

行文问题

《?》是有疑问的点

《!》是需要填坑的点

基础知识

Java特性

基本类型

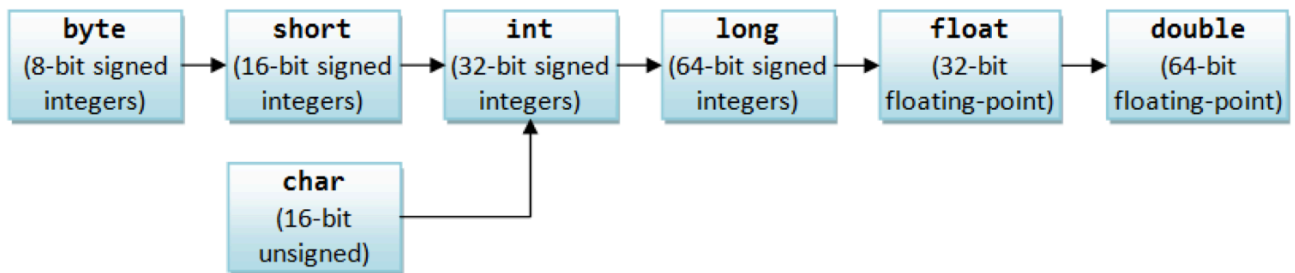
基本知识

直接列出知识点：

1. 总共有 `int`、`boolean`、`char`、`byte`、`short`、`long`、`float`、`double` 八个基本类型，这八个基本类型在传参数、`=` 赋值的时候都是传值

相对的类型是引用类型，引用类型传参数、`=` 赋值的时候传的都是引用（或者指针）

2. 类型之间有下图关系：



这张图表示的是：对于类型 `T1` 和 `T2`，如果 `T1` 经过箭头指向 `T2`，那么 `T1` 的量可以直接赋值给 `T2`，但是 `T2` 的量需要经过强制类型转换才能赋值给 `T1`

比如 `T1` 为 `float`，`T2` 为 `double`，那么 `double d=0.5;float f=d;` 的语句就过不了编译，因为第二句应当写成 `float f=(float)d;`；而 `float f=0.5f;double d=f;` 就没有问题

补充一句，可以直接赋值不代表没有问题，实际上是有精度问题的，比如 `long x=1234567890;float f=x;` 虽然可以过编译，但是 `x` 在转换到 `f` 的过程中是有精度丢失的

3. 浮点数字面值

前面的 `float=0.5f;` 里 `0.5` 后面的 `f` 表示这个值是一个 `float`，否则Java会默认 `0.5` 是一个 `double`，然后就认为 `float f=0.5;` 就会被当作将 `double` 转化成 `float`，然后就过不了编译

具体来说，`1e4`、`3.14` 会被看作 `double`，`1e5f`、`3.14f` 会被看作 `float`

4. 整数字面值

对于整数来说，情况复杂些：`byte b=127;` 是可行的，`byte b=128;` 则不可行，原因在于Java会自动判断字面值数据范围然后决定其类型再转过去（`byte` 最大能表示的整数就是 `127`），对于 `int` 之类的也是一样；但是如果字面值的数据超过了 `int`，就需要在字面值最后加上 `L` 表示这是个 `long` 数据

比如 `long x=100000000000;` 过不了编译，`long x=100000000000L;` 则可以

5. 编译器会尽可能检查使用前是否赋值：

下面语句过不了编译：

```
int x;  
System.out.println(x);
```

因为编译器检查出来了 `x` 并没有被赋值

但是有可能有编译器检查不了的情况，此时基础类型的值就是 `0`，注意对于 `char` 来说我们说的 `0` 是 `'\u0000'`（表示 Unicode 编码的 `0`），对于 `double` 是 `0.0`。比如：

```
class Tes{  
    int i;double d;  
    void print(){ // 执行到这里的时候i和d并没有被赋值  
        System.out.println("i : " + i + " ");  
        System.out.println("d : " + d + " ");  
    }  
}  
  
public class TestEquals {  
    public static void main(String[] args) {  
        Tes tes=new Tes();  
        tes.print();  
    }  
}
```

