



**CQRS** and IoT: A match made In Heaven

28/11/2019



#### Who Am I?



#### **Carmine Ingaldi**

Digital Services Team @ SCM Group SpA

Software Engineer Interested in IoT, Microservice Architectures, DevOps, Big Data Agile Believer Bass Player & Former DJ Neapolitan



www.linkedin.com/in/carmine-ingaldi



https://github.com/cingaldi



#### What is SCM Group?

A technology world leader in processing a wide variety of materials: wood, plastic, glass, stone, metal and composites.



















The Group companies, operating throughout the world, are reliable partners of leading companies in various market sectors, including:

**Furniture** 

Construction

**Automotive** 

**Aerospace** 

**Ship-building** 

Plastic processing industries



### What is SCM Group?



Facts & Figures



about **700 M€** year revenue



**3.600 people** in Italy and other Countries



4 main production sites



5 continents selling and servicing



7% revenue in R&D investments



## **WE ARE HIRING!!**



## **Abstract**



#### IoT and Industrial IoT

## Approccio "Broke"

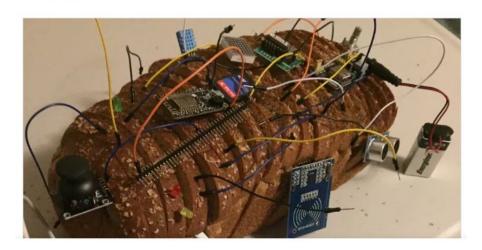
- Sensorizza il tuo prodotto
- Mostra dati su una web dashboard
- Aspetta il successo
- BONUS: "predictive" a caso



# SmartBread: WiFi-Enabled IoT Bread

Monitor your bread wirelessly!

⊕ Beginner ☐ Full instructions provided ⊕ 1 hour ⊚ 1,900





#### IoT and Industrial IoT

## Approccio "Woke"

- Colleziona informazioni
  - Sui tuoi prodotti in campo
  - Sul comportamento dei tuoi clienti
- Estrai conoscenza
- Migliora il tuo prodotto
- Migliora i tuoi processi
- Migliora l'esperienza d'uso del prodotto

### IoT









# **How and Why?**



### **How and Why?**





#### **CQRS** - Definition

CQRS stands for Command Query Responsibility Segregation. [...]. At its heart is the notion that you can use a different model to update information than the model you use to read information. For some situations, this separation can be valuable, but beware that for most systems CQRS adds risky complexity.

(M. Fowler)

https://martinfowler.com/bliki/CQRS.html



#### Is This Evil?

#### Domain Driven Design





#### **CRUD Model**

un CRUD model è realizzato a partire dalla definizione di uno schema dei dati e decidendo quali metodi di accesso offrire al client su ogni **risorsa** 

Le **mutazioni** e le **osservazioni** dello stato di un'applicazione hanno rappresentazioni tra loro compatibili



#### **CRUD Model**

```
POST /users
{
    "name" : "Carmine",
    "surname" : "Ingaldi",
    "email" : "carmine@ingaldi.com"
}
```

```
GET /users/123xyz456

{
    "id" : "123xyz456",
    "name" : "Carmine",
    "surname" : "Ingaldi",
    "email" : "carmine@ingaldi.com"
}
```

```
{
    success: true,
    result: {
        "id" : "123xyz456",
        "name" : "Carmine",
        "surname" : "Ingaldi",
        "email" : "carmine@ingaldi.com"
    }
}
```



#### **CRUD Model**

Nell' loT gli utenti sono umani e devices....parlano lingue differenti



#### Da CRUD a CQRS

- Create
- Read
- Update
- Delete

- Command
- Query
- Responsibility
- Segregation





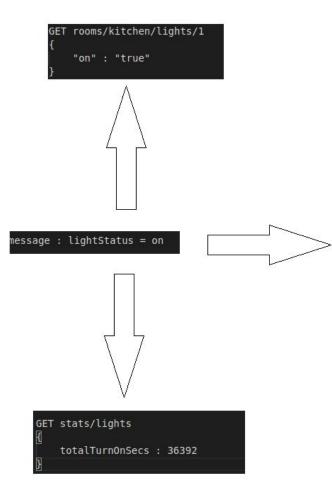
Il dominio viene rappresentato ancora attraverso risorse intercorrelate, ma l'azione del client sullo stato del sistema è esplicitamente espressa in termini di mutazioni ed osservazioni dello stato

una mutazione -> più rappresentazioni



```
Attuale
      GET rooms/kitchen/lights/l
         "on" : "true"
message : lightStatus = on
   GET stats/lights
       totalTurnOnSecs : 36392
```





