

19 Отношения и отображения.

Виды и свойства

множество - произвольная совокупность различных объектов, которые называются элементами множества.

описать множество можно, перечислив все элементы, часть элементов $A = \{1, 2, 3\}$, указав его обозначение (\mathbb{N} - натуральные числа) или используя какую-то закономерность $A = \{x : x = 2k + 1\}$. во множестве может и не быть никаких элементов, тогда оно обозначается как пустое множество, \emptyset .

отношения между множествами

подмножество: $B \subset A$ (элементы множества B также являются элементами множества A). такая связь называется **включением**.

если $B \subset A$, $A \subset B$, то $A = B$. множества **равные**, если они состоят из одинаковых элементов.

новые множества часто определяют через ранее введенные A, B, C, D и пр., используя **операции над множествами**.

- пересечение (то, что общее) \cap
- объединение (все вместе) \cup
- разность (от одного отрезать то, что общее с другим) \setminus
- дополнение (все остальное множество U, кроме данного кусочка) \bar{A}
- симметрическая разность (то, что не принадлежит обоим множествам сразу) \triangle

свойства операций над множествами

1. свойства операций объединения, пересечения и дополнения:

- **коммутативность** (независимость от порядка объединения)
 - $A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$
- **ассоциативность** (независимость от расстановки скобок)
 - $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$
 - $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$
- **дистрибутивность** (аналогично раскрытию скобок при умножении и сложении чисел)
 - $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$
 - $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$
- **двойственность де Моргана**
 - $!(A \cap B) = !A \cup !B$
 - $!(A \cup B) = !A \cap !B$

покрытия и разбиения множества

покрытие - семейство подмножеств, которые вместе (в объединении) дают свое "родительское" множество.

также покрытие - совокупность множеств, которые содержат элементы заданного.

разбиение - семейство, в котором все пары множеств в пересечении дают пустые множества (не имеют общих элементов). подмножества в таком случае называются **классами**.

разбиение множества на классы

множество X разбито на классы $X_1, X_2, X_3 \dots X_n$, если:

- подмножества $X_1, X_2, X_3 \dots X_n$ попарно не пересекаются
- объединение подмножеств $X_1, X_2, X_3 \dots X_n$ совпадает с множеством X .

разбиение множества моделирует **классификацию** множества A .

произведение разбиений - всевозможные пересечения разных разбиений множества. (например, если студентов разделить по секциям и по группам, получатся два разбиения, и можно найти все их пересечения.)

прямое (Декартово) произведение двух множеств состоит из пар $C = A \times B = \{(a, b) | x \in A, y \in B\}$

$$A = \{a, b, c, \dots, h\}$$

$$B = \{1, 2, 3, \dots, 8\}$$

$$A \times B = \{(x, y) : x \in A, y \in B\}$$

бинарное отношение

бинарным отношением между множествами A и B назовем $R \subset A \times B$. в этом названии **отношение** означает связь между множествами, а **бинарное** - то, что множеств два. бинарное отношение это вообще что угодно: знакомство людей, то, что одно множество больше другого, смежность двух точек у многоугольника. главное, что множества два, и они как-то там относятся.

любое бинарное отношение R имеет **область определения** $Dom\ R$:

$$Dom\ R = \{x \in A \mid \exists y \in B : (x, y) \in R\}$$

и **область значения** $Im\ R$:

$$Im\ R = \{y \in B \mid \exists x \in A : (x, y) \in R\}$$

условие $(x, y) \in R$ также записывают в виде xRy или $x \sim y$.

бинарное отношение можно удобно записать в виде матрицы $Q[A, B]$ из нулей и единиц на индексных множествах A и B , где

$$Q_{xy} = \begin{cases} 1, & \text{если } (x, y) \in R \text{ (или } xRy) \\ 0, & \text{иначе.} \end{cases}$$

эту матрицу Q назовем **матрицей смежности** отношения R .

бинарные отношения весьма разнообразны, они используются при классификации, сопоставлении или сравнении объектов. виды и названия отношений определяются их свойствами. рассмотрим некоторые из них, используя случай, когда $X = A = B$, а значит, $x \in A$, $y \in B$, а также xRy . тогда бинарное отношение может быть:

- **рефлексивным**, если

$\forall x \in X : (x, x) \in R$, то есть любой элемент $x \in X$ находится в отношении R сам с собой, если R - рефлексивное. на диагоналях матрицы Q будут единицы. пример: я есть я или $1 = 1$.

- **симметричным**, если

$\forall (x, y) \in R \iff (y, x) \in R$, то есть если $x, y \in X$ находятся в отношении xRy , то верно и yRx . матрица Q также симметрична: $Q_{xy} = Q_{yx}$. пример: если Петя брат Толи, то Толя брат Пети.