这个输出是

```
i : 0  
d : 0.0
```

运算规则

在不同类型的数字运算的时候会有类型转换的问题，这里对这个进行讨论：

1. 这里讨论的运算只针对单纯二元运算，对于连续运算，比如 `(5/2)*1.5`，按照运算顺序逐次考察。讲完单纯二元运算之后再讲回这个例子
2. 所有的整型数据在运算前都会转化成 `int`，因此我们剩下需要讨论的整形数据只有 `int` 和 `long` 了
3. `int` 或 `long` 运算的结果：两个运算数如果至少有一个是 `long`，那么将 `int` 转化成 `long` 运算并且结果返回 `long`；如果都是 `int` 就只用 `int` 计算、返回 `int`

```
byte b = 1; short s = 2; int i = 4; long l = 8; char c = 16;
// short _s = s + b; // WRONG, s+b is a int
// char _c = c + b; // WRONG, c+b is a int
// short _s = b + c; // WRONG, b+c is a int
// int _i = i + l; // WRONG, i+l is a long
```

4. 只有浮点数据（`float` 和 `double`）且两个数据类型不不同时，所有数据转化成 `double` 运算，运算返回 `double`

```
double d=3.14;
float f=3.14f;
int i=1;
// float _f=f+d; // WRONG, f+d is a double
float _f=i+f; // RIGHT, i+f is a float, see below
float __f=f+f; // RIGHT, f+f is a float
```

5. 当浮点和整型在一起运算时，整型数据会变成浮点型然后运算产生浮点型，比如：

```
byte b = 1;
short s = 2;
int i = 4;
long l = 8;
char c = 16;
double d = 3.14;
float f = 3.14f;

float _f = i + f; // RIGHT, i+f is a float
double _d = i + d; // RIGHT, i+d is a double
// float __f = i + d; // WRONG, i+d is a double
```

6. 连续运算的例子：

```
System.out.println(5/2*1.5); // 3.0, 5/2=2 (int), 2*1.5=2.0*1.5
```

5 和 2 计算产生 `int` 的 2，然后 `int` 的 2 转化成 `double` 的（因为 1.5 是 `double` 的）2.0 与 1.5 运算产生 `double` 的 3.0

7. 总结：对于一个二元运算，依次检测下面的条件，

1. 某一个运算数是 `double`：那么另一个运算数会被转成 `double` 参与运算；否则检测2.
2. 某一个运算数是 `float`：那么另一个运算数会被转成 `float` 参与运算；否则检测3.
3. 某一个运算数是 `long`：那么另一个运算数会被转成 `long` 参与运算；否则检测4.
4. 全部转化成 `int` 运算

8. 特例：`char ch='1';ch+=5;` 没有任何问题，尽管 `ch=ch+5;` 是错的，因为编译器会自动帮助做类型转换

引用类型

1. Java里除了基本数据类型之外的类，本质都是引用

另外从某种意义上来说这里的引用说成指针会更好（具体相关知识可以查看[Java 到底是值传递还是引用传递? - Intopass的回答 - 知乎](#)）

2. 尽管一切都看作对象，但是标识符的操纵实际上是对象的一个“引用”，并且在Java中程序员并不需要在意对象的生存周期
3. 在C++中我们一般使用 `delete` 来清除不再被使用的对象，并且还需要特别注意析构函数的设计，但是在Java中我们无需这么做，Java会自己控制内存的回收

在考试时，我们认为如果指向某个实例的指针都消失了，那么这个实例就会被回收，比如：

```
Object obj=new Object(); // 我们假设这个Object在内存的空间为#
Object _obj=obj;
_obj=null;
obj=null; // 这行结束后，（考试时）就认为#的空间会被回收
```

但是实际上不是这样的，Java的垃圾回收机制并不会每时每刻监视变量的引用数（就是有多少指针指向对象），而是每隔一段时间查询一遍、打上标记，当空间不够时回收内存（具体垃圾回收机制请查阅Java专业书籍）