#### **Trend**



```
GET rooms/kitchen/lights/1
          "on" : "true"
                                                     GET rooms/kitchen/lights/1?timespan=day
                                                          "timeline" : [
                                                                 "on": "2019-11-27T08:00:22Z",
                                                                 "off" : "2019-11-27T08:34:10Z
message : lightStatus = on
                                                                 "on": "2019-11-27T09:55:44Z",
                                                                 "off" : "2019-11-27T10:20:08Z
                       Storico
   GET stats/lights
       totalTurnOnSecs : 36392
```

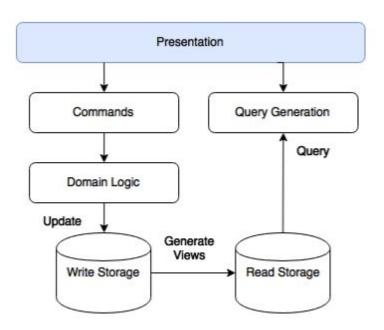


Progettare l'applicazione in due tipi di componenti indipendenti:

- Componente di aggiornamento dello stato (write/command side)
- Componente di osservazione dello stato (read/query side)

Per ogni command side possono esistere più read sides (proiezioni)

Il dominio è rappresentato in modi diversi a partire dallo stesso modello



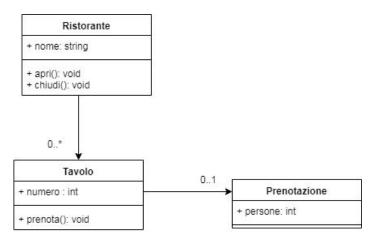


## **Key Concepts**



#### **Domain Driven Design**

Rappresentare la conoscenza del dominio di business attraverso un linguaggio condiviso che descrive concetti e comportamenti





#### **Aggregates (CRUD-ish)**

```
def addBlogPost( userId , title , text):
    user = userRepository.find(userId)

    posts = user.getPosts()
    posts.append(Post(title , text))
    user.setPosts(posts)

    userRepository.save(user)
```



#### Aggregates (CRUD-ish)

```
def addBlogPost( userId , title , text):
    user = userRepository.find(userId)

    posts = user.getPosts()
    posts.append(Post(title , text))
    user.setPosts(posts)

    userRepository.save(user)
```





#### **Aggregates (CRUD-ish)**

```
def addBlogPost( userId , title , text):
    user = userRepository.find(userId)
    user.addPost(title , text)
    userRepository.save(user)
```



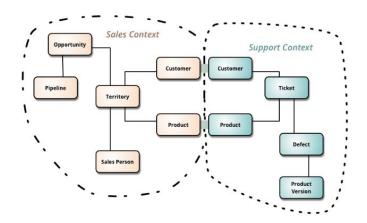


#### **Aggregates**

Le informazioni in un aggregato sono sempre consistenti.

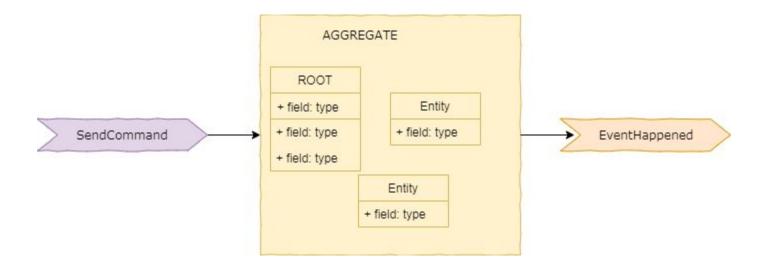
La aggregate root è il concetto principale da cui dipendono gli altri. Cambiare lo stato dell'aggregato vuol dire effettuare un'operazione (comando) sulla aggregate root

Se l'aggregato diventa "distribuito" dobbiamo fare di più per garantire la consistenza!





