문자 비트맵 변환 프로그램 변경사항

(Adafruit-GFX-Font-Customiser-master)

**〮 문제 사항**

: 프로그램으로 문자 변환 시 마지막 BitMap에 ‘0x00’ 이 추가되어 변환된 인덱스가 기존의 GodoM6pt8b 파일의 인덱스와 불일치하게 되었다.

**〮 프로그램 설명:**

변환 프로그램 : 나머지 비트들이 ‘00’ 이거나, ‘0000’이면 padding을 주기위해 마지막 bitmap에 0x00 추가.

GodoM6pt8b : 나머지 비트들이 ’00’ 일 경우에만 padding을 주기위해 마지막 bitmap에 0x00 추가.

차이점 : GodoM6pt8b는 나머지 비트 값이 ‘0000’일 때 padding을 주지 않지만 변환 프로그램은 나머지 비트 값이 ‘0000’일 때 padding을 준다..

**〮 프로그램 변경 사항**

변경 사항 : 변환 프로그램 소스에서도 ‘0000’일 때는 padding을 주지 않기로 변경

- 프로그램 index.html 소스코드 수정

기존 코드

|  |
| --- |
| If (bits != ‘ ‘) |

변환된 코드

|  |
| --- |
| if (bits != ' ' && bits != '0000') // line 562 |