4. 和基础类型一样，编译器会尽可能检查使用前是否赋值（或者说指向有效内容）：

```
Tes tes;
System.out.println(tes);
```

这个过不了编译，因为编译器查出来了 `tes` 没有被赋值

但是有可能有编译器检查不了的情况，此时引用类型的值就是 `null`：

```
class Tes{
    int i;double d;
    void print(){
        System.out.println("i : " + i + " ");
        System.out.println("d : " + d + " ");
    }
}
class TT{
    Tes tes;
    void print(){
        System.out.println(tes);
    }
}
public class TestEquals {
    public static void main(String[] args) {
        TT t=new TT();
        t.print();
    }
}
```

```
}  
}
```

输出为 `null`

基础类型没有被赋值就被使用只是会被当作 `0`，但是引用类型没被赋值就被使用就会产生大问题，比如上面的语句如果我们在 `main` 里面调用了 `t.tes.print()` 就会产生大问题——因为 `tes` 还是 `null`，调用 `print` 就会产生错误

语法方面

这里主要是一些细节

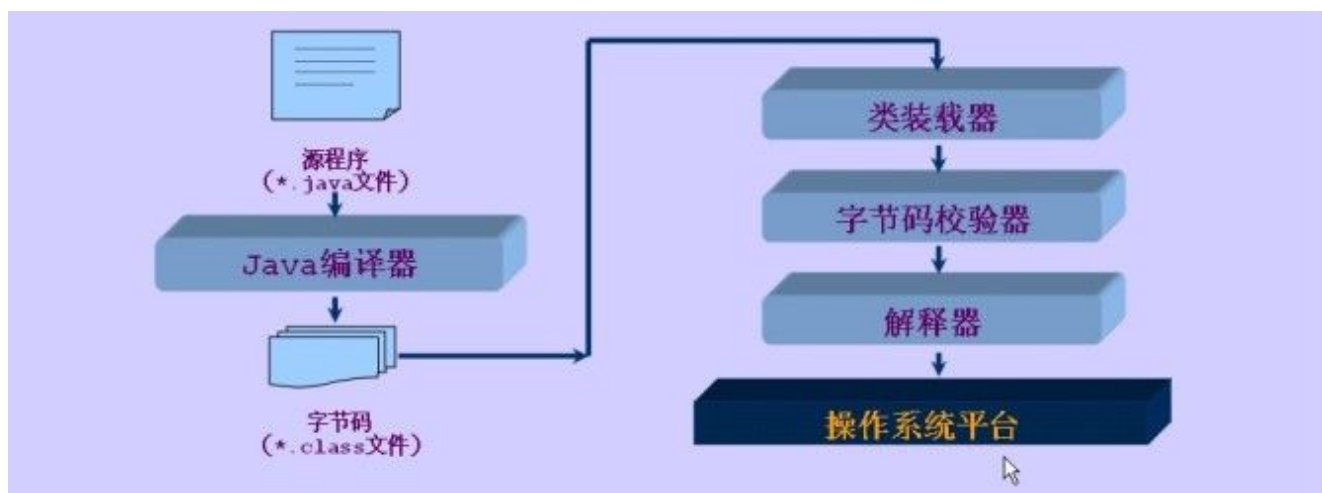
- Java不会将所有空变量（比如 `null`、`0`）都看作 `false`，也就是需要 `boolean` 的地方语句的返回值必须是 `boolean`

比如在C++中我们经常写 `while(cnt--)`，C++会在 `cnt--` 返回 `0` 的时候结束 `while` 循环；但是在Java中就必须写 `while(cnt-->0)`（看起来像 `cnt` 趋向于 `0`），因为 `while` 的括号里必须返回一个 `boolean` 值

- Java的函数如果不用接受参数的话不能使用 `void` 占位

`static public void fun(void){}` 会报错

- 注意Java没有 `const`，但是 `const` 是一个保留字，所以并不能声明一个叫做 `const` 的变量
- Java是半编译半解释型语言，具体过程见下图