#### From Command to Event



Un evento è la notifica che <u>È AVVENUTO</u> un cambiamento di stato in un sistema



#### **Event Driven Architecture**

Progettare un'applicazione i cui componenti interagiscono tra loro non soddisfando richieste, ma reagendo ad eventi

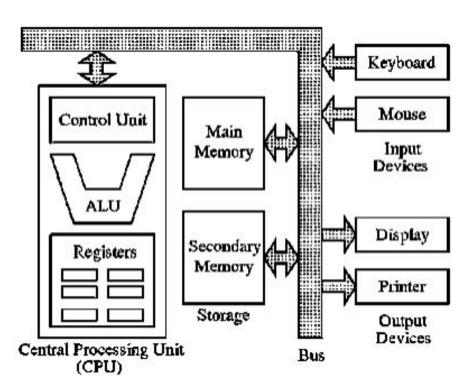


#### **Event Driven or Message Driven?**

Un' applicazione IoT ha una natura Event Driven: La piattaforma raccoglie eventi nel mondo fisico ed orchestra servizi per fornire feedback e compiere azioni sul mondo fisico



#### You're Already into EDA





#### **Event Driven or Message Driven?**

## Vantaggi

- Disaccoppiamento
- Sistemi Resilienti
- Consistenza
- Backpressure

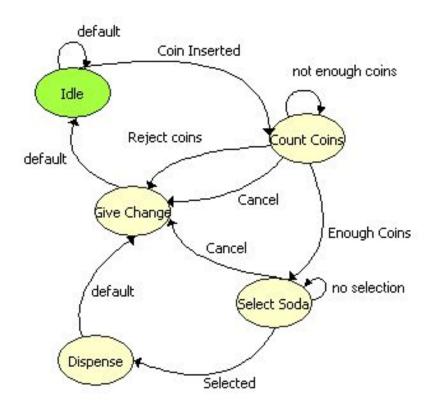
## Svantaggi

- Spaghetti Flow
- "Single" Point of Failure
- Consistenza eventually
- Memory Intensive

#### From Event Driven to Event Sourcing

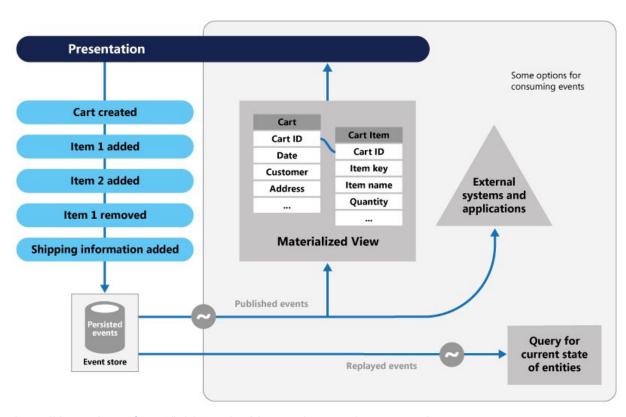
Lo stato attuale di un'applicazione è il risultato di una sequenza di eventi

E se l'applicazione persistesse una sequenza di eventi anziché uno stato?





#### From Event Driven to Event Sourcing



https://docs.microsoft.com/it-it/azure/architecture/patterns/event-sourcing



#### **Risks and Benefits of ES**





#### Risks and Benefits of ES

## Vantaggi

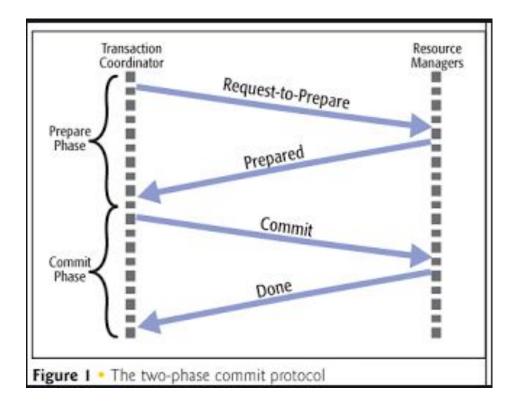
- Applicazioni Evolutive
- Audit Logging
- Consistenza
- Single Source of Truth
- Testabilità

