

Librairie ROOM

TP 01 du Module 07

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 7.

Durée estimée
2 heures

Contexte

Nous allons réaliser une application pour gérer nos envies d'achat.

Chaque article à acheter doit porter un nom, avoir une description, un prix et une indication de notre degré d'envie.

Il est également possible de lui associer une URL permettant d'avoir plus d'information sur l'article (ou d'indiquer un lieu d'achat possible)

Au démarrage de l'application la liste des articles doit être affichée.

Les articles sont stockés en base de données.

Énoncé

Les objectifs de ce TP sont :

- Modifier l'accès aux données avec la librairie Room Persistence.

Optionnel D2WM :

- Ajouter une date de création à Article et adapter l'accès aux données.

Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.