也就是Java还是会编译的，实际上很多错误也会在编译的时候就被发现

- Java的输入一般使用的是 `Scanner` 类及其类函数（一般被命名成 `next...`）

需要特别注意的是，`.nextLine` 会读取所有行内容直到 `'\n'`，所以如果一道题说“第一行为一个整数 `n` 表示 `n` 组样例，接下来 `n` 行样例”，我们可以这么写

```
Scanner cin=new Scanner("System.in");
int n=cin.nextInt();
cin.nextLine(); // 吸收掉多余的'\n';
while(n-->0){
    String[] strs=cin.nextLine().split(" "); // 这样数组里每一个位置都是一个存储信息的
    String, 当然, 这么做会导致效率其低
}
```

- Java支持javadoc, 下面的

```
/**
 *
 *
 *S
 ** */
```

会自动变成Javadoc, 可以在IDEA里面看效果

类相关

- `native` 是什么:

在Java中 `Object` 类(后面介绍)中, 有一个方法 `hashCode()`, 有一个关键字叫 `native`, 那这个关键字是干嘛用的呢?

根据[简书: JAVA中的native是什么?](#)的内容, 认为这表示这个方法是一个不在Java中实现的接口, 所以看到这个方法(主要是在Java源码中)就可以默认它有着一种实现方式, 只不过不在Java类内实现

- Java的文件名 `FileName.java` 里面必须只有 `FileName` 这一个类是 `public` 的, 其他的不可是 `public`
- 在C++中我们对于一个对象很多时候会默认其有一种 `==` 的运算符重载, 但是在Java中并不存在运算符重载! 实际上

```
Scanner cin=new Scanner("System.in");
String str1=cin.nextLine();String str2=cin.nextLine();
if(str1==str2){
    // todo
}
```

里面的 `str1==str2` 比较的是两个引用是否相等 (也就是是不是指向同一块内存)! 对于Java来说, 如果想要比较 `String` (或者说两个非基本类) 是否相等, 应该使用 `str1.equals(str2)` 的形式

- Java是没有运算符重载的! 比如Java有一个类叫做高精度整数 `BigInteger`, 这个可以看成是一个位数不限的整数, 但是它本质是一个类, 所以用起来很麻烦, 比如下例

这个计算的是 `(x-y)%z`

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner cin = new Scanner(System.in);
        BigInteger x=BigInteger.valueOf(100);
        BigInteger y=new BigInteger(String.valueOf(50)); // 本质是使用字符串初始化
        // BigInteger z=new BigInteger(BigInteger.TWO); // 这个过不了编译，似乎是因为
        // BigInteger并没有去实现复制构造函数
        BigInteger z=BigInteger.TWO; // BigInteger.TWO 就是valueOf(2)
        System.out.print(x.subtract(y).mod(z));
    }
}

```

这里绝对不能写 `x++` 的语句

- 在Java中只能使用 `TYPE t=new TYPE()` 的方式来新建对象，而不存在在C++中的 `TYPE t(xx);` 的方式

流程控制相关

在Java里，支持给循环标上 `label`：

```

import java.util.Random;

public class TestLoop {
    public static void main(String[] args) {
        Random R=new Random(System.nanoTime());
        int n=10;
        double d;
        OUT:for(int i=1;i<=n;++i){ // 这行for被打上了OUT的label
            CON:for(int j=1;j<=n;++j){ // 这行for被打上了CON的label
                for(int k=1;k<=n;++k){
                    d=R.nextDouble();
                    System.out.println("( "+i+" , "+j+" , "+k+" ) : "+d);
                    if(d<0.5){
                        continue CON;
                    }else if(d>0.9){
                        break OUT;
                    }
                }
            } // 被打CON的label的for循环结束处，continue CON会跳到这里，然后继续这层循环
        } // 被打OUT的label的for循环结束处，break OUT会跳到这里，然后跳出这层循环
    }
}

```

具体来说，`break LABEL`；会跳到 `LABEL` 标注的循环的结束处，然后跳出循环；`continue CON`；会跳到 `LABEL` 标注的循环的结束处，然后继续这层循环

不过 `break` 也有C/C++的 `goto` 作用：