## Svantaggi

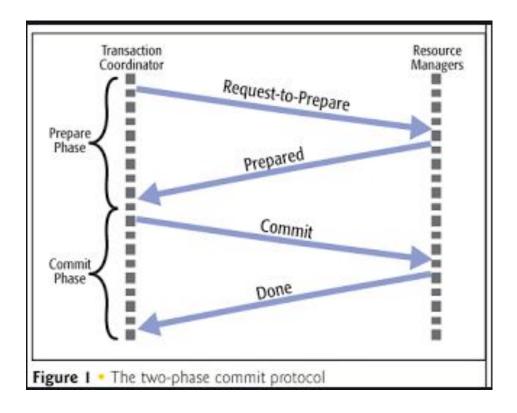
- II DB cresce nel tempo
- Approccio ad-hoc per schema-changes
- Difficile comprendere lo stato delle informazioni persistite





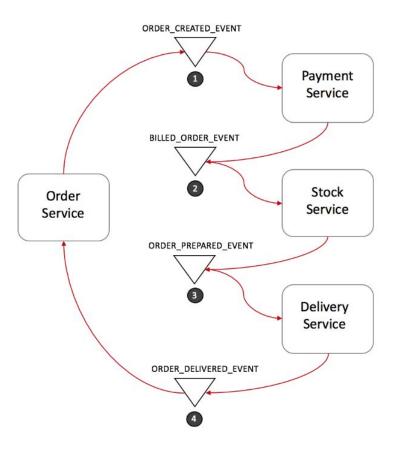
















- Atomic
- Consistent
- Isolated
- Durable

- Basically
- Available
- Soft state
- Eventually consistent





### **Sagas / Event Processors**

**Process Manager**: Gestisce transazioni distribuite complesse garantendo consistenza (eventually) e uno stato persistente

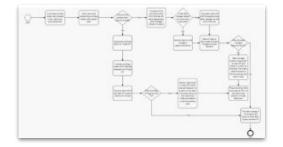
**Saga**: Gestisce una *Long Term Transaction* non atomica: Per ogni comando esiste un'operazione correttiva che viene applicata in caso di errore



### **Sagas and Event Processing**

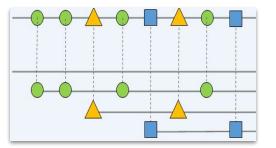
### Saga

- Object Oriented Design
- Manages processes
- Addresses concurrency



### Stream Processing (CEP)

- Functional Definition
- Applies operators
- Addresses parallelism

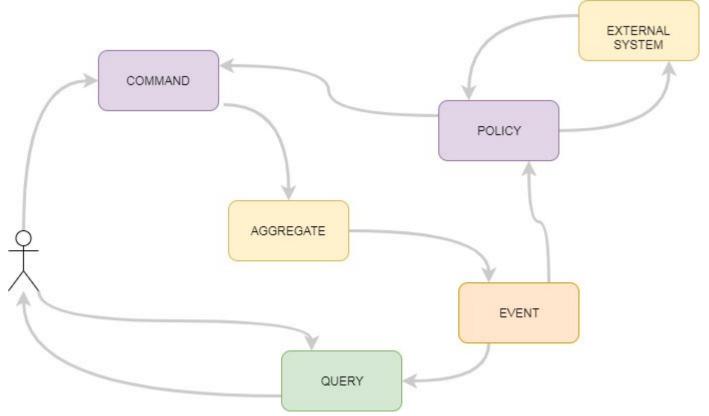


https://www.confluent.io/blog/event-sourcing-cqrs-stream-processing-apache-kafka-whats-connection/

