

WHAT IS 알팅고?

DIGITAL SPORTS BOARD GAME

알팅고 게임은 **알까기**로 훌 컵에 칩을 타격하여 넣는 게임입니다.

알을 텅기고 노는 게임이란 뜻의 브랜드로 2017년 상표·디자인 공모전에서 산업통상자원부 장관상을 수상하였습니다.

알팅고는 **보드게임과 실내 스포츠** 특성이 복합적으로 구성되어 **인지 발달에 특화된 기능성 게임**으로도 사용이 가능합니다.



원래 이러한 게임판은 인도의 전통 놀이 '까롬'의 형태를 가지고 있었으나 휴와락(주)에서 **5감각 자극**을 위한 디지털기능, 새로운 게임규칙과 모던한 디자인을 적용하여 중소벤처기업부 R&D사업으로 알팅고가 개발되었습니다.

현재 알팅고에서 활용가능한 게임은 **알셈(3종)**, **알포켓(3종)**, **구슬치기**, **윷놀이**, **미니 컬링**으로 남녀노소 누구나 함께 즐길 수 있습니다.

특히 PC게임, 모바일게임과 같은 중독성있는 게임의 부작용은 사회적 문제가 될 수 있지만 알팅고는 **건강한 놀이 문화**를 추구하고 인지활동 강화에 의한 건강관리 효과도 기대할 수 있습니다.

WHO WE ARE? 캐릭터 소개



"몸을 날춰서 정확하게 타격!"

이름 : 아치
성별 : 남
내공 : Lv. 186
주특기 : 옆드려치기 선공



"작전인듯 작전아닌,
이것은 두뇌싸움!"

이름 : 아린
성별 : 여
내공 : Lv. 214
주특기 : 고도의 전략게임



"나의 종지 파워를 보여주마!"

이름 : 바우
성별 : 남
내공 : Lv. 300
주특기 : 종지 파워 타격



"손가락을 이렇게 하면
더 정확성이 높아!"

이름 : 아라
성별 : 여
내공 : Lv. 284
주특기 : 겨자 직선 타격

START ▶



INTRODUCING OUR PRODUCTS

게임기 구성

DIGITAL SPORTS BOARD GAME

보관용 투명케이스



게임칩 19개
(예비 5개)

게임카드 10장
(16번 ~ 25번)



공격용칩 5개
(추가 사은품 2개)



알팅고 보드게임기 본체



공격용칩 옮겨놓는자리

충전기,
보조배터리(사은품)



ANALOG & DIGITAL

아날로그 감성 + 디지털 기능 융합

테이블 보드게임 알팅고는 어린아이부터 청장년, 어르신들까지 함께 즐길 수 있는 실내스포츠로 아날로그 감성과 디지털 기능이 융합된 게임기입니다.



- 전통놀이를 현대적 감각에 맞게 재구성하여 4각 테이블에서 즐기는 5감각 자극 스포츠 보드게임입니다.
- 칩의 타격을 통해 득점하게 되면 효과음과 LED가 발광하게 됩니다.
- 알까기, 당구, 육놀이, 구슬치기, 컬링의 놀이 방식을 도입하여 다양한 게임이 가능합니다.
- 알팅고는 5감각(시각, 청각, 촉각, 지각, 고유수용감각)을 집중 자극하는 독자적 보드게임입니다.
- 아날로그 감성의 전통놀이를 현대적 감각에 맞게 다양한 게임 규칙을 개발하고 디자인했습니다.

주요 수요층

어린이 ~ 고령자, 장애인

주요 신체 운동

두뇌 전략, 감각 활용, 소근육 운동

주요 감각 자극

5감각 : 시각, 청각, 촉각, 지각, 고유수용감각

장점

- 뇌의 운동 중추 기능 중 30% 이상이 손 운동을 담당하고 있어 손 운동과 두뇌발달의 상관관계가 큼.
- 상대적으로 열악한 신체적 조건에서도 공정한 경쟁을 할 수 있는 스포츠
- 인지발달, 개선, 유지를 목표로 개발된 기능성 스포츠 보드게임
- 학생들에게 인지발달, 어른들에게는 인지 활동이 강화됨.