```
ALLREAD:{
    Scanner cin = new Scanner(System.in);
    int x;
    while (true) {
        x = cin.nextInt();
        if (x == -1) {
            break ALLREAD;
        }
    }
}
// #
```

当 `x` 被输入一个 `-1` 时，`break ALLREAD;` 会让程序跳到 `#` 处继续执行

其他进阶特性

- 我们在C++中可以在声明函数的时候标注上其期望抛出的异常，如下：

```
void func(void) throw (expt,int){
    // ...
}
```

这里的 `throw (expt,int)` 表示 `func` 函数期望抛出 `expt` 或者 `int` 的异常，但是注意这不是强制的，也就是如果有其他的异常被抛出也是可以的，编译器不会对此报错

但是在Java中，这里标注的必须是所有可能被抛出的类，而且这些类必须实现了 `throwable` 接口（接口后面介绍）

具体可以参考下面代码

```
class tes {
    public void expt() throws intExpt,doubleExpt{
        Random r=new Random();
        if(r.nextInt()>0){
            throw new intExpt();
        }else{
            throw new doubleExpt();
        }
    }
}

class intExpt extends Exception{
    int x;
}
```



```
class doubleExpt extends Exception{
    double x;
}
```

- 我们知道C++里面如果一个类我们写成下面这样

```
// in tes.hpp
class tes{
private:
    int t;double x;
public:
    tes(){
        t=0;x=0;
    }
}; // 这里还有个不同, Java的类最后并不需要分号

// in main.cpp
tes tt;
```

main 里面的 tt 会调用默认构造函数 tes()

但是如果我们在Java中类似地写

```
public class tes{
    int t;double x;
}
public class Main{
    public static void main(){
        tes tt;
        tt.x=10;
    }
}
```

就会被报错, 应该写成 `tes tt=new tes();`

Java里类如果没有默认初始化/赋值的话, 编译器会检查出来并抛编译ERROR

另外, 拓展一下, Java里面的数组如果使用C++的方式可能会出错

```

class tes{
private:
    int len;
    char * str;
public:
    tes():len(0){
        str=(char*)malloc(sizeof(char)*(len+1));
        str[len]='\0';
    }
};
// in main
tes ts[20];

```

在C++里上述语句会调用20次 `tes` 类的默认构造函数，但是如果等效到Java里就会出现意想不到的效果

```

public class tes {
    public int num;
    public String str; // 别忘了这里是一个引用!
    public tes(){
        num=0;str=new String(Integer.toString(num));
    }
}
import java.util.Scanner;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        tes [] tts=new tes[5];
        for(int i=0;i<tts.length();++i){
            System.out.println(tts[i].str);
        }
    }
}

```

看起来 `tts` 里面每个元素应该都有值了，但是实际上这里的元素根本就没有被赋值！

应该加上

```

for(int i=0;i<tts.length();i++){
    tts[i]=new tes();
}

```

- Java并不支持默认形参

```

static void fun(int x=1){} // WRONG!

```

- 如果在C++中提前return函数，导致后面的部分没有办法被执行到，顶多会被报WARNING，但是在Java中类似行为(比如下面的语句)会过不去编译

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner cin = new Scanner(System.in);
        System.out.printf("%s\n", "ABC"+100);
        return; // WRONG!
        Object oo=new Object();
        System.out.print(oo.toString());
    }
}
```

- 在C++中我们可以使用 `for(auto & x:vec)` 来安全地循环一个vec，并且可以通过 `x` 这个引用改变vec里面数据的值，但是在Java中的 `foreach` 并不具有这样的性质。具体见下

```
int [] x=new int[4];
for (Integer xx:
    x) {
    xx=1;
}
for (int xx:x) {
    System.out.println(xx);
}
```

这里输出出来 `xx` 都是0，也就是Java给出的初始值，并不会得到1

即使把上面的 `int` 改成 `Integer` 也不行

- Java也有命令行

一些常用方法

随机数：

```
Random r = new Random(System.nanoTime()); // 初始化种子
for(int i=0 ; i<5 ; i++){
    int ran1 = r.nextInt(100); // 范围在[0,100)的整数
    System.out.println(ran1);
}
```