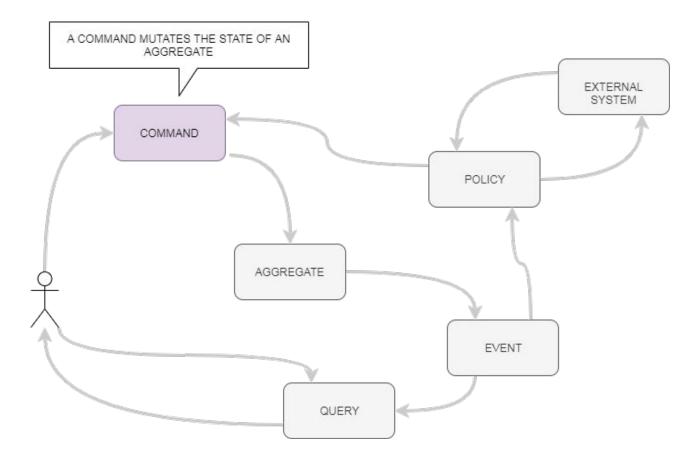


## **Summing Up!**

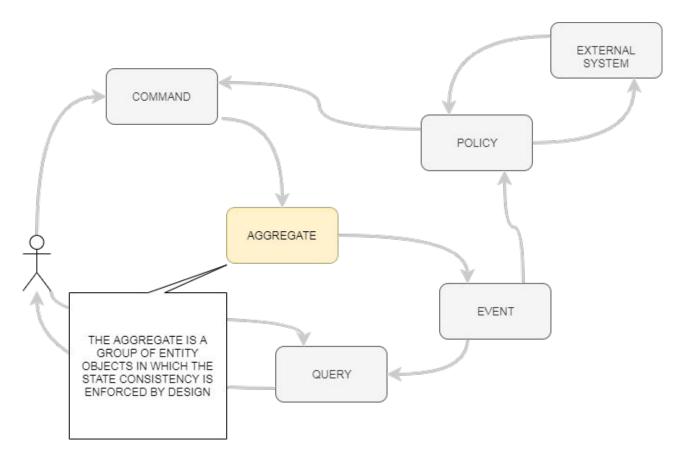




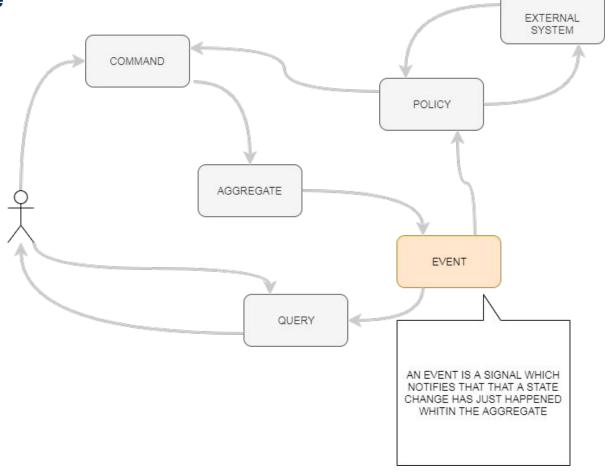




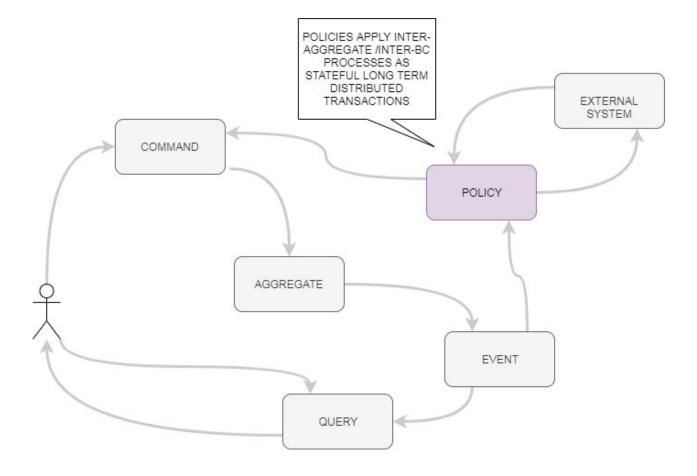




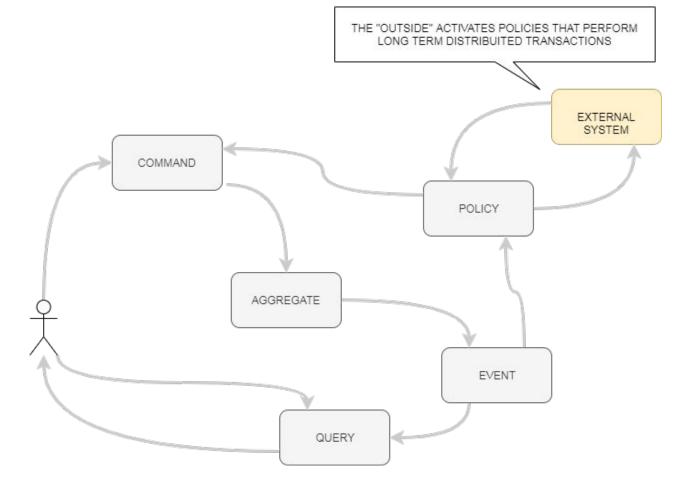




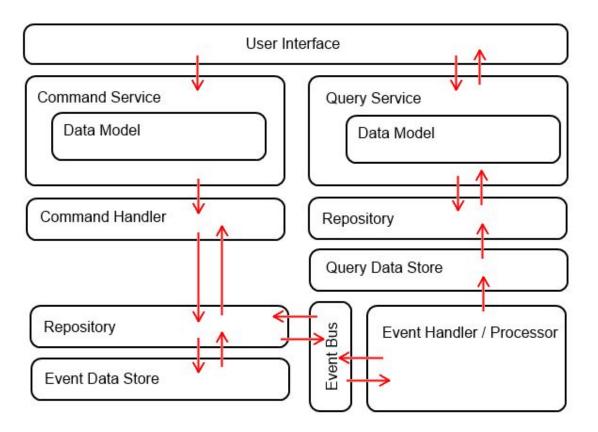














### **SmartLight App**

Da utente smartlight, voglio accendere e spegnere una luce in una stanza tramite API, così posso gestire l'illuminazione anche da remoto

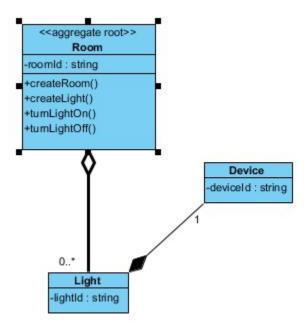
Da utente smartlight, voglio ricevere lo stato delle luci in una stanza, così posso controllare l'illuminazione della mia casa

#### **BONUS**

Da utente smartlight, voglio conoscere il tempo totale di accensione delle luci in una stanza, così posso tenere sotto controllo il consumo energetico

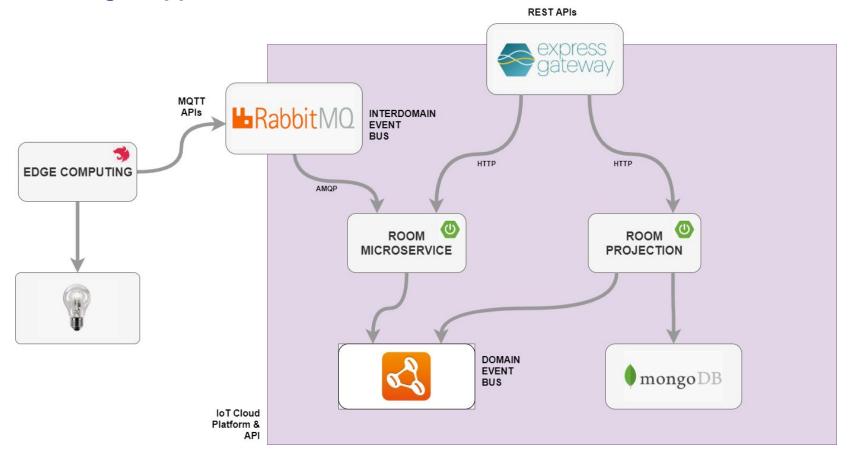


### **SmartLight App**





### **SmartLight App**







### Questo approccio è adatto quando

- Le informazioni contano più dei dati
- E' forte il legame tra la realtà fisica e il modello digitalizzato
- L'applicazione reagisce ad eventi
- L'applicazione gestisce interazioni complesse tra sistemi indipendenti
- Il prodotto evolve rapidamente
- Le condizioni di carico possono variare rapidamente



#### Rischi:

- Perdere il controllo del comportamento globale del sistema
- Complessità di gestione dell'infrastruttura
- Tecnologie non mainstream
- Rende semplici cose complesse, ma rende complesse le cose semplici



### CQRS (& friends) <3 IoT

- Trasforma eventi in insight
- Adatto a sistemi distribuiti
- Pensa in maniera event-driven
- Pensa in maniera asincrona, reattiva



## ?



# Thank you for Your Time!



## P.S.



## **WE ARE HIRING!!**

scmgroup.com/careers



