

Operaciones con vectores

La suma de vectores libres tiene las propiedades Conmutativa, Asociativa, Elemento Neutro, Y Elemento Opuesto. Se calcula mediante:

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$$

Se puede multiplicar y dividir un vector por un número natural, multiplicando o dividiendo cada elemento del vector por la constante.

Un vector \vec{w} es combinación lineal de otros dos \vec{u} y \vec{v} , si existen dos números reales, t y s , tales que: $\vec{w} = t \cdot \vec{u} + s \cdot \vec{v}$. Si la **base** \vec{u} y \vec{v} son independientes cualquier otro vector se puede poner como combinación lineal de ellos.

La base más utilizada es la formada por los vectores $\vec{u} = (1, 0)$ y $\vec{v} = (0, 1)$. Se denomina **base canónica**.

El punto medio de un segmento son las coordenadas del punto que está a la misma distancia de los componentes del segmento que lo componen.

$$M\left(\frac{u_1+v_1}{2}, \frac{u_2+v_2}{2}\right)$$

El producto escalar de dos vectores, es una nueva operación entre dos vectores libres cuyo resultado es un número. Se puede calcular de 2 formas:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 \cdot v_1 + u_2 \cdot v_2$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Los vectores $\vec{i} = (1, 0)$ y $\vec{j} = (0, 1)$ tienen módulo 1 y son perpendiculares, por tanto se cumple:

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = |\vec{i}| \cdot |\vec{i}| \cdot \cos(0^\circ) = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$$

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = |\vec{i}| \cdot |\vec{j}| \cdot \cos(90^\circ) = 1 \cdot 1 \cdot 0 = 0$$

$$\vec{j} \cdot \vec{j} = |\vec{j}| \cdot |\vec{j}| \cdot \cos(0^\circ) = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$$

Si el producto escalar es igual a 0 se dice que dice que son ortogonales, es decir, son perpendiculares.

El ángulo entre dos vectores se calcula mediante

$$\cos(\vec{i}, \vec{j}) = \frac{\vec{i} \cdot \vec{j}}{|\vec{i}| \cdot |\vec{j}|}$$

