el siguiente árbol





```
"home" : {

"botones" : {

"pulsador_a" : false,

"pulsador_b" : true
```

```
},
"luces" : {
    "luz_cocina" : true,
    "luz_sala" : false
}
}
```

4. INSTALAR LO NECESARIO EN LA RASPBERRY PI

ACTUALIZAR LOS REPOSITORIOS

\$ sudo apt-get update

\$ sudo apt-get upgrade

http://www.linuxhispano.net/2013/05/03/diferencia-entre-apt-get-update-y-apt-get-upgrade/

INSTALAR PIP

\$ sudo wget https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py

\$ sudo python get-pip.py

INSTALAR PYTHON DEV

\$ sudo apt-get install python-dev

INSTALAR FIREBASE ADMIN

\$ sudo pip install firebase-admin

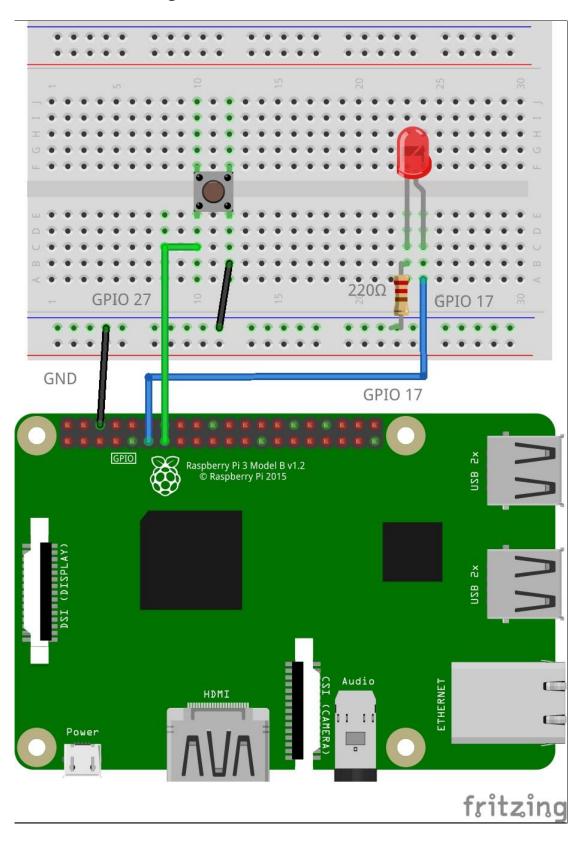
INSTALAR GPIO ZERO

\$ sudo apt install python-gpiozero

CÓDIGO PRELIMINAR PARA TESTEAR FIREBASE

```
$ sudo nano test_fire.py
import firebase_admin
from firebase_admin import credentials
from firebase_admin import db
cred = credentials.Certificate('/home/pi/cred.json')
# Initialize the app with a service account, granting admin privileges
firebase_admin.initialize_app(cred, {
    'databaseURL': 'https://tu-proyecto.firebaseio.com/'
})
ref = db.reference('demo')
print(ref.get())
print ('Ok !')
$ sudo python test_fire.py
```

5. PLANO ESQUEMÁTICO



5. CREAR CÓDIGO PYTHON

```
$ mkdir iot
$ cd iot
$ sudo nano main.py
#!/usr/bin/python
# -*- coding: utf-8 -*-
# autor: Jefferson Rivera
# Abril de 2018
# email: riverajefer@gmail.com
import sys
from time import sleep
import signal
from gpiozero import LED, Button
from threading import Thread
import firebase_admin
from firebase_admin import credentials
from firebase_admin import db
LED = LED(17)
BUTTON = Button(27)
PAHT_CRED = '/home/pi/iot/cred.json'
URL_DB = 'https://rpi-demo-e24dd.firebaseio.com/'
REF_HOME = 'home'
```

```
REF_LUCES = 'luces'
REF_BOTONES = 'botones'
REF_LUZ_SALA = 'luz_sala'
REF_PULSADOR_A = 'pulsador_a'
class IOT():
  def __init__(self):
    cred = credentials.Certificate(PAHT_CRED)
    firebase_admin.initialize_app(cred, {
       'databaseURL': URL_DB
    })
    self.refHome = db.reference(REF_HOME)
    #self.estructuraInicialDB() # solo ejecutar la primera vez
    self.refLuces = self.refHome.child(REF_LUCES)
    self.refLuzSala = self.refLuces.child(REF_LUZ_SALA)
    self.refBotones = self.refHome.child(REF_BOTONES)
    self.refPulsadorA = self.refBotones.child(REF_PULSADOR_A)
  def estructuraInicialDB(self):
    self.refHome.set({
       'luces': {
         'luz_sala':True,
         'luz_cocina':True
       },
```

```
'botones':{
       'pulsador_a':True,
       'pulsador_b':True
    }
  })
def ledControlGPIO(self, estado):
  if estado:
     LED.on()
    print('LED ON')
  else:
    LED.off()
    print('LED OFF')
def lucesStart(self):
  E, i = [], 0
  estado_anterior = self.refLuzSala.get()
  self.ledControlGPIO(estado_anterior)
  E.append(estado_anterior)
  while True:
   estado_actual = self.refLuzSala.get()
   E.append(estado_actual)
   if E[i] != E[-1]:
      self.ledControlGPIO(estado_actual)
```

```
del E[0]
      i = i + i
      sleep(0.4)
  def pulsador_on(self):
    print('Pulsador On')
     self.refPulsadorA.set(True)
  def pulsador_off(self):
    print('Pulsador Off')
     self.refPulsadorA.set(False)
  def botonesStart(self):
    print('Start btn !')
     BUTTON.when_pressed = self.pulsador_on
     BUTTON.when_released = self.pulsador_off
print ('START !')
iot = IOT()
subproceso_led = Thread(target=iot.lucesStart)
subproceso_led.daemon = True
subproceso_led.start()
subproceso_btn = Thread(target=iot.botonesStart)
subproceso\_btn.daemon = True
subproceso_btn.start()
signal.pause()
$ sudo python main.py
```

5. EJECUTAR EL SCRIPT AL ARRANCAR EL SISTEMA OPERATIVO.

Instalar Supervisor

\$ sudo apt-get install supervisor

Crear el archivo de configuración.

\$ sudo nano /etc/supervisor/conf.d/iot.conf

Agregamos:

[program:iot]

command=sudo python /home/pi/iot/main.py

autostart=true

autorestart=true

stderr_logfile=/var/log/iot.err.log

stdout_logfile=/var/log/iot.out.log

Damos permiso de ejecución al archivo main.py

\$ sudo chmod 755 /home/pi/iot/main.py

Ahora reiniciamos

\$ sudo reboot

Y con esto ya tenemos la aplicación ejecutándose al iniciar la Raspberry Pi.