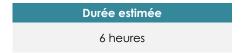
Cave à vins

TP du module 06 – Spring ORM

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les cours des modules 1 à 5 et d'avoir réalisé les TP proposés.



Énoncé

En vous appuyant sur l'ensemble des concepts abordés dans les vidéos de cours, mettez en place une application Gradle permettant la gestion d'une cave à vins.

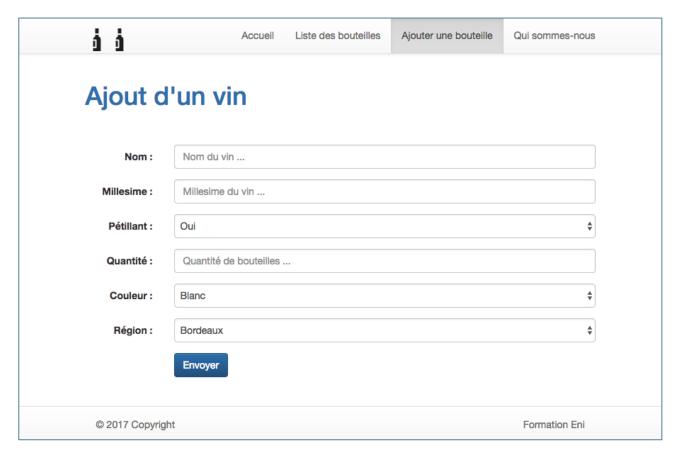
Cette application se fera avec Spring Data.

Page d'accueil:





Ajouter une bouteille:



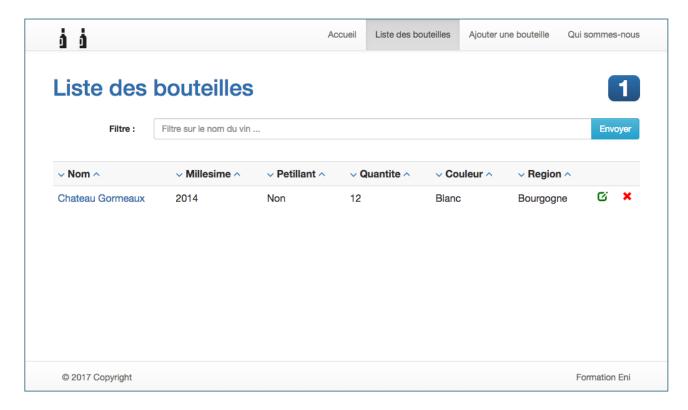
Attention:

La gestion des couleurs et la gestion des régions ne sont pas demandées.

Les données de ces tables devront être insérées par un moyen externe à l'application.



Lister les bouteilles :

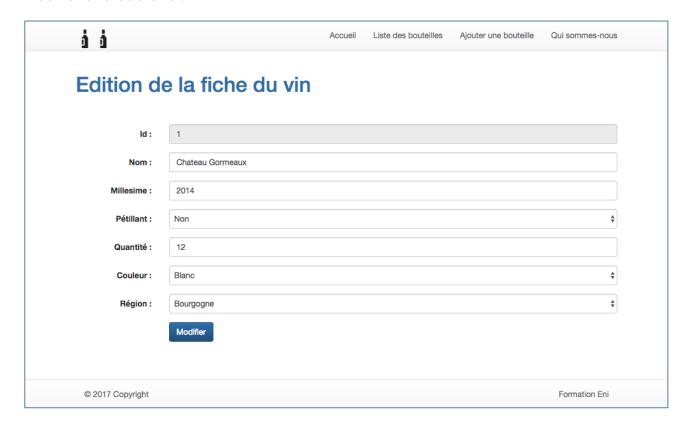


Le tri (ascendant et descendant) sur les six colonnes sera à développer.

Le filtre sur le nom du vin doit également être implémenté.



Modifier une bouteille:



Afficher une bouteille:

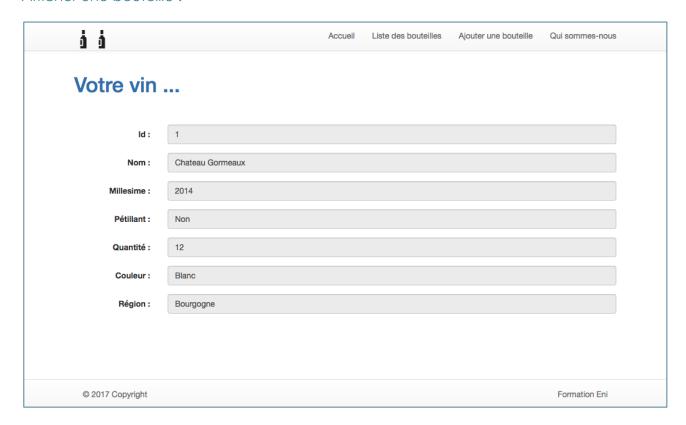
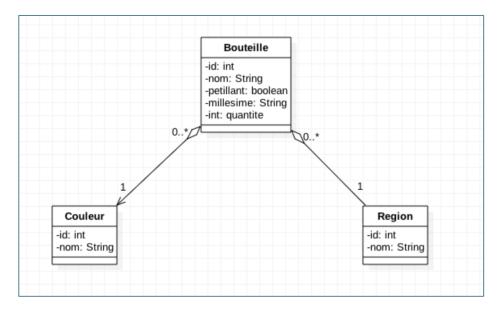


Diagramme de classes pour les entités :



Respectez la structure des packages suivante :