- **транзитивным**, если

$\forall (x, y), (y, z) \in R \Rightarrow (x, z) \in R$. примером такого отношения могут быть порядковые сравнения типа: $(C \subset B) \cap (B \subset A) \Rightarrow (C \subset A)$ или $c \leq b \cap b \leq a \Rightarrow c \leq a$.

если отношение обладает этими тремя свойствами, оно называется **отношением эквивалентности**. если R - отношение эквивалентности, то элементы $x, y \in X$, для которых выполняется xRy , называются **эквивалентными** и обозначаются $x \sim y$.

$$x \sim y \iff xRy.$$

пример отношения: знакомство людей является рефлексивным (я знаком с собой) и симметричным (я знаком с тобой и ты знаком со мной), но не является транзитивным (я знаком с тобой, а ты знаком с ним, но это не значит, что я знаком с ним). другой пример: назовем смежными две клетки на шахматной доске, если между ними единственным способом может перемещаться какая-нибудь фигура (ладья, например). отношение смежности в этом случае будет симметричным, но не будет транзитивным.

отображения

ввиду важности вопроса, рассмотрим этот класс бинарных отношений отдельно.

если для каждого значения $x \in X$ имеется единственное $y \in Y$ для которого выполняется xRy , то можно сказать, что отображение $R : X \rightarrow Y$. отображением $f : X \rightarrow Y$ назовем правило сопоставления $\forall x \in X$ некоторого $y \in Y$. отображение так же, как и любое другое бинарное отношение, приобретает область определения (множество X) и область значения (множество Y). часто отображение записывают как $y = f(x)$

отображения бывают:

- инъективные

инъекция - отображение множества X на множество Y , при котором разные элементы множества X переводятся в разные элементы множества Y , то есть $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$. чтобы понятнее: для $\mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$ функция $f(x) = x^2$ является инъективной (каждому x соответствует уникальное y), а для $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ она не является инъективной, т. к. для разных x могут соответствовать одинаковые y : $f(-2) = f(2) = 4$.

- сюръективные

сюръекция - отображение множества X на множество Y , при котором каждый элемент множества Y является образом хотя бы одного элемента множества X , то есть $\forall y \in Y \exists x \in X : y = f(x)$. чтобы понятнее: для $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_+$ функция $f(x) = x^2$ является сюръективной (каждому $y \in Y$ соответствует какое-то x), а для $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ она не является сюръективной, т. к. не существует такого x , который бы соответствовал $y = -9$.

- биективные

биекция - отображение множества X на множество Y , при котором каждому элементу множества X соответствует ровно один элемент множества Y , и наоборот, т. е. биекция - отображение, которое является и инъективным, и сюръективным. для красоты: функция $f : X \rightarrow Y$ является биективной тогда существует обратная функция $f^{-1} : Y \rightarrow X$ такая, что $\forall x \in X$ $f^{-1}(f(x)) = x$; $\forall y \in Y$ $f(f^{-1}(y)) = y$. чтобы понятнее: для любого x найдется единственное y , для любого y найдется единственное x , как в функциях $f(x) = x^3$ или $f : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \ln(x)$.

если отображение f - биекция, прообраз каждого элемента $y \in Y$ - в точности из одного элемента $x \in X$, что позволяет ввести понятие **обратного отображения** $f^{-1} : Y \rightarrow X$. несложно доказать, что отображение, обратное к биективному, также является биективным, кроме того: $f(f^{-1}(y)) = y$, $f^{-1}(f(x)) = x$.

обратное отображение $f^{-1} : Y \rightarrow X$ определяется только для биективного отображения f .

по аналогии с предикатами можно ввести **суперпозицию** или **композицию** отображений.

поконкретнее. если задано отображение $f : X \rightarrow Y$, $g : Y \rightarrow Z$, определим отображение $h = g \bullet f : X \rightarrow Z$ по правилу:

для любого $x \in X$: $z = h(x) = g \bullet f(x) \in Z \iff y = f(x), z = g(y)$. суперпозицию функций часто записывают в виде $h(x) = g(f(x))$

а теперь по-человечески.

суперпозиция функций (также называется **композицией функций** или **сложной функцией**) - функция, полученная из некоторого множества функций путем подстановки одной функции в другую или отождествления переменных.

способы получить суперпозицию:

- подставить одну функцию в качестве аргумента другой;
- подставить i -тый аргумент функции f вместо j -того аргумента. (было $\{a, b, c, d\}$ стало $\{a, b, c, b\}$). то есть, при отождествлении c с переменных изначальной функции f с n аргументами, мы получим функцию h , у которой аргументов будет $n - c + 1$. например: была булева функция $f(a, b) = a \vee b$, мы отождествляем a и b , получаем $h(a) = a \vee a$ - проектор единственного аргумента. кому и зачем это надо, никто не знает, но зачем-то это все же придумали.