기능

- 칩의 낙하 여부를 감지하여 게임 플레이어에게 시청각 효과 전달
- 칩의 낙하 여부 95% 이상 감지 가능 (특허 등록)

APPLICATION TARGET

알팅고 활용 대상

(1) 실내스포츠 보드게임



유치원



초·중·고



대학교



보드게임카페



지역생활스포츠센터



평생교육원



주민자치센터



청소년문화센터



아동복지센터

(2) 학교에서 실내 스포츠 활용



1 공간지각능력, 촉각, 시각, 청각을 복합 자극하여
온라인 게임과 경쟁할 수 있는 재미를 느낄 수
있고 인지발달 효과도 기대할 수 있다.

2 미세먼지 걱정 없이 실내에서 즐길 수 있으며
다양한 운동 효과 가능하다.

3 선생님, 학생들간 협력에 의한 게임으로
전략적 사고와 상호 소통 능력을 키워준다.

4 오프라인 인터랙티브 게임으로 상호 대화와 협력은 상대
방을 이해하고 부족한 사회성을 키우는데 효과적이다.

5 당구와 같은 게임 규칙과 게임의 지속성에 따른 감각능력
발달은 지루하지 않은 게임환경을 제공한다.

6 중독성을 걱정하지 않아도 되는 건강한 보드게임이다.

CLASS USE EXAMPLE

알팅고 수업 활용 예시(1)
- 학년별, 교과별

1학년.

게임명	과목	활동 주제	활동 설명
구슬치기	가을 (즐거운생활)	실내놀이의 종류와 방법 알기	<ul style="list-style-type: none"> - 알팅고를 활용한 실내놀이의 종류와 방법 알아보기 - 친구와 함께 구슬치기 놀이 하기 - 실내놀이 활동을 하고 난 느낌 말하기
알셈①	수학	9까지의 수	<ul style="list-style-type: none"> - 자신이 넣은 숫자칩의 수를 알아본다. - 자신이 넣은 숫자칩의 수를 써 본다. - 친구가 넣은 숫자칩과 자신이 넣은 숫자칩을 비교하여 어떤 수가 더 큰 수인지 비교해 본다. 

1~2학년.

게임명	과목	활동 주제	활동 설명
알셈②,③	수학	덧셈, 뺄셈 계산 놀이 	<ul style="list-style-type: none"> - 알셈② 놀이를 통해 넣은 숫자칩의 합을 계산하고 맞는지 확인하기 - 자신이 뽑은 카드의 숫자와 넣은 숫자칩의 합 비교하기 - 1학년은 10~19까지의 카드, - 1~9까지의 한자리 수 칩을 활용 - 2학년은 모든 카드와 칩을 활용 - 2학년은 자신의 넣은 숫자칩의 합을 덧셈식으로 나타내기

3학년.

게임명	과목	활동 주제	활동 설명
구슬치기	영어	획득한 숫자칩의 개수를 물어보고, 말하기	<ul style="list-style-type: none"> - 알팅고 구슬치기 놀이를 통해 숫자칩을 획득하기 - 획득한 숫자칩의 개수를 물어보고 답하면서 이해하기





4학년.



게임명	과목	활동 주제	활동 설명
윷놀이	사회	옛날부터 전해 내려오는 세시풍속 체험하기	- 알팅고 보드 게임을 활용해 윷놀이 놀이 방법 알아보기 - 윷놀이 놀이 방법대로 모둠원과 윷놀이 즐기기
알포켓	사회	다양한 문화 체험하기	- 알포켓 놀이 규칙을 활용하여 인도의 전통놀이 '까롬'에 대해 알아보기 - '까롬'을 생각하며 알포켓 놀이를 즐기고 문화의 다양성 체험하기

5학년.

게임명	과목	활동 주제	활동 설명
알셈	체육	표적/투기 도전	- 다양한 알팅고 게임을 통해 표적/투기 도전활동의 방법 알아보기 - 자신이나 타인의 기량 및 기록을 극복하기 위해 도전하기

6학년.

