

# Le développement d'une application mobile sous Android

## **Module 1 - Découverte de l'environnement**



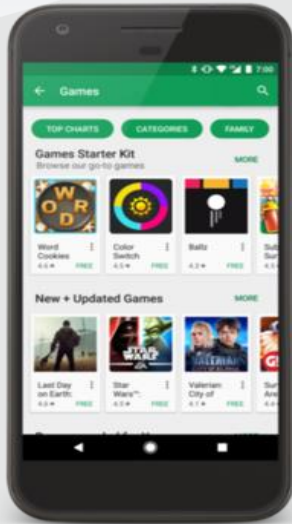
# Objectifs

- Découvrir la plateforme Android
- Découvrir l'architecture Android
- Découvrir l'environnement de développement
- Créer un premier projet

# Découverte de l'environnement

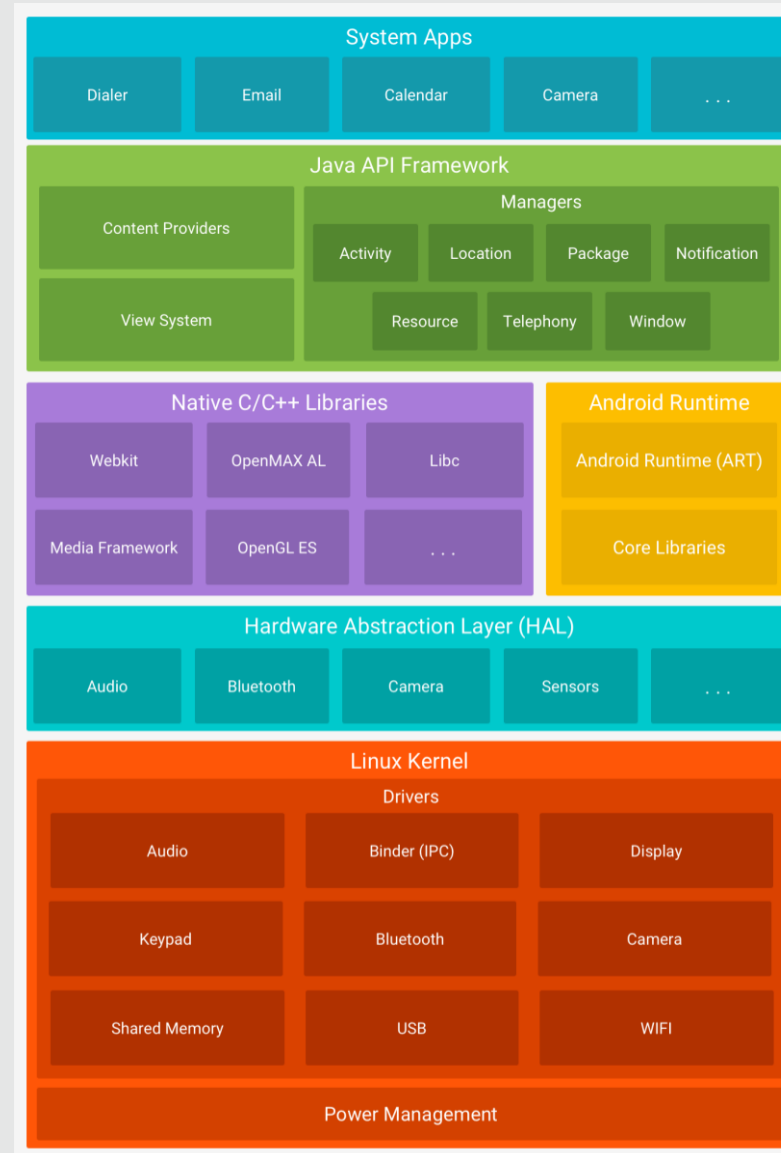
# Présentation

*Systeme d'exploitation*



# Découverte de l'environnement Présentation

Linux



# Découverte de l'environnement

## Présentation

versions

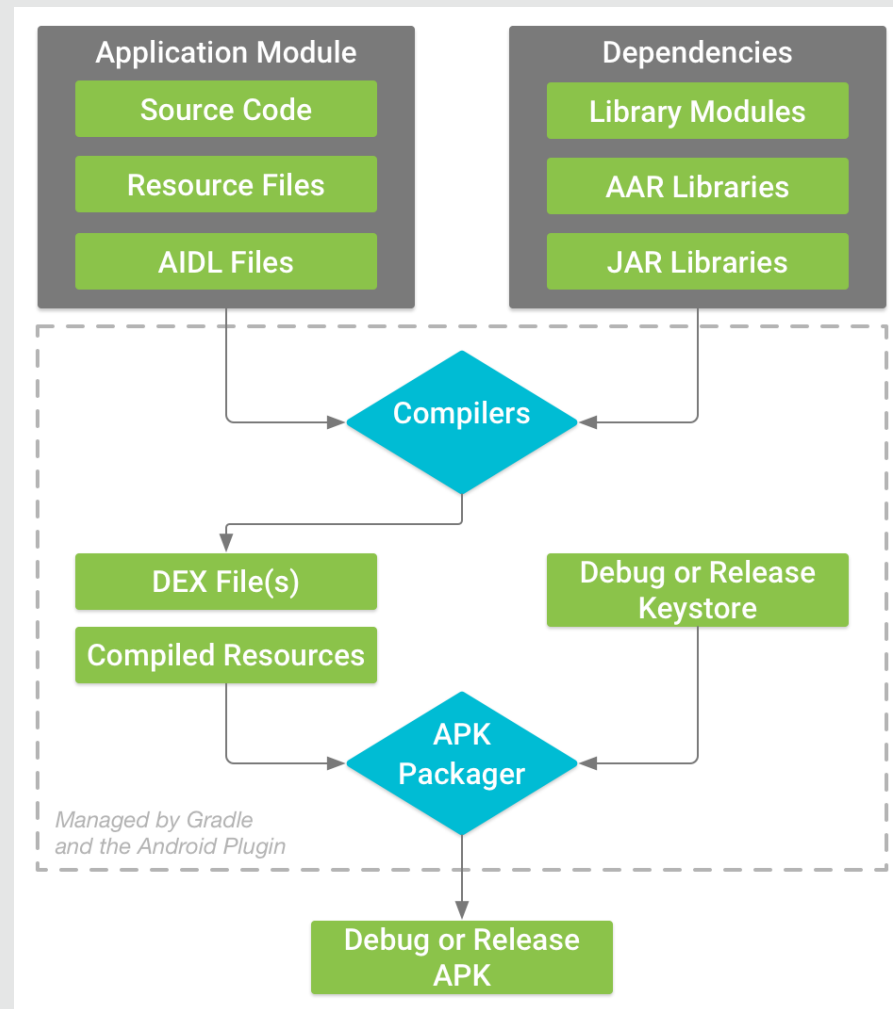
Version	API	Nom de code	Année
8.0	26	Oreo	2017
7.1	25	Nougat	2016
7.0	24	Nougat	2016
6.0	23	Marshmallow	2015



# Découverte de l'environnement

## Présentation

*Production  
d'une application*



# Découverte de l'environnement

## Présentation

*Environnement  
de développement*



SDK Android



Découverte de l'environnement

# Environnement de développement

## Démonstration





Découverte de l'environnement

# Créer un projet

## Démonstration



Découverte de l'environnement

# Exécuter un projet

## Démonstration



# Conclusion

- Vous avez découvert la plateforme Android
- Vous avez découvert l'architecture Android
- Vous avez découvert l'environnement de développement
- Vous savez comment créer un projet
- Vous savez comment exécuter un projet