게임명	과목	활동 주제	활동 설명
알포켓	도덕	공정한 생활 실천하기	- 모둠원이 모여 알포켓 놀이 규칙을 알아보고 놀이 규칙이 공정한지 생각해보기 - 모둠별로 공정의 의미를 알아보고 공정한 규칙 정하기 - 공정한 놀이를 실천하고 공정한 생활의 의미를 알아보기
알셈	과학	에너지의 형태가 바뀌는 예시 찾아보기	- 에너지의 형태가 바뀌는 예시를 찾아보기 - 알팅고 놀이에서 에너지의 형태가 어떻게 바뀌는지 알아보기 - 알팅고 놀이 후 에너지의 형태가 바뀌는 예시를 찾아 정리하기



CLASS USE EXAMPLE

알팅고 수업 활용 예시(2)
- 영어 과목

1. 방학 중 영어캠프



알팅고와 함께하는 신나는 영어캠프!

원어민 선생님께서 영어로 설명해주는 게임 방법을 잘 듣고 게임을 하는 중에는 영어로만 말해요. 재미있게 게임을 즐기는 사이 영어실력이 향상됩니다.

2. 학기 중 동아리 활동

동아리(국제문화탐구반) 시간에 알팅고의 모티브인 인도의 전통놀이 까름에 대해 조사하고 / 발표하면서 문화적 소양을 기릅니다.

동아리 전일제 날에 우리 동아리 부스에서 알팅고 대회를 개최합니다.

동아리 구성원들은 참가자에게 제공할 규칙 팸플릿을 제작하고, 대회 당일 관중들이 볼 수 있도록 게시물도 만들어요. 우리 동아리 부스는 온종일 인기 최고입니다!





3. 방과후 재미있는 영어수업

< 1학년 영어 >

- 모둠별로 painter, writer, presenter 등 역할을 맡아서 캐릭터 아치, 아린, 아라, 바우의 주특기를 영어로 소개하는 활동을 합니다.
- 알셈 준비 단계로 1 ~ 55까지 영어 숫자를 세어 보아요. 영어로 3! 6! 9!
1+1+1+2+5+10=20 영어로 덧셈을 익히고 승자를 가립니다.

< 2학년 영어 >

- '의무 표현하기'에 사용되는 'need to', 'should'의 의미를 익히고 알팅고의 6가지 규칙을 짹과 함께 영어로 써보고 발표합니다.
- 게임 규칙을 익히고 따르며 공동체를 살아갈 시민으로서의 자질을 기릅니다.

< 3학년 영어 >

- '앞', '뒤', '옆' 등 위치를 나타내는 다양한 전치사를 익힙니다.
- 팀원과 의견을 주고 받으며 우리팀이 승리할 수 있는 다양한 전략을 구상하고 수행합니다.
- 협력을 위해 자신의 의견을 효과적으로 표현하고 팀원의 의견을 경청하며 존중하는 의사소통 역량을 기릅니다.

4. 학년 말 흥미로운 영어수업

< 1차시 >

준비물, 캐릭터 소개, 전치사, 의무 표현 익히기

< 0후 매 차시 >

윷놀이, 구슬치기, 알셈, 알포켓 중 하나의 종목을 선택하여 규칙을 설명하고 개인전 또는 팀전으로 게임 수행



GAME COMPETITION

알팅고 게임 대회

[2018년 제 1회 알팅고 보드게임 대회]

날짜 : 2018. 10. 03

시간 : 13:00 ~ 17:00

장소 : 성남고령친화 종합체험관



[두뇌자극 프로그램]

날짜 : 2018. 09. 03 ~ 2018. 10. 29

장소 : 성남고령친화 종합체험관

대상 : 종합체험관 <알팅고>프로그램 신청자



[사회적경제 한마당]

날짜 : 2018. 1. 10 토요일

시간 : 11:00 ~ 16:00

장소 : 경기도 성남시 시청 1층 로비



[인지활동 프로그램]

날짜 : 2018. 10. 16 ~ 2018. 11. 09

장소 : 하양마을복지회관

대상 : 복지관 방문 이용자



[박문초등학교 시무식 행사]

날짜 : 2023. 2. 29 월요일

시간 : 10:00 ~ 11:00

장소 : 인천 박문초등학교 강당

대상 : 박문초등학교 모든 선생님, 행정실 교직원 등



REGISTRATION CERTIFICATE

지식재산권 현황



저작권 · 상표권 · KC인증



수